PI.272.7/1.2024

Załącznik nr 1.6 do SWZ

Opis Przedmiotu Zamówienia

dla Część 6 Dostawa okularów VR dla Zespołu Szkół Ogólnokształcących i zawodowych w Lwówku Śląskim w postępowaniu pn. **Dostawa sprzętu komputerowego w ramach projektu Aktywne kształcenia zawodowe w Powiecie Lwówecki**

1. Wykonawca dostarczy przedmiot zamówienia pod adres szkół określonych w tabelach.
2. Wykonawca pokrywa koszty transportu, odpowiada za prawidłowe warunki transportu oraz ponosi koszty usunięcia ewentualnych uszkodzeń podczas dostawy. Zapewnia rozładunek oraz wniesienie do wskazanych pomieszczeń. Ponadto zmontuje, zamontuje i uruchomi wskazane elementy dostawy.
3. Wykonawca przed rozpoczęciem dostaw jest zobowiązany do opracowania i przekazania przedstawicielowi Zamawiającego kalendarza dostaw składającego się z listy dostarczanego sprzętu, szacowanej daty wysyłki i dostawy. Ponadto Wykonawca poinformuje Zamawiającego o nadaniu przesyłki oraz przekaże informacje niezbędne do śledzenia przesyłki.
4. Dostawa obejmuje sprzęt nowy, nie używany, nie powystawowy, nie polizingowy, nie po regeneracji i nie po serwisowy.
5. Na elementy oznaczone \* Wykonawca udzieli gwarancji nie krótszej niż **12 miesięcy** na przedmiot zamówienia, o ile w ofercie nie przyjęto wydłużenia okresu gwarancji, co jest kryterium oceny.
6. Wykonawca może powierzyć wykonanie części zamówienia podwykonawcom. Wykonawca zobowiązany jest wskazać w ofercie części zamówienia, których wykonanie zamierza powierzyć podwykonawcom.
7. Na elementy oznaczone \*\* Wykonawca dołączy do oferty karty katalogowej oferowanego produktu wraz z potwierdzeniem uzyskania wymaganego limitu punktów benchmark w jednym z wyszczególnionych w SWZ testów.
8. W pozycjach wymaganych Wykonawca dołączy do oferty zarchiwizowane potwierdzenie uzyskania wymaganej liczby punktów benchmark w teście passmark przez procesor zainstalowany w urządzeniu. Potwierdzenie nie może być starsze niż 5 dni przed złożenia oferty. Wyniki testów są publikowane na stronie <https://www.cpubenchmark.net/cpu_list.php>
9. Zamawiający w opisie przedmiotu zamówienia nie uwzględnia aspektów społecznych, środowiskowych oraz etykiety.
10. Dostawy objęte zamówieniem nie będą się powtarzać ani podlegać wznowieniu.
11. Zamówienie obejmuje sprzęt komputerowy przeznaczony do celów edukacyjnych co Zamawiający potwierdzi przez wystawienie na wniosek Wykonawcy wymaganych oświadczeń.
12. Wykonawca pokrywa wszelkie niewymienione koszty niezbędne do realizacji przedmiotu zamówienia.
13. Termin realizacji zamówienia **30 dni** od podpisania umowy.
14. Zakres tolerancji parametrów oraz kryterium równoważności:

W postępowaniu określono minimalne wymagane parametry Zamawiający nie określa górnej granicy sprzętu jaki może zaoferować wykonawca. Za równoważne będą uważane również urządzenia i materiały, których parametry odbiegają w zakresie - 10% (-1% dla wartości przekątnych ekranu) od podanych w dokumentacji z jednoczesnym zachowaniem cech umożliwiających ich zastosowanie w projektowanej lokalizacji, pod względem parametrów technicznych, użytkowych oraz eksploatacyjnych ma w szczególności zapewnić uzyskanie parametrów nie gorszych od założonych w OPZ.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Zespół Szkół Ogólnokształcących i Zawodowych  H. Brodatego 1  59-600 Lwówek Śląski  Pomieszczenia na parterze I i II piętrze | | | | | |
| Poz. | Nazwa | Ilość szt./  Kpl. | Minimalne wymagania dotyczące oferowanego sprzętu | Uwagi |
| 1 | zestawu do wspomagania edukacji VR \*/\*\* | 1 komplet | Zamawiający informuje, że jest użytkownikiem zestawu ClassVR i wymaga pełnej kompatybilności z wykorzystywanymi urządzeniami.  Wykonawca jest zobowiązany do przedstawienia dokumentów potwierdzających pełną zgodność zaproponowanych rozwiązań z wykorzystywanym rozwiązaniami.  Zestaw do wspomagania nauki oparty o wirtualną i rozszerzoną rzeczywistość. Zestaw musi posiadać możliwość stosowania w placówkach oświatowych i być obsługiwany przez psychologów, pedagogów szkolnych i nauczycieli.  System powinien składać się z następujących elementów:  Zintegrowane oprogramowanie wspierające proces edukacji w oparciu o wirtualną i rozszerzoną rzeczywistość. Nauczanie interaktywnego przedmiotów: biologia człowieka, biologia zwierzat, biologia roślin, geologia, chemia, fizyka, geometria, paleontologia i kultura z wirtualnymi modelami 3D oraz wspomaganie nauki przedmiotów zawodowych. Możliwość odwracania i oglądania w pełnym zakresie poszczególnych elementów. Możliwość dokonywania i oglądania wirtualnych przekrojów obiektów. Możliwość oglądania filmów edukacyjnych 3D. Licencja wieczysta.  Okulary virtualnej rzeczywistość wraz z kontrolerem ruchu. Min 8 zestawów oraz zestawem pojemników/walizek transportowych z zintegrowanym systemem ładowania.  Kompletne okablowanie.  Instrukcja w języku polskim.  Zamawiający wymaga dostawy, instalacji oraz konfiguracji zestawu |  |
|  |  |  |  |  |