

UWAGI!

PODANE WYMIARY 9szerokość/wysokość) OKIEN STO WYMIARY W ŚWIETLE OŚCIEŻY MIERZONE OD ZEWNĄTRZ.

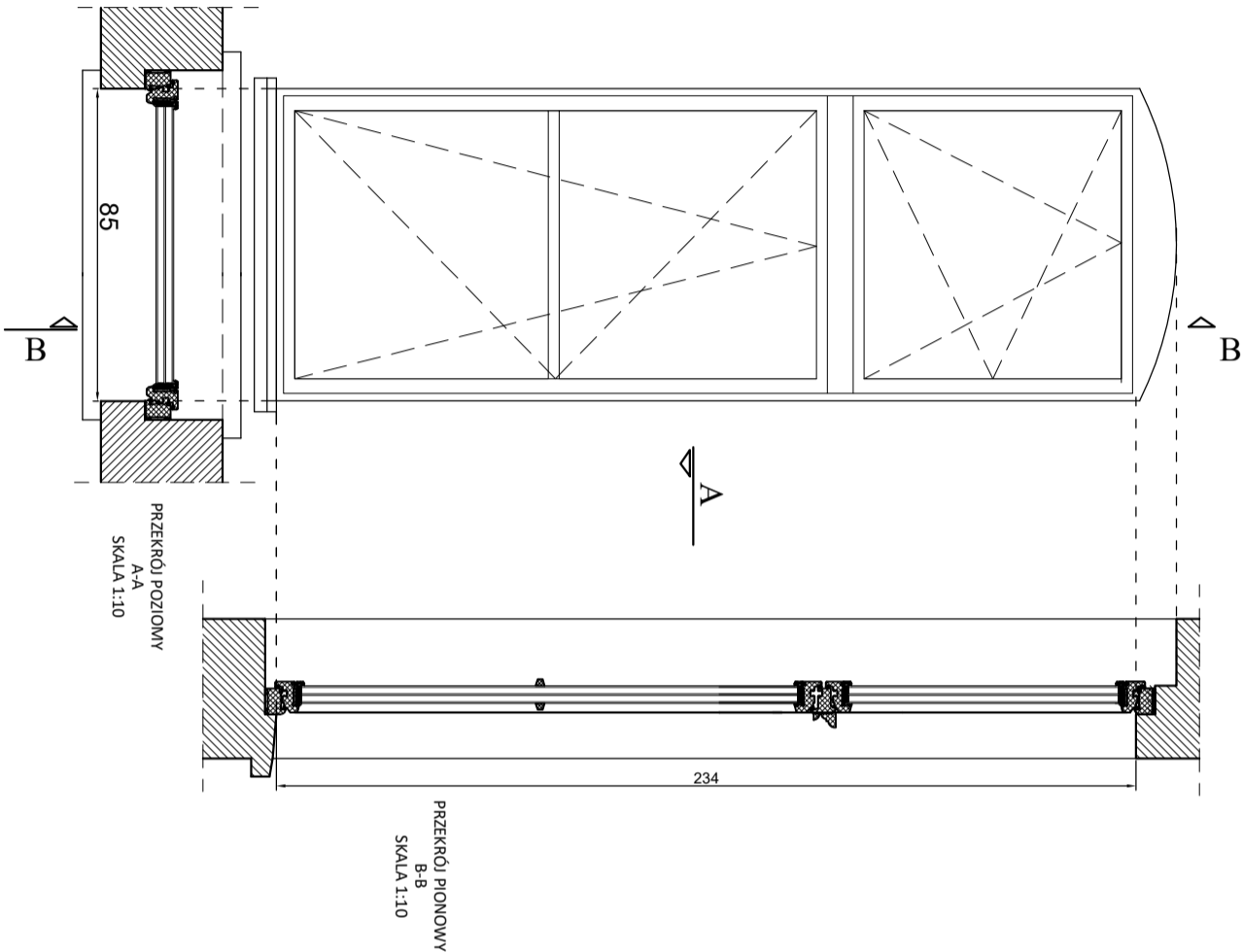
DO WYKONANIA STOLARKI PRZYSTĄPIĆ PO DOKŁADNEJ INWENTARYZACJI STOLARKI ISTNIEJĄCEJ ZE WZGLĘDU NA BARDZO ZRÓŻNICOWANE WYMIARY, RÓŻNICE GRUBOŚCI TYNKÓW, OBROBIENIA I SADZENIA STOLARKI. KOŃCOWE WYMIARY ZEWNĘTRZNE STOLARKI DOSTOSOWAĆ DO OTWORÓW OKIENNYCH, TAK ABY NIE NARUSZAĆ ELEWACJI Z CEGŁY KLINKIEROWEJ.

WIDOCZNA CZĘŚĆ RAMIAKA SPOD WĘGARKA I NADPROŻA OD STRONY ZEWNĘTRZNEJ NIE MOŻE BYĆ SZERSZA NIŻ 1 cm.

Specyfikacja okna:

- okno drewniane, zespolone,
- kolor biały,
- okno rozwierno-uchylne,
- okucia obwiebniowe,
- szklenie 3-szybowe, U=0,85 W/(m2K)
- wszystkie zdobienia wykonać jako wierne odwzorowanie zdobieł oryginalnych wykonać po pełnej inwentaryzacji stolarki,
- zawiasy i kłamki wykonać jako stylizowane - na wzór oryginalnych. Kolor biały.
- kierunek otwierania okien jednoskrzydłowych - prawo/lewo - ustalić z onwestorem

okno 1.2. - wykonać 3 szt.



<div><div><div><div></div></div><div><div>arkon</div></div></div><div><div>B I U R O</div><div>P R O J E K T O W E</div></div></div>	
<div><div><div>P.P.B. "ARKON" Tomasz Chruszczewski</div><div>ul. Wołszyńska 27, 67-400 Wschowa</div><div>tel. 065 529-60-04, kom. 601 325 640</div></div><div><div>INWESTOR:</div><div>GMINA WIJEWO</div><div>ul. Parkowa 1, 64-150 Wijewo</div></div></div>	
<div><div><div>ADRES:</div><div>dziątka nr ewid. 658/40</div><div>ul. Parkowa 1, 64-150 Wijewo</div></div></div>	
<div><div><div>OBIEKT:</div><div>WYMIANA STOLARKI OKIENNEJ</div></div></div>	
<div><div><div>PROJEKT OKNA nr 1.2.</div></div></div>	<div><div>1:20</div></div>
<div><div><div>PROJEKTANT:</div><div>inż. Zbigniew Stelmaszczyk</div><div>upr. 1674/94/Lo,</div><div>specj. architekt-konstr.</div></div></div>	<div><div>1.2.</div></div>
<div><div><div>OPRACOWAŁ:</div><div>mgr inż. Tomasz Chruszczewski</div><div>upr. LBS/0023/PWOK/06</div><div>specj. konstr.-budowlana</div></div></div>	<div><div>ARCH/KONSTR.</div><div>07.2024r</div><div>str.</div></div>