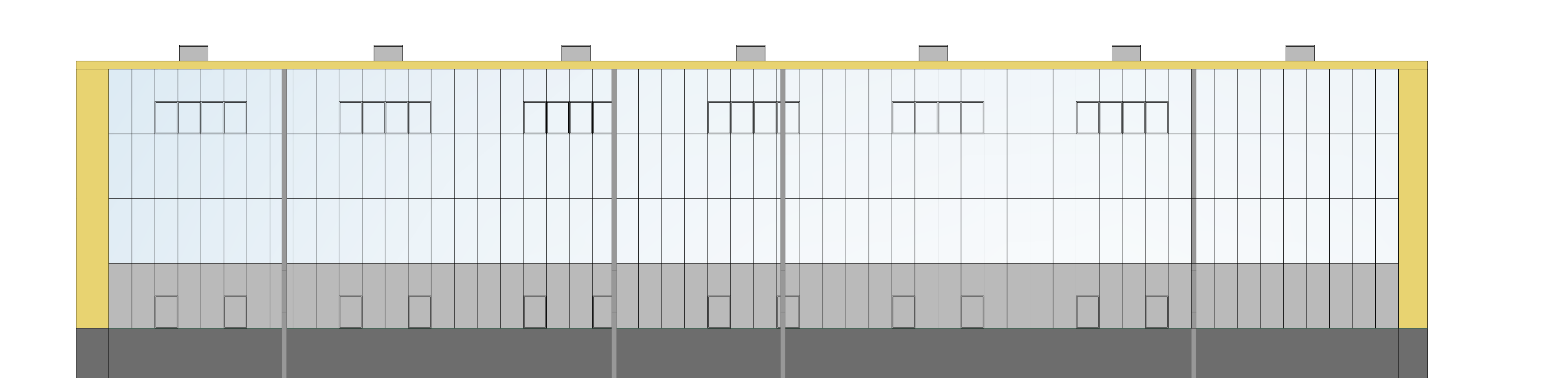






ELEWACJA PÓŁNOCNO-WSCHODNIA



ELEWACJA POŁUDNIOWO-ZACHODNIA



LEGENDA

-  cokoł tynk cementowo wapienny ciemno szary RAL 7042
-  tynk cementowo wapienny żółty RAL 1016
-  płyta poliuretanowa przezierna na wysokości 2m od posadzki hali sportowej
-  płyta poliuretanowa nieprzezierna na wysokości do 2m od posadzki hali sportowej RAL 7035

* ROZPATRYWAĆ ŁĄCZNIE Z PROJEKTAMI BRANŻOWYMI
* NALEŻY NA MIEJSCU BUDOWY SPRAWDZIĆ MOŻLIWOŚĆ PODPIĘCIA SIĘ DO KANAŁÓW WENTYLACYJNYCH
* Wielkie wymiary należy uzgodnić na miejscu budowy. W razie niezgodności skonsultować się z projektantem.

PRACOWNIA PROJEKTOWO-INŻYNIERSKA EUROPROJEKT DR INŻ. EWA PIĄTEK-SIEREK, UL. MEDYŃSKA 6, 85-373 BYDGOSZCZ			
OBJEKT/INWESTYCJA		Remont hali sportowej wraz z zapleczem sanitarno-szatniowym i termomodernizacją na terenie Zespołu Szkół Morskich w Gdańsku	
ADRES INWESTYCJA		DZIAŁKA NR 307, UL. WYZWOLENIA 8, 80-537 GDAŃSK	
INWESTOR		GMINA MIASTA GDAŃSK REPREZENTOWANA PRZEZ DYREKCJA ROZBUDOWY MIASTA GDAŃSK, UL. ŻAGŁOWA 11, 80-557 GDAŃSK	
BRANŻA		ARCHITEKTURA	
MIE I NAZWISKO PROJEKTANTA		mgr inż. arch. Michał Piawarski	
NR UPRAWNIEN BUDOWLANYCH		36/R-122/A04/08	
BRANŻA		KONSTRUKCJA	
MIE I NAZWISKO PROJEKTANTA		inż. Ewa Piątek-Sierek	
NR UPRAWNIEN BUDOWLANYCH		KUP/0009/POK/13	
FAZA: PROJEKT ARCHYTEKTONICZNO-BUDOWLANY		MIE I NAZWISKO SPRAWDZAJĄCEGO	
MIE I NAZWISKO SPRAWDZAJĄCEGO		mgr inż. arch. Piotr Myśliwiec	
NR UPRAWNIEN BUDOWLANYCH		91/A00K/12	
FAZA: PROJEKT ARCHYTEKTONICZNO-BUDOWLANY		MIE I NAZWISKO SPRAWDZAJĄCEGO	
MIE I NAZWISKO SPRAWDZAJĄCEGO		inż. Jan Łorkowski	
NR UPRAWNIEN BUDOWLANYCH		9P-K2-73412/76/91	
NAZWA RYSUNKU		ELEWACJA PÓŁNOCNO-WSCHODNIA I POŁUDNIOWO-ZACHODNIA	
DATA:		17.02.2021	
SKALA:		1:100	
NUMER RYSUNKU:		A05	
ZASTRZEŻENIE: NIE WOLNO PRZEDYKŁAĆ, WYNAJAĆ, Z USTAWIĆ O PRACIE, AUTORKOM, RYSUNEK NIE WOLNO BYĆ PRZETWORZONYMI, UZUPEŁNIAĆ LUB OSTATNIO KOMUNIKOWAĆ BEZ PISEMNEJ ZGODY JEJOSI AUTORSKEJ, RYSUNEK OPRACOWANO W PROGRAMIE ZWCAD 2020			