



PIWNICA PROJEKT (H pom. = 2,20 m)			
Nr pom.	Nazwa pom.	Pow. [m2]	V [m3]
0.01	POM. MAGAZYNOWE	40,55	89,21
0.02	POM. MAGAZYNOWE	16,02	35,23
0.03	POM. MAGAZYNOWE	6,95	15,30
0.04	KORYTARZ	23,38	51,44
0.05	POM. GOSPODARCZE	5,79	12,74
0.06	POM. MAGAZYNOWE	5,29	11,63
0.07	UMYWALNIA	2,42	5,32
0.08	WC	3,78	8,33
0.09	HOL	8,81	19,37
0.10	POM. UMYWALKI	1,84	4,06
0.11	KABINA WC	1,89	4,15
0.12	POM. GOSPODARCZE, MOP	2,21	4,85
0.13	KL. SCHOD.	3,64	8,01
		122,57 m²	269,64 m³

- UWAGA:
- nie należy obmierzać wymiarów ze skali rysunku ani używać go jako szablonu, wszelkie wymiary powinny zostać sprawdzone przez wykonawcę na budowie przed przystąpieniem do prac, w przypadku stwierdzenia istotnych rozbieżności należy skonsultować się z Inspektorem nadzoru lub Projektantem;
 - każdy rysunek należy rozpatrywać w połączeniu z pozostałymi rysunkami i częścią opisową projektu, w przypadku istotnych wątpliwości należy skonsultować się z Inspektorem nadzoru lub Projektantem; Rozwiązania konstrukcyjne i instalacyjne zostały przedstawione w odrębnych częściach opracowania;
 - wszelkie projektowane prace należy wykonać zgodnie ze sztuką budowlaną, obowiązującymi przepisami i normami oraz przy zachowaniu przepisów BHP;
 - ewentualne rysunki warsztatowe należy przedstawić do weryfikacji i zatwierdzenia przez autora projektu;
 - wszystkie wymiary stolarki i ślusarki drzwiowej i okiennej należy sprawdzić w naturze przed przystąpieniem do prac;

PROJEKT: Remont i przebudowa budynku Gminnego Centrum Kultury i Biblioteki wraz z zagospodarowaniem parku miejskiego na potrzeby realizacji zadań społecznych.	PROJEKTOWAŁ: mgr inż. arch. Janusz Pulikowski upr. GP-KZ-7342/131/92 w spec. architektonicznej		TREŚĆ RYSUNKU: Rzut piwnic - projekt	
	SPRAWDZIŁ: mgr inż. arch. Adam Zieliński upr. 43/WPOKK2019 w spec. architektonicznej		PODPIS:	
	ADRES: Dz. nr 1073/11, 1073/12, 1073/13, 1073/14, 1072, 1065/3 obręb 0001 Kcynia, Kcynia		BRANŻA: Architektura	STADIUM: PB+PW
	INWESTOR: Gmina Kcynia ul. Rynek 23, 89-240 Kcynia		DATA: 10.2020	SKALA: 1:100
NR RYSUNKU: A.1				