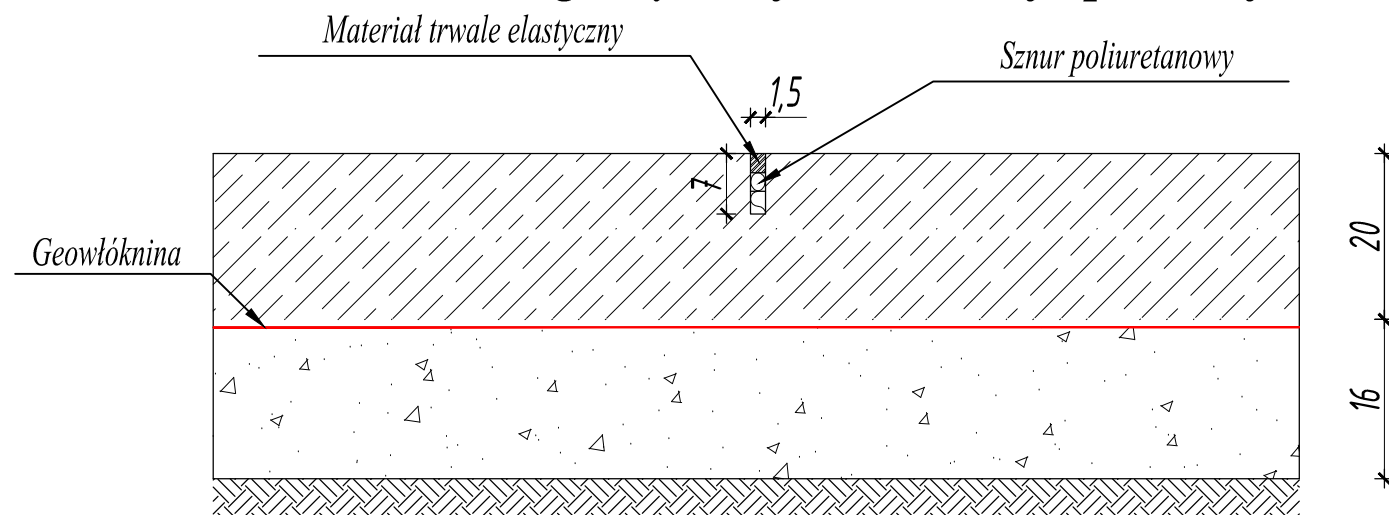
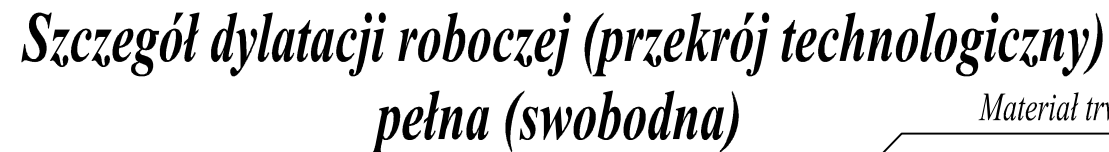



Projektowana konstrukcja nawierzchni betonowej



- UWAGA:**

*Nie dopuszcza się występowania humusu oraz gleb pruchniczych pod projektowaną konstrukcją.
 Projektowana konstrukcja wynosi 0,48m, na obszarze gdzie miąższość gleby urodzajnej przekracza
 grubość projektowanej konstrukcji należy wykonać wymianę gruntu z zastosowaniem kruszywa naturalnego*

<p>UWAGI:</p> <p>1. PRZED PRZYSTAPIENIEM DO ROBÓT NALEŻY SPRAWDZIĆ W ODPowiedNIch PRoJEKTAch BRANŻoWYch RoBoTy ZWIĄZANE. EWENTUALNE UWAGI PRZEDSTAWIĆ NADZOROWI AUTORSKIEMU. PRoWADZENIE RoBÓT W oPARCU o DoKUMENTACJĘ JEJNEJ BRANŻY JEST ZABRONIONE.</p> <p>2. NIE NALEŻY oDMIERZAĆ WYMIARóW z RYSUNKU ANI TEŻ UŻYWAĆ Go JAKo SZABLONU. PRZED PRZYSTAPIENIEM Do PRAC BUDOWLANyCh WSZYSTKIE WYMIARY NALEŻY SPRAWDZIĆ W NATURZE. W PRZYPADKU STWIERDZENIA NIEZGóDNOŚCI NALEŻY ZWRóCIĆ SIĘ Do PRoJEKTANTA.</p> <p>3. W PRZYPADKU RoZBIEŻNOŚCI WYMIARoWYCh PoMIEDZY RYSUNKAMI DETALI I CAŁOŚCI PRoJEKTOWANego ELEMENTU PoDSTAWĄ WYMIARoWANA SĄ RYSUNKI DETALI.</p>			
<p>DLW PROJEKT ŁUKASZ KONARZEWSKI UL. MALINOWA 7, 07-402 BIAŁOBIEL tel. 535 501 000 NIP 758 226 72 64, email: dlwprojekt@gmail.com</p>			
<p>Inwestor:</p>	<p>WÓJT GMINY TROSZYN, <i>ul. Słowackiego 13,</i> <i>07-405 Troszyn</i></p>		<p>Branża: Drogowa</p>
<p>Temat:</p>	<p><i>PRZEBUDOWA DROGI GMINNEJ</i> <i>W MIEJSCOWOŚCI ŁĄTCZYN, GMINA TROSZYN</i></p>		<p>Stadium: PB</p>
<p>Adres inwestycji:</p>	<p><i>mazowieckie, pow. ostrołęcki, gmina Troszyn, m. Łączzyn</i> <i>Jednostka ewid.: 141511__2, Obręb: 0016 Łączzyn</i></p>		<p>Skala: 1:50</p>
<p>Nazwa rysunku:</p>	<p><i>PRZEKROJE NORMALNE</i> <i>I KONS TRUKCJA NA WIERZCHNI</i></p>		<p>Rys nr: 4</p>
	<p>Imię i nazwisko</p>	<p>Specjalność</p>	<p>Nr uprawnień</p>
<p>branża drogowa:</p>	<p>projektant: mgr inż. Marcin Parzych</p>	<p>Uprawnienia budowlane do projektowania bez ograniczeń w specjalności drogowej</p>	<p>MAZ/0395/POOD/11</p>
	<p>współpraca: mgr inż. Łukasz Konarzewski</p>		
<p>Data:</p>	<p>Ostrołęka</p>		<p>WRZESIEŃ 2019</p>