

## **I. WSTĘP.**

### **1. Oprogramowanie narzędziowe niezbędne do funkcjonowania aplikacji:**

- a) system ARC/INFO wersja 7.x - prawidłowa konfiguracja systemu opisana jest szczegółowo w dokumentacji systemu ARC/INFO;
- b) RDBMS Oracle 7.x - konfiguracja opisana jest w dokumentacji systemu ORACLE;

### **2. Konfiguracja środowiska użytkownika:**

- a) Użytkownik systemu ArcSMGP powinien mieć ustawione dwie zmienne środowiskowe systemu UNIX:
 

|               |   |
|---------------|---|
| ARCSMGP -     | zawiera ścieżkę dostępu do głównego katalogu aplikacji,                                       |
| ARCSMGPWORK - | zawiera ścieżkę dostępu do katalogu, w którym tworzone będą przestrzenie robocze użytkownika. |

Przykładowe ustawienie zmiennych, dla użytkownika korzystającego z interpretera C Shell, tworzącego przestrzenie robocze w katalogu */usr/mapy* i korzystającego z aplikacji zainstalowanej w katalogu */usr/bdsmgp*:

```
setenv ARCSMGP /usr/smgp
setenv ARCSMGPWORK /usr/mapy
```

- b) Użytkownicy dokonujący transakcji w bazie danych SMGP powinni należeć do tej samej grupy i mieć ustawioną domyślną maskę tworzenia nowych plików na wartość 002:

```
umask 002
```

### **3. Uprawnienia użytkowników.**

Aplikacja jest chroniona hasłem, a dostęp do jej poszczególnych funkcji limitowany poprzez zastosowanie czterostopniowego systemu uprawnień. Każdemu z użytkowników przyporządkowane jest jego hasło oraz zbiór uprawnień.

#### ***Zakresy uprawnień:***

- **Administrator** - zarządzanie całym systemem, w tym:
    - dodawanie i usuwanie użytkowników systemu;
    - nadawanie i odbieranie uprawnień poszczególnym użytkownikom systemu;
    - aktualizacja skorowidza arkuszy i słowników bazy danych;
    - ładowanie nowych danych do bazy;
  - **Redaktor**
    - aktualizacja skorowidza arkuszy i słowników bazy danych;
    - redakcja mapy geologicznej,
    - ładowanie nowych danych do bazy;
- ⇒ **Użytkownik z prawem ładowania danych**
- ładowanie nowych danych do bazy;
  - **Operator** - wszystkie czynności nie powodujące zmian w bazie danych:
    - przeglądanie danych;
    - sporządzanie i drukowanie raportów;
    - weryfikacja danych przed załadowaniem do bazy.

Administrator może czasowo zawiesić uprawnienia użytkownikowi lub odebrać je na zawsze.

Każdemu z użytkowników systemu przyporządkowany jest atrybut **status**, określający ważność jego uprawnień. Atrybut ten może mieć następujące wartości:

- aktywny (AK)
- czasowo zwieszony (CZ)
- archiwalny (AR)

### **4. Struktura systemu.**

W skład systemu wchodzi siedem modułów, uruchamianych poprzez wybranie odpowiedniej ikony z głównego menu:

- Administracja;
- Ładowanie i weryfikacja danych;
- Narzędzia;
- Słowniki;
- Skorowidz map;
- Redakcja i przygotowanie do druku Szczegółowej Mapy Geologicznej Polski;
- Prezentacja danych.

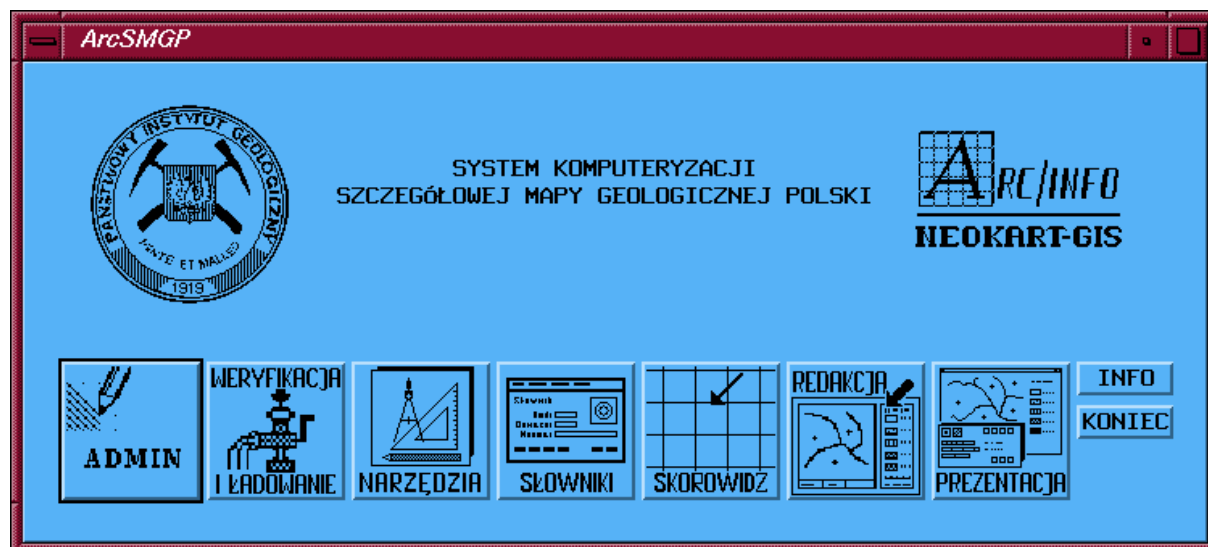
## 5. Uruchomienie aplikacji.

Uruchomienie aplikacji następuje po wystartowaniu programu ARC/INFO i wpisaniu polecenia *arcsmgp*:

*arc*

*arcsmgp*

Po podaniu właściwego hasła, wyświetlone zostaje główne menu aplikacji:

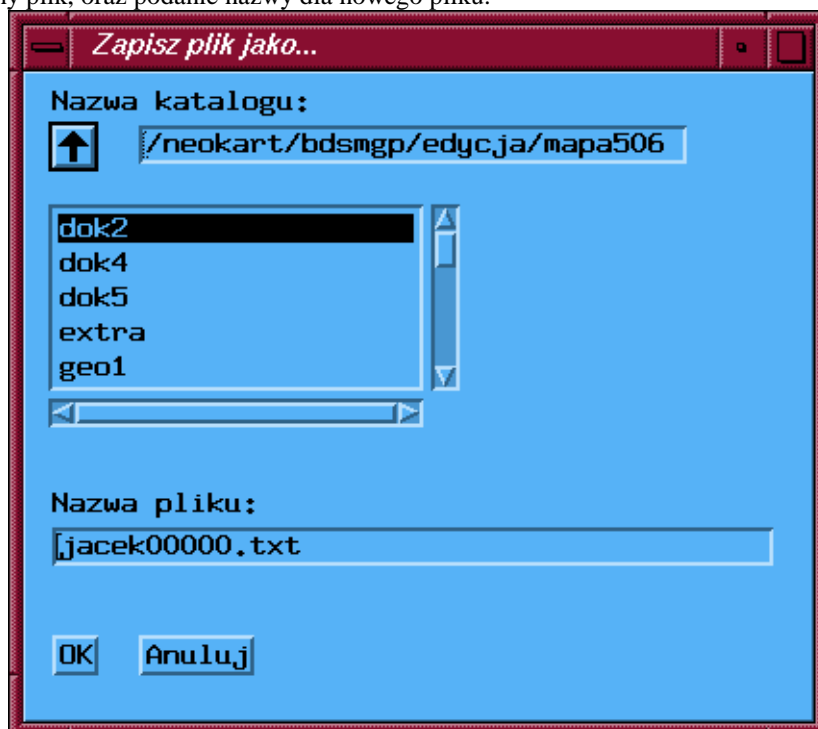



## II. KOMUNIKACJA UŻYTKOWNIKA Z SYSTEMEM - GRAFICZNY INTERFEJS UŻYTKOWNIKA (GUI).

Użytkownik komunikuje się z systemem poprzez system okien, formatek i rozwijanych menu zaprojektowanych w środowisku Motif. Rozdział ten opisuje najczęściej używane elementy GUI, wykorzystywane wielokrotnie w aplikacji, takie jak okna wyboru plików, katalogów, itp.

### 1. Okno tworzenia pliku.

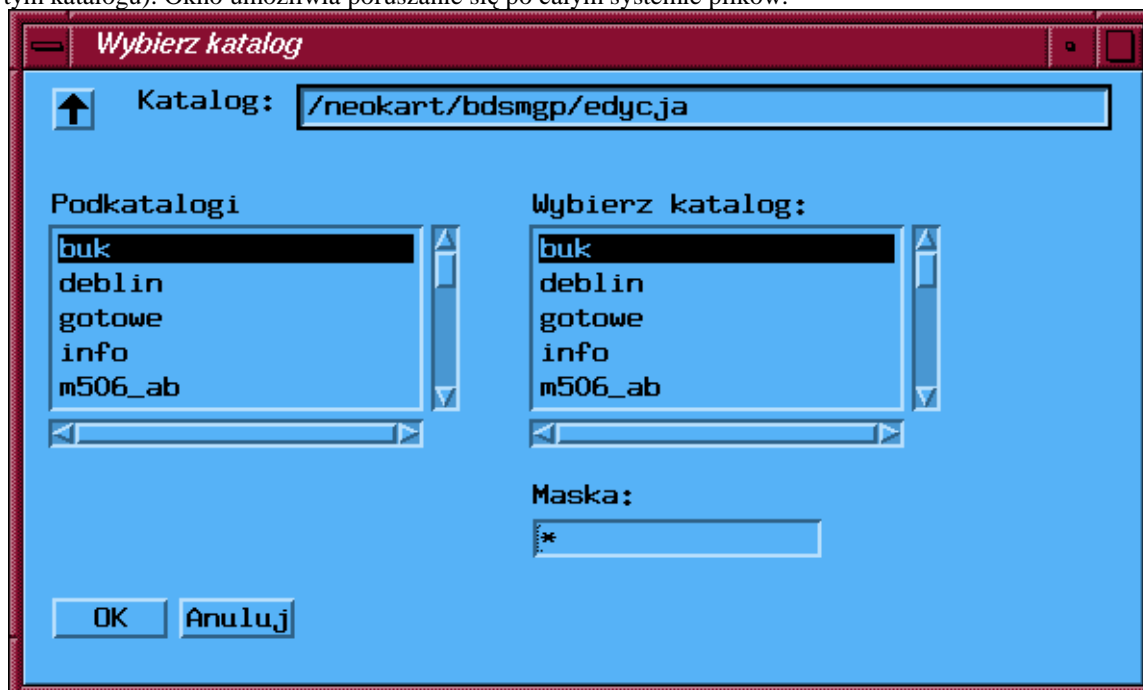
Okno tworzenia pliku wykorzystywane jest wszędzie tam, gdzie użytkownik może zapisać wyniki operacji w pliku tekstowym lub graficznym pliku plotowym (np. raport o błędach danych generowany podczas weryfikacji). Poszczególne obiekty okna umożliwiają nawigację po systemie plików w celu wybrania katalogu, w którym zostanie utworzony plik, oraz podanie nazwy dla nowego pliku.




Do poruszania się po systemie plików służy przycisk  (przejsięcie o jeden poziom wyżej) oraz **przewijana lista podkatalogów** (przejsięcie do katalogu wybranego z listy). Aktualną ścieżkę dyskową wyświetla pole tekstowe **Nazwa katalogu**. W polu tym można również wpisać swoją ścieżkę w celu bezpośredniej zmiany aktualnego katalogu. W polu tekstowym **Nazwa pliku** wpisujemy nazwę pliku, który chcemy utworzyć. Przycisk **OK** służy do potwierdzenia operacji. Przycisk **Anuluj** służy do zaniechania tworzenia pliku.

## 2. Okno wyboru katalogu

Okno wyboru katalogu służy do wybierania katalogu dyskowego (np. w celu utworzenia przestrzeni roboczej w tym katalogu). Okno umożliwia poruszanie się po całym systemie plików.

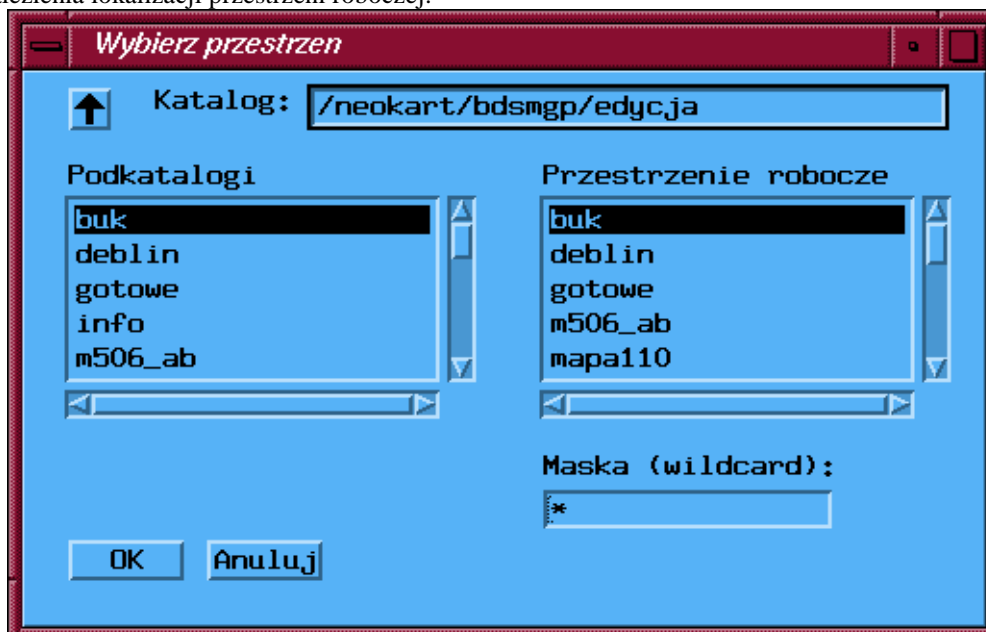


Do poruszania się po systemie plików służy przycisk  (przejsięcie o jeden poziom wyżej) oraz **przewijana lista podkatalogów** (przejsięcie do katalogu wybranego z listy). Pole tekstowe **Katalog** wyświetla ścieżkę dostępu do aktualnie wybranego katalogu. W polu tym można również wpisać swoją ścieżkę.

Katalog wybieramy wskazując odpowiednią pozycję z listy opatrzonej tytułem **Wybierz katalog:**. Pole tekstowe **Maska** zawiera aktualny wzorzec używany do wyszukiwania podkatalogów. Przycisk **OK** służy do potwierdzenia wyboru, przycisk **Anuluj** - do anulowania wyboru katalogu.

## 3. Okno wyboru przestrzeni roboczej.

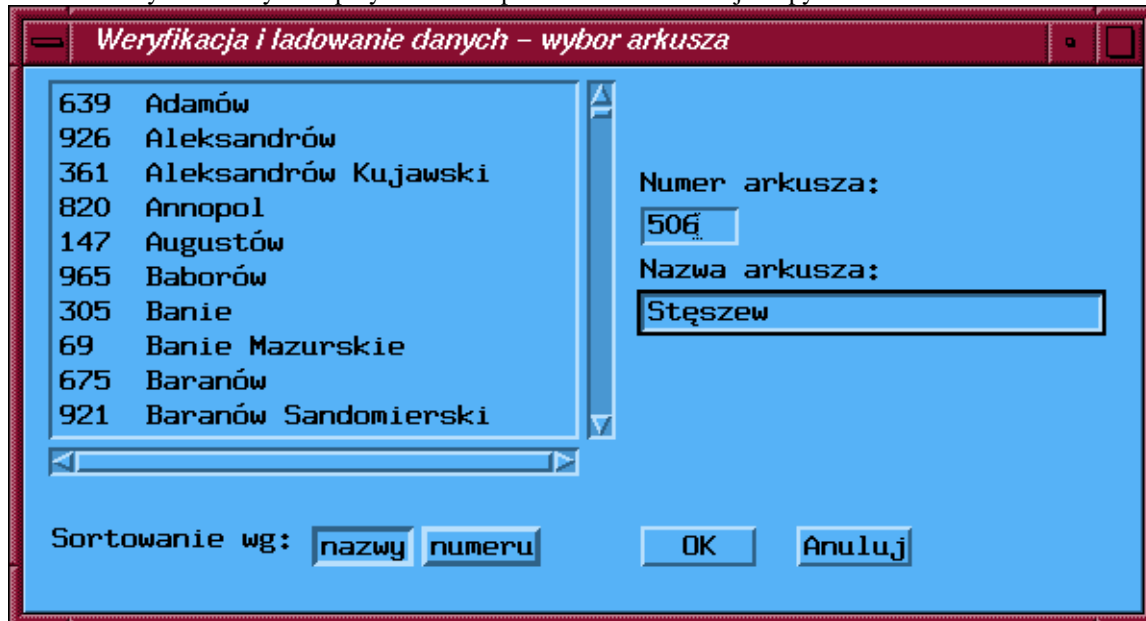
Okno wyboru przestrzeni roboczej służy do wybierania przestrzeni roboczych tworzonych przez program Arc/Info z istniejącego systemu plików. Wykorzystywane jest w module weryfikacji i ładowania danych. Podobnie jak okna do wyboru pliku i katalogu umożliwia poruszanie się po systemie plików systemu UNIX, w celu odnalezienia lokalizacji przestrzeni roboczej.



Obsługa okna wyboru przestrzeni jest identyczna jak okna wyboru katalogu.

#### 4. Okno wyboru arkusza mapy.

Okno wyboru arkusza mapy służy do wybrania nazwy arkusza z istniejącego skorowidza arkuszy mapy w skali 1:50000. Wykorzystywane jest m. in. przy tworzeniu przestrzeni roboczych użytkownika, przy weryfikacji i ładowaniu danych do bazy oraz przy tworzeniu przestrzeni dla redakcji mapy.



**Przewijana lista** zawiera numery i nazwy wszystkich arkuszy mapy. Zawartość listy jest posortowana wg numerów lub nazw arkuszy zgodnie z ustawieniem przycisku wyboru umiejscowionego poniżej okienka z listą. Metodę sortowania można zmieniać w dowolnym momencie. Wskazanie pozycji powoduje aktualizację **pól tekstowych** zawierających numer i nazwę aktualnie wyselekcjonowanego arkusza. Wyboru arkusza można również dokonać wpisując jego numer lub nazwę (bądź wzorzec nazwy) w odpowiednim polu tekstowym. Wpisując wzorzec nazwy należy kierować się następującymi zasadami:

- małe i wielkie litery traktowane są przez program jednakowo;
- znak \* oznacza dowolny ciąg liter;
- znak ? oznacza dokładnie jedną (dowolną) literę.

Przyciski **OK** i **Anuluj** służą do potwierdzenia lub zaniechania wyboru.

### 5. Okno wyboru wartości z listy.

Okno wyboru wartości wykorzystywane jest wszędzie tam, gdzie użytkownik musi wybrać jeden element ze związanej z tym elementem listy dopuszczalnych wartości, np. wybór słownika do edycji, wybór jednej pozycji ze słownika, itp.



Okno zawiera przewijaną listę dopuszczalnych wartości. Liczbę elementów widocznych w oknie można ograniczyć stosując kryterium (wzorec) wyboru. Wzorec należy wpisać w pole tekstowe **Kryterium** u góry okna, zgodnie z poniższymi zasadami:

- małe i wielkie litery traktowane są przez program niejednoznacznie;
- znak \* oznacza dowolny ciąg znaków;
- znak ? nie może być użyty jako wzorec dla dowolnego innego znaku.

Przycisk **Znajdź** służy do ograniczenia (lub rozszerzenia) zakresu widocznych elementów listy wg wpisanego wzorca. Przyciski **OK** i **Anuluj** służą odpowiednio do potwierdzenia lub anulowania wyboru.

### III. Moduł ADMINISTRACJA.

#### 1. Główne menu modułu.



Polecenia menu (uwaga: litera A oznacza polecenie dostępne tylko dla administratora systemu):

#### **Użytkownicy**

- |                                |   |
|--------------------------------|---|
| Dodaj użytkownika (A)          | - dodanie nowego użytkownika systemu;                 |
| Pokaż wszystkich użytkowników  | - wyświetlenie informacji o wszystkich użytkownikach; |
| Zmień charakt. użytkownika (A) | - zmiana danych użytkownika;                          |
| Usuń użytkownika (A)           | - usunięcie użytkownika;                              |
| Zawieś/Odbierz uprawnienia (A) | - zawieszenie lub odebranie uprawnień użytkownikowi;  |
| Przywróć uprawnienia (A)       | - przywrócenie zawieszonych uprawnień użytkownikowi;  |
| Zmień hasło                    | - zmiana swojego hasła;                               |

#### **Transakcje**

- |                          |  |
|--------------------------|--|
| Pokaż aktywne transakcje | - wyświetlenie informacji o aktywnych transakcjach;  |
| Pokaż historię warstwy   | - wyświetlenie informacji o wszystkich zakończonych transakcjach obejmujących daną warstwę informacyjną; |
| Odblokuj transakcję      | - odblokowanie zawieszonych transakcji ładowania;  |

#### **Sesje**

- |                     |   |
|---------------------|---|
| Pokaż aktywne sesje | - wyświetlenie informacji o wszystkich aktywnych sesjach aplikacji. |
|---------------------|---|

#### 2. Opis poleceń.

##### **Dodaj użytkownika - dodawanie nowego użytkownika systemu.**

W formularzu wyświetlonym na ekranie należy wypełnić pola:

- nazwa (login) użytkownika - kliknięcie prawym przyciskiem myszy powoduje wyświetlenie listy wszystkich użytkowników mających konta w systemie ORACLE
- imię i nazwisko użytkownika

oraz wcisnąć przycisk odpowiadający uprawnieniom nadawanym nowemu użytkownikowi.

Kliknięcie przycisku **Dodaj** powoduje dodanie nowego użytkownika aplikacji.

Przycisk **Anuluj** służy do anulowania operacji.

**Pokaż wszystkich użytkowników - wyświetlenie informacji o wszystkich użytkownikach.**

Wyświetlone zostają informacje dotyczące wszystkich użytkowników aplikacji w nast. formacie:

Imię i nazwisko (login)    uprawnienia    data nadania uprawnień    status    data odebrania uprawnień

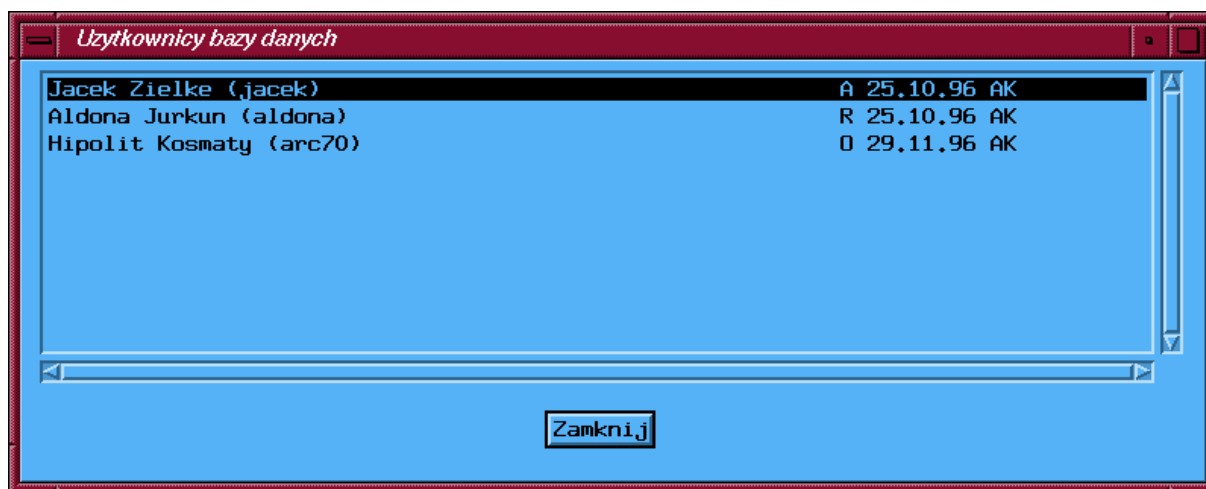
Stosowane skróty dla uprawnień:

A        - administrator;  
R        - redaktor;  
Ł        - użytkownik z prawem ładowania;  
O        - operator.

Stosowane skróty dla statusu użytkownika:

AK       - aktywny;  
CZ       - czasowo zawieszony;  
AR       - archiwalny.

Data odebrania uprawnień jest podawana tylko dla użytkowników archiwalnych.



**Zmień charakt. użytkownika - zmiana danych użytkownika**

The screenshot shows a window titled 'Charakterystyka użytkownika'. It contains a form with the following fields and buttons:

- Nazwa (login) użytkownika:
- Imię i nazwisko użytkownika:
- Uprawnienia:
- Data nadania uprawnień: 29.11.1996
- Buttons:

W wyświetlonym formularzu należy najpierw wpisać nazwę (login) użytkownika, którego dane chcemy zmienić, a następnie dokonać korekty imienia lub nazwiska lub nadać nowe uprawnienia.

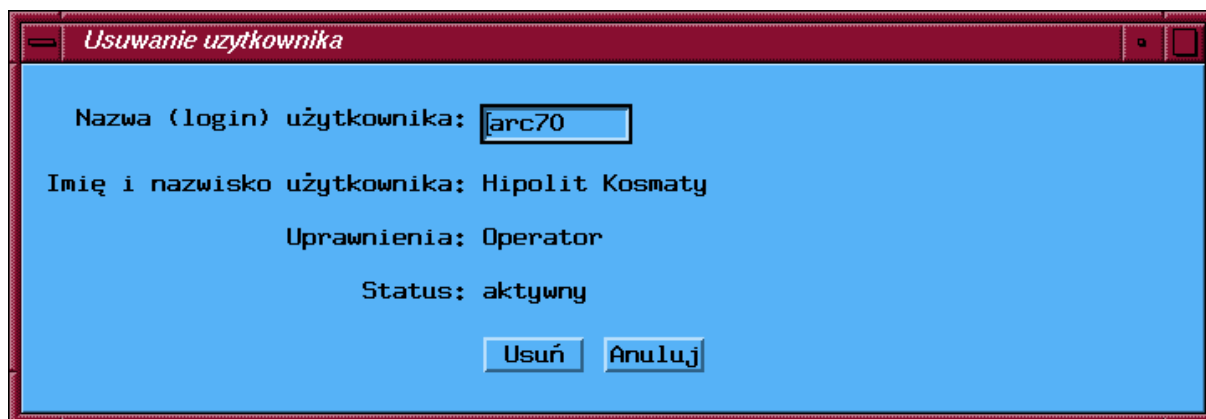
Przycisk **Zmień** powoduje zmianę danych użytkownika.

Przycisk **Anuluj** służy do anulowania operacji.

Możliwa jest zmiana danych użytkownika, który:

- nie pracuje w danej chwili (nie ma uruchomionej aplikacji);
- ma status AKTYWNY.

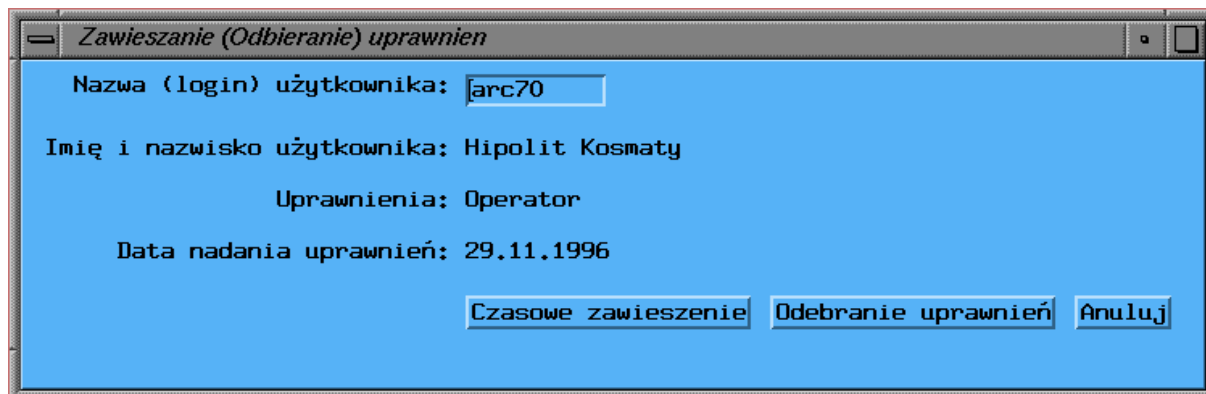


Usuń użytkownika - usunięcie użytkownika.

W wyświetlonym formularzu należy podać nazwę (login) użytkownika, którego chcemy usunąć, a następnie kliknąć przycisk **Usuń**. Przycisk **Anuluj** służy do anulowania formularza.

Możliwe jest usunięcie użytkownika, który:

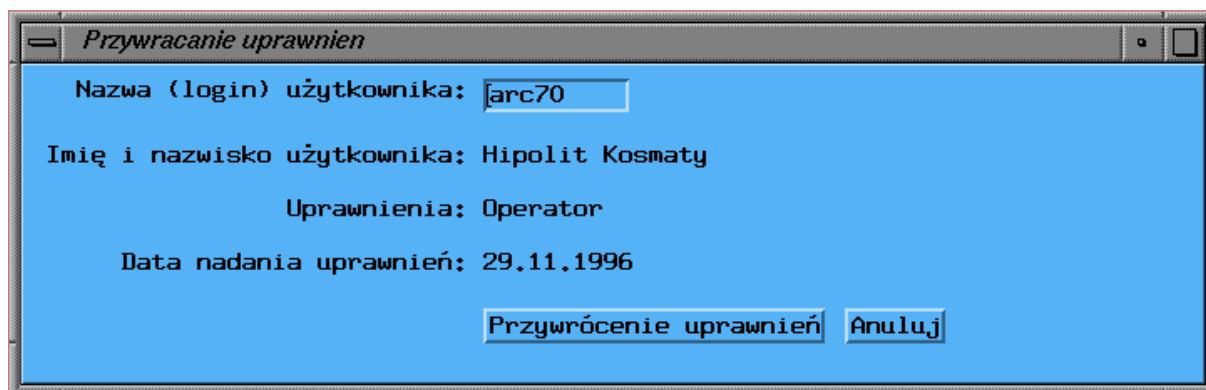
- nie pracuje w danej chwili (nie ma uruchomionej aplikacji);
- nie ma na swoim koncie aktywnej transakcji w bazie danych;
- nie ma żadnej zakończonej transakcji.

Zawieś/Odbierz uprawnienia - zawieszenie lub odebranie uprawnień użytkownikowi.

W wyświetlonym formularzu należy podać nazwę (login) użytkownika, którego chcemy czasowo zawiesić lub odebrać uprawnienia a następnie kliknąć odpowiedni przycisk.

Odebranie uprawnień jest **nieodwracalne**. Użytkownik otrzymuje status ARCHIWALNY i nie można już mu przywrócić uprawnień do aplikacji. Tej opcji należy używać tylko wtedy, gdy mamy pewność, że dana osoba nigdy już nie będzie używała aplikacji. Status ARCHIWALNY można nadać tylko użytkownikom, którzy nie mają aktywnych transakcji (należy pozamykać wszystkie transakcje przed dokonaniem tej operacji).

Przywróć uprawnienia - przywrócenie uprawnień użytkownikowi czasowo zawieszonemu.



**Przywracanie uprawnień**

Nazwa (login) użytkownika:

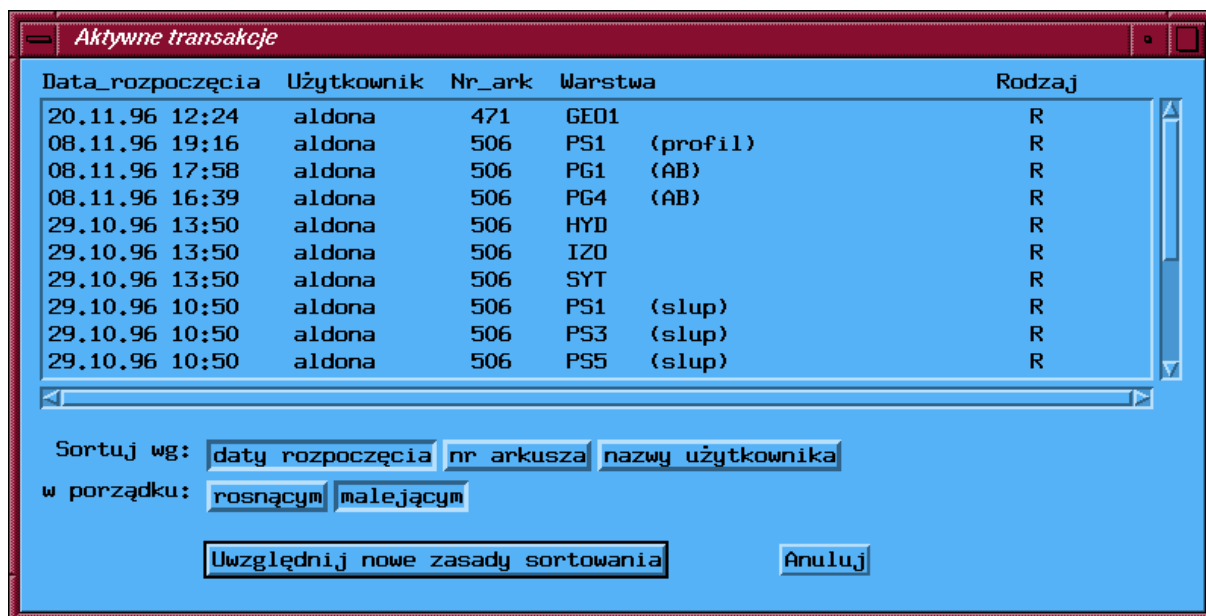
Imię i nazwisko użytkownika: Hipolit Kosmaty

Uprawnienia: Operator

Data nadania uprawnień: 29.11.1996

W wyświetlonym formularzu należy podać nazwę (login) użytkownika, któremu chcemy przywrócić uprawnienia a następnie kliknąć przycisk **Przywrócenie uprawnień**.

Pokaż aktywne transakcje - wyświetlenie informacji o wszystkich aktywnych transakcjach.



**Aktywne transakcje**

| Data_rozpoczęcia | Użytkownik | Nr_ark | Warstwa      | Rodzaj |
|------------------|------------|--------|--------------|--------|
| 20.11.96 12:24   | aldona     | 471    | GEO1         | R      |
| 08.11.96 19:16   | aldona     | 506    | PS1 (profil) | R      |
| 08.11.96 17:58   | aldona     | 506    | PG1 (AB)     | R      |
| 08.11.96 16:39   | aldona     | 506    | PG4 (AB)     | R      |
| 29.10.96 13:50   | aldona     | 506    | HYD          | R      |
| 29.10.96 13:50   | aldona     | 506    | IZO          | R      |
| 29.10.96 13:50   | aldona     | 506    | SYT          | R      |
| 29.10.96 10:50   | aldona     | 506    | PS1 (slup)   | R      |
| 29.10.96 10:50   | aldona     | 506    | PS3 (slup)   | R      |
| 29.10.96 10:50   | aldona     | 506    | PS5 (slup)   | R      |

Sortuj wg:

w porządku:

Informacje (rekordy) mogą być sortowane wg daty rozpoczęcia transakcji, numeru arkusza lub nazwy użytkownika, w porządku rosnącym lub malejącym.

Przycisk **Uwzględnij nowe zasady sortowania** służy do aktualizacji listy rekordów wg nowych zasad sortowania.

*Pokaż historię warstwy - wyświetlenie informacji o wszystkich zakończonych transakcjach obejmujących daną warstwę informacyjną.*

**Historia warstwy**

Arkusz:  Stęszew

Warstwa:

Biblioteka:

| D_zak_trans | D_rozp_trans | Użytkownik | Rodzaj_trans |
|-------------|--------------|------------|--------------|
| 28.10.96    | 28.10.96     | aldona     | L            |

Wybór warstwy informacyjnej:

- podaj numer arkusza mapy;
- wybierz rodzaj biblioteki danych, klikając odpowiedni przycisk:
  - BWI - biblioteka warstw informacyjnych (GEOx,DOKx,EXTRA)
  - BWR - biblioteka warstw rastrowych (IZO,HYD,SYT,PODQ,GEOM)
  - BPG - biblioteka przekrojów geologicznych
  - BPS - biblioteka profilów syntetycznych.
- podaj nazwę wybranej warstwy - kliknięcie prawym przyciskiem myszy w polu Warstwa powoduje wyświetlenie listy dostępnych warstw w wybranej bibliotece.

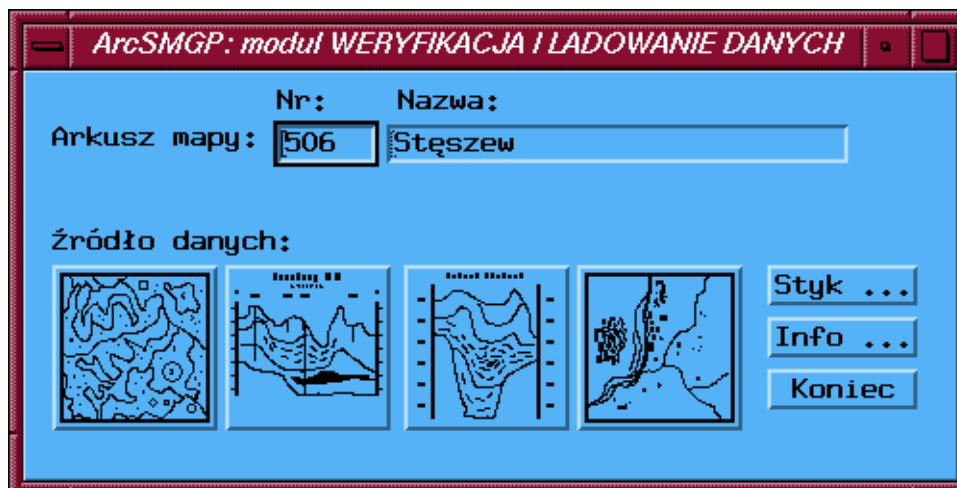
Kliknięcie przycisku Pokaż aktywne transakcje powoduje wyświetlenie okna zawierającego informacje o aktywnych transakcjach dotyczących danej warstwy.

**Aktywne transakcje**

| D_rozp_trans   | Użytkownik | Rodzaj_trans |
|----------------|------------|--------------|
| 28.10.96 16:24 | aldona     | R            |

#### **IV. Moduł WERYFIKACJA I ŁADOWANIE DANYCH.**

Moduł weryfikacji i ładowania danych służy do kontroli poprawności danych wejściowych przed załadowaniem ich do bazy oraz do ładowania danych opisowych i geometrycznych. Uruchomienie modułu następuje po kliknięciu odpowiedniej ikony w głównym menu aplikacji. Na ekranie wyświetlone zostaje wybrany arkusz mapy. Po dokonaniu wyboru arkusza wyświetlone zostaje główne menu modułu:



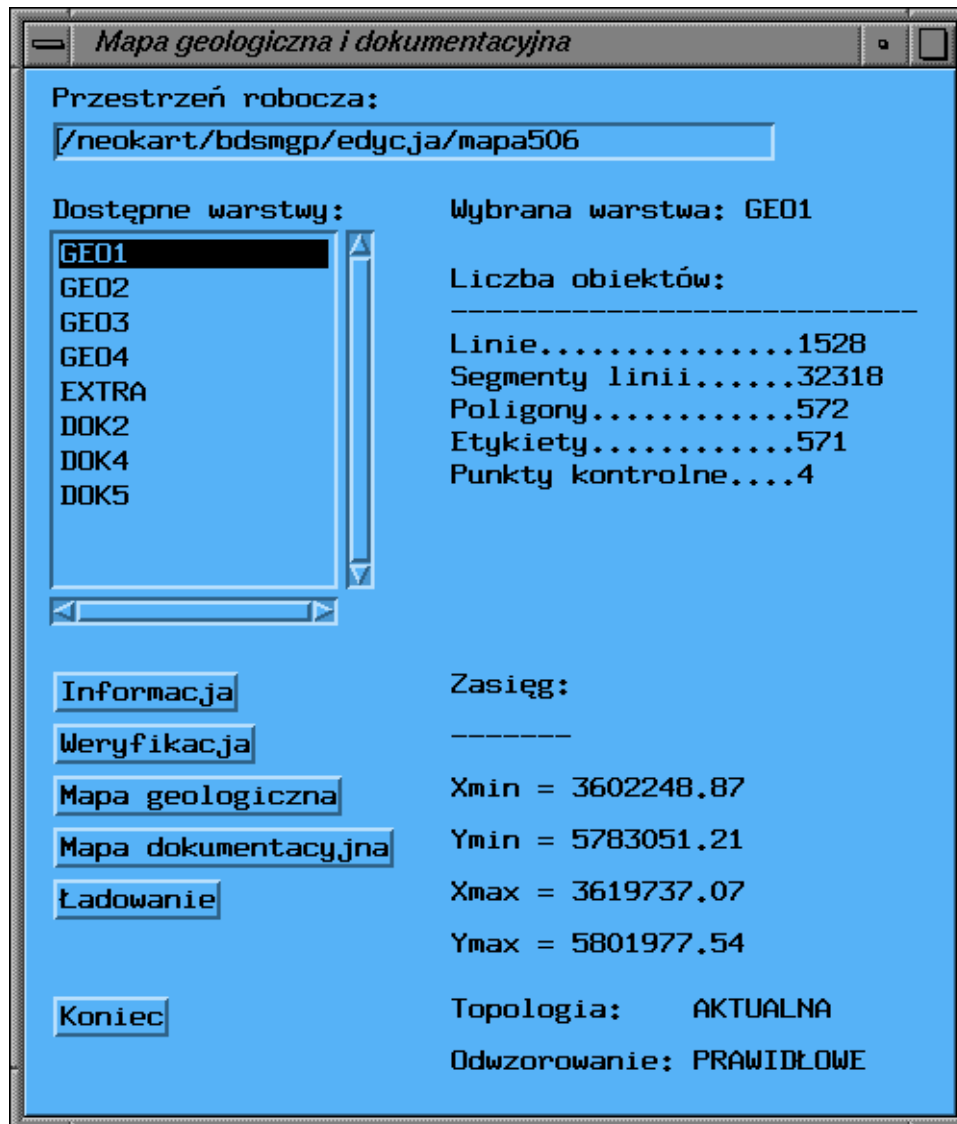
Menu zawiera:

- pola tekstowe służące do zmiany weryfikowanego arkusza mapy;
- ikony odpowiadające pochodzeniu weryfikowanych danych:
  - warstwy wektorowe uzyskane poprzez cyfrowanie mapy geologicznej i dokumentacyjnej
  - warstwy wektorowe uzyskane poprzez cyfrowanie przekroju geologicznego
  - warstwy wektorowe uzyskane poprzez cyfrowanie profilu syntetycznego
  - warstwy rastrowe (GRID)
- przyciski opcji:
  - **Styk** - weryfikacja zgodności danych na styku dwóch arkuszy;
  - **Info** - uruchomienie systemu informacji o zawartości bazy danych;
  - **Koniec** - zakończenie pracy modułu WERYFIKACJA I ŁADOWANIE DANYCH.

Kliknięcie jednej z ikon powoduje uruchomienie procedury weryfikacji i ładowania danych.

## 1. Weryfikacja i ładowanie warstw wektorowych uzyskanych poprzez cyfrowanie mapy geologicznej i dokumentacyjnej.

Po kliknięciu odpowiedniej ikony w menu głównym wyświetlane jest okno wyboru przestrzeni roboczej, w której znajdują się warstwy informacyjne przeznaczone do załadowania do bazy danych. Następnie pojawia się główne okno weryfikacji:



Wybór warstwy następuje po kliknięciu jej nazwy na liście dostępnych warstw informacyjnych w danej przestrzeni roboczej. Jednocześnie z prawej strony okna aktualizowane są informacje dotyczące wybranej warstwy. Są to:

- liczba obiektów w poszczególnych klasach (linie, poligony, punkty, regiony itd.);
- zasięg warstwy (xmin, ymin, xmax, ymax);
- aktualność topologii;
- poprawność zadeklarowanych parametrów odwzorowania.

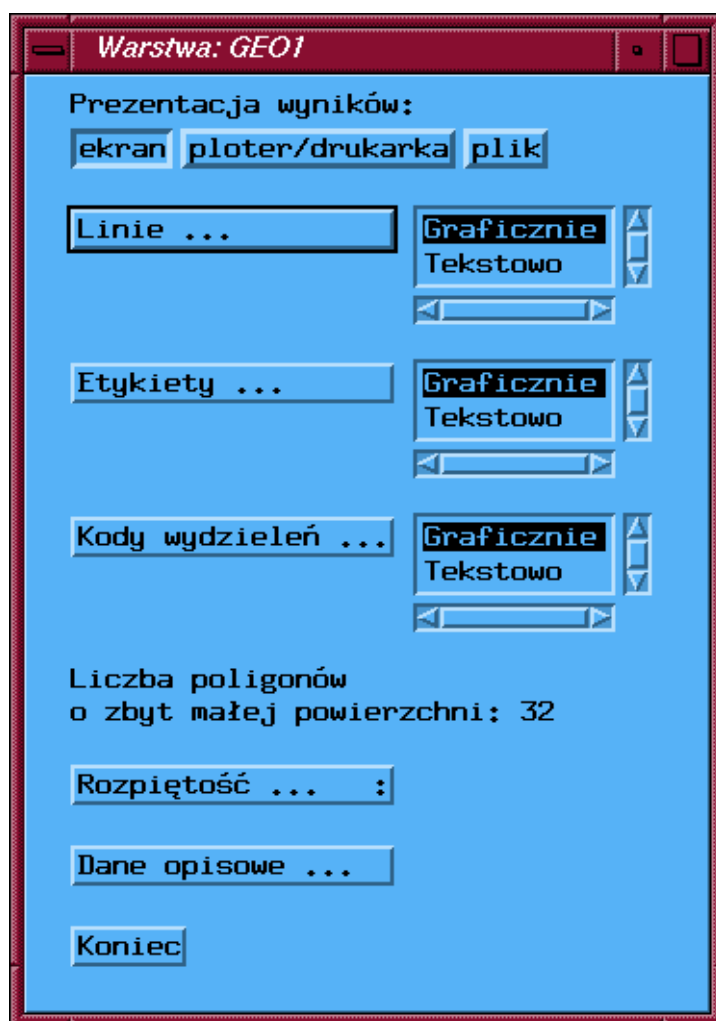
Przestrzeń roboczą można zmienić wpisując nową ścieżkę dostępu w polu **Przestrzeń robocza**. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy w tym polu powoduje wyświetlenie okna wyboru przestrzeni roboczej.

W lewej części okna znajdują się przyciski opcji:

- Informacja** - uruchomienie systemu informacji o zawartości bazy danych;
- Weryfikacja** - uruchomienie procedury weryfikacji danych;
- Mapa geologiczna** - utworzenie kontrolnej kompozycji graficznej dla mapy geologicznej;
- Mapa dokumentacyjna** - utworzenie kontrolnej kompozycji graficznej dla mapy dokumentacyjnej;
- Ładowanie** - załadowanie wybranej warstwy informacyjnej do bazy danych;
- Koniec** - powrót do głównego menu weryfikacji i ładowania danych.

#### Procedura weryfikacji.

Wybór przycisku **Weryfikacja** powoduje uruchomienie procedury weryfikacji dla aktywnej warstwy zawierającej dane wejściowe. W pierwszej fazie odbywa się kontrola podstawowa: sprawdzenie zgodności struktury danych ze zdefiniowaną strukturą danych wejściowych, kontrola aktualności topologii i parametrów odwzorowania warstwy. Niektóre błędy, takie jak nieaktualność topologii warstwy czy nieprawidłowe parametry odwzorowania można skorygować na bieżąco. W drugiej fazie odbywa się kontrola szczegółowa. Poszczególne procedury kontroli uruchamiane są poprzez wybór odpowiedniego przycisku z okna wyświetlanego po zakończeniu pierwszej fazy weryfikacji danych:



Wynik kontroli w postaci pliku ASCII lub pliku graficznego można obejrzeć na ekranie, zapisać na dysku lub wydrukować na urządzeniu drukującym (ploterze lub drukarce).

#### Opis przycisków:

- Rozpiętość** - procedura wykrywająca obecność obiektów występujących poza dopuszczalnym obszarem dla danego arkusza mapy, ograniczonym ramką mapy.
- Linie** - kontrola topologii poligonowej, wykrywanie niezamkniętych poligonów (procedura dostępna tylko dla warstw posiadających topologię poligonową).
- Etykiety** - kontrola błędów etykiet poligonów (procedura dostępna tylko dla warstw posiadających topologię

poligonową).

**Kody wydzieleni** - wykrywanie sąsiadujących ze sobą poligonów o tym samym kodzie wydzielenia (dostępne tylko dla warstwy GEO1,PG1,PS1).

**Dane opisowe** - kontrola danych opisowych warstwy: spójność z danymi geometrycznymi oraz ze słownikami bazy danych.

Utworzenie kontrolnej kompozycji graficznej dla mapy geologicznej.

Kliknięcie przycisku **Mapa geologiczna** powoduje wyświetlenie okna służącego do wyboru treści kompozycji.

**Mapa geologiczna - wydruk kontrolny**

**ELEMENTY MAPY GEOLOGICZNEJ**

☐ GEO1 - wydzielenia geologiczne

☐ granice wydzielen + liniowe znaki konwencjonalne

☐ opisy wydzielen (kody autorskie)

**BŁĘDY:**

☐ błędy mapy źródłowej:

kody wydzielen nieoznaczonych:

kody wydzielen oznaczonych podwójnie:

☐ niezamknięcia poligonów

☐ sąsiadujące ze sobą identyczne wydzielenia

☐ błędy etykiet

☐ zbyt małe poligony

☐ GEO2 - powierzchniowe znaki konwencjonalne

☐ GEO3 - punktowe znaki konwencjonalne

☐ GEO4 - wyrobiska i kopalnie odkrywkowe

☐ DOK2 - wiercenia

☐ DOK3 - punkty dokumentacyjne

☐ DOK5 - linie przekrojów geologicznych

☐ EXTRA- warstwa rysunkowa

☐ PODKŁAD RASTROWY:

☐ rzeźba ☐ hydrografia ☐ sytuacja

☐ SIATKA KILOMETROWA

☐ LEGENDA

**TYTUŁ:**

**Prezentacja wyników:**

W oknie znajduje się menu zawierające wszystkie możliwe elementy treści mapy. Wciśnięty przycisk znajdujący się po lewej stronie każdej pozycji menu powoduje umieszczenie tego elementu w kompozycji.



Kompozycja może być wyświetlona na ekranie, wysłana na ploter lub drukarkę lub zapisana na dysku w postaci pliku graficznego - w zależności od ustawienia przycisków znajdujących się u dołu okna (**Prezentacja wyników**).

Kliknięcie przycisku **OK**, powoduje utworzenie kompozycji i wysłanie na wybrane urządzenie. Przycisk **Anuluj** powoduje zamknięcie okna i anulowanie tworzenia kompozycji.

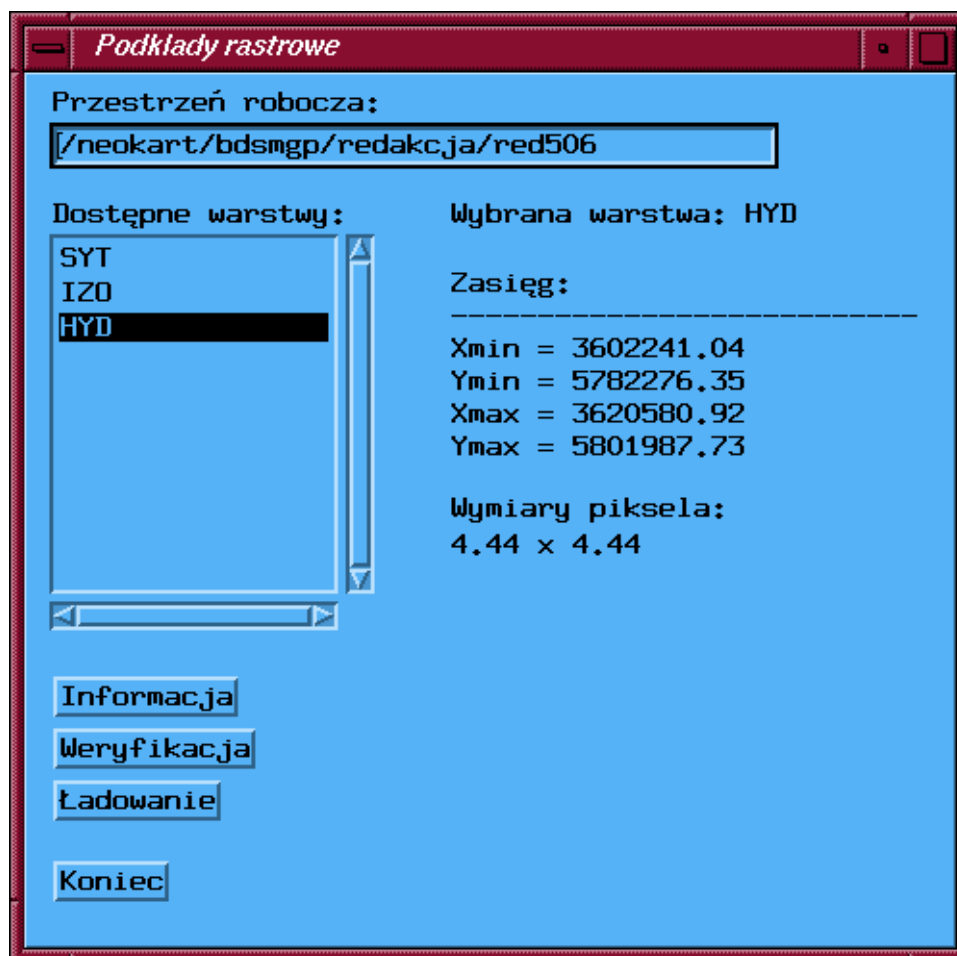
**Utworzenie kontrolnej kompozycji graficznej dla mapy dokumentacyjnej.**

Kliknięcie przycisku **Mapa dokumentacyjna** powoduje wyświetlenie okna służącego do wyboru treści kompozycji.

Obsługa tego okna jest identyczna jak dla mapy geologicznej.

## 2. Weryfikacja i ładowanie warstw rastrowych.

Po kliknięciu odpowiedniej ikony w menu głównym wyświetlane jest okno wyboru przestrzeni roboczej, w której znajdują się warstwy rastrowe przeznaczone do załadowania do bazy danych. Następnie pojawia się główne okno weryfikacji:



Wybór warstwy następuje po kliknięciu jej nazwy na liście dostępnych warstw rastrowych w danej przestrzeni roboczej. Jednocześnie z prawej strony okna aktualizowane są informacje dotyczące wybranej warstwy. Są to:

- zasięg warstwy (xmin, ymin, xmax, ymax);
- wymiary piksela.

Przestrzeń roboczą można zmienić wpisując nową ścieżkę dostępu w polu **Przestrzeń robocza**. Kliknięcie prawym przyciskiem myszy w tym polu powoduje wyświetlenie okna wyboru przestrzeni roboczej.

W lewej części okna znajdują się przyciski opcji:

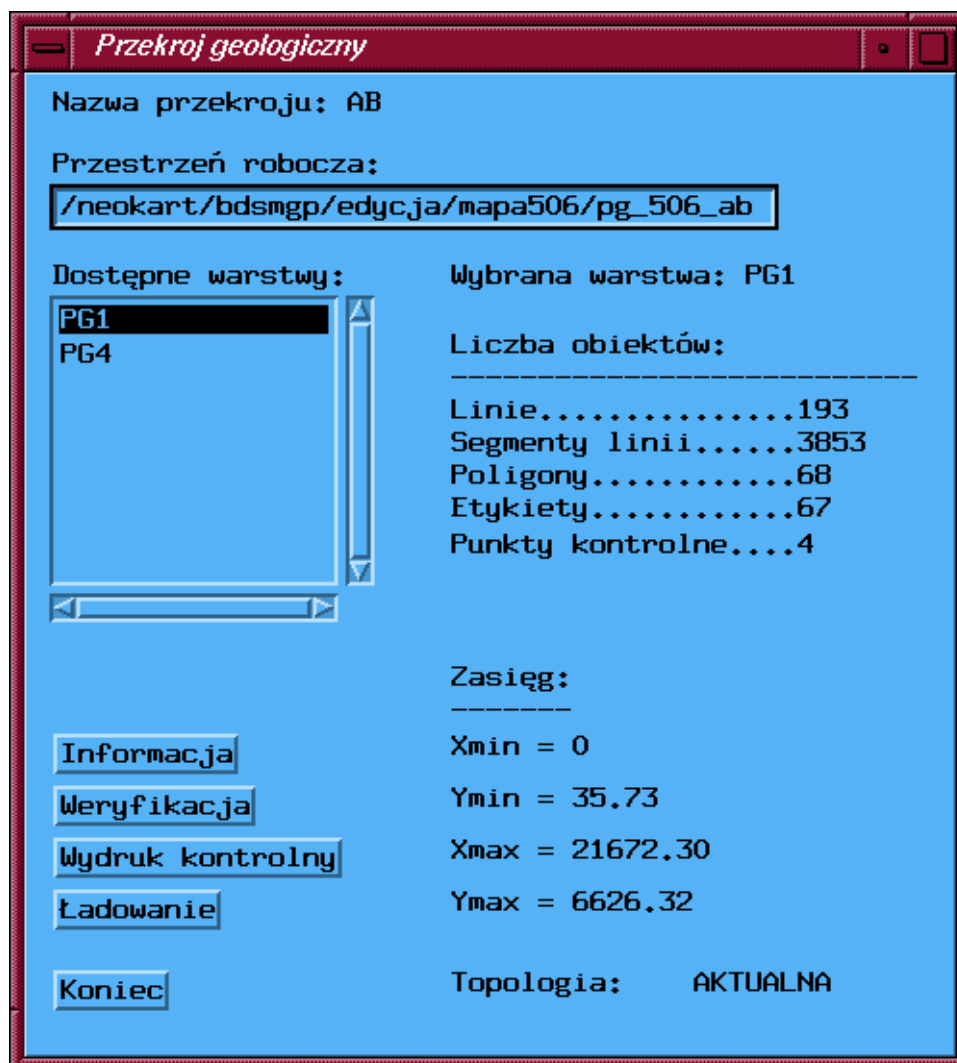
- |                    |   |
|--------------------|---|
| <b>Informacja</b>  | - uruchomienie systemu informacji o zawartości bazy danych; |
| <b>Weryfikacja</b> | - uruchomienie procedury weryfikacji;                       |
| <b>Ładowanie</b>   | - załadowanie wybranej warstwy rastrowej do bazy danych;    |
| <b>Koniec</b>      | - powrót do głównego menu weryfikacji i ładowania danych.   |

Weryfikacja warstw rastrowych polega na sprawdzeniu ich rozpiętości (poprawność kalibracji). Możliwe jest usunięcie zbędnych marginesów.

### 3. Weryfikacja i ładowanie warstw wektorowych uzyskanych poprzez cyfrowanie przekroju geologicznego.

Przed rozpoczęciem weryfikacji przekroju należy załadować do bazy danych warstwę DOK5, zawierającą linie określające przebieg przekrojów geologicznych na obszarze objętym arkuszem mapy oraz warstwę GEO1, zawierającą granice i kody wydzielen geologicznych.

Po kliknięciu odpowiedniej ikony w menu głównym wyświetlane jest okno wyboru przekroju, a następnie okno wyboru przestrzeni roboczej, w której znajdują się warstwy informacyjne przeznaczone do załadowania do bazy danych. Następnie pojawia się główne okno weryfikacji:



#### Opis przycisków:

**Informacja**

**Weryfikacja**

**Wydruk kontrolny**

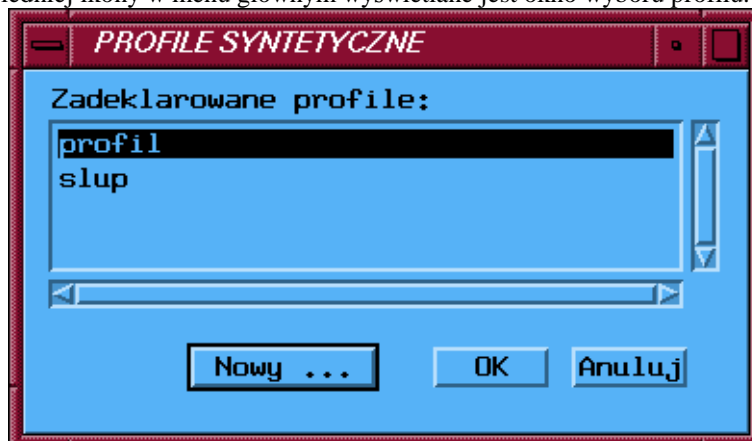
**Ładowanie**

- uruchomienie systemu informacji o zawartości bazy danych;
- uruchomienie procedury weryfikacji danych;
- utworzenie kontrolnej kompozycji graficznej dla mapy geologicznej;
- załadowanie wybranej warstwy informacyjnej do bazy danych;

#### 4. Weryfikacja i ładowanie warstw wektorowych uzyskanych poprzez cyfrowanie przekroju geologicznego.

Przed rozpoczęciem weryfikacji profilu syntetycznego należy załadować do bazy danych warstwę GEO1, zawierającą granice i kody wydzielen geologicznych.

Po kliknięciu odpowiedniej ikony w menu głównym wyświetlane jest okno wyboru profilu.



W oknie wyświetlane są nazwy profili zadeklarowanych dla danego arkusza mapy. Przycisk **Nowy** służy do wprowadzenia nazwy nowego profilu.

Po wyborze profilu należy wybrać przestrzeń roboczą, w której znajdują się warstwy informacyjne przeznaczone do załadowania do bazy danych. Następnie pojawia się główne okno weryfikacji. Od tego momentu weryfikacja i ładowanie danych przebiega identycznie jak dla przekroju geologicznego.

## 5. Weryfikacja zgodności danych na styku dwóch arkuszy.

Kliknięcie przycisku **Styk** w głównym menu modułu weryfikacji i ładowania danych powoduje uruchomienie procedury weryfikacji zgodności danych dotyczących wydzielen geologicznych na styku dwóch arkuszy.

Do weryfikacji styku potrzebne są warstwy GEO1 pochodzące z dwóch sąsiednich arkuszy mapy. W formularzu wyświetlanym na ekranie monitora należy podać ścieżki dostępu do przestrzeni roboczych zawierających te warstwy. Dla drugiego arkusza (porównywanego) warstwa GEO1 może być już załadowana do bazy. Wtedy należy ustawić przycisk **Źródło danych** na wartość **Baza danych SMGP** (dane będą pobierane bezpośrednio z bazy danych).

### Opis przycisków:

- **Wydruk mapy** - wyświetlenie, wydrukowanie lub zapisanie na dysku mapy kontrolnej, na której zaznaczone będą te fragmenty styku arkuszy, dla których występują rozbieżności w wydzieleniach geologicznych;
- **Wydruk tabeli LUT** - wyświetlenie, wydrukowanie lub zapisanie na dysku danych z tabeli LUT utworzonej z tabel GEO1.LUT związanych z obydwoioma warstwami informacyjnymi GEO1;
- **Wydruk tabeli OPI** - wyświetlenie, wydrukowanie lub zapisanie na dysku danych z tabeli OPI utworzonej z tabel GEO1.OPI związanych z obydwoioma warstwami informacyjnymi GEO1;
- **Koniec** - zakończenie weryfikacji styku.

Wciśnięty przycisk **wykonaj ponowną kontrolę danych przed wydrukiem mapy** oznacza, że przed wykonaniem mapy kontrolnej dane zostaną ponownie zweryfikowane.