

DANE TECHNICZNE

Przekątna:	65 cali w formacie 16:9 (obszar aktywny ekranu)
Wymiary wyświetlacza:	1432X807mm (obszar wyświetlania)
Rozdzielczość:	4k (3840 x 2160 Pikseli)
Format:	16x9
Rodzaj panelu:	LED
Jasność:	370 cd/m ²
Kontrast:	4000
Kąt widzenia:	178
Czas reakcji matrycy:	6 ms
Powierzchnia Antyodblaskowa:	TAK
Hartowane szkło:	H7
Żywotność Panelu:	50 000h
Technologia dotyku:	(IR) Pozycjonowanie w podczerwieni
Ilość pkt dotyku:	20 pkt
Rozdzielczość dotyku:	32767 x 32767
Wsparcie HID:	TAK
Współpraca z Windows Ink:	Tak - Automatyczne rozpoznawanie narzędzi
Głębina kolorów:	1.07 mld (8bit+FRC)
Dokładność:	1 mm
Głośniki:	2 x 15W
Pozycja głośników:	Przód
Komputer OPS:	OPCJA
Android:	8.0
Chipset:	MSM848
CPU:	ARMv8 A73*2+A53*2 (A53 : 1.05-1.3GHz: A73 : 1.15-1.5GHz)
RAM:	3 GB
ROM:	16 GB + 32 GB (Flash Memory)
WiFi Android:	TAK 2.4 Ghz / 5 Ghz
Aktualizacje z internetu (OTA):	TAK

Tryb tablicy interaktywnej:	TAK
Bezprzewodowa komunikacja z urządzeniami przenośnymi:	Tak - Newline Cast
Strumieniowanie obrazu do urządzeń mobilnych:	Tak- Broadcast do 200 urządzeń
Zarządzanie zdalne grupą monitorów:	TAK - DisplayManagment
Formaty multimedialne:	Image JPEG. BMP. PNG Video MPEG1. MPEG2. MPEG4. H.264. H.265. RM. RMVB. MOV. MJPEG. VC1. DivX. FLV (Support 1080P. 4K HD Decoding) Audio MP3. M4A. (AAC)
Wsparcie dla drukarek WIFI:	TAK
Wbudowany mikrofon:	NIE
Wbudowana kamera:	NIE
Czujnik światła:	*
Czujnik temperatury:	TAK
Wejścia HDMI:	3 szt. (2 x HDMI 2.0 . 1 x HDMI 1.4)
Wyjścia HDMI:	1 szt. (HDMI 2.0)
DisplayPort:	1 szt.
Wejścia VGA:	1 szt.
Wejście AV:	Brak
Wyjście AV:	NIE
Porty USB:	USB typ A x 5 (3 porty USB 2.0 Dynamiczne 1 port USB 3.0 Dynamiczny 1 port Android)
USB (Dotyk):	5 szt.
Wyjście optyczne:	1 szt.
Wejścia jack 3.5mm:	1 szt.
Wejście mikrofonowe:	1 szt.
Wejście na kartę pamięci:	Nie
Wyjście DC 5V 2A:	1 szt.

LAN:	2 szt.
RS232:	1 szt.
Sposób montażu:	Ścienne lub na podstawie mobilnej
Komunikacja z komputerem:	USB-AA
W zestawie:	Monitor x 1 Kabel USB 5M x 1 Pilot x 1 Kabel HDMI x 1 Kabel zasilający wersja europejska x 1 Piórko x 1 Instrukcja obsługi x 1 Oprogramowanie Kabel zasilający 5V 2A (Android box) Karta WiFi x 1
Adnotacje ekranowe:	TAK
VESA:	600 x 400
Pobór mocy:	Maximum 220W Standby Mode 0.5W
Zasilanie:	AC 100-240V. 50/60Hz
Temperatura przechowywania:	-20-60 10%90%
Wymiary zewnętrzne:	1546 x 943 x95 mm
Waga:	44 Kg
Waga z opakowaniem:	57 Kg
Wymiary opakowania:	1670x1056x221mm
Gwarancja na elektronikę:	5 lat
Gwarancja na panel:	5 lat
Temperatura pracy:	0-40 10%90%
Metoda obsługi:	Pisak lub palec

SPECYFIKACJA OPROGRAMOWANIA DO MONITORA INTERAKTYWNEGO MIN. 65"

Oprogramowanie powinno zapewniać następujące wymagania :

Wspierane systemy operacyjne Windows XP, Vista, 7, 8, 8.1, 10/Linux/MacOS. Dwa tryby pracy z oprogramowaniem:

Tryb przygotowywania materiałów oraz tryb ich prezentacji.

Współpracy z aplikacjami Microsoft Office (Power Point, Excel, Word) umożliwiającą wstawianie adnotacji bezpośrednio do tych aplikacji.

Tryb adnotacji na ruchomym i zatrzymanym obrazie.

Tryb myszy umożliwiający pełną obsługę komputera bez konieczności zamykania oprogramowania.

Praca na slajdach – każdy plik lekcji może zawierać nieograniczoną liczbę slajdów.

Ustawianie koloru tła strony dla każdej strony indywidualnie.

Szybki podgląd wszystkich slajdów. Wycinanie ich, kopiowanie, wklejanie, usuwanie oraz zamiana ich kolejności względem siebie.

Funkcja eksportu wykonanych materiałów do następujących formatów: *.jpg, *.ppt, *.pdf, *.html, *.doc, *.xls.

Drukowanie pliku – całości lub tylko jego fragmentu (użytkownik decyduje sam który fragment zostanie wydrukowany poprzez zaznaczenie go).

Zapisywanie lekcji interaktywnej w formacie:

- Formacie właściwym tylko dla tablicy,

Pełna paleta narzędzi do tworzenia elektronicznych adnotacji, takich jak: pióro, pędzel, pióro do kaligrafii, zakresłacz, pisak laserowy, pisak teksturowy (Edycja narzędzi do tworzenia elektronicznych adnotacji – ustawianie koloru pisaka, gradientu pisaka grubości linii, stylu linii oraz zakończenia)

Rozpoznawanie i konwersja tekstu ręcznego na tekst drukowany. Rozpoznawanie ręcznie rysowanych podstawowych figur geometrycznych

Interaktywne narzędzia do geometrii - linijka, ekierka, kątomierz, cyrkiel umożliwiający zakreslenie pełnego koła oraz łuku. Możliwość użycia tych narzędzi jako nakładki na dowolnej aplikacji.

Wbudowany edytor tekstu – umożliwiający edycję czcionki – wielkość, rodzaj, pochylenie, pogrubienie, podkreślenie, wyrównanie do prawej, wyrównanie do lewej, wyśrodkowanie, określenie tła samego tekstu (wpisywanie tekstu za pomocą klawiatury ekranowej lub klawiatury komputera).

Funkcja gumki (2 rodzaje: selektywna pozwalająca na zaznaczenie wybranego obszaru oraz zwykła umożliwiająca stopniowe wymazywanie).

Inteligentne zrzuty ekranu (zaznaczenie, cały ekran lub dowolny kształt).

Funkcja kurtyny ekranowej możliwość regulacji wielkości, edycją koloru kurtyny i jej położenia na ekranie a także ustawienie pliku graficznego jako kurtyny.

Funkcja elektronicznego reflektora (latarki) - regulacja przezroczystości pozostałej nieodświetlonej części ekranu, wyboru jednego z 4 możliwych kształtów reflektora oraz regulacją jego wielkości.

Umieszczanie na slajdzie zegara/minutnika (w postaci cyfrowej lub kwarcowej) a także zarządzanie nim – ustawianie godziny, odmierzanie czasu, zerowanie.

Zapisywanie pracy w oprogramowaniu do pliku AVI (z rejestracją dźwięku stereo).

Funkcja wstawiania tabel, możliwość przekształcania odręcznie rysowanej tabeli.

Proste wstawianie zewnętrznych plików graficznych zapisanych w innych aplikacjach poprzez mechanizm przeciągnij i upuść pomiędzy oknem z zawartością katalogu eksploratora Windows i oknem programu dostarczanego wraz z tablicą.

Narzędzie służące do szybkiego tworzenia tzw. „map myśli”. Możliwość grupowania slajdów i nadawania im własnych nazw.

Jedna karta w programie umożliwiająca definiowanie domyślnych stylów czcionek, grubości pisaka oraz jego koloru, tła oraz koloru wypełnienia.

Wbudowana Galeria, zawierająca gotowe do wykorzystania elementy do nauki takich przedmiotów jak matematyka, angielski, chemia, fizyka.

DOSTAWA, MONTAŻ, URUCHOMIENIE I SZKOLENIE UŻYTKOWNIKÓW

W ramach dostawy urządzeń wykonawca musi zapewnić transport urządzeń we wskazane miejsce (szkoła), zainstalować i uruchomić urządzenia oraz przeszkolić użytkowników (co najmniej dwie osoby) według poniższych wytycznych.

Lp.	Wymagania
1	Instalacja monitora interaktywnego: <ul style="list-style-type: none">• Instalacja monitora na uchwycie ściennym.• Wszystkie przewody niezbędne do prawidłowego funkcjonowania zestawu poprowadzone w listwach instalacyjnych w pobliżu biurka nauczyciela z jednej strony oraz podłączone do monitora (HDMI i USB) z drugiej strony.• Monitor podłączony do zasilania.
2	Wykonawca zapewnia kable sygnałowe o odpowiedniej długości.
3	Uruchomienie: <ul style="list-style-type: none">• Wykonawca uruchamia i kalibruje monitor.• Na komputerze dostarczonym i oprogramowanym przez użytkownika uruchamia program interaktywny i wykonuje co najmniej: napisanie pisakiem elektronicznym nazwy szkoły, przeniesienie napisanego obiektu w inny rejon tablicy, dodanie dowolnego obrazu z galerii, uruchomienie prawego przycisku myszy.• Odtwarza dźwięk z komputera na podłączonych głośnikach.
4	Szkolenia z obsługi urządzeń interaktywnych i audiowizualnych: Treści szkolenia muszą obejmować co najmniej: <ul style="list-style-type: none">• elementy monitora interaktywnego,• sposób uruchomienia monitora,• sposób wykonania kalibracji monitora,• zasady bezpiecznej pracy z monitorem,• wykonanie przez użytkownika co najmniej: napisanie pisakiem elektronicznym nazwy szkoły, przeniesienie napisanego obiektu w inny rejon tablicy, dodanie dowolnego obrazu z galerii, uruchomienie prawego przycisku myszy,

	<ul style="list-style-type: none">• przekazanie informacji o dostępnych bezpłatnych zasobach internetowych wykorzystywanego oprogramowania (gotowe lekcje, dodatkowe materiały szkoleniowe, strony społecznościowe).
--	--