

Załącznik nr 1 do SWZ – Opis przedmiotu zamówienia – BS.2611.15.2022

Dotyczy: Usługi specjalistyczne na rzecz przedsiębiorstwa typu start-up w ramach projektu Platformy Startowe START IN PODKARPACIE: Usługa polegająca na zaprojektowaniu i wdrożeniu części MVP (tworzenia i zarządzania zespołem) dla projektu: ToolCamp sp. z o.o. (<https://tool.camp>) - system operacyjny online do pracy zdalnej i hybrydowej.

Wstęp

Usługa polegająca na zaprojektowaniu i wdrożeniu MVP dla projektu ToolCamp - system operacyjny online do pracy zdalnej i hybrydowej. W ramach usługi wykonawca w końcowym efekcie powinien dostarczyć następujące funkcjonalności:

1. Założenie konta (częściowo patrz backlog)
2. Zarządzanie swoim kontem (częściowo patrz backlog)
3. Tworzenie organizacji/ teamu
4. Tworzenie grup użytkowników
5. Zarządzanie uprawnieniami podległych użytkowników
6. Zarządzanie członkami teamu
7. Zarządzanie organizacją/teamem

Backlog poszczególnych elementów:

Kontekst	
O ToolCamp	ToolCamp to jest aplikacja w której użytkownik może sobie stworzyć wirtualne środowisko pracy i współdzielić je z innymi użytkownikami. Przez wirtualne środowisko pracy rozumiemy możliwość osadzenia w ToolCamp aplikacji SaaS oraz aplikacji desktopowych (zarówno windowsowych, linuxowych jak i macOS). ToolCamp jest skierowany głównie do użytkowników biznesowych dlatego bardzo istotnym elementem jest możliwość tworzenia organizacji (teamu) w ramach której można tworzyć różnym grupom pracowników odpowiednie środowiska pracy (np. księgowość będzie miała swoje środowisko pracy ze swoimi aplikacjami a programiści swoje środowisko pracy ze swoimi aplikacjami). Ponadto to że ToolCamp jest dostępny z poziomu przeglądarki pozwala na oddzielenie aplikacji od urządzenia.
Główne założenie	Self-contained microservice napisany w C# i ASP.NET Core 6
Słowniki	



<p>Role:</p>	<p>1. Admin toolcamp - tylko dla pracowników toolCamp - (ma wszystkie uprawnienia dostępne w systemie, może robić wszystko)</p> <p>2. Regular user - standardowy rodzaj użytkownika. Taki użytkownik nie ma wykupionego pakietu Team i nie utworzył żadnej organizacji/ teamu.</p> <p>3. Admin organizacji - Gdy Regular user wykupi pakiet Team i utworzy organizację/ team od razu dostaje rolę Admin organizacji dla utworzonej przez niego organizacji (ma uprawnienia admina w ramach swojej organizacji plus może usunąć organizację plus może nadawać role innym użytkownikom)</p> <p>4. Team user - Użytkownik dodany do organizacji/ teamu przez Admina organizacji ma domyślne uprawnienia ale Admin organizacji może edytować jego uprawnienia</p> <p>WAŻNE!</p> <p>a. Powyższe role są rolami domyślnymi.</p> <p>b. Uprawnienia w roli mogą być zmieniane np. Admin organizacji może zmieniać uprawnienia dla roli Team user.</p> <p>c. Dodatkowo użytkownik w roli Admin organizacji, który będzie miał uprawnienie do tworzenia nowych ról może tworzyć nowe role oraz nadawać nowym rolowi uprawnienia.</p> <p>d. użytkownik może mieć kilka ról. Domyślnie Użytkownik który ma rolę Regular user oraz zostanie zaproszony do jakiejś organizacji/ teamu dostaje rolę Team User plus może być dodany do innych customowych ról.</p>
<p>Organizacja/ team</p>	<p>inaczej mówiąc firma. W ToolCamp użytkownik może utworzyć strukturę zależności użytkowników wraz z dostęпами do odpowiednich aplikacji (środowisk pracy) oraz do poszczególnych opcji . Ważne! użytkownik z odpowiednimi uprawnieniami może mieć pod sobą jedną lub wiele organizacji.</p>
<p>Środowisko pracy</p>	<p>W ToolCamp można osadzić aplikacje SaaS oraz aplikacje desktopowe (zarówno windowsowe, linuxowe jak i macOS) które są wykorzystywane w organizacji/ teamie a następnie dać pracownikom dostęp do poszczególnych środowisk pracy np. środowisko pracy dla księgowych, dla programistów lub środowisko pracy dla projektu 1 i środowisko pracy dla projektu 2 itp .</p>
<p>Uprawnienia</p>	
<p>Dodanie członka do teamu</p>	
<p>Zaproszenie członka do teamu</p>	
<p>Zarządzanie rolami</p>	
<p>Usuwanie członka z teamu</p>	
<p>Zarządzanie grupami</p>	
<p>Zarządzanie uprawnieniami</p>	



Funkcje dla użytkownika	Wymagania/ PU	Status	Scenariusz	Dodatkowe info
Zarządzanie swoim kontem				
US. 03 b Jako użytkownik w roli Regular user chcę móc usunąć swoje konto aby więcej nie korzystać z toolCampa	Usunięcie konta	do zrobienia	<p>Given</p> <p>Użytkownik jest w roli Regular user</p> <p>And</p> <p>Użytkownik jest zalogowany do toolCamp</p> <p>When</p> <p>Wszedł w okno zarządzania swoim kontem</p> <p>And</p> <p>Wybrał opcję usunięcia konta</p> <p>And</p> <p>Wybrał powód zamknięcia konta</p> <p>Then</p> <p>Konto zostało usunięte w przeciągu 14 dni</p> <p>And</p> <p>Email o usunięciu konta w przeciągu 14 dni został wysłany</p>	Regular user musi móc usunąć swoje konto - Team user nie może usunąć swojego konta w ramach organizacji/teamu
Tworzenie organizacji/ teamu				
US. 04 Jako użytkownik w roli Regular user z wykupionym pakietem Team chcę móc utworzyć team/ organizację aby móc zapraszać do niej pracowników	Utworzenie teamu/ organizacji	do zrobienia	<p>Given</p> <p>Użytkownik jest zalogowany do ToolCamp</p> <p>And</p> <p>Użytkownik jest w roli Regular user</p> <p>And</p> <p>Ma wykupiony pakiet "Team"</p> <p>When</p> <p>Wybrał opcję utwórz team/ organizację</p> <p>And</p> <p>Uzupełnił formularz tworzenia teamu (FTT)</p> <p>And</p> <p>kliknij utwórz</p> <p>Then</p> <p>Team/ organizacja została utworzona</p> <p>And</p> <p>Użytkownik automatycznie dostał rolę Admin Organizacji dla danej organizacji</p> <p>And</p> <p>Użytkownik może dodawać do niej pracowników</p>	Formularz tworzenia teamu (FTT) user w ramach pakietu team może utworzyć jeden team/ organizację??
US. 04 a Jako użytkownik (będący właścicielem teamu/ organizacji) chcę mieć możliwość dodania do teamu istniejącego użytkownika aby rozpocząć współpracę	Zaproszenie istniejącego użytkownika do teamu	do zrobienia	<p>Given</p> <p>Użytkownik jest zalogowany do ToolCamp</p> <p>And</p> <p>Ma wykupiony pakiet "Team"</p> <p>And</p> <p>Team jest utworzony</p> <p>When</p> <p>Wybrał opcję wyszukaj i dodaj istniejącego użytkownika (formularz dodania istniejącego użytkownika FDIU)</p> <p>And</p> <p>Wyszukuje użytkownika po jego mailu, nazwie</p> <p>And</p> <p>wypełnił formularz dodania użytkownika do teamu (FDUDT)</p> <p>And</p> <p>Zaproszenie zostało wysłane</p> <p>And</p> <p>Dodawany użytkownik otrzymał powiadomienie push oraz email</p> <p>Then</p> <p>Został wysłana notyfikacja (push) o dodaniu użytkownika</p> <p>And</p> <p>Użytkownik dodany do teamu/ organizacji dostał komunikat na swoje konto w ToolCampie</p>	Formularz dodania istniejącego użytkownika (FDIU) + formularz dodawania użytkownika do teamu (FDUDT) (rola, grupa)



<p>US 04 b Jako użytkownik w roli Admin organizacji chce móc utworzyć konto współpracownikowi aby umożliwić mu dostęp do środowiska pracy organizacji/ teamu</p>	<p>Założenie konta dla członka teamu (nowy użytkownik)</p>	<p>do zrobienia</p>	<p>Given Użytkownik jest zalogowany do ToolCamp And Użytkownik ma rolę Admin organizacji And Team jest utworzony And Wybrał team do którego chce dodać nowego członka teamu And Wybrał opcję dodaj nowego członka teamu And Uzupelniał formularz tworzenia konta dla pracownika (FTKDP) And uzupelniał formularz dodawania użytkownika do teamu (FUDT) Then Użytkownik został utworzony ale nie aktywowany And został dodany do teamu And Został wyświetlony komunikat o pozytywnym dodaniu użytkownika do teamu And Dodany użytkownik dostał maila z linkiem aktywacyjnym And wykonał US. 02a And Dodany użytkownik zalogował się do toolCamp</p>	<p>Formularz tworzenia konta dla pracownika (FTKDP) + formularz dodawania użytkownika do teamu (FUDT) (rola, grupa)</p>
<p>Tworzenie grup użytkowników (np.. księgowość, analitycy, programiści itp.)</p>				
<p>US. 05 Jako użytkownik (z odpowiednimi uprawnieniami) chce móc tworzyć grupy aby móc sprawnie kontrolować aplikacje dostępne użytkownikom do nich przypisanych.</p>	<p>Utworzenie grupy</p>	<p>do zrobienia</p>	<p>Given Użytkownik jest zalogowany do ToolCamp And Posiada odpowiednie uprawnienia And ma utworzony team/ organizację When Wybrał opcję utwórz grupę And Wypelniał formularz tworzenia grupy (FTG) Then Grupa została utworzona And Do grupy może przypisać użytkowników z team/ organizacji</p>	<p>Formularz tworzenia grupy (FTG)</p>
<p>US. 05 a Jako użytkownik (z odpowiednimi uprawnieniami) chce móc przypisać do grupy aplikacje aby umożliwić użytkownikom przypisanym do danej grupy korzystanie z tych aplikacji - do grupy może być przypisanych wiele aplikacji</p>	<p>Przypisanie domyślnych aplikacji dostępnych dla grupy</p>	<p>do zrobienia</p>	<p>Given Użytkownik jest zalogowany do ToolCamp And Posiada odpowiednie uprawnienia And ma utworzony team/ organizację When Wybrał opcję przypisz aplikacje grupie And Wyświetliła się lista aplikacji And Wybrał z listy aplikacje jakie chciał Then Aplikacje zostały przypisane do grupy And Wszyscy członkowie grupy mają dostęp do tych aplikacji i mogą z nich korzystać</p>	
<p>Zarządzanie uprawnieniami podległych użytkowników</p>				



<p>US. 06 Jako użytkownik (posiadający odpowiednią rolę) chcę móc zarządzać uprawnieniami przypisanym do roli aby kontrolować poziom dostępów każdej z ról</p>	<p>przypisanie roli odpowiednich uprawnień</p>	<p>do zrobienia</p>	<p>Given Użytkownik jest zalogowany do ToolCamp And Posiada odpowiednie uprawnienia When Wybrał opcję zarządzania uprawnieniami And Wybrał dostępną rolę And wybrał uprawnienia jakie chce przypisać danej roli And Kliknął przycisk zapisz Then Uprawnienia zostały przypisane do roli And Każdy user z organizacji który ma przypisane tą rolę ma uprawnienia zgodne z tym co zostało przypisane do danej roli</p>	
<p>Zarządzanie członkami teamu</p>				
<p>US. 07 Jako użytkownik z uprawnieniem Zarządzanie rolami chcę móc zmienić rolę użytkownikowi aby kontrolować dostęp</p>	<p>Zmiana roli przypisanej do użytkownika</p>	<p>do zrobienia</p>	<p>Given Użytkownik jest zalogowany do ToolCamp And Posiada odpowiednie uprawnienia (tj. ma dostęp do listy użytkowników dodanych do teamu/ organizacji) When Wybrał opcję zarządzania pracownikami And Wyświetliła się lista użytkowników And Wyszukał odpowiedniego użytkownika And Kliknij opcję zmiany roli And Przypisane użytkownikowi nową rolę And Kliknął przycisk zapisz Then Rola została przypisana użytkownikowi And Użytkownik dostał na swoim koncie informację o tym że jego rola została zmieniona And Użytkownik ma uprawnienia zgodne z uprawnieniami nowej roli jaka została mu przypisana</p>	
<p>US. 07 a Jako użytkownik (z odpowiednimi uprawnieniami) chcę móc przypisać użytkownika do nowej grupy aby dać mu dostęp do innego środowiska pracy</p>	<p>Zmiana grupy do której należy użytkownik</p>	<p>do zrobienia</p>	<p>Given Użytkownik jest zalogowany do ToolCamp And Posiada odpowiednie uprawnienia (tj. ma dostęp do listy użytkowników dodanych do teamu/ organizacji) When Wybrał opcję zarządzania pracownikami And Wyświetliła się lista użytkowników And Wyszukał odpowiedniego użytkownika And Kliknij opcję dodaj do grupy And Wybrał grupę lub kilka grup And Kliknął przycisk zapisz Then Użytkownik został dodany do grupy/ kilku grup And Użytkownik dostał na swoim koncie informację o tym że został przypisany do nowej grupy And Użytkownik ma dostęp do aplikacji przypisanych do tej grupy</p>	



<p>US. 07 b Jako użytkownik z odpowiednimi uprawnieniami chce móc usunąć użytkownika z teamu uniemożliwić mu dostęp do środowiska pracy</p>	<p>Usunięcie użytkownika z teamu</p>	<p>do zrobienia</p>	<p>Given Użytkownik jest zalogowany do ToolCamp And Posiada odpowiednie uprawnienia When Wybrał opcję zarządzania pracownikami And Wyświetliła się lista użytkowników And Wyszukał odpowiedniego użytkownika And Kliknij opcję usunięcia użytkownika z teamu And Kliknął przycisk usuń And Potwierdził chęć usunięcia Then Konto użytkownika zostało usunięte z teamu And Jeśli usuwany z teamu użytkownik był tylko w roli Team user (a nie w roli Team user i Regular user) And Użytkownik nie może zalogować się do aplikacji And Użytkownik nie może skorzystać z opcji resetu hasła</p>	
<p>US. 07 c. Jako użytkownik (z odpowiednimi uprawnieniami) chce móc przypisać dodatkowe aplikacje dla danego użytkownika (poza aplikacjami przypisanymi do grupy)</p>	<p>Dodanie dodatkowych aplikacji</p>	<p>do zrobienia</p>	<p>Given Użytkownik jest zalogowany do ToolCamp And Posiada odpowiednie uprawnienia When Wybrał opcję przypisz aplikacje pracownikowi And Wybrał z listy odpowiedniego pracownika And Wybrał z listy aplikacje jakie chce dodać And Kliknij dodaj Then Aplikacje zostały przypisane do pracownika And Pracownik ma dostęp do tych aplikacji i może z nich korzystać</p>	
<p>US. 07 d. Jako użytkownik z odpowiednimi uprawnieniami chce móc podejrzeć listę wszystkich członków organizacji/ teamu aby w prosty sposób zarządzać członkami teamu</p>	<p>Podgląd członków teamu</p>	<p>do zrobienia</p>	<p>Given Użytkownik ma odpowiednie uprawnienia And Użytkownik jest zalogowany do ToolCamp When Użytkownik wybrał zakładkę zarządzanie teamem Then Pojawiła się lista wszystkich członków teamu And na liście można sprawdzić: imię nazwisko, rolę użytkownika, grupy do których jest przypisany, można dodać/ usunąć użytkownika z grupy, przypisać mu nową rolę lub usunąć rolę,</p>	
<p>Zarządzanie organizacją/teamem</p>				
<p>US. 08 Jako użytkownik (z odpowiednimi uprawnieniami) chce móc zarządzać ustawieniami mojego teamu/ organizacji aby w razie potrzeby zaktualizować niezbędne elementy</p>	<p>zarządzanie organizacją</p>	<p>do zrobienia</p>	<p>Given Użytkownik ma odpowiednie uprawnienia And Użytkownik jest zalogowany do ToolCamp When Użytkownik wybrał zakładkę zarządzania utworzonymi organizacjami And Wybrał organizację którą chce zarządzać Then Pojawiła się lista pól z danymi które można edytować</p>	

FORMULARZE

FDIU

Nazwa pola	Walidacja	Czy wymagane	Komunikat gdy błędna walidacja	Dodatkowo
nazwa	min 3 znaki	TAK - zamiennie z emial	Brak nazwy w bazie danych. Email sprawdzany przed wysłaniem. Ilość requestów 1 na 10 sekund. Debounce na input	nazwa sprawdzany przed wysłaniem. Ilość requestów 1 na 10 sekund. Debounce na input
email	poprawność adresu email	TAK - zamiennie z name	Brak emailu w bazie danych. Email sprawdzany przed wysłaniem. Ilość requestów 1 na 10 sekund. Debounce na input	Email sprawdzany przed wysłaniem. Ilość requestów 1 na 10 sekund. Debounce na input
Type	Admin lub User	TAK	brak - pole pre-selected (user by default)	select

FDUDT

Nazwa pola	Walidacja	Czy wymagane	Komunikat gdy błędna walidacja	Dodatkowo
name	poprawność nazwy	TAK	min 3 znaki	
email	poprawność adresu email	TAK	walidacja email	
Type	Admin lub User	TAK	brak - pole pre-selected (user by default)	select

FTT

Nazwa pola	Walidacja	Czy wymagane	Komunikat gdy błędna walidacja
nazwa teamu	min 2 znaki	TAK	Nazwa musi zawierać minimum 2 znaki
description		NIE	
avatar firmy		NIE	

tło firmowe?		NIE	
--------------	--	-----	--

FZH

Nazwa pola	Walidacja	Czy wymagane	Komunikat gdy błędna walidacja
TOKEN	sprawdza poprawność tokenu po wystaniu formularza	TAK	Błędny token
Old Password	musi się zadzać z obecnym hasłem	TAK	Błędne hasło
Password	nie może być puste oraz Password Need To Have Big Letter. Password Need To Have Small Letter. Password Need To Have Special Character. Password Need To Have At Least 8 Characters.	TAK	gdy null - Password Is Required Password Need To Have Big Letter. Password Need To Have Small Letter. Password Need To Have Special Character. Password Need To Have At Least 8 Characters (WAŻNE! Dla warunku który został spełniony nie wyświetla się komunikat)
Repeat Password	nie może być puste oraz Wpisana wartość musi być taka sama jak w polu Password	TAK	gdy null - Password Is Required gdy wartość się nie zgadza z Password - Password And Confirm Password Must Be Match.

FTKDP

Nazwa pola	Walidacja	Czy wymagane	Komunikat gdy błędna walidacja
------------	-----------	--------------	--------------------------------

Name	nie może być puste	TAK	gdy null - Name Is Required
Surname	nie może być puste	TAK	gdy null - Name Is Required
Type	Admin lub User	TAK	brak - pole pre-selected (user by default)
Email	nie może być puste oraz ciąg znaków musi zawierać "@" oraz "."	TAK	gdy null - Email Is Required gdy błędny - Email Is Not Valid
checkbox zgoda marketingowa	musi być zaznaczone	TAK	gdy nie zaznaczone - podświetla się na czerwono

FUH

Nazwa pola	Walidacja	Czy wymagane	Komunikat gdy błędna walidacja
TOKEN	sprawdza po wysłaniu formularza	TAK	Błędny token
Password	nie może być puste oraz Password Need To Have Big Latter. Password Need To Have Small Latter. Password Need To Have Special Character. Password Need To Have At Least 8 Characters.	TAK	gdy null - Password Is Required Password Need To Have Big Latter. Password Need To Have Small Latter. Password Need To Have Special Character. Password Need To Have At Least 8 Characters (WAŻNE! Dla warunku który został spełniony nie wyświetla się komunikat)

Repeat Password	nie może być puste oraz Wpisana wartość musi być taka sama jak w polu Password	TAK	gdy null - Password Is Required gdy wartość się nie zgadza z Password - Password And Confirm Password Must Be Match.
-----------------	--	-----	---

FZK

Nazwa pola	Walidacja	Czy wymagane	Komunikat gdy błędna walidacja
Name	nie może być puste	TAK	gdy null - Name Is Required
Email	nie może być puste oraz ciąg znaków musi zawierać "@" oraz "."	TAK	gdy null - Email Is Required gdy błędny - Email Is Not Valid
Password	nie może być puste oraz Password Need To Have Big Latter. Password Need To Have Small Latter. Password Need To Have Special Character. Password Need To Have At Least 8 Characters.	TAK	gdy null - Password Is Required Password Need To Have Big Latter. Password Need To Have Small Latter. Password Need To Have Special Character. Password Need To Have At Least 8 Characters (WAŻNE! Dla warunku który został spełniony nie wyświetla się komunikat)
Repeat Password	nie może być puste oraz Wpisana wartość musi być taka sama jak w polu Password	TAK	gdy null - Password Is Required gdy wartość się nie zgadza z Password - Password And Confirm Password Must Be Match.

checkbox	musi być zaznaczone	TAK	gdy nie zaznaczone - podświetla się na czerwono
----------	---------------------	-----	---

Usługa polega na zaprojektowaniu i wdrożeniu modułu, który będzie częścią większego MVP służącego walidacji rynkowej produktu. Moduł ten będzie jedynie częścią back-endową, która będzie posiadać w endpoint REST hostowany w pojedynczym microservice.

Wykonawca w ramach zamówienia powinien dostarczyć w efekcie końcowym:

1. Warstwę BACKEND w technologiach:
 - **ASP .NET Core 6**, Web API
 - Rest API + Swagger
 - **.NET Core 6, C# 10**,
 - Baza danych: Microsoft SQL Server 2019 + ORM **Entity Framework Core 6**,
 - Eventy poprzez **MassTransit** (na początek może być in-memory),
 - Unit tests + mocking frameworks: **nUnit, Rhino Mocks** lub **FakeltEasy** (do uzgodnienia)
2. Środowisko serwerowe uruchomieniowe: **Docker**

Z uwagi na to iż MVP będzie wykorzystywane w dalszym rozwoju startup konieczne jest zachowanie wysokich standardów Architektury Oprogramowania. Wykonawca powinien zwrócić szczególną uwagę, aby zaprojektowana technologia była zgodna z najnowszymi standardami wytwarzania oprogramowania. W szczególności trzeba zwrócić uwagę aby gotowy projekt był wykonany w formie mikro serwisów.

ETAP 1 - Programowanie w warstwie BACKEND

Na tym etapie Wykonawca powinien zaprojektować a następnie wdrożyć warstwę BACKEND projektu zgodnie z założeniami zawartymi w backlog. Warstwa powinna zostać zaprojektowana zgodnie ze standardami technologicznymi wymienionymi w założeniach technologicznych. Poszczególne komponenty powinny być niezależne i możliwe do połączenia w całość z już istniejącymi.

- Nazwa serwisu: **Membership.Service**
- Jeden self contained microservice napisany w ASP.NET Core 6 Web API, REST API + Swagger.
- Dane wejściowe i wyjściowe w JSON konwertowane automatycznie do/z odpowiednich instancji class .NET.
- Baza danych: MS Sql Server 2019 + EF Core 6
- Należy założyć, że podstawowe dane zarejestrowanych użytkowników (user id, first/last name, login, email, isRegistered) dostępne są poprzez istniejący już microservice (via service-to-service REST API call) - dla ułatwienia na początek można mockować calle do tego serwisu,
- Wszystkie dependencies powinny być poprzez dependency injection (użyć standardowego z Microsoft.Extensions.DependencyInjection),



- Wszystko co możliwe powinno być konfigurowalne poprzez appsettings.json (np. url do serwisu użytkowników, serwer SMTP, itp.)
- Używać wszędzie gdzie to możliwe appsettings.json oraz const zamiast hardcodowanych danych w zmiennych.
- Wszelkie zmiany danych powinny być notyfikowane eventami poprzez użycie event bus: MassTransit - na początek wystarczy wbudowany in-memory broker (np. UserAddedToGroupEvent)
- wszelkie dane domyślne (defaults) np. connection strings, operation timeout powinny być czytane z appsettings.json oraz wstawiane jako argument do konstruktorów.
- Kod logiki biznesowej powinien być pokryty testami jednostkowymi (unit tests),
- Nazwy klas, metod i zmiennych oraz komentarze i opisy powinny być w języku angielskim, należy zakładać że członek zespołu nie posługujący się j. polskim tylko angielskim powinien zrozumieć kod.

ETAP 2 - Wdrożenie

Na tym etapie Wykonawca powinien dokończyć konfigurację całości we wskazanym środowisku serwerowym.

ETAP 3 - Testowanie

Wszystkie zamówione moduły powinny współpracować z już istniejącymi w systemie i dać się łatwo przetestować. REST API powinno być możliwe do przetestowania w programie typu POSTMAN i posiadać własnego swaggera.

Zapewnienie zasobów

Wykonawca na etapie prac musi dysponować następującym zapleczem kadrowym w minimalnym zakresie:

- Architekt aplikacji internetowych który posiada min 5 lat doświadczenia na stanowisku.
- .NET Developer, który posiada minimum 5 lat doświadczenia na stanowisku. Wykonawca powinien zapewnić zasoby na cały projekt.
- Płynnie posługiwać się językiem angielskim – Zamawiający wymaga, aby dokumentacja i kod (w tym nazwy klas, zmiennych, metod, komentarze, itd.) były opracowane w języku angielskim.

Termin wykonania zadania

Zgodnie z deklaracją zawartą w formularzu ofertowym, lecz nie dłużej niż 40 dni kalendarzowych. Wykonawca może deklarować skrócenie terminu wykonania zamówienia.

Warunki przekazania zamówienia

Wykonawca przekazuje startupowi, na rzecz którego wykonywane jest zamówienie (odbierający), kod źródłowy na wskazane repozytorium kodu wraz z pełnią praw autorskich i możliwością dowolnych modyfikacji.