PANS-DZP/382/I/24/23 Załącznik nr 1

Opis przedmiotu zamówienia (OPZ)

**Zakup oprogramowania do obróbki grafiki dla Państwowej Akademii Nauk Stosowanych w Przemyślu**

Zamawiający uzna, że zaoferowane rozwiązanie posiada równoważne cechy z przedmiotem za mówienia jeżeli będzie ono zawierało funkcjonalności co najmniej tożsame lub lepsze od określonych w niniejszym opisie przedmiotu zamówienia w zakresie posiadanej funkcjonalności i będzie kompatybilne w 100% z oprogramowaniem posiadanym przez Zamawiającego, o którym mowa w niniejszym opisie przedmiotu zamówienia. W przypadku zaproponowania wersji równoważnej Wykonawca zobowiązany jest załączyć do oferty opis i dane techniczne zaproponowanego rozwiązania umożliwiające porównanie go z wszystkimi parametrami wymaganymi niniejszym opisem przedmiotu zamówienia w tym zgodność posiadanego oprogramowania z zaproponowanym rozwiązaniem. Dodatkowo Zamawiający zastrzega sobie prawo do zweryfikowania funkcjonalności, wydajności i kompatybilności zaoferowanego rozwiązania równoważnego poprzez analizę jego możliwości. W przypadku skorzystania przez Zamawiającego z ww. uprawnienia wykonawca jest zobowiązany w terminie 5 dni od dnia otrzymania od Zamawiającego wezwania do dostarczenia testowej wersji zaproponowanego rozwiązania dostarczyć to rozwiązanie do siedziby Zamawiającego.

Zamawiający wymaga aby zakres funkcjonalny oprogramowania równoważnego był możliwie zbieżny z zakresem funkcjonalnym oprogramowania wzorcowego wskazanego przez Zamawiającego. Formaty danych wejściowych i wyjściowych powinny być zbieżne i odpowiadać przynajmniej liczbie i typowi formatów dla programu wzorcowego wskazanego przez Zamawiającego. Wymagania muszą zostać spełnione poprzez wbudowane mechanizmy, bez użycia dodatkowych aplikacji.

**1. Oprogramowanie Adobe Creative Cloud lub równoważne – 36 licencji ( licencja na stanowisko)**

**Adobe Creative Cloud All Apps for Teams (2023) MULTI Win/Mac**. – licencja na stanowisko dla instytucji edukacyjnej – uczeni wyższej lub równoważne na system operacyjny Windows na okres 1 rok.

Wymagania minimalne dotyczące oprogramowania równoważnego: oprogramowanie to w najnowszej wersji, powinno umożliwiać między innymi: tworzenie grafiki wektorowej, rastrowej, edycję wideo, edycję audio, edycję plików RAW, tworzenie animacji, edycję dokumentów pdf w postaci pakietu oprogramowania jednego producenta w rocznej subskrybcji. Zestaw aplikacji powinien posiadać dostęp do konsoli administracyjnej pozwalającej na przypisywanie licencji na poszczególne stanowiska w końcowym z możliwością zmiany stanowiska.

**Oprogramowanie powinno być w języku polskim w subskrypcji rocznej.**

**Zamawiający posiada numer Adobe VIP - B66A36C24D364E30897A**

**Zamawiający posiada też 26 licencji - data rocznicy: 20 stycznia 2024 r.**

**2.** **Oprogramowanie SketchUp Pro lub równoważne – 30 licencji**

**Trimble SketchUp Pro 2023 PL Win/Mac** dla uczelniwyższej lub równoważne na okres 1 rok.

Wymagania minimalne dotyczące oprogramowania równoważnego: oprogramowanie to w najnowszej wersji, powinno umożliwiać między innymi: modelowanie 3D zarówno dla początkujących, jak i profesjonalistów, w tym architektów oraz projektantów gier, który nie stawia właściwie żadnych ograniczeń swoim użytkownikom. Pozwala łączyć elementy 3D z elementami 2D, takimi jak zdjęcia, tekst, szablony blokowe, tekst pisany ręcznie. Umożliwia projektowanie wnętrz, wybieranie tekstur i dodawanie gotowych komponentów takich jak samochody, drzewa, wyposażenie domowe, i tworzenie zupełnie nowych elementów.

**Oprogramowanie powinno być w języku polskim w subskrypcji rocznej.**

**3.** **Oprogramowanie Vray for Sketchup lub równoważne – 7 licencji**

**V-Ray for** **Sketchup** dla Uczelnii wyższej lub równoważne na okres 1 rok.

Wymagania minimalne dotyczące oprogramowania równoważnego: oprogramowanie to w najnowszej wersji, powinno posiadać między innymi: Silnik renderujący współpracujący z wiodącymi aplikacjami do projektowania i modelowania 3D: 3ds Max, Cinema 4D, Houdini, Maya, Nuke, Revit, Rhino (Windows), SketchUp, oraz Unreal. Oprogramowanie powinno posiadać w zestawie narzędzi do narzędzie do symulacji dynamiki płynów. Tworzy realistyczne efekty płynów, takie jak: ogień, dym, ciecz, ocean, mgła oraz wiele innych

**Oprogramowanie powinno być w języku polskim w subskrypcji rocznej.**