

Opis przedmiotu zamówienia

„Zakup wraz z dostawą sprzętu komputerowego i oprogramowania dla Państwowej Akademii Nauk Stosowanych w Przemysłu”

Zadanie częściowe nr 2 – Zakup wraz dostawą oprogramowania.

1. Oprogramowanie Adobe Creative Cloud- 26 licencji
2. Oprogramowanie Sketchup- 20 licencji
3. Oprogramowanie Vray for Sketchup- 5 licencji
4. ~~Oprogramowanie TyFlow- 2 licencje~~

Zamawiający uzna, że zaoferowane rozwiązanie posiada równoważne cechy z przedmiotem zamówienia jeżeli będzie ono zawierało funkcjonalności co najmniej tożsame lub lepsze od określonych w niniejszym opisie przedmiotu zamówienia w zakresie posiadanej funkcjonalności i będzie kompatybilne w 100% z oprogramowaniem posiadanym przez Zamawiającego, o którym mowa w niniejszym opisie przedmiotu zamówienia. W przypadku zaproponowania wersji równoważnej Wykonawca zobowiązany jest załączyć do oferty opis i dane techniczne zaproponowanego rozwiązania umożliwiające porównanie go z wszystkimi parametrami wymaganymi niniejszym opisem przedmiotu zamówienia w tym zgodność posiadanego oprogramowania z zaproponowanym rozwiązaniem. Dodatkowo Zamawiający zastrzega sobie prawo do zweryfikowania funkcjonalności, wydajności i kompatybilności zaoferowanego rozwiązania równoważnego poprzez analizę jego możliwości. W przypadku skorzystania przez Zamawiającego z ww. uprawnień wykonawca jest zobowiązany w terminie 5 dni od dnia otrzymania od Zamawiającego wezwania do dostarczenia testowej wersji zaproponowanego rozwiązania dostarczyć to rozwiązanie do siedziby Zamawiającego.

1. Oprogramowanie Adobe Creative Cloud lub równoważne – 26 licencji

Adobe Creative Cloud All Apps for Teams (2022) MULTI Win/Mac. – licencja imienna dla instytucji edukacyjnej – uczeni wyższej lub równoważne na system operacyjny Windows na okres 1 rok.

Wymagania minimalne dotyczące oprogramowania równoważnego: oprogramowanie to w najnowszej wersji, powinno umożliwiać między innymi: tworzenie grafiki wektorowej, rastrowej, edycję wideo, edycję audio, edycję plików RAW, tworzenie animacji, edycję dokumentów pdf w postaci pakietu oprogramowania jednego producenta w rocznej subskrypcji. Zestaw aplikacji powinien posiadać dostęp do konsoli administracyjnej pozwalającej na przypisywanie licencji poszczególnym użytkownikom końcowym z możliwością zmiany użytkownika.

2. Oprogramowanie SketchUp Pro lub równoważne – 20 licencji

Trimble SketchUp Pro 2022 PL Win/Mac dla uczelni wyższej lub równoważne na okres 1 rok.

Wymagania minimalne dotyczące oprogramowania równoważnego: oprogramowanie to w najnowszej wersji, powinno umożliwiać między innymi: modelowanie 3D zarówno dla początkujących, jak i profesjonalistów, w tym architektów oraz projektantów gier, który nie stawia właściwie żadnych ograniczeń swoim użytkownikom. Pozwala łączyć elementy 3D z elementami 2D, takimi jak zdjęcia, tekst, szablony blokowe, tekst pisany ręcznie. Umożliwia projektowanie wnętrz, wybieranie tekstur i dodawanie gotowych komponentów takich jak samochody, drzewa, wyposażenie domowe, i tworzenie zupełnie nowych elementów.

Oprogramowanie powinno być w języku polskim w subskrypcji rocznej.

3. Oprogramowanie Vray for Sketchup lub równoważne 5 licencji

V-Ray Education dla Uczelni wyższej lub równoważne na okres 1 rok.

Wymagania minimalne dotyczące oprogramowania równoważnego: oprogramowanie to w najnowszej wersji, powinno posiadać między innymi: Silnik renderujący współpracujący z wiodącymi aplikacjami do projektowania i modelowania 3D: 3ds Max, Cinema 4D, Houdini, Maya, Nuke, Revit, Rhino (Windows), SketchUp, oraz Unreal. Oprogramowanie powinno posiadać w zestawie narzędzi do narzędzie do symulacji dynamiki płynów. Tworzy realistyczne efekty płynów, takie jak: ogień, dym, ciecz, ocean, mgła oraz wiele innych

4. Oprogramowanie TyFlow PRO lub równoważne 2 licencje

TyFlow PRO (Node locked) dla Uczelni wyższej lub równoważne na okres 1 rok.

~~Wymagania minimalne dotyczące oprogramowania równoważnego: oprogramowanie to w najnowszej wersji, powinno posiadać między innymi:~~

- ~~— wszystkie podstawowe funkcje są wielowątkowe;~~
- ~~— automatyczne buforowanie osi czasu w czasie rzeczywistym;~~
- ~~— szybki i wytrzymały silnik zderzeń cząstek;~~
- ~~— wykorzystanie z najnowszego pakietu PhysX SDK do symulacji nadwozi sztywnych;~~
- ~~— szybki i akcelеровany przez OpenCL solver ograniczeń do symulacji ziaren/plótka/liny/itd.;~~
- ~~— wbudowane narzędzia do konwersji trajektorii cząstek, sąsiadów i ograniczeń na dynamiczne spajany;~~
- ~~— obiekty są samowystarczalne i żadne ukryte obiekty nie są tworzone ani zarządzane w scenie;~~
- ~~— posiada wiele wbudowanych narzędzi szczelinujących do dynamicznego niszczenia siatek;~~
- ~~— obsługuje kaskadowanie symulacji w celu szybkiej inicjalizacji cząstek i buforowania hierarchicznego;~~
- ~~— obsługuje retiming symulacji;~~
- ~~— posiada wbudowane narzędzia do symulacji tłumy;~~
- ~~— dysponuje dynamicznymi operatorami łamania i szczelinowania siatek;~~
- ~~— ma szybką, wielowątkową obsługę skryptów C# dla pełnej kontroli cząstek;~~
- ~~— ma wbudowany eksport do PRT/obektu/cache;~~
- ~~— zintegrowany z PhoenixFD i wspiera wpływ/adwekcję cząstek siatkowych;~~
- ~~— zintegrowany z Nitrous i obsługuje instancje widoku;~~
- ~~— zintegrowany z V-Ray i obsługuje instancje renderowania;~~
- ~~— zintegrowany z Deadline do grupowania eksportu na renderfarm.~~