

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Lp.	NAZWA TOWARU	OPIS TOWARU	Ilość sztuk/zestawów
1.	Interaktywny monitor dotykowy z komputerem OPS	<p>Minimalne parametry:</p> <p>Efektywna powierzchnia monitora (obszar interaktywny) - przekątna 65 cali</p> <p>Jasność 360 cd/m²</p> <p>Rozdzielczość matrycy FullHD1920 x 1080</p> <p>Format monitora: 16:9</p> <p>Kontrast 5000:1.</p> <p>Kąt widzenia 178 stopni.</p> <p>Czas reakcji matrycy maksimum 8 ms.</p> <p>Wyświetlacz LCD z podświetleniem LED</p> <p>Wbudowane głośniki o łącznej mocy 10W</p> <p>Technologia – dotykowa, optyczna.</p> <p>Wzmocniona szyba frontowa</p> <p>Gniazda podłączeniowe: HDMI 1.4 x 2, DISPLAY PORT x 1, USB 2.0 Typ B x 3, stereo audio minilack x 1, RS232 x 1 (porty USB skojarzone z konkretnym gniazdem HDMI lub DISPLAY PORT).</p> <p>Rozpoznawanie gestów wielodotyku</p> <p>Obsługa za pomocą złączonych pisaków i za pomocą palca.</p> <p>W zestawie z monitorem dwa pisaki oraz półka mocowana do obudowy monitora lub przygotowane przez producenta monitora miejsca do odłożenia pisaków.</p> <p>Współpraca z HDCP 1.4</p> <p>Komputer OPS wbudowany w monitor</p> <p>Funkcjonalności:</p> <p>Obsługa dwóch jednoczesnych dotknięć - umożliwia pracę do dwóch użytkowników z materiałem interaktywnym na tablicy wykorzystując dotknięte pisaki, inne przedmioty lub swoje palce do pisania.</p> <p>Rozpoznawanie gestów wielodotyku: min. 8 punktów, dotknięcie obiektu w dwóch punktach i obracanie punktów dotyku wokół środka – obracanie obiektu, dotknięcie obiektu w dwóch punktach i oddalanie lub przybliżanie punktów dotyku – zwiększanie i zmniejszanie obiektu.</p> <p>Oprogramowanie interaktywne do monitora: pozwalające na przygotowanie treści lekcji, jej wyświetlenie w czasie zajęć i archiwizację po ich zakończeniu; posiadające</p>	<p>2 sztuki</p> <p>(1 sztuka do Szkoły Podstawowej w Uniechowie,</p> <p>1 sztuka do Szkoły Podstawowej w Debrnie)</p>

funkcję Multituch (wielodotyk), możliwość realizacji poszczególnych funkcji bez konieczności wychodzenia lub minimalizowania programu; nie dopuszcza się realizacji funkcji przez więcej niż jedno oprogramowanie.

Wymagane funkcje oprogramowania:

- Przygotowanie i prezentację treści lekcji lokalnie z dysku komputera
- Kreator do tworzenia ćwiczeń interaktywnych
- Możliwość prowadzenia i sterowania treścią lekcji za pomocą tabletu działającego pod jednym z systemów operacyjnych na urządzeniach mobilnych
- Wyposażone w narzędzie do nagrywania i przechowywania aktywności na interaktywnym wyświetlaczu oraz
- Musi zawierać narzędzie do pisania
- Musi zawierać narzędzie umożliwiające użytkownikom wybranie do wyświetlania określonej części wstawionego do treści lekcji obrazu.
- Musi zawierać opcję automatycznego wypełnienia dowolnego rysowanego ręcznie zamkniętego kształtu kolorem.
- Aplikacja musi umożliwiać automatyczny i bezpośredni dostęp do lokalnego folderu sieciowego, w którym nauczyciele mogą przechowywać i modyfikować wspólną zawartość edukacyjną.
- Oprogramowanie musi zapewniać dostęp do gotowych zasobów do nauki w społecznościowej witrynie internetowej bezpośrednio ze swojego interfejsu. Dla użytkowników programu musi być zapewniony dostęp do co najmniej 500 lekcji.
- Społecznościowa witryna internetowa dostawcy oprogramowania musi oferować on-line ponad 60 000 zasobów, w tym lekcje i aplikacje wydawnictw edukacyjnych oraz dostawców treści.

Komputer OPS wbudowany w monitor:

- Zainstalowany system operacyjny zgodny z komputerami obecnie użytkowanymi w szkole
- Pamięć RAM – 4GB
- Pojemność dysku – 32GB SMMC
- Karta WiFi

Złącza - HDMI (1920 × 1080) USB 3.0 Type-A (×1), RJ45 Gigabit Ethernet

<p>2.</p> <p>Tablica interaktywna z oprogramowaniem z projekтором ultra-krótkoogniskowym</p>	<p>Minimalne parametry:</p> <p>Efektywna powierzchnia tablicy przekątna 77 cali</p> <p>Format tablicy – 3/4.</p> <p>Powierzchnia tablicy magnetyczna (wykorzystanie magnesów do mocowania kartek do tablicy) oraz umożliwiająca pisanie pisakami sucho ścieralnymi.</p> <p>Technologia – dotykowa, optyczna.</p> <p>Komunikacja tablicy z komputerem - USB.</p> <p>Obsługa tablicy za pomocą załączonych pisaków i za pomocą palca.</p> <p>Półka na pisaki tego samego producenta co tablicy.</p> <p>Przycisk uruchamiający funkcję gąbki oraz przyciski do wywoływania procesu orientacji tablicy, klawiatury ekranowej i prawego przycisku myszy.</p> <p>W zestawie z tablicą dwa pisaki.</p> <p>Obsługa dwóch jednoczesnych dotknięć umożliwiająca pracę do dwóch użytkowników z materiałem interaktywnym na tablicy wykorzystując dołączone pisaki, inne przedmioty lub swoje palce do pisania.</p> <p>Rozpoznawanie gestów wielodotyku: dotknięcie obiektu w dwóch punktach i obracanie punktów dotyku wokół środka – obracanie obiektu, dotknięcie obiektu w dwóch punktach i oddalanie lub przybliżanie punktów dotyku – zwiększanie i zmniejszanie obiektu.</p> <p>Oprogramowanie interaktywne do tablicy ma posiadać funkcje:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Multitusch (wielodotyk) • Przygotowanie i prezentację treści lekcji lokalnie z dysku komputera • Kreator do tworzenia ćwiczeń interaktywnych • Możliwość prowadzenia i sterowania treścią lekcji za pomocą tabletu działającego pod jednym z systemów operacyjnych na urządzeniach mobilnych • Wyposażone w narzędzie do nagrywania i przechowywania aktywności na interaktywnym wyświetlaczu oraz • Musi zawierać narzędzie do pisania • Musi zawierać narzędzie umożliwiający użytkownikom wybranie do wyświetlania określonej części wstawionego do treści lekcji obrazu. • Musi zawierać opcję automatycznego wypełnienia dowolnego rysowanego ręcznie zamkniętego kształtu kolorem. • Aplikacja musi umożliwiać automatyczny i bezpośredni dostęp do lokalnego folderu sieciowego, w którym nauczyciele mogą przechowywać i modyfikować 	<p>2 zestawy</p> <p>(1 zestaw do Szkoły Podstawowej w Uniechowie,</p> <p>1 zestaw do Szkoły Podstawowej w Debrznie)</p>
---	--	---

	<p>wspólną zawartość edukacyjną.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Oprogramowanie musi zapewniać dostęp do gotowych zasobów do nauki w społecznościowej witrynie internetowej bezpośrednio ze swojego interfejsu. • Dla użytkowników programu musi być zapewniony dostęp do co najmniej 500 lekcji. • Społecznościowa witryna internetowa dostawcy oprogramowania musi oferować on-line ponad 60 000 zasobów, w tym lekcje i aplikacje wydawnictw edukacyjnych oraz dostawców treści. <p>Projektor ultra-krótkoogniskowy:</p> <p>Technologia LCD</p> <p>Jasność minimum 2700 ANSI lumenów w trybie pełnej jasności</p> <p>Kontrast minimum 10000:1</p> <p>Rozdzielczość rzeczywista minimum 1024x768, format matrycy 4:3</p> <p>Projektor musi umożliwić wyświetlenie obrazu o przekątnej 80 cali (format 4:3) z odległości nie większej niż 65 cm</p> <p>Żywotność lampy minimum 5000 godzin w trybie pełnej jasności</p> <p>Porty wejścia min.: 2 x VGA (DB-15), 2 x HDMI, 1 x composite video (RCA Chinch), 1 x audio stereo mini Jack, 1 x audio stereo 2RCA, 1 x RS232, 1 x RJ45, 1 x USB typ A, 1 x USB typ B</p> <p>Porty wyjścia min.: 1 x VGA (DB-15), 1 x audio stereo mini Jack</p> <p>Moc wbudowanych głośników minimum 15W</p> <p>Wyświetlanie obrazu 80 z odległości nie większej niż 65cm.</p>	
<p>3.</p> <p>Zestawy głośników</p>	<p>Minimalne parametry:</p> <p>Wbudowany wzmacniacz stereo minimum 40 Wat</p> <p>Moc pojedynczego głośnika: 20 W</p> <p>Częstotliwość: 20-20000Hz</p> <p>W zestawie: 2 głośniki, uchwyty montażowe, przewód zasilający, minimum 5 m przewód głośnikowy</p>	<p>2 zestawy</p> <p>(1 zestaw do Szkoły Podstawowej w Uniechowie, 1 zestaw do Szkoły Podstawowej w Debrznie)</p>

<p>4.</p> <p>Interaktywny monitor dotykowy z wbudowanym komputerem, na podstawie jezdnej wraz z wbudowanym w monitor komputerem OPS</p>	<p>Minimalne parametry:</p> <p>Efektywna powierzchnia monitora (obszar interaktywny) - przekątna 65 cali</p> <p>Jasność 360 cd/m²</p> <p>Rozdzielczość matrycy FullHD 1920 x 1080</p> <p>Format monitora: 16:9</p> <p>Kontrast 5000:1.</p> <p>Kąt widzenia 178 stopni.</p> <p>Czas reakcji matrycy maksimum 8 ms.</p> <p>Wyświetlacz LCD z podświetleniem LED</p> <p>Wbudowane głośniki o łącznej mocy 10W</p> <p>Technologia – dotykowa, optyczna.</p> <p>Wzmocniana szyba frontowa</p> <p>Komputer OPS wbudowany w monitor</p> <p>Gniazda podłączeniowe: HDMI 1.4 x 2, DISPLAY PORT x 1, USB 2.0 Typ B x 3, stereo audio minijack x 1, RS232 x 1 (porty USB skojarzone z konkretnym gniazdem HDMI lub DISPLAY PORT).</p> <p>Rozpoznawanie gestów wielodotyku</p> <p>W zestawie z monitorem półka mocowana do obudowy monitora lub przygotowane przez producenta monitora miejsca do odłożenia pisaków oraz dwa pisaki Współpraca z HDCP 1.4</p> <p>Oprogramowanie interaktywne do monitora ma posiadać funkcje funkcje:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Multitusch (wielodotyk) • Przygotowanie i prezentację treści lekcji lokalnie z dysku komputera • Kreator do tworzenia ćwiczeń interaktywnych • Możliwość prowadzenia i sterowania treścią lekcji za pomocą tabletu działającego pod jednym z systemów operacyjnych na urządzeniach mobilnych • Wyposażone w narzędzie do nagrywania i przechowywania aktywności na interaktywnym wyświetlaczu oraz • Musi zawierać narzędzie do pisania • Musi zawierać narzędzie umożliwiający użytkownikom wybranie do wyświetlania określonej części wstawionego do treści lekcji obrazu. • Musi zawierać opcję automatycznego wypełnienia dowolnego rysowanego ręcznie zamkniętego kształtu kolorem. • Aplikacja musi umożliwiać automatyczny i bezpośredni dostęp do lokalnego folderu sieciowego, w którym nauczyciele mogą przechowywać i modyfikować 	<p>1 zestaw</p> <p>(1 zestaw do Szkoły Podstawowej w Myśligoszczy)</p>
--	--	--

	<p>wspólną zawartość edukacyjną.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Oprogramowanie musi zapewniać dostęp do gotowych zasobów do nauki w społecznościowej witrynie internetowej bezpośrednio ze swojego interfejsu. • Dla użytkowników programu musi być zapewniony dostęp do co najmniej 500 lekcji. • Społecznościowa witryna Internetowa dostawcy oprogramowania musi oferować on-line ponad 60 000 zasobów, w tym lekcje i aplikacje wydawnictw edukacyjnych oraz dostawców treści. <p>Komputer OPS wbudowany w monitor</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zainstalowany system operacyjny zgodny z komputerami obecnie użytkowanymi w szkole • Pamięć RAM – 4GB • Pojemność dysku – 32GB sMMC • Komunikacja Bezprowadowa – WiFi 802.11 • Złącza - HDMI (1920 × 1080) USB 3.0 Type-A (×1), RJ45 Gigabit Ethernet <p>Podstawa jezdna:</p> <p>Wysokość podstawy minimum - 1600mm</p> <p>Możliwość przejazdu pomiędzy pomieszczeniami</p> <p>Regulacja wysokości – bezstopniowa</p> <p>Podstawa z 4 kółkami skrętnymi w tym minimum 2 z blokadą</p> <p>Nośność maksymalna – minimum 70kg (zgodnie z oferowanym monitorem)</p>	
--	--	--

Pomoc dydaktyczne (sprzęt TIK) opisane w niniejszym przedmiocie zamówienia muszą spełniać następujące warunki:

- 1) posiadać deklarację CE;
- 2) posiadać certyfikat ISO 9001 dla producenta;
- 3) w przypadku zakupu danego rodzaju pomocy dydaktycznych w więcej niż jednym egzemplarzu, wszystkie zakupione pomoce dydaktyczne danego rodzaju pochodzą od jednego producenta;
- 4) komplet urządzeń i oprogramowania do obsługi pomocy dydaktycznych danego rodzaju pochodzi od jednego dostawcy;
- 5) są fabrycznie nowe (wyprodukowane nie wcześniej niż 9 miesięcy przed dostawą) i wolne od obciążeń prawami osób trzecich;
- 6) posiadają dołączone niezbędne instrukcje i materiały dotyczące użytkowania w języku polskim;

7) urządzenia, dla których w powyższym opisie nie został oznaczony okres gwarancji, muszą posiadać okres gwarancji udzielonej przez producenta lub dostawcę nie krótszy niż 2 lata (preferowany dłuższy okres gwarancji);

8) Dołączone oprogramowanie - ważne, aby tablica posiadała oprogramowanie, z którego można korzystać również po zmianie tablicy interaktywnej (aby jego licencja nie była ściślej powiązana ze sprzętem). Oprogramowanie powinno posiadać możliwość rozpoznawania pisma w języku polskim, bogatą bazę wiedzy (obrazy, filmy) oraz być intuicyjne w obsłudze.

Wykonawca zobowiązuje się, że zapakowane pomoce dydaktyczne (sprzęt TIK), zestawy zostaną wniesione do siedziby szkół, ustawione, zamontowane, zainstalowane w miejscu wskazanym przez dyrektora placówki oraz zintegrowanie z infrastrukturą szkolną przez dostawców tych urządzeń i oprogramowania.

Pomoce dydaktyczne należy dostarczyć do szkół, niżej wymienionych:

- poz. 1 - 1 sztuka do Szkoły Podstawowej w Uniechowie 16, 77-310 Debrzno; 1 sztuka do Szkoły Podstawowej w Debrznie, ul. Królewska 8
- poz. 2 - 1 zestaw do Szkoły w Uniechowie 16, 77-310 Debrzno; 1 zestaw do Szkoły Podstawowej w Debrznie, ul. Królewska 8
- poz. 3 - 1 zestaw do Szkoły w Uniechowie 16, 77-310 Debrzno; 1 zestaw do Szkoły Podstawowej w Debrznie, ul. Królewska 8
- poz. 4 - 1 zestaw do Szkoły Podstawowej w Myśligoszczy 42, 77-310 Debrzno

Wykonawca wystawi faktury - na każdą ze szkół z wyszczególnieniem poszczególnych pozycji z opisu przedmiotu zamówienia przypisanego dla danej placówki.

Na fakturze musi zostać określony nabywca i odbiorca, przy czym nabywcą będzie zawsze Miasto i Gmina Debrzno, ul. Traugutta 2, 77 - 310 Debrzno NIP 8431530511, a odbiorcą określona szkoła, jak niżej:

- Szkoła Podstawowa w Uniechowie, Uniechów 16, 77-310 Debrzno;
- Szkoła Podstawowa w Debrznie, ul. Królewska 8, 77-310 Debrzno;
- Szkoła Podstawowa w Myśligoszczy, Myśligoszcz 42, 77-310 Debrzno;

Cena ofertowa musi obejmować również techniczne szkolenia nauczycieli w zakresie funkcji i obsługi zakupionych urządzeń i oprogramowania wchodzących w skład zakupionych pomocy dydaktycznych zrealizowanych przez dostawców tych urządzeń i oprogramowania, uwzględniając konieczność stosowania TIK w prowadzeniu zajęć edukacyjnych z różnych przedmiotów.

Wykonawca oświadczy, że przedmiot umowy jest fabrycznie nowy, wyprodukowany nie wcześniej niż 9 miesięcy przed dostawą, wolny od obciążeń prawami osób trzecich; nieużywany, w pełni sprawny i gotowy do użycia, wykonany w oparciu o nowoczesne rozwiązania projektowe, technologiczne, materiałowe oraz spełniające wymogi sanitarne, bezpieczeństwa oraz techniczne i funkcjonalno - użytkowe.

Zatwierdził:

.....
BURMISTRZ
Wojciech Kallas