

P2Ł.212.6/Z/2021

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

CZĘŚĆ 3 - Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć matematyczno-komputerowych i szachowych

POMOCE DYDAKTYCZNE DO PROWADZENIA ZAJĘĆ MATEMATYCZNO-KOMUTEROWYCH I SZACHOWYCH					
Lp.	NAZWA	OPIS	JEDNOSTKA MIARY	ILOŚĆ	ZDJĘCIE PODGLĄDOWE
1	2	3	4	5	6
1	APLIKACJA ŚCIENNA Z KULODROMEM	<p>Aplikacja ścienna składająca się z:</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 5 elementów z kulodromem wykonanych z kolorowej płyty MDF i lakierowanej sklejki, do których można przytwierdzić, za pomocą rzepów, tor (plastyczną rurkę), do którego dziecko może wrzucać kulki i obserwować jak się turlają w dół wewnątrz kulodromu. - min. 3 kolorowych kulek, których średnica umożliwia swobodny ruch po torze. - kieszonki z materiału, umożliwiającej montaż z jednej strony toru (kulodromu) służącej do zatrzymywania turlających się kulek. 	sztuka	1	
2	STRAGANIK	<p>Straganik narożny z półeczkami, daszkiem i ladą, wyposażony w kieszenie z tkaniny, służący do zabaw np. w sklep:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wykonany z płyty laminowanej o grubości min. 15 mm w tonacji jasnego drewna. - wysokość blatu min. 50 cm 	sztuka	1	
3	KĄCIK LODZIARNIA	<p>Kącik o wyglądzie lodziarni, z wysuwaną półką (o długości min. 30 cm). Wykonany z płyty w tonacji jasnego drewna o grubości min. 15 mm. Daszek oraz półka wykonany z płyty MDF.</p> <ul style="list-style-type: none"> - blat o wys. min. 60 cm, - na wysokości powyżej blatu umieszczona półka. 	sztuka	1	
4	CYFROWE KWADRATY	<p>Komplet miękkich kwadratów oznaczonych cyframi od 0 do 9 obszytych tkaniną PCV. Każdy kwadrat oznaczony jedną cyfrą.</p> <ul style="list-style-type: none"> - wymiary min. 30 cm szer. x min. 30 cm dł. x min. 5 cm grubości. 	komplet	3	

P2Ł.212.6/Z/2021

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

CZĘŚĆ 3 - Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć matematyczno-komputerowych i szachowych

POMOCE DYDAKTYCZNE DO PROWADZENIA ZAJĘĆ MATEMATYCZNO-KOMUTEROWYCH I SZACHOWYCH					
Lp.	NAZWA	OPIS	JEDNOSTKA MIARY	ILOŚĆ	ZDJĘCIE PODGLĄDOWE
1	2	3	4	5	6
5	FIGURA W KSZTAŁCIE DRZEWA	Figura w kształcie drzewa wykonana z płyty MDF, wolnostojąca na podstawie. Wysokość figury min. 160 cm.	sztuka	1	
6	OŚ LICZBOWA DO PREZENTACJI	Zestaw min. 3 plansz, na których ukazane są za pomocą kształtów typu Numicon liczby od 0 do 21.	komplet	1	
7	OŚ LICZBOWA - UKŁAD DZIESIĘTNY	Plansza przedstawiająca wielokrotność liczby 10 za pomocą kształtów typu Numicon.	sztuka	1	
8	BIAŁA TABLICA MAGNETYCZNA	Biała tablica magnetyczna w aluminiowej ramie, umożliwiająca pisanie markerami suchościeralnymi. Tablica do zawieszenia na ścianie o wym. min. 120 cm. szer. x min. 90 cm wys.	sztuka	1	
9	ZABAWKA SENSORYCZNA	Zabawka sensoryczna w kształcie auta służąca do stymulacji zmysłów: wzroku, i słuchu, zawierająca co najmniej: - ruchomą kierownicę wraz ze skrzynią biegów i klaksonem, - elementy przesuwane i ruchome, - materiały o różnej strukturze, - różne wałki do obracania, - ławeczkę, - min. długość 100 cm.	sztuka	1	

P2Ł.212.6/Z/2021

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

CZĘŚĆ 3 - Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć matematyczno-komputerowych i szachowych

POMOCE DYDAKTYCZNE DO PROWADZENIA ZAJĘĆ MATEMATYCZNO-KOMUTEROWYCH I SZACHOWYCH					
Lp.	NAZWA	OPIS	JEDNOSTKA MIARY	ILOŚĆ	ZDJĘCIE PODGLĄDOWE
1	2	3	4	5	6
10	ZESTAW KLOCKÓW	Zestaw klocków w kształcie typu Numicon. Klocki wykonane z trwałego tworzywa sztucznego w różnych kolorach. Zestaw zawierający: - min. 32 kształty typu Numicon, - min. 52 kuleczki typu Numicon, - podstawę, - książeczkę składaną w formie zyg-zak z opisem, - min. 1 sznurówkę do nawlekania kuleczek, - min. 2 dwustronne plansze z wzorami, - min. 1 zestaw kart oznaczonych cyframi od 0 do 10, - woreczek na elementy, - przewodnik z ćwiczeniami.	komplet	26	
11	WAGA SZALKOWA	Waga szalkowa przeznaczona do wykonywania ćwiczeń z wykorzystaniem klocków typu Numicon. Waga wykonana z plastiku zawierająca 2 przezroczyste pojemniki.	sztuka	1	
12	TARCZE	Tarcze ukazujące liczby i wzory kształtów typu Numicon Zestaw zawierający: - min. 2 kart do samodzielnego wycięcia, - min. 2 ruletki.	komplet	1	
13	ZESTAW Kształtów	Zestaw kształtów typu Numicon. Kształty wykonane z trwałego tworzywa sztucznego w różnych kolorach. Zestaw zawierający: - min. 80 kształtów, w tym po 10 szt. kształtów cyfr 1, 2, 3, 4, 5, 10 oraz 5 szt. kształtów cyfr 6, 7, 8, 9	komplet	1	

P2Ł.212.6/Z/2021

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA




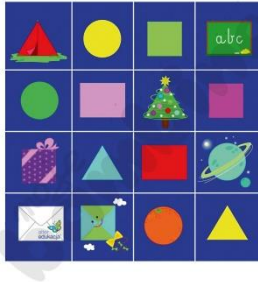
CZĘŚĆ 3 - Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć matematyczno-komputerowych i szachowych

POMOCE DYDAKTYCZNE DO PROWADZENIA ZAJĘĆ MATEMATYCZNO-KOMPUTEROWYCH I SZACHOWYCH					
Lp.	NAZWA	OPIS	JEDNOSTKA MIARY	ILOŚĆ	ZDJĘCIE PODGLĄDOWE
1	2	3	4	5	6
14	KOSTKI MATEMATYCZNE	Kostki matematyczne zawierające liczby i symbole kształtów typu Numicon. Zestaw zawierający min. 4 kostki.	komplet	1	
15	PIANKOWA MATA EDUKACYJNA	Mata edukacyjna składająca się z min. 36 kwadratowych pól w kształcie puzzli, które umożliwiają tworzenie dowolnej konfiguracji przestrzeni dla robota np. typu Photon. Wymiary pojedynczego elementu: min.30 cm szer. x 30 cm. Puzzle wykonane z pianki.	sztuka	2	
16	ZESTAW KLOCKÓW DO NAUKI KODOWANIA	Zestaw klocków do nauki kodowania typu LEGO lub równoważny, przeznaczonych dla dzieci w wieku od 2 do 5 lat. Zawartość zestawu zawierająca co najmniej: - min. 234 elementów klocków, w tym elementy konstrukcyjne pociągu z elementami zmieniającymi światła i wydającymi dźwięki, - czujnik koloru kompatybilny z min. 5 kolorowymi interaktywnymi płytkami, - min. 2 zwrotnice kolejowe, - karty inspiracji z modelami do budowy, - karty aktywności, - materiały dla nauczyciela.	sztuka	1	
17	SZACHY	Gra planszowa szachy. Zestaw zawierający: - planszę do gry o wymiarach min. 50 cm szer. X min. 50 cm. wys., - drewniane figury.	komplet	10	

P2Ł.212.6/Z/2021

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA


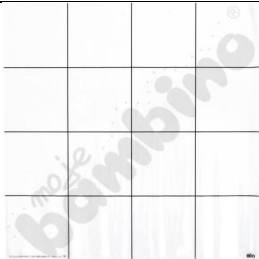

CZĘŚĆ 3 - Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć matematyczno-komputerowych i szachowych

POMOCE DYDAKTYCZNE DO PROWADZENIA ZAJĘĆ MATEMATYCZNO-KOMUTEROWYCH I SZACHOWYCH					
Lp.	NAZWA	OPIS	JEDNOSTKA MIARY	ILOŚĆ	ZDJĘCIE PODGLĄDOWE
1	2	3	4	5	6
18	KOMPLET KARTONIKÓW DO KODOWANIA DLA NAUCZYCIELA	Komplet kartoników zawierających oznaczenia kształtu, koloru, wielkości i grubości – wykorzystywane przez nauczycieli do ćwiczeń w segregowaniu, klasyfikowaniu według podanej cechy, kodowaniu, dekodowaniu. Komplet zawierający min. 11 szt. kartoników, format min. A6.	komplet	2	
19	KOMPLET KARTONIKÓW DO KODOWANIA DLA DZIECI	Komplet kartoników zawierających oznaczenia kształtu, koloru, wielkości i grubości – wykorzystywane przez dzieci do ćwiczeń w segregowaniu, klasyfikowaniu według podanej cechy, kodowaniu, dekodowaniu. Komplet w zamykanym pudełku zawierający min. 55 szt. kartoników o wym. min. 5 cm szer. x min. 5 cm wys.	komplet	25	
20	PLANSZA Z UKŁADEM WSPÓLRZĘDNYCH DO KODOWANIA	Plansza wykonana z jasnoszarego poliestru o wymiarach min. 60 cm szer. x min. 60 cm długości z oznaczonym układem współrzędnych. Plansza przeznaczona do ćwiczeń w klasyfikowaniu, kodowaniu i dekodowaniu z wykorzystaniem kolorowych figur i kartoników do kodowania.	sztuka	4	
21	PLANSZA DO GRY Z FIGURAMI	Plansza podłogowa podzielona na kwadraty, w których znajdują się oznaczenia różnych figur geometrycznych. Plansza podłogowa wykonana z tkaniny, nadającej się do prania w pralce, posiadająca antypoślizgowy spód, pozwalający na bezpieczną zabawę w pomieszczeniach. Plansza posiadająca specjalne otwory pozwalające za pomocą stalowych szpilek na stabilne przymocowanie jej do podłoża za zewnątrz, np. na trawie. Do planszy dołączone: - 4 szpilki, - torba do przechowywania.	sztuka	5	

P2Ł.212.6/Z/2021

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA



CZĘŚĆ 3 - Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć matematyczno-komputerowych i szachowych

POMOCE DYDAKTYCZNE DO PROWADZENIA ZAJĘĆ MATEMATYCZNO-KOMUTEROWYCH I SZACHOWYCH					
Lp.	NAZWA	OPIS	JEDNOSTKA MIARY	ILOŚĆ	ZDJĘCIE PODGLĄDOWE
1	2	3	4	5	6
22	PLANSZA TYPU MIASTO	<p>Plansza podłogowa obrazująca małe miasteczko z instytucjami np.: przedszkole, straż pożarna, policja, lodziarnia, basen, plaża, kino, zoo itp. Przez miasteczko przechodzą różne drogi.</p> <p>Plansza podłogowa wykonana z tkaniny, nadającej się do prania w pralce, posiadająca antypoślizgowy spód, pozwalający na bezpieczną zabawę w pomieszczeniach.</p> <p>Plansza posiadająca specjalne otwory pozwalające za pomocą stalowych szpilek na stabilne przymocowanie jej do podłoża za zewnątrz, np. na stawie.</p> <p>Do planszy dołączone:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 4 szpilki, - torba do przechowywania. 	sztuka	2	
23	MATA DO KODOWANIA	<p>Przeźroczysta mata z naniesionymi liniami siatki, wykonana z tworzywa sztucznego.</p> <p>Mata wykorzystywana do kodowania z użyciem np. Blue-bota lub Bee-bota.</p> <p>Wymiary:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wym. min. 60 cm szer. x min. 60 cm wys., - wym. 1 pola: min. 15 cm szer. x min. 15 cm wys.. 	sztuka	4	
24	MATA DO KODOWANIA TYPU ALFABET	<p>Kolorowa mata z naniesionymi liniami siatki. W każdym polu znajduje się oznaczenie w postaci jednej litery alfabetu, Mata wykonana z tkaniny PCV.</p> <p>Mata wykorzystywana do kodowania z użyciem np. Blue-bota lub Bee-bota.</p> <p>Wymiary:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wym. min. 90 cm szer. x min. 75 cm wys., - wym. 1 pola: min. 15 cm szer. x min. 15 cm wys. 	sztuka	4	

P2Ł.212.6/Z/2021

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

CZĘŚĆ 3 - Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć matematyczno-komputerowych i szachowych

POMOCE DYDAKTYCZNE DO PROWADZENIA ZAJĘĆ MATEMATYCZNO-KOMUTEROWYCH I SZACHOWYCH					
Lp.	NAZWA	OPIS	JEDNOSTKA MIARY	ILOŚĆ	ZDJĘCIE PODGLĄDOWE
1	2	3	4	5	6
25	PLANSZA EDUKACYJNA Z PAKIETEM OGÓLNYM KLOCKÓW RUCHU DO PROGRAMOWANIA – TYPU „ABCD PROGRAMOWANIA”	<p>Pomoc edukacyjna do nauki matematyki i kodowania w korelacji z różnymi sferami aktywności.</p> <p>Zestaw zawierający co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> - planszę edukacyjną wykonaną z elastycznej tkaniny przypominającej filc, zabezpieczonej od spodu powłoką antypoślizgową. Plansza podzielona linią siatki na kratki. <p>Wymiary planszy:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wym. planszy: min. 158 cm szer. x min. 158 cm wys., - wymiary 1 pola: min. 19 cm szer. x min. 19 cm wys.. - pakiet ogólny klocków tzw. ruchu którymi jest zestaw min. 128 kolorowych kart wykonanych z tektury laminowanej o wymiarach min. 19 cm szer. x min. 19 cm wys. <p>Karty w trzech kategoriach:</p> <p>I. klocki ruchu do nauki podstaw programowania:</p> <ul style="list-style-type: none"> • start – idź i stop – zatrzymaj się; • strzałki: w prawo, w lewo, do góry, w dół, podskok, obrót w prawo, obrót w lewo); <p>II. klocki matematyczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> • cyfry (na rewersie kropki odpowiadające cyfrom); • liczmany (kropki i jabłka); • kolory; <p>III. klocki - obrazki tematyczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> • bohaterów zabawy w programowanie – rodzeństwa ślimaków • emocji, • pór roku, 	sztuka	1	
26	PLANSZA EDUKACYJNA – SCENARIUSZE „JESIEŃ Z ANATOLEM”	<p>Zestaw scenariuszy do wykorzystania z planszą edukacyjną typu „ABCD programowania” zawierający co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 4 jesienne scenariusze z zadaniami edukacyjnymi z różnych sfer aktywności: muzycznej, językowej, matematycznej lub przyrodniczej wraz z kodami na zasadzie algorytmów, - min. 20 klocków tzw. ruchu tj. kart wykonanych z tektury. 	komplet	2	

P2Ł.212.6/Z/2021

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

CZĘŚĆ 3 - Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć matematyczno-komputerowych i szachowych

POMOCE DYDAKTYCZNE DO PROWADZENIA ZAJĘĆ MATEMATYCZNO-KOMUTEROWYCH I SZACHOWYCH					
Lp.	NAZWA	OPIS	JEDNOSTKA MIARY	ILOŚĆ	ZDJĘCIE PODGLĄDOWE
1	2	3	4	5	6
27	PLANSZA EDUKACYJNA – SCENARIUSZE „ZIMA Z BRONKIEM”	Zestaw scenariuszy do wykorzystania z planszą edukacyjną typu „ABCD programowania” zawierający co najmniej: - 4 zimowe scenariusze zawierające zadania edukacyjne z różnych sfer aktywności: muzycznej, językowej, matematycznej lub przyrodniczej wraz z kodami na zasadzie algorytmów, - min. 20 klocków tzw. ruchu tj. kart wykonanych z tektury.	sztuka	2	
28	PLANSZA EDUKACYJNA – SCENARIUSZE „WIOSNA Z CELINĄ”	Zestaw scenariuszy do wykorzystania z planszą edukacyjną typu „ABCD programowania” zawierający co najmniej: - 4 wiosenne scenariusze zawierające zadania edukacyjne z różnych sfer aktywności: muzycznej, językowej, matematycznej lub przyrodniczej wraz z kodami na zasadzie algorytmów, - min. 20 klocków tzw. ruchu tj. kart wykonanych z tektury.	sztuka	4	
29	PLANSZA EDUKACYJNA – SCENARIUSZE „LATO Z DANUSIĄ”	Zestaw scenariuszy do wykorzystania z planszą edukacyjną typu „ABCD programowania” zawierający co najmniej: - 4 letnie scenariusze zawierające zadania edukacyjne z różnych sfer aktywności: muzycznej, językowej, matematycznej lub przyrodniczej wraz z kodami na zasadzie algorytmów, - min. 20 klocków tzw. ruchu tj. kart wykonanych z tektury.	sztuka	4	
30	GRA DYWANOWA	Gra dywanowa typu „Złapmy lwa” zestaw zawierający co najmniej: - kolorową planszę o wymiarach min. 150 cm szer. x min. 200 cm wysokości z oznaczoną linią siatki tworzącą pola kwadratowe. - min. 8 poduszek o wymiarach min. 30 cm x 30 cm oznaczonych kolorowymi obrazkami zwierząt. - poradnik metodyczny.	sztuka	1	

P2Ł.212.6/Z/2021

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

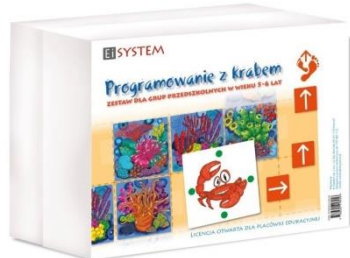


CZĘŚĆ 3 - Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć matematyczno-komputerowych i szachowych

POMOCE DYDAKTYCZNE DO PROWADZENIA ZAJĘĆ MATEMATYCZNO-KOMUTEROWYCH I SZACHOWYCH					
Lp.	NAZWA	OPIS	JEDNOSTKA MIARY	ILOŚĆ	ZDJĘCIE PODGLĄDOWE
1	2	3	4	5	6
31	ZESTAW POMOCY DYDAKTYCZNYCH - WARSZTAT DO NAUKI KODOWANIA	Zestaw pomocy dydaktycznych - warsztat do nauki kodowania - obejmujący zestaw pomocy dydaktycznych do zadań z geometrii i kodowania, zawierający co najmniej: - min. 1 komplet kolorowych figur – min. 60 figur w min. 5 kształtach w min. 3 kolorach wykonanych z tworzywa sztucznego, - min. 1 komplet kart aktywności – figury geometryczne składającego się z min., 20 dwustronnych kart w formacie min. A4. . Karty obejmują różnorodne zadania geometryczne wraz z odpowiedziami. Służą do nauki kodowania oraz dekodowania. - min. 1 komplet tarcz do kart aktywności - figury geometryczne, składający się z min. 6 tarcz.	komplet	24	
32	GRA PLANSZOWA	Gra planszowa typu „Złapmy lwa” zestaw zawierający co najmniej: - 8 drewnianych klocków do gry w parach - kartonową planszę o rozmiarze min. A4,	komplet	5	

P2Ł.212.6/Z/2021

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA





CZĘŚĆ 3 - Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć matematyczno-komputerowych i szachowych

POMOCE DYDAKTYCZNE DO PROWADZENIA ZAJĘĆ MATEMATYCZNO-KOMUTEROWYCH I SZACHOWYCH					
Lp.	NAZWA	OPIS	JEDNOSTKA MIARY	ILOŚĆ	ZDJĘCIE PODGLĄDOWE
1	2	3	4	5	6
33	GRA DYWANOWA	<p>Gra dywanowa Programowanie w ruchu typu „Programowanie z krabem”</p> <p>Gra zawierająca co najmniej :</p> <ol style="list-style-type: none"> Elementy kartonowe: <ul style="list-style-type: none"> - min. 32 elementy kartonowe do budowania labiryntów i zadań, - min. 8 kartonów z muszlami; - kartony z min. 7 zwierzętami, - min. 48 kartoników z strzałkami do zapisywania i planowania drogi kraba Planszę do zabaw i układania labiryntów – w wielkości min. 170 cm. szer. x min. 250 cm wys. Elementy motywujące: <ul style="list-style-type: none"> - min. 25 kart z miejscem na naklejki-nagrody, - min. 8 zestawów naklejek do każdej zabawy, - min. 25 dyplomów po zakończeniu wszystkich zabaw, - karty pracy, Poradnik metodyczny ze scenariuszami zajęć. 	sztuka	2	
34	ZESTAW DO KODOWANIA	<p>Zestaw do kodowania - typu „Programuj z myszką” mający na celu rozwijanie praktycznych umiejętności programowania.</p> <p>Zestaw składający się z co najmniej:</p> <ul style="list-style-type: none"> - min. 30 dwustronnych kartonowych kart do kodowania; - min. 10 dwustronnych kart aktywności; - kawałka „sera”; - podręcznika aktywności; - min. 16 kwadratów do tworzenia planszy-labiryntu, - min. 22 ścianki labiryntu, - min. 3 tunele, - programowalna myszka-robot – wydająca dźwięki, świecąca się i poruszająca z 2 różnymi prędkościami. 	sztuka	3	
35	KOLOROWE FIGURY	<p>Zestaw składający się z min. 60 figur geometrycznych w min. 5 kształtach, min. 3 kolorach i w min. 2 grubościach z tworzywa sztucznego.</p> <p>W komplecie plastikowy pojemnik do przechowywania.</p>	komplet	25	

P2Ł.212.6/Z/2021

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

CZĘŚĆ 3 - Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć matematyczno-komputerowych i szachowych

POMOCE DYDAKTYCZNE DO PROWADZENIA ZAJĘĆ MATEMATYCZNO-KOMUTEROWYCH I SZACHOWYCH					
Lp.	NAZWA	OPIS	JEDNOSTKA MIARY	ILOŚĆ	ZDJĘCIE PODGLĄDOWE
1	2	3	4	5	6
36	GRA WARCABY	Gra warcaby – wersja podłogowa. Mata wykonana z tkaniny PCV. - wym. min. 300 cm szer. x min. 300 cm dł.	sztuka	2	
37	PLANSZA WARCABY	Plansza podłogowa o wymiarach min. 150 cm szer. x 150 cm wys., wykonana z tkaniny, nadającej się do prania w pralce, posiadająca antypoślizgowy spód, pozwalający na bezpieczną zabawę w pomieszczeniach. Plansza posiadająca specjalne otwory pozwalające za pomocą stalowych szpilek stabilne przymocowanie jej do podłoża za zewnątrz, np. na trawie. Plansza w zestawie zawierająca: - 4 szpilki, - torba do przechowywania.	sztuka	4	
38	POMOC DYDAKTYCZNA DLA NAUCZYCIELA - ZESTAW WIELKOFORMATOWYCH GIER I ĆWICZEŃ	Pomoc dydaktyczna dla nauczyciela - zestaw wielkoformatowych gier i ćwiczeń typu „Harmonijny rozwój”. Zestaw zawierający co najmniej: - min. 8 różnorodnych programów, - min. 1 pendrive z interaktywnymi grami przystosowanymi do zespołowego wykorzystania na tablicy multimedialnej, - min. 96 kart pracy do kopiowania, - min. 8 gier wykonanych z kartonów o dużym formacie, do zabawy na dywanie, do wykorzystania przez duże grupy dzieci, - poradnik metodyczny.	zestaw	1	
39	TABLICA KORKOWA	Tablica z kolorową powierzchnią korkową, do prezentacji prac lub wywieszania ogłoszeń. - wymiary min. 200 cm szer. x 100 cm wys. - w komplecie: elementy montażowe.	sztuka	1	



P2Ł.212.6/Z/2021

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

CZĘŚĆ 3 - Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć matematyczno-komputerowych i szachowych

POMOCE DYDAKTYCZNE DO PROWADZENIA ZAJĘĆ MATEMATYCZNO-KOMUTEROWYCH I SZACHOWYCH					
Lp.	NAZWA	OPIS	JEDNOSTKA MIARY	ILOŚĆ	ZDJĘCIE PODGLĄDOWE
1	2	3	4	5	6
40	ZESTAW MAGNESÓW	Zestaw kolorowych, okrągłych magnesów, w zestawie z plastikowym pojemnikiem do przechowywania. - min. 120 szt. - min. średnica magnesu 2,5 cm	zestaw	1	