



**OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA** na:

**"Remont dachu nad trybunami kibiców na stadionie miejskim przy ul. Matejki 22 w Świnoujściu"**

Prace remontowe obejmuje następujące zadania:

1. Wykonanie przeglądu technicznego całej połaci dachowej wraz z drobnymi naprawami (wymiana skorodowanych uszkodzonych wkrętów farmerskich, doszczelnienie dachu w miejscach montażu odciągów, uszczelnienie rynien i rur spustowych na łączeniach, zlokalizowanie i uszczelnienie dachu w miejscach przecieku nr 1 i 2 na załączonym rysunku nr 1).
2. Wykonanie impregnacji drewnianej więźby dachowej poprzez dwukrotne naniesienie preparatu FOBOS M-4 na jego konstrukcje drewniane za pomocą pędzla lub wałka.
3. Impregnację wykonać na wszystkich wskazanych dźwigarach, płatwiach i deskach w miejscach wskazanych na załączonych rysunkach 1, 2, 3.

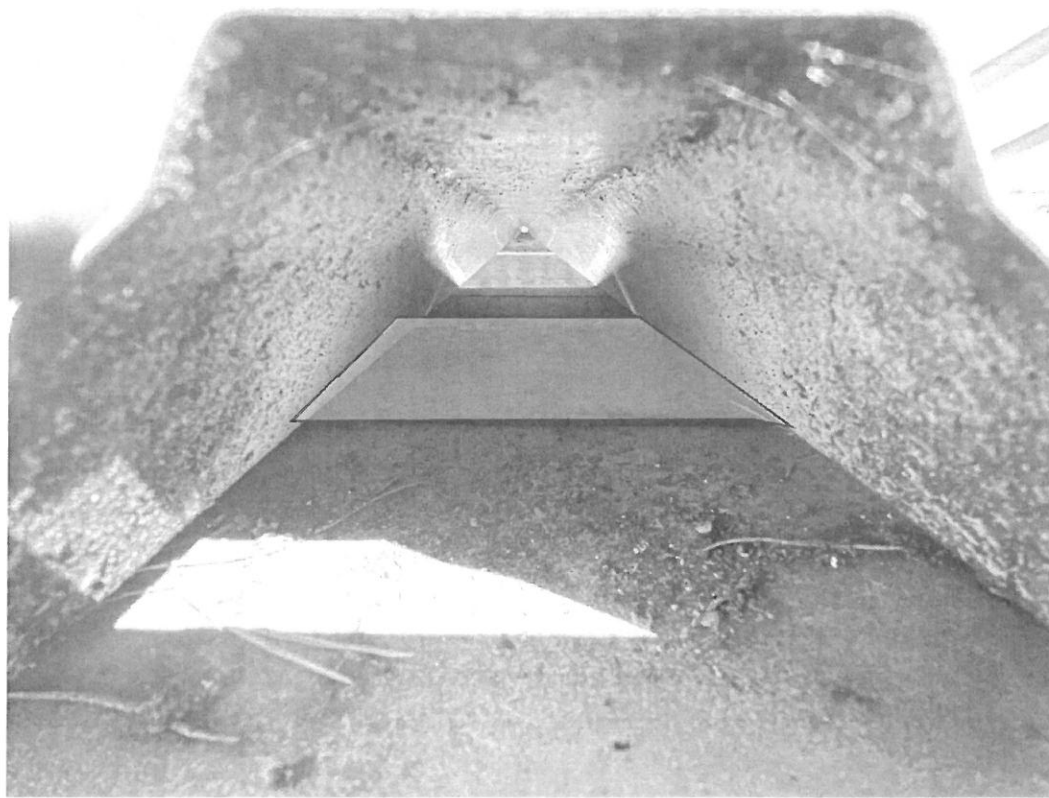
Uwagi i zalecenia

- Wykonawca w trakcie impregnacji więźby dachowej zabezpieczy siedziska na trybunach przed ich zalaniem preparatem oraz zniszczeniem mechanicznym.
- Impregnację poszczególnych belek dokonać ze wszystkich możliwych stron.
- Płatwie przednią i tylną zadaszenia obowiązkowo zaimpregnować w przestrzeniach między blachą trapezową – zdjęcie nr 1, 2,
- Przed położeniem drugiej warstwy impregnatu zgłosi Zamawiającemu gotowość do przeglądu - odbioru zaimpregnowany pierwszą warstwą dany fragment więźby dachowej.
- Oszacowana powierzchnia do impregnacji wynosi

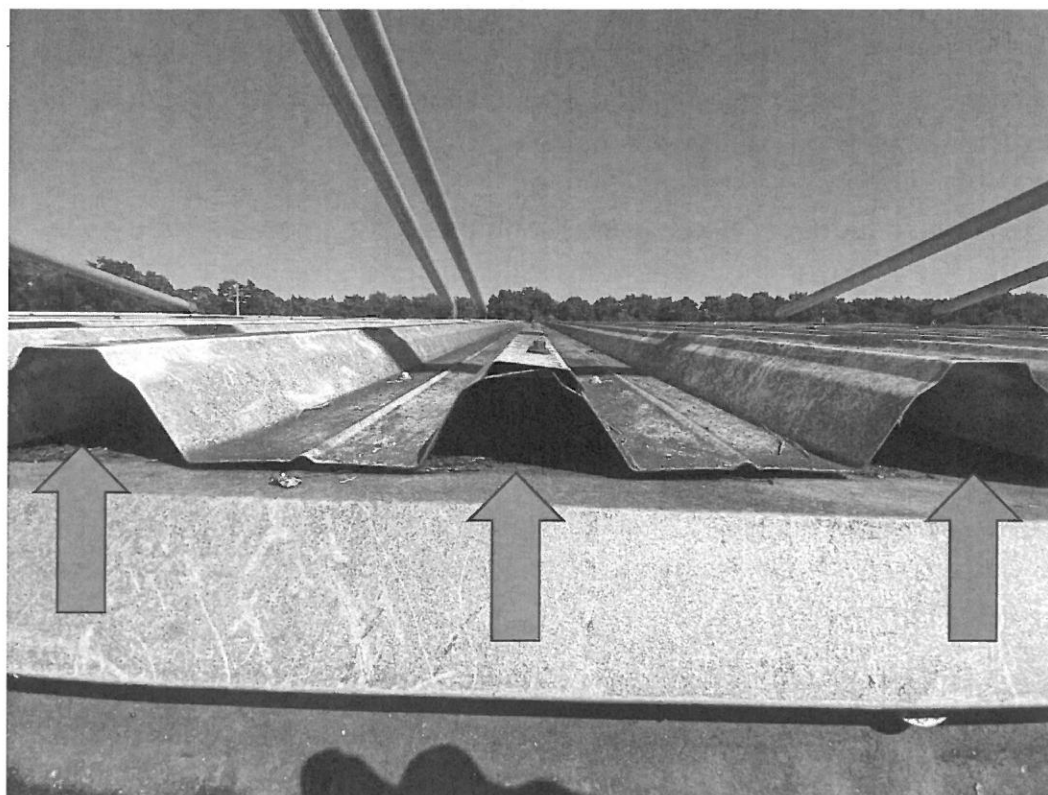
O udzielenie zamówienia ubiegać się mogą wykonawcy spełniający warunki:

- a) posiadania wiedzy i doświadczenia w zakresie w/w robót,
- b) dysponowania odpowiednim potencjałem technicznym oraz osobami zdolnymi do wykonania zamówienia.

Obowiązkowe jest dokonanie wizji lokalnej przed złożeniem oferty celem wykonania przedmiarów, Oferent winien zapoznać się z obiektem oraz dokonać oceny prac. Wizja winna być potwierdzona przez zamawiającego



Zdjęcie nr 1 – miejsce obowiązkowej impregnacji – część płatwi tylnej do impregnacji





Zdjęcie nr 2 – miejsce obowiązkowej impregnacji przy płatwi tylnej



