

**KOMPUTEROWE
USŁUGI
PROJEKTOWE**

PROJEKT

ARCHITEKTURA i KONSTRUKCJE
INSTAL. SANITARNE, GRZEWcze i WENTYLACYJNE
PROJEKTY KATALOGOWE z ADAPTACJĄ

Jarosław, ul. Czarnieckiego 1, tel. kom. 0603 666 726

Inwestor:
Gmina Miejska Jarosław
Rynek 11
37-500 Jarosław

**DOSTOSOWANIE SZKOŁY PODSTAWOWEJ NR 4
IM. STEFANA ŻEROMSKIEGO W JAROSŁAWIU
DO MODELU DOSTĘPNEJ SZKOŁY**

**SPECYFIKACJE TECHNICZNE
DOSTAWY URZĄDZEŃ I WYPOSAŻENIA**

Sporządził:

.....

Data opracowania:

marzec 2022

1. T krzesło z regulacją wysokości 5-6 - aluminium – buk

Krzesło wykonanym ze sklejki bukowej w kolorze naturalnym, o gr. 8 mm w rozmiarach 5-6. Stelaż wykonany z rury płaskoowalnej o wym. 38 x 20 mm i 30 x 15 mm.

Siedzisko wyprofilowane, szerokie, zaokrąglone oparcie. Podstawa w kształcie litery H.

Błat chroniony przed zarysowaniem 3 stopkami umieszczonymi pod siedziskiem.

Zatyczki z tworzywa chroniące podłogę przed zarysowaniem. Możliwość stawiania jedno na drugim. Zgodne z normą PN-EN 1729-1:2016-2 oraz PN-EN 1729-2+A1:2016-2. Kolor – srebrne.



2. Stół T pochły 100x50 rozm. 5-6, 1os., stelaż aluminium, blat buk, obrzeże ABS, narożniki zaokrąglone

Stół posiadający regulację wysokości 5-6. Błat z płyty o gr. 25 mm, pokryty trwałym laminatem HPL, w odcieniu buk, drewniane obrzeże, przyklejone do płyty, narożniki zaokrąglone. Stelaż aluminiowy. Stół wyposażony w haczyki na tornister, plastikowe zatyczki

chroniące podłogę przed zarysowaniem oraz zatyczki chroniące stelaż przed zarysowaniem go podczas regulowania wysokości. Możliwość regulacji kąta pochylenia blatu za pomocą pokrętki i ustawienia z blokadą w jednej z trzech pozycji.

Konstrukcja dopasowana do standardowych wymiarów wózka inwalidzkiego.



3. Quadro - szafka XL z 3 półkami

Wykonana z płyty laminowanej w tonacji klonu oraz białej o gr. 18 mm. Wym. 79,2 x 41,5 x 161,6 cm.



4. Quadro - drzwiczki średnie z zamkiem 90, do szafek bez przegrody

Drzwiczki wykonane z foliowanej płyty MDF o gr. 18 mm, przeznaczone do mocowania na ściankach zewnętrznych w szafkach bez przegrody z kolekcji Quadro, wyposażone w zawiasy umożliwiające otwarcie drzwiczek pod kątem 90 st., wyposażone w zamek, zamykający szafkę na całą szerokości, kolor: **błękitny**, wym. 37 x 74,4 cm.



5. Quadro - drzwiczki średnie z zamkiem 90, do szafek bez przegrody

Drzwiczki wykonane z foliowanej płyty MDF o gr. 18 mm, przeznaczone do mocowania na ściankach zewnętrznych w szafkach bez przegrody z kolekcji Quadro, wyposażone w zawiasy umożliwiające otwarcie drzwiczek pod kątem 90 st., wyposażone w zamek, zamykający szafkę na



całej szerokości, kolor: **szare**, wym. 37 x 74,4 cm.

6. Hamak Joki niebieski

Fotel wiszący dla dzieci w formie kropki oraz duża poduszka do siedzenia. Wykonany z wysokogatunkowej czystej bawełny, a wkład do poduszki z poliestru. Zestaw do mocowania w komplecie, wym. 70 x 150 cm, maksymalne obciążenie 80 kg.



7. Gruszka mała zielona – MED

Miękkie gruszki wypełnione granulatem, dopasowujące się kształtem do osoby siedzącej. Pokryte trwałą tkaniną PCV bez ftalanów, waga 4 kg, śr. 60 cm, wys. 80 cm.



8. Parawan wyciszający niski – szary

Parawan wyciszający ze sztywną ramą obciągniętą materiałem, ustawiany na aluminiowych podstawkach. Możliwość łączenia kilku parawanów pod różnym kątem.

Zestaw: 2 podstawki o wym. 38 x 4 x 10,3 cm, 4 haczyki i drążek do łączenia parawanów, gr. 5 cm, kolor szary, wym. 80,5 x 100 cm, dł. drążka 51 cm.



9. Materac narożny - tkanina trudnopalna

Złączone ze sobą na stałe trójkąty tworzące dużą powierzchnię do ćwiczeń gimnastycznych lub zabaw.

Materac szary pokryty trwałą tkaniną trudnopalną, wym. po rozłożeniu 150 x 150 x 8 cm.



10. Duży fotelik jasnoniebieski

Fotelik piankowy pokryty trwałą tkaniną PCV, wolną od ftalanów. Wym. 45 x 62 x 63 cm, wys. siedziska 31 cm.



11. Worek do boksowania złości

Worek wykonany z trwałej i zmywalnej tkaniny PCV, kształt walcowatej poduszki, wym. 26 x 45 cm.



12. Poduszki emocje

Poduszki wykonane z trwałej tkaniny PCV, łatwej do utrzymania w



czystości, wypełnione gąbką.

Przedstawiają wyrazy twarzy do takich uczuć jak: radość, smutek, złość, zaskoczenie, zadowolenie, strach, 6 szt., śr. 30 cm, wys. 8 cm.

13. Duża kanapa szara

Piankowa kanapa pokryta trwałą tkaniną PCV, wolną od ftalanów, wym. 84,5 x 62 x 63 cm, wys. siedziska 31 cm.



14. Kanapa z podłokietnikami – szara

Kanapa z pianki pokryte wytrzymałą tkaniną PCV, łatwą do utrzymania w czystości. Tkanina bez ftalanów, wym. 98 x 39 x 45 cm.



15. Pufa-kanapa szara

Pufa-kanapa z pokrowcem z poliestru, wypełniona pianką, w kolorze szarym wys. całkowita 78 cm, wys. siedziska 35 cm, wym. 130 x 105 cm.



16. Pełzak

Drewniana deska na kółkach, służąca do zabawy na siedząco, leżąc lub stojąc, wym. 61 x 40 cm, maksymalne obciążenie: 50 kg.



17. Maty masujące Ortoto - zestaw 1

Zestaw 8 szt. mat działających stymulująco na mięśnie stóp. Wykonane z PCV, wym. 1 elem. 25 x 25 cm.

Powierzchnia maty imituje chodzenie po lesie, stwarzając wrażenie świerkowych i sosnowych

szyszek, żołądzi i drobnych gałęzi pod nogami. Zestaw przeznaczony do korekcji i profilaktyki różnych schorzeń stóp.



18. Sensoryczna piłka fasolka 50 cm

Piłka fasolka wykonana z PCV śr. 50 cm, długość 90 cm do terapii integracji sensorycznej.



19. 17 programów terapeutycznych – moduł

W skład zestawu wchodzi:

Regał Grande L wykonane z klonowej płyty laminowanej o gr. 18 mm.
wym. 82 x 38 x 117,4 cm.

Pakiet 17 programów multimedialnych

mTalent Zajęcia logopedyczne, mTalent Percepcja słuchowa, mTalent Percepcja wzrokowa, mTalent Ortografia, mTalent Trudności w pisaniu, mTalent Czytanie SY-LA-BA-MI, mTalent Autyzm. Rozumienie i naśladowanie mowy, mTalent Autyzm. Mowa w

kontekście społecznym (cz. 2), mTalent Potrafię. Obszar matematyczny. Klasy 4-6 ,mTalent Potrafię. Obszar polonistyczny. Klasy 4-6, Dyskalkulia, Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych.



20. Kamienie sensoryczne

Okrągłe dyski sensoryczne z wypustkami, do ćwiczeń równowagi.
Rozwijają sensorykę stóp. Wym. 8 x 16 cm, 4 szt., różnokolorowe.



21. Dyski z fakturami 1

Zestaw zawiera 5 małych i 5 dużych dysków wykonanych z przyjemnej w dotyku gumy. Elementy mają różne faktury i kolory. Dyski sensoryczne pakowane w woreczki, a do kompletu dołączona jest opaska na oczy. Śr. 27 cm i 11 cm.



22. Pojemnik wielorakich aktywności, czarny

Duże tace wykonane z tworzywa sztucznego, mogą być wykorzystywane do różnego rodzaju aktywności, zarówno w pomieszczeniach, jak i na zewnątrz, wym. 100 x 100 x 7 cm.



23. Stelaż do pojemnika wielorakich aktywności

Metalowy, regulowany stelaż do Pojemników wielorakich aktywności z możliwością 4 ustawień wysokości: 20, 30, 40 lub 50 cm, śr. 2,5 cm.



24. Duży stół podświetlany

Stół z podświetlanym blatem, wym. podświetlanego blatu 116 x 56 cm, przestrzeń pod blatem: 88 x 44 x 25 cm.



25. Transparentne sześciiany z przekrojem, 36 el.

Kolorowe, przezroczyste sześciiany wykonane z tworzywa sztucznego. 36 elem., wym. opak. 28 x 20 x 12,5 cm. Sześciiany z przekrojem umożliwiające układanie ich w różnych kombinacjach i tworzenie w ten sposób różnych kształtów geometrycznych.



26. Transparentne muszle

Przezroczyste muszle wykonane z tworzywa sztucznego 36 szt. o 6 różnych fakturach i kolorach, wym. 5,5 x 5,5 cm.



27. Sensoryczne klocki 1

Klocki wykonane z kauczukowego drewna z kolorowymi elementami z przezroczystego akrylu w różnych kolorach z zaokrąglonymi narożnikami. Skład zestawu 4 trójkąty o wym. 14 x 3,5 x 12 cm, 4 półkola o wym. 14 x 3,5 x 7 cm, 4 kwadraty o wym. 3,5 x 3,5 x 3,5 cm, 4 prostokąty o wym. 14 x 3,5 x 7 cm.



28. Węch - owoce i ich zapachy

Gra rozwijająca zmysł węchu poprzez rozróżnianie poszczególnych owoców po zapachu. Rzeczywiste fotografie pozwalające na porównanie wizualno-zapachowe pomiędzy owocami i ich aromatami. Zestaw 12 butelek z zapachem, 24 kartoniki ze zdjęciami (12 całych owoców + 12 pokrojonych) o wym. 7 x 7 cm.



29. Puszki zapachowe

Sześć par szklanych słoiczków na drewnianej podstawie, do włożenia naturalnych zapachów. Służą uwrażliwianiu zmysłu węchu poprzez ćwiczenia rozpoznawania zapachu, czy dobieranie par, wym. 12 x 28 x 7 cm.



30. Gruszka duża w odcieniach niebieskiego – MED.

Miękkie gruszki wypełnione granulatem, dopasowujące się kształtem do osoby siedzącej. Pokryte trwałą tkaniną PCV bez ftalanów, waga 5,8 kg, śr. 90 cm, wys. 70 cm.



31. Gruszka duża szaro-beżowo-niebieska – MED.

Miękkie gruszki wypełnione granulatem, dopasowujące się kształtem do osoby siedzącej. Pokryte trwałą tkaniną PCV bez ftalanów, waga 5,8 kg, śr. 90 cm, wys. 70 cm.



32. GOSense Funkcje wzrokowe



GoSense to seria pomocy dydaktycznych i terapeutycznych wychodząca poza relację dziecko-terapeuta lub dziecko-komputer. Dzięki twórczemu wykorzystaniu technologii oraz dołączeniu małych i wielkowymiarowych pomocy, uczestnicy zajęć rozwijają w ciekawej dla zmysłów formie swoje mocne strony i tam gdzie to możliwe korygują obszary problemowe.

Seria GoSense obejmuje następujące typy zasobów:

- o Scenariusze zajęć obejmujące różne typy aktywności
- o Mniejsze elementy kartonowe do pracy na stolikach
- o Większe elementy kartonowe, nacinane i dziurkowane do pracy na podłodze
- o Inne elementy takie jak: plansze stołowe, plansze plenerowe, sznurki, klocki, kostki, woreczki, kamienie
- o Elementy do samodzielnego wydrukowania: karty, elementy gier i zabaw
- o Gry i zabawy multimedialne Licencja bezterminowa i obejmuje całą placówkę edukacyjną; pozwala na zainstalowanie programu na wszystkich komputerach w tej placówce;

W części cyfrowej:

- 250 ekranów interaktywnych ćwiczeń indywidualnych lub multimedialnych ćwiczeń klasowych
- 50 kart pracy współpracujących z elementami kartonowymi i ćwiczeniami multimedialnymi.

33. GOSense Słuch i mowa



GoSense to seria pomocy dydaktycznych i terapeutycznych wychodząca poza relację dziecko-terapeuta lub dziecko-komputer. Dzięki twórczemu wykorzystaniu technologii oraz dołączeniu małych i wielkowymiarowych pomocy, uczestnicy zajęć rozwijają w ciekawej dla zmysłów formie swoje mocne strony i tam gdzie to możliwe korygują obszary problemowe.

Seria GoSense obejmuje następujące typy zasobów:

typy zasobów:

- o Scenariusze zajęć obejmujące różne typy aktywności
- o Mniejsze elementy kartonowe do pracy na stolikach
- o Większe elementy kartonowe, nacinane i dziurkowane do pracy na podłodze
- o Inne elementy takie jak: plansze stołowe, plansze plenerowe, sznurki, klocki, kostki, woreczki, kamienie
- o Elementy do samodzielnego wydrukowania: karty, elementy gier i zabaw
- o Gry i zabawy multimedialne

Licencja bezterminowa i obejmuje całą placówkę edukacyjną; pozwala na zainstalowanie programu na wszystkich komputerach w tej placówce.

W części cyfrowej:

- 50 ekranów interaktywnych ćwiczeń indywidualnych lub multimedialnych ćwiczeń klasowych
- 50 kart pracy współpracujących z elementami kartonowymi i ćwiczeniami multimedialnymi.

34. GoSense Orientacja w przestrzeni



GoSense to seria pomocy dydaktycznych i terapeutycznych wychodząca poza relację dziecko-terapeuta lub dziecko-komputer. Dzięki twórczemu wykorzystaniu technologii oraz dołączeniu małych i wielkowymiarowych pomocy, uczestnicy zajęć rozwijają w ciekawej dla zmysłów formie swoje mocne strony i tam gdzie to możliwe korygują obszary problemowe.

Seria GoSense obejmuje następujące typy zasobów:

- o Scenariusze zajęć obejmujące różne typy aktywności
- o Mniejsze elementy kartonowe do pracy na stolikach
- o Większe elementy kartonowe, nacinane i dziurkowane do pracy na podłodze
- o Inne elementy takie jak: plansze stołowe, plansze plenerowe, sznurki, klocki, kostki, woreczki, kamienie
- o Elementy do samodzielnego wydrukowania: karty, elementy gier i zabaw
- o Gry i zabawy multimedialne

Licencja bezterminowa i obejmuje całą placówkę edukacyjną; pozwala na zainstalowanie programu na wszystkich komputerach w tej placówce.

W części cyfrowej:

- 50 ekranów interaktywnych ćwiczeń indywidualnych lub multimedialnych ćwiczeń klasowych
- 30 kart pracy współpracujących z elementami kartonowymi i ćwiczeniami multimedialnymi.

35. GoSense Myślenie matematyczne



GoSense to seria pomocy dydaktycznych i terapeutycznych wychodząca poza relację dziecko-terapeuta lub dziecko-komputer. Dzięki twórczemu wykorzystaniu technologii oraz dołączeniu małych i wielkowymiarowych pomocy, uczestnicy zajęć rozwijają w ciekawej dla zmysłów formie swoje mocne strony i tam gdzie to możliwe korygują obszary problemowe.

Seria GoSense obejmuje następujące typy zasobów:

- o Scenariusze zajęć obejmujące różne typy aktywności
- o Mniejsze elementy kartonowe do pracy na stolikach
- o Większe elementy kartonowe, nacinane i dziurkowane do pracy na podłodze
- o Inne elementy takie jak: plansze stołowe, plansze plenerowe, sznurki, klocki, kostki, woreczki, kamienie
- o Elementy do samodzielnego wydrukowania: karty, elementy gier i zabaw
- o Gry i zabawy multimedialne

Licencja bezterminowa i obejmuje całą placówkę edukacyjną; pozwala na zainstalowanie programu na wszystkich komputerach w tej placówce.

W części cyfrowej:

- 100 ekranów interaktywnych ćwiczeń indywidualnych lub multimedialnych ćwiczeń klasowych
- 60 kart pracy współpracujących z elementami kartonowymi i ćwiczeniami multimedialnymi.

36. GOSense Koncentracja i samokontrola



GoSense to seria pomocy dydaktycznych i terapeutycznych wychodząca poza relację dziecko-terapeuta lub dziecko-komputer. Dzięki twórczemu wykorzystaniu technologii oraz dołączeniu małych i wielkowymiarowych pomocy, uczestnicy zajęć rozwijają w ciekawej dla zmysłów formie swoje mocne strony i tam gdzie to możliwe korygują obszary problemowe.

Seria GoSense obejmuje następujące typy zasobów:

- o Scenariusze zajęć obejmujące różne typy aktywności
- o Mniejsze elementy kartonowe do pracy na stolikach
- o Większe elementy kartonowe, nacinane i dziurkowane do pracy na podłodze
- o Inne elementy takie jak: plansze stołowe, plansze plenerowe, sznurki, klocki, kostki, woreczki, kamienie
- o Elementy do samodzielnego wydrukowania: karty, elementy gier i zabaw
- o Gry i zabawy multimedialne

Licencja bezterminowa i obejmuje całą placówkę edukacyjną; pozwala na zainstalowanie programu na wszystkich komputerach w tej placówce.

W części cyfrowej:

- 150 ekranów interaktywnych ćwiczeń indywidualnych lub multimedialnych ćwiczeń klasowych
- 50 kart pracy współpracujących z elementami kartonowymi i ćwiczeniami multimedialnymi.

37. GOSense Koordynacja i grafomotoryka



GoSense to seria pomocy dydaktycznych i terapeutycznych wychodząca poza relację dziecko-terapeuta lub dziecko-komputer. Dzięki twórczemu wykorzystaniu technologii oraz dołączeniu małych i wielkowymiarowych pomocy, uczestnicy zajęć rozwijają w ciekawej dla zmysłów formie swoje mocne strony i tam gdzie to możliwe korygują obszary problemowe.

Seria GoSense obejmuje następujące typy zasobów:

- o Scenariusze zajęć obejmujące różne typy aktywności
- o Mniejsze elementy kartonowe do pracy na stolikach
- o Większe elementy kartonowe, nacinane i dziurkowane do pracy na podłodze
- o Inne elementy takie jak: plansze stołowe, plansze plenerowe, sznurki, klocki, kostki, woreczki, kamienie
- o Elementy do samodzielnego wydrukowania: karty, elementy gier i zabaw
- o Gry i zabawy multimedialne

Licencja bezterminowa i obejmuje całą placówkę edukacyjną; pozwala na zainstalowanie programu na wszystkich komputerach w tej placówce.

W części cyfrowej:

- 100 ekranów interaktywnych ćwiczeń indywidualnych lub multimedialnych ćwiczeń klasowych
- 150 kart pracy współpracujących z elementami kartonowymi i ćwiczeniami multimedialnymi.

38. GoSense Dyskalkulia rozwojowa

GoSense to seria pomocy dydaktycznych i terapeutycznych wychodząca poza relację dziecko-terapeuta lub dziecko-komputer. Dzięki twórczemu wykorzystaniu technologii oraz dołączeniu małych i wielkowymiarowych pomocy, uczestnicy zajęć rozwijają w ciekawej dla zmysłów formie swoje mocne strony i tam gdzie to możliwe korygują obszary problemowe.

Seria GoSense obejmuje następujące typy zasobów:

- o Scenariusze zajęć obejmujące różne typy aktywności
- o Mniejsze elementy kartonowe do pracy na stolikach
- o Większe elementy kartonowe, nacinane i dziurkowane do pracy na podłodze
- o Inne elementy takie jak: plansze stołowe, plansze plenerowe, sznurki, klocki, kostki, woreczki, kamienie
- o Elementy do samodzielnego wydrukowania: karty, elementy gier i zabaw
- o Gry i zabawy multimedialne

Licencja bezterminowa i obejmuje całą placówkę edukacyjną; pozwala na zainstalowanie programu na wszystkich komputerach w tej placówce.

W części cyfrowej:

- 300 ekranów interaktywnych ćwiczeń indywidualnych lub multimedialnych ćwiczeń klasowych
- 150 kart pracy współpracujących z elementami kartonowymi i ćwiczeniami multimedialnymi.



39. Lustro logopedyczne – duże

Duże lustro podklejone specjalną folią, która uniemożliwia stłuczenie na drobne elementy, rama ze sklejki. Mocowane do ściany za pomocą wkrętów. Wym. lustro 60 x 120 cm, wym. z ramą 132 x 72 cm.



40. Smoki i księżniczki - tabliczki z obrazkami cz. 2

Zestaw gier planszowych. Każdy zestaw składa się z kolorowej planszy w formacie A3 o tematyce związanej z księżniczkami i smokami i 50 obrazkami o wym. 12x9 cm.



41. Porozmawiajmy o Twoim dniu

Zestaw kart ukazujących dzieci w czasie wykonywania różnych, codziennych czynności. 46 zdjęć o wym. 15 x 10 cm.



42. Pralka z wyrazami - gra edukacyjna

Zestaw z trójwymiarową drewnianą pralką do samodzielnego złożenia o wym. 19 x 12 x 21 cm, 80 kartoników z ubraniami o wym. 5,5 x 6,5 cm, 32 karty-kapsułki, 42 karty z kodami, klepsydra, 5 sznurówek o dł. 60 cm.



43. GoEdu Mówię, czytam i piszę

GoEdu to seria pomocy dydaktycznych i scenariuszy dopasowanych do obowiązującej podstawy programowej nauczania wczesnoszkolnego. Pozwala rozwijać kluczowe umiejętności w zakresie komunikacji językowej i rozwiązywania problemów matematycznych, ale też łączy je z umiejętnością podejmowania taktycznych i strategicznych decyzji, a także współpracą w grupie i wrażliwością na emocje.



Seria wykorzystuje technologię i multimedia, ale jeszcze częściej korzysta z dołączonych do pakietu dużych i małych pomocy do pracy w całej klasie – na podłodze lub w małych zespołach – na stolikach.

GoEdu to seria hybrydowa, czyli łącząca w sobie zasoby multimedialne oraz „analogowe” zasoby tradycyjne i odpowiednie metody ich wykorzystania w szkole.

Seria GoEdu obejmuje następujące typy zasobów:

- o Scenariusze zajęć obejmujące różne typy aktywności
- o Mniejsze elementy kartonowe do pracy na stolikach
- o Większe elementy kartonowe, nacinane i dziurkowane do pracy na podłodze
- o Inne elementy takie jak: plansze stołowe, plansze plenerowe, sznurki, klocki, kostki, woreczki, kamienie
- o Elementy do samodzielnego wydrukowania: karty, elementy gier i zabaw
- o Gry i zabawy multimedialne

Licencja bezterminowa i obejmuje całą placówkę edukacyjną; pozwala na zainstalowanie programu na wszystkich komputerach w tej placówce.

W części cyfrowej:

- 200 ekranów interaktywnych ćwiczeń indywidualnych lub multimedialnych ćwiczeń klasowych
- 150 kart pracy współpracujących z elementami kartonowymi i ćwiczeniami multimedialnymi.

44. GoEdu Współpracuję i pomagam

GoSense to seria pomocy dydaktycznych i terapeutycznych wychodząca poza relację dziecko-terapeuta lub dziecko-komputer. Dzięki twórczemu wykorzystaniu technologii oraz dołączeniu małych i wielkowymiarowych pomocy, uczestnicy zajęć rozwijają w ciekawej dla zmysłów formie swoje mocne strony i tam gdzie to możliwe korygują obszary problemowe.



Seria GoSense obejmuje następujące typy zasobów:

- o Scenariusze zajęć obejmujące różne typy aktywności

- o Mniejsze elementy kartonowe do pracy na stolikach
 - o Większe elementy kartonowe, nacinane i dziurkowane do pracy na podłodze
 - o Inne elementy takie jak: plansze stołowe, plansze plenerowe, sznurki, klocki, kostki, woreczki, kamienie
 - o Elementy do samodzielnego wydrukowania: karty, elementy gier i zabaw
 - o Gry i zabawy multimedialne
- Licencja bezterminowa i obejmuje całą placówkę edukacyjną; pozwala na zainstalowanie programu na wszystkich komputerach w tej placówce.
- W części cyfrowej:
- 50 ekranów interaktywnych ćwiczeń indywidualnych lub multimedialnych ćwiczeń klasowych
 - 50 kart pracy współpracujących z elementami kartonowymi i ćwiczeniami multimedialnymi.

45. Zestaw pomocy dydaktycznych AAC

W skład zestawu wchodzi:

Mówik Print 2.0 - program do edycji i drukowania symboli (Licencja na 1 stanowisko),
 Wiem jak to powiedzieć, cz. 1a i 1b - program poświęcony budowaniu wypowiedzi dwuelementowych,
 Wiem jak to powiedzieć, cz. 2a - program poświęcony budowaniu wypowiedzi trzelementowych,
 Wiem jak to powiedzieć, cz. 2b - druga część programu poświęconego budowaniu wypowiedzi trzelementowych.

46. Plan dnia – szkoła

Pomoc dydaktyczna dla uczniów szkół specjalnych (dzieci z autyzmem, upośledzeniem umysłowym, porażeniem mózgowym). Zawiera symbole umożliwiające planowanie (lekcje, imprezy szkolne, zajęcia, przerwy, czynności rutynowe), określanie pogody, nazywanie uczuć, wprowadzanie pojęć czasowych z uwzględnieniem zasady stopniowania trudności (dni tygodnia, miesiące, pory roku, inne podstawowe pojęcia czasowe i symbole umożliwiające budowanie zdań) i zadawanie pytań.



47. Żółwikowe przygody

Pomoc do terapii niepełności mowy, gotowości słownej i płynności słownikowej, przeznaczona dla dzieci w wieku szkolnym. Ma formę gry planszowej, w której dziecko w losowy sposób wykonuje ćwiczenia relaksacyjne, oddechowe, a przede wszystkim słownikowe zgodnie z instrukcją. Skład zestawu:

- plansza A3
- karty 6 x 6 cm - 30 szt
- 2 pionki, kostka do gry.



48. Leksemki - karty rozwijające mowę i język

Leksemki – gra karciana rozwijająca mowę i język

Karty zawierają materiał obrazkowy, na podstawie którego wykonujemy ćwiczenia.

Zestaw zawiera:

- 83 kolorowe, dwustronne karty do gry
- instrukcję gry
- twarde pudełko tekturowe.



49. Rodzina - historyjki obrazkowe

Gra składająca się 55 kart o wym. 9,8 x 14 cm.

Pomoc ukazująca cykle życia rodzinnego jako naturalnego procesu rozwojowego.



50. Mały Pan Jakub - historyjki z humorem i pomysłem

Historyjki obrazkowe do ćwiczeń językowych, nauki rozpoznawania i rekonstrukcji przebiegu zdarzeń, 40 serii po 4 obrazki w każdej · łącznie 160 kart o wym. 9,5 x 9,5 cm.



51. Karty do ćwiczeń komunikacyjnych

Karty są doskonałym narzędziem, aby zachęcić do ćwiczeń rozwijających umiejętności komunikacyjne, obserwacyjne, logiczne myślenie. Każda z kart ma swoją parę przedstawiającą identyczny obrazek, dzięki czemu można wykorzystać karty także jako grę memo. 260 kart o wym. 14 x 11 cm



52. Przed, po, a co pomiędzy?

Pomoc zawierająca 24 sekwencje obrazkowe (każda złożona z trzech obrazków), które przedstawiają przedmioty, osoby przed i po określonym działaniu (np. brudna bluzka - pralka - czysta bluzka). 72 obrazki o wym. 9 x 9 cm.



53. Co się zdarzyło?

14 historyjek do układania i opowiadania. Na każdą ze scen składają się 3 obrazki, które układamy zgodnie z kolejnością zdarzeń. Gra zawiera element samokontroli - pasują do siebie tylko logicznie dobrane elementy. Rozwija spostrzegawczość, logiczne myślenie i pozwala poszerzać słownictwo. Gra polecana do nauki języków obcych, wprowadza nazwy zwierząt oraz czynności. Wym. puzzli po złożeniu 23 x 10,5 cm.



54. Co jest źle?

Zestawy zdjęć przedstawiające sytuacje, w których jeden element nie pasuje do obrazka, np. chłopiec piszący marchewką czy bałwan nad morzem. Format A4 do samodzielnego pocięcia na 4 karty A6 każdy. 45 zdjęć o wym. 15 x 10 cm.



55. Gdzie jest błąd? – zdjęcia

Zestaw fotografii przedstawiających różne sytuacje z codziennego życia.

Dziecko ma za zadanie znaleźć błąd, który znajduje się na każdej z nich.

Zabawa stymuluje logiczne myślenie, spostrzegawczość, może również służyć do ćwiczeń językowych. 50 zdjęć o wym. 19,5 x 13,5 cm.



56. Ale historia!

Puzzle, gra uczy łączenia przyczyn i skutków zdarzeń, ćwiczy umiejętność opowiadania, zachęca do nazywania emocji i odczuć, ćwiczy spostrzegawczość i rozwija słownictwo dziecka. 24 plakietki o wym. 14 x 7 cm, z których można ułożyć 6 historyjek, 6 kompletów 4-elementowych puzzli o wym. 4 x 4 cm.



57. Historyjki obrazkowo-zadaniowe z pytaniami

Zestaw 21 historyjek obrazkowych składających się z trzech obrazków przedstawiających kolejne etapy jednego zdarzenia.



58. Tabliczki edukacyjne - Historyjki Pandy Ady

Zestaw 24 tabliczek edukacyjnych o wym. tabliczek 20 x 20 cm w kategoriach "zwierzęta: egzotyczne, domowe, wiejskie, leśne, występujące na łące"; "pogoda", "miejsca".



59. Historyjki obrazkowe

Ułóż 4 karty w logicznej kolejności i stwórz historię.

Zawartość:

- 20 drewnianych kart z obrazkami o wym. 5 x 5 cm
- instrukcja obsługi
- pudełko o wym. 21 x 12 x 6 cm.



60. MÓWik 2.0 + Tablet Terra Pad 10

W skład zestawu wchodzi: Oprogramowanie MÓWik 2.0, Tablet Terra Pad 10 cali.

61. Żółwikowe zawody

Pomoc do terapii niepełności mowy, gotowości słownej i płynności słownikowej, przeznaczona dla dzieci w wieku przedszkolnym. Ma formę gry planszowej, w której dziecko w losowy sposób wykonuje ćwiczenia relaksacyjne, oddechowe, a przede wszystkim słownikowe zgodnie z instrukcją. Skład zestawu:

- plansza A3
- karty 6 x 6 cm - 30 szt.
- 2 pionki, kostka do gry.



62. Od obrazka do słowa - zestaw edukacyjny do ćwiczeń z edukacji językowej i nauki czytania przez zabawę

Skład zestawu:

- 100 kartoników z rysunkami i podpisami o wym. 5,8 x 5,8 cm
- 100 kartoników demonstracyjnych z rysunkami o wym. 12 x 12 cm
- 100 kartoników z rysunkami bez podpisów o wym. 5,8 x 5,8 cm
- 100 kartoników podpisami o wym. 5,8 x 2,9 cm
- 30 kartoników podpisami do ćwiczeń z zaimkami o wym. 5,8 x 2,9 cm
- literki na kartonikach, plansze, paski z pustymi kratkami, kartoniki z cyframi i literami.



63. Historie z porami roku

16 kolorowych historyjek obrazkowych składających się z kilku pojedynczych elementów (od 3 do 6). Historyjki tematycznie związane są z porami roku.
74 obrazki o wym. 9 x 9 cm



64. Tabliczka ścienna – krokodyl

Tabliczki w kształcie sympatycznych zwierzątek z aplikacjami sensorycznymi. Wykonane z kolorowej płyty mdf o gr. 15 mm, do przykręcenia do ściany. Elementy manipulacyjne; przesuwaki, wym. całkowite 91 x 32 x 6 cm.



65. Photon Moduł Specjalne Potrzeby Edukacyjne (SPE)

Zestaw składający się z robota Photon®, dwóch mat edukacyjnych oraz 50 ćwiczeń do zajęć terapii pedagogicznej i zajęć rewalidacyjnych z uczniami ze spektrum autyzmu lub zaburzeniami emocjonalnymi i społecznymi.



66. Eduterapeutica ADHD + Eduterapeutica Specjalne Potrzeby Edukacyjne 1-3

ZESTAW ZAWIERA:

- blisko 400 ćwiczeń multimedialnych
- 300 wydrukowanych kart pracy,
- długopis 3D z kartami pracy,
- grę wielkoformatową Pajacyk SPE do zabawy na dywanie,
- gra Figu-Miku,
- poradniki metodyczne ze scenariuszami prowadzenia zajęć
- szkolenie on-line dla nauczycieli



67. Laptop Lenovo V14 i5 8GB 256SSD

Laptop o parametrach minimalnych:

- Ekran o przekątnej 14 cali
- Procesor: Intel Core i5
- Pamięć RAM: 8 GB
- Dysk: 256 SSD
- Brak wbudowanego napędu optycznego
- Złącza: HDMI, USB, Czytnik kart SD
- Komunikacja: Wi-Fi, Bluetooth 4.0
- System operacyjny: Windows 10 Pro



68. Pacynka terapeutyczna Lena



Pacynka terapeutyczna z ruchomą głową. Ma otwór z tyłu głowy i workowate ręce, w które mieszczą się zarówno dłonie dziecka, jak i osoby dorosłej. Posiada też ruchomy język, w który można włożyć palce. Wym. 70 x 12 x 15 cm.

69. Program multimedialny: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych



Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych to: dwa programy, których celem jest wzmocnienie oddziaływań terapeutycznych i profilaktycznych. W programie Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych znajdują się zestawy scenariuszy zajęć grupowych i indywidualnych przeznaczonych do pracy z uczniem w następujących obszarach: samodzielność, samoświadomość, samoregulacja, zainteresowania, motywacja wewnętrzna, identyfikowanie emocji wywołanych sytuacją, pragnienia, przestrzeganie norm i obowiązujących zasad, ocena własnego zachowania (przyczyn, skutków), odpowiedzialność, rozumienie zachowań i sytuacji społecznych, przyjmowanie perspektywy innych, przewidywanie zachowania innej osoby, rozpoznawanie zachowań asertywnych, rozumienie komunikacji, efektywne komunikowanie się i nawiązywanie pozytywnych relacji, kultury osobistej, manier, wyrażanie szacunku, empatia, cierpliwość, myślenie o innych, słuchanie innych,

70. Pakiet sensoryczny



Zestaw pomocy sensorycznych:

Sensoryczne piłeczki świecące, Klepsydra sensoryczna Jumbo, Puszki dźwiękowe Młynek-pozytywka, Dzwonki z rączką Kastaniety z rączką, Marakasy 1, Ocean, Dzwoneczki na rękę, Sensoryczne misie, Dotykowa loteryjka, Dotykowa układanka, Fakturowa opaska z kulą, Świecąca tęczowa piłeczka, Piłeczka Pajaczek duża, Zestaw sensorycznych piłeczek, Fakturowe kwadraty - zestaw podstawowy, Mata z kieszeniami do samodzielnego wypełnienia, Woreczki do maty z kieszeniami 3 szt., Kładka, Mozaika w drewnianym pudełku, Odgłosy przyrody - zgadywanki obrazkowo-dźwiękowe, Dysk sensoryczny do balansowania, Poznajemy dźwięki, Piłka sensoryczna 75 cm.