|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| lp. | nazwa | opis/minimalne wymagania techniczne | Szkoła Podstawowa nr 1 Plewiska | Szkoła Podstawowa nr 2 Plewiska | Szkoła Podstawowa Chomęcice | Razem:  (ilość zestawów) |
| 1 | podstawowy zestaw konstrukcyjny klocków dla uczniów klas 4-8 szkoły podstawowej.  + części zapasowe | Zestaw umożliwiający naukę robotyki umożliwiający budowanie kompetencji STEAM.  Zestaw powinien posiadać następujące elementy:  - min. 520 szt. różnokolorowych części, w tym: zestaw części zapasowych – min. 100 szt.  - ramki, pozwalające na budowę większych modeli.  - koła do łatwego montażu z silnikiem, zapewniają precyzyjne skręty i lepszą zwrotność.  - klipsy do przewodów w różnych kolorach pozwalające utrzymać kable w ryzach.  - jednostkę sterującą robotem wyposażoną w minimum 6 portów wejścia i wyjścia i matrycę LED  - min. 3 silniki (minimum 1 duży silnik i minimum 2 małe),  - min. 3 niepowtarzające się czujniki, np. odległości, koloru  - dedykowany akumulator z ładowaniem w smart hub przez kabel microUSB  - smart Hub wyposażony w min. 6 portów, matrycę LED 5x5, 6-osiowy żyroskop głośnik,  - trwały zamykany pojemnik z organizerem na elementy zestawu (nie kartonowy),  - materiały dla nauczycieli do prowadzenia lekcji – w języku polskim  Łączenie czujników i silników bez potrzeby lutowania  Możliwość programowania robotów przy użyciu języków minimum Scratch i Python  Łączność za pomocą Bluetooth  Zestaw kompatybilny z zestawem rozszerzającym  Dedykowane środowisko graficzne w polskiej wersji językowej, oparte na języku ikonowym oraz języku Scratch, ze zintegrowanymi materiałami dydaktycznymi, w tym min. 30 scenariuszami lekcji.  Zestawy klocków edukacyjnych podstawowych i rozszerzających winny pochodzić od tego samego producenta.  Gwarancja producenta minimum 24 miesiące | **8** | **14** | **12** | **34** |
| 2 | Roboty  edukacyjne  wraz z  akcesoriami przeznaczone dla klas 1-3 szkoły podstawowej+ części zapasowe | Zestaw umożliwiający naukę robotyki umożliwiający budowanie kompetencji STEAM.  Zestaw powinien posiadać następujące elementy:  - min. 440 szt. różnokolorowych części, w tym: zestaw części zapasowych – min. 100 elementów  - min. 4 klocki minifigurki o różnych osobowościach, których historie i problemy zaciekawią wszystkich uczniów  - min. dwa małe silniki  - czujnik kolorów  - min. 1 kolorowa matryca świetlna 3x3  - inteligentny mały Hub z dwoma portami wejścia/wyjścia- 6-osiowy żyroskop – ładowanie za pomocą kabla microUSB  - akumulator litowo-jonowym  - elementy konstrukcyjne  Łączenie czujników i silników bez potrzeby lutowania.  Łączność za pomocą Bluetooth.  Możliwość programowania robotów przy użyciu minimum 2 języków w tym Scratch.  Zestaw w dedykowanej skrzynce plastikowej z dwiema tackami do sortowania części.  Dedykowane środowisko graficzne w polskiej wersji językowej, oparte na języku ikonowym oraz języku Scratch, ze zintegrowanymi materiałami dydaktycznymi, w tym min. 35 scenariuszami lekcji.  Gwarancja producenta minimum 24 miesiące | **8** | **13** | **0** | **21** |
| 3 | Klocki do samodzielnej konstrukcji dla klas 1-3 szkoły podstawowej | Zestaw umożliwiający naukę robotyki oraz budowanie kompetencji STEAM.  Zestaw powinien posiadać następujące elementy:  - min. 520 szt. różnokolorowych części,  - min. 2 koła zębate  - min. 2 dźwignie  - min. 2 osie  - min. 2 koła pasowe,  - trwały zamykany pojemnik na elementy zestawu, (nie z kartonu)  - zestaw dla min. 2 uczniów  - min. 1 drukowana instrukcja  - Scenariusze lekcji w języku polskim dopasowane do Podstawy Programowej w Polsce – min. 17 scenariuszy lekcji.  Zestawy klocków edukacyjnych podstawowych i rozszerzających winny pochodzić od tego samego producenta.  Gwarancja producenta minimum 24 miesiące | **4** | **13** | **0** | **17** |
| 4 | Klocki do samodzielnej konstrukcji dla klas 4-8 szkoły podstawowej | Zestaw umożliwiający naukę kompetencji STEAM.  - min. 560 szt. różnokolorowych części,  - min. 2 koła zębate  - mi. 2 dźwignie  - min. 2 osie  - min. 2 koła pasowe  - trwałe pudełko do przechowywania i części zamienne  - min. 1 drukowana instrukcja  - zestaw dla 2 uczniów  Zestaw w dedykowanej skrzynce plastikowej z dwiema tackami do sortowania części.  Scenariusze lekcji w języku polskim dopasowane do Podstawy Programowej w Polsce – min. 7 scenariuszy lekcji.  Gwarancja producenta minimum 24 miesiące | **4** | **13** | **9** | **26** |

Okres gwarancji minimum 24 miesiące, maksymalnie 72 miesiące

W okresie gwarancji ujawnione wady będą usunięte bezpłatnie przez Wykonawcę.

Datą, od której obowiązuje gwarancja, jest data wystawienia protokołu odbioru wyposażenia do nauki robotyki.

Naprawa gwarancyjna nie obejmuje czynności przewidzianych w instrukcji obsługi lub instalacji, do wykonania których zobowiązany jest Zamawiający we własnym zakresie i na własny koszt np.: zainstalowanie sprzętu, konserwacja, instalacja oprogramowania itp.

Wykonawca ze swej strony zobowiązuje się do usunięcia stwierdzonej w okresie gwarancji wady nieodpłatnie na swój koszt w terminie do 22 dni roboczych od daty zgłoszenia, chyba że będzie to niemożliwe ze względów technicznych niezależnych od Wykonawcy. W takim przypadku Strony ustalą inny termin usunięcia wad. W razie nieusunięcia wad w wyznaczonym terminie, Zamawiający ma prawo do zastępczego usunięcia wad w formie naprawy lub wymiany towaru lub jego podzespołu w ramach gwarancji na koszt Wykonawcy.

Niniejsza gwarancja obejmuje usterki sprzętu spowodowane wadliwymi częściami i/lub defektami produkcyjnymi i nie stosuje się do materiałów eksploatacyjnych lub innego wyposażenia dodatkowego.

Uszkodzony sprzęt Zamawiający dostarczy do Wykonawcy osobiście, przesyłką pocztową lub przesyłką kurierską na jego koszt po wcześniejszym kontakcie mailowym.