
PRZEDMIAR ROBÓT

Klasyfikacja robót wg. Wspólnego Słownika Zamówień

45000000-7 Roboty budowlane
45100000-8 Przygotowanie terenu pod budowę
45400000-1 Roboty wykończeniowe w zakresie obiektów budowlanych
45233222-1 Roboty budowlane w zakresie układania chodników i asfaltowania

NAZWA INWESTYCJI : Budowa pochylni dla osób niepełnosprawnych - Szkoła Siedliska
ADRES INWESTYCJI : Siedliska, działka nr 1944
INWESTOR : Gmina Lubenia
ADRES INWESTORA : 36-042 Lubenia 131
BRANŻA : Budowlana

SPORZĄDZIŁ KALKULACJE : Mgr inż. Damian Zając, PDK/0020/OWOK/14
DATA OPRACOWANIA : 24.05.2024

WYKONAWCA :

INWESTOR :

Data opracowania
24.05.2024

Data zatwierdzenia

Lp.	Podstawa	Opis i wyliczenia	j.m.	Poszcz	Razem
Budowa pochylni dla osób niepełnosprawnych					
1		Pochylnia Szkoła Siedliska			
1	KNR 2-01	Ręczne usunięcie warstwy ziemi urodzajnej (humusu) o grubości do 15 cm bez	m ²		
d.1	0125-01	darni z przerzutem	m ²	40.000	
		40			
				RAZEM	40.000
2	KNR 2-01	Wykopanie dołów o powierzchni dna do 0,2 m2 i głębokości do 1.0 m (kat.	dół.		
d.1	0312-10	gruntu III)	dół.	28.000	
		28			
				RAZEM	28.000
3	KNR-W 2-02	Słupy żelbetowe okrągłe- z zastosowaniem pompy do betonu	m ³		
d.1	0209-01				
	analogia	(0.15*0.15*3.14)*2.08*10+(0.15*0.15*3.14)*1.76*12+(0.15*0.15*3.14)*1.27*7	m ³	3.590	
				RAZEM	3.590
4	KNR-W 2-02	Przygotowanie i montaż zbrojenia elementów budynków i budowli - pręty żebro-	t		
d.1	0259-02	wane o śr. 12-14 mm	t	0.500	
		0.5			
				RAZEM	0.500
5	ZKNR C-2	Montaż kotew chemicznych w systemie Pattex; wiercenie otworu o śr. 12 mm i	szt.		
d.1	0703-06	gł. 100 mm w betonie	szt.	112.000	
		28*4			
				RAZEM	112.000
6	KNNR 7	Konstrukcja stalowa ocynkowana pochylni. Słupy, Rygle, Podłużnice, blachy	t		
d.1	0202-01	węzłowe. Dostawa i montaż	t	1.330	
		1.33			
				RAZEM	1.330
7	KNNR 7	Pokrycia pomostów płytami ażurowymi	t		
d.1	0202-05		t	1.043	
		40.1*26/1000			
				RAZEM	1.043
8	KNNR 2	Balustrady pochylni dla niepełnosprawnych - stal nierdzewna zgodnie z projek-	m		
d.1	1301-01	tem budowlanym	m	53.000	
		53.0			
				RAZEM	53.000