

Wronki, dnia 06.07.2021r.

Znak sprawy: SP-61-Z-1/2021

Ogłoszenie o zamówieniu

o wartości nieprzekraczającej wyrażonej w złotych równowartości kwoty 130 tys. zł

1. Nazwa nadana zamówieniu przez Zamawiającego: Zakup wraz z dostawą wyposażenia i pomocy dydaktycznych w projekcie pn. „Start do lepszej edukacji w Szkole Podstawowej im. Arkadego Fiedlera w Nowej Wsi”

2. Określenie przedmiotu oraz zakresu zamówienia:

a) Przedmiotem zamówienia jest Zakup wraz z dostawą wyposażenia i pomocy dydaktycznych w projekcie pn. „**Start do lepszej edukacji w Szkole Podstawowej im. Arkadego Fiedlera w Nowej Wsi**”, Poddziałanie 8.1.2. Kształcenie ogólne - projekty konkursowe, współfinansowanym ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Wielkopolskiego na lata 2014-2020.

b) Zamawiający dopuszcza oferowanie materiałów lub rozwiązań równoważnych, pod warunkiem, że zagwarantują one wykonanie zamówienia w zgodzie z treścią ogłoszenia oraz zapewnią uzyskanie parametrów technicznych i użytkowych nie gorszych od założonych w opisie minimalnych wymagań. Wykonawca, który powołuje się na rozwiązania równoważne opisywane przez Zamawiającego, jest obowiązany wykazać, że oferowane przez niego dostawy spełniają wymagania określone przez Zamawiającego. W takiej sytuacji, na Wykonawcy ciąży obowiązek każdorazowego przedłożenia Zamawiającemu stosownych dokumentów, stwierdzających, że proponowane materiały, dostawy i technologia zamiennie spełniają (nie są gorsze) warunki/parametry techniczne i użytkowe zawarte w dokumentacji postępowania. Obowiązek udowodnienia równoważności powiązań technicznych i użytkowych leży wyłącznie po stronie Wykonawcy. We wszystkich przypadkach wymagania techniczne mają pierwszeństwo przed standardami producenta.

c) Szczegółowy wykaz produktów objętych zamówieniem wraz z wymaganiami minimalnymi określonymi przez Zamawiającego z podziałem na 3 części został wskazany poniżej:

CZĘŚĆ I ZAMÓWIENIA – SPRZĘT ELEKTRONICZNY

Lp.	Nazwa	ilość	<u>Opis przedstawia minimalne wymagania zamawianych urządzeń/sprzętu</u>
-----	-------	-------	--

	Laptop	12	Laptop posiadający system operacyjny Windows 10. Minimalne wymagania względem parametrów: Przekątna ekranu równa 15.6 cali. Dwurdzeniowy procesor, dysk SSD (pojemność 256GB). Parametry wyświetlacza - rozdzielczość 1920 x 1080 pikseli (Full HD). Pamięć RAM 8GB (typ DDR4, 2666 MHz). Zintegrowana karta graficzna, wbudowany mikrofon, kamera oraz napęd optyczny.
--	--------	----	---

CZĘŚĆ II ZAMÓWIENIA – URZĄDZENIA DO PARKU DOŚWIADCZEŃ

Lp.	Nazwa	ilość	<u>Opis przedstawia minimalne wymagania zamawianego towaru</u>
1.	Urządzenie do zagadek i zabaw optycznych	1	Urządzenie do przeprowadzania eksperymentów, z iluzjami i zagadkami optycznymi, zawierające co najmniej 2 koła optyczne, 2 krzywe zwierciadła i tablicę ze złudzeniami. Konstrukcja stalowa, lustro - polerowana stal nierdzewna, nadruki wykonane na folii samoprzylepnej zabezpieczonej laminatem odpornym na UV, elementy mechaniczne wykonane ze stali nierdzewnej, łożyska nierdzewne.
2.	Urządzenie – panel sensoryczny	1	Panel sensoryczny do obserwacji, stymulacji wzroku i percepcji, uczący dzieci rozpoznawania kolorów i kształtów. Konstrukcja stalowa, szyba plexi kolorowa.

CZĘŚĆ III ZAMÓWIENIA – POMOCE DYDAKTYCZNE

Lp.	Nazwa	ilość	<u>Opis przedstawia minimalne wymagania zamawianego towaru</u>
1.	Pracownia modułowa - Moduł nt. energii	3	Zestaw modułowy zawierający: 1 walizkę ze sprzętem potrzebnym do wykonania doświadczeń, podręcznik dla nauczyciela, pendrive z cyfrową kopią wszystkich kart dla nauczyciela i ucznia. Tematyka doświadczeń w zestawie obejmuje energię mechaniczną, energię sprężystości, elektryczność, odnawialne źródła energii, energię obecną w reakcjach chemicznych, katalizę reakcji, energię cieplną, fale świetlne, pozyskiwanie energii przez rośliny, barwniki roślinne, metabolizm zwierząt, energię słoneczną i nasłonecznienie Ziemi oraz wytrzymałość materiałów.

2.	Pracownia modułowa - Moduł nt. powietrza	3	Zestaw modułowy zawierający: 1 walizkę ze sprzętem do przeprowadzenia doświadczeń, podręcznik dla nauczyciela, nośnik pamięci z kartami nauczyciela i kartami ucznia w wersji do druku. Gotowe narzędzie dla nauczyciela, umożliwiające prowadzenie zajęć dotyczących tematyki wody lub powietrza z wykorzystaniem metody badawczej. Tematyka doświadczeń powiązana jest z treścią aktualnej Podstawy programowej przedmiotów takich jak: przyroda, biologia, geografia, chemia czy fizyka.
3.	Program interaktywny dot. układu trawiennego i zdrowego odżywiania	1	Płyta zawierająca ilustrowane strony do nauki, animację przetwarzania głównych składników pokarmowych oraz ćwiczenia.
4.	Zestaw preparatów mikroskopowych - tematyka dotycząca tkanek człowieka	1	Zestaw zawierający 20 preparatów mikroskopowych na szkiełkach o wymiarach 7,6 x 2,5 x 0,1 cm. W zestawie znajdują się preparaty: rozmaz krwi ludzkiej (z ust), mięśnie poprzecznie prążkowane (przekrój poprzeczny), mózg (przekrój poprzeczny), tkanka wątroby, nabłonek wielowarstwowy płaski (przekrój), komórka nabłonkowa z jamy ustnej (cała), tkanka tłuszczowa (przekrój), chrząstka szklista (przekrój), tkanka chrzęstna włóknista (przekrój), jelito (przekrój poprzeczny), żyła (przekrój), nadnercze (przekrój), okrężnica (przekrój) nerka (przekrój poprzeczny), śledziona (przekrój), trzustka (przekrój), żołądek (przekrój), jądro (przekrój poprzeczny).
5.	Zestaw preparatów mikroskopowych - tematyka dotycząca tkanek człowieka zmienionych chorobowo	1	Zestaw zawierający 10 preparatów mikroskopowych na szkiełkach o wymiarach 7,6 x 2,5 x 0,1. W zestawie znajdują się preparaty: gruźlica (prosówka) wątroby, pylica węglowa płuc, malaria (zaatakowana krew), atrofia mięśni szkieletowych, wodonercze (zanik mięszu nerkowego), obrzęk nabłonka kłębuszków nerwowych bliższych, zwyrodnienie szkliste centralnej tętnicy śledziony, tkanka łączna (zwyrodnienie szkliste), martwica serowata (chłonka, nerka), zawał (śledziona, nerka, żołądek).

6.	Zestaw preparatów mikroskopowych - tematyka dotycząca preparatów zoologicznych	1	Zestaw zawierający 30 preparatów mikroskopowych na szkiełkach o wymiarach 7,6 x 2,5 x 0,1. W zestawie znajdują się preparaty: trzy typy bakterii (rozmaz), krew, żaba (rozmaz), jednokomórkowy organizm zwierzęcy, dafnia, rozwielitka, tętnica i żyła (przekrój poprzeczny), oko złożone owada, dżdżownica x2 (przekrój poprzeczny), aparaty gębowe kilku owadów, macica królika (przekrój), neuron (cały), skóra żaby (przekrój), pijawka (przekrój poprzeczny), jelito królika (przekrój), glista (samica, przekrój), tasiemiec, mięsień szkieletowy (przekrój podłużny), ogon szczura (przekrój podłużny), skóra ptaka (przekrój), wirki (przekrój poprzeczny), rybia płetwa (przekrój podłużny), płuca ptaka (przekrój), kijanka (przekrój podłużny i poprzeczny), nabłonek wielowarstwowy (przekrój poprzeczny), wątroba żaby (przekrój), mięsień sercowy (odizolowany, cały), mięsień poprzecznie prążkowany (odizolowany, cały).
7.	Zestaw preparatów mikroskopowych - tematyka dotycząca preparatów biologicznych	1	Zestaw zawierający 50 gotowych preparatów na szkiełkach o wymiarach 7,6 x 2,5 x 0,1 cm. Zestaw zawiera preparaty: koniuszek korzenia, wyka bób (korzeń), koniuszek łądygi, łądyga dyni (przekrój podłużny i poprzeczny), łądyga kukurydzy (przekrój poprzeczny i podłużny), łądyga słonecznika, pień lipy (przekrój poprzeczny i podłużny), igła sosny, liść bobu, liść ligustru, liść jaśminu, pędzla (rodzaj grzyba), pączkujące drożdże, czarna pleśń, strzępek kropidlaka, kolonia bakterii (pałeczek), skrętnica (rodzaj algi), toczek (rodzaj algi), ulothrix (rodzaj algi), trzęsidło (sinica), złotorost (porost), liść orlicy (paproć), przedrośle (gametofit) paproci z młodym sporofitem, przedrośle (gametofit) paproci, bulwa ziemniaka, łądyga pelargonii, pączek stokrotki, liść figowca sprężystego, skórka czosnku, ziarno kukurydzy z bielmem, sklereidy, plazmodesma, euglena, pantofelek, rozwielitka, stułbia (morfologia i pączkowanie), części aparatu gębowego komara, motyla, pszczoły miodnej, tylne odnóże pszczoły miodnej, mrówka (robotnica), wymaz krwi ludzkiej, łuskowaty ludzki nabłonek (nabłonek), mięsień szkieletowy człowieka, nerw człowieka, jajo żaby.

8.	Program do prowadzenia zajęć z wykorzystaniem narzędzi multimedialnych	1	<p>Zestaw zawierający scenariusze lekcji w formie drukowanej i elektronicznej (pliki PDF), ćwiczenia interaktywne, prezentacje, filmy (w tym filmy instruktażowe). Program można zainstalować na 6 stanowiskach komputerowych. Obejmuje 36 zakresów tematycznych (praca i odpoczynek, obserwacje przyrodnicze, przyrządy ułatwiające obserwacje przyrody, wyznaczanie kierunków świata, skala mapy, trzy stany skupienia wody, rozszerzalność termiczna ciał, organizmy samożywne i cudzożywne, życie w jeziorze, gleba, zagrożenia środowiska i jego ochrona, gęstość, segregacja odpadów, ukształtowanie powierzchni Polski, parki narodowe w Polsce, walory turystyczne Warszawy, Krakowa i Trójmiasta, układ kostny, mięśniowy, oddechowy, dźwięk, składniki pokarmowe i zrównoważona dieta, elektrostatyka, prąd elektryczny, magnesy, układ słoneczny, ruch obrotowy i obiegowy Ziemi, ocean, odkrycia geograficzne, krajobraz, sawanna i pustynia, pustynia lodowa, tundra, mieszaniny jednorodne i niejednorodne, roztwory wodne, prędkość.</p> <p>MIN. WYMAGANIA TECHNICZNE -</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows 7/8/10 - wersje 32- i 64-bit • Procesor min 1 GHz • Pamięć RAM: 1 GB RAM (32-bit) lub 2 GB (64-bit) • napęd CD/DVD • 650 MB wolnej przestrzeni na dysku twardym • karta dźwiękowa • mysz lub inne urządzenie wskazujące <p>Program nie współpracuje z emulatorami napędów CD/DVD</p>
9.	Przyroda Polski - gra edukacyjna	4	Zestaw zawierający: 56 dwustronnych kart o wymiarach 8 x 12 cm, kostkę do gry, instrukcję. Całość umieszczona jest w pudełku.
10.	Program multimedialny - biologia	1	Multimedialny program dydaktyczny do nauki biologii w klasach 5 – 8 szkoły podstawowej. Zestaw zawiera: 14 zagadnień, 42 lekcje, 787 ekranów, 531 zadań, 16 filmów, 1 symulację, 71 interaktywnych obiektów (pokaz slajdów, interaktywne ilustracje), 14 gier dydaktycznych, 3 plansze interaktywne, zestaw plansz do aktywizacji klasy przy tablicy interaktywnej wraz z przewodnikiem metodycznym.
11.	Zestaw elektroniczny konstrukcyjny tematyka gry	1	Elektroniczny zestaw konstrukcyjny. Zestaw zawierający siatkę podstawową (podkładka do zamieszczania poszczególnych części na zaczepy), 35 części (m.in. samolot, mini samochodów, głośnik, detektor ruchu, silnik ze skrzynią biegów), instrukcję ze zdjęciami wszystkich części i projektów. Produkt na baterie (nie ma w zestawie).

12.	Zestaw elektroniczny konstrukcyjny - tematyka światła	1	Elektroniczny zestaw konstrukcyjny. Zestaw zawierający części do konstrukcji projektów (m.in. projekt tranzystora, zdjęcia 3D, wzmacniacza, kolorowych organów, alfabetu Morse'a, tańca świetlnego). Opakowanie zawiera siatkę podstawową (podkładka do umieszczenia części na zaczepty), 54 części (silnik, LED dodatki, mikrofon, organy i wiele innych). dokładna instrukcja z obrazkami wszystkich projektów i części. Produkt na baterie (nie ma w zestawie).
13.	Kalkulator naukowy	24	Kalkulator o wymiarach 13 x 80 x155 mm, zasilany jedną baterią typu G13 (LR44) (dołączona w zestawie). Do zestawu dołączona instrukcja obsługi w języku polskim oraz angielskim. Sprzęt posiada funkcje: S-V.P.A.M., wielokrotnego powtarzania, działań na ułamkach, kombinacji i permutacji, edytora danych statystycznych, odchylenia standardowego, analizy regresji, funkcje trygonometryczne i hiperboliczne, kombinacje i wariacje, konwersję współrzędnych (biegunowych i prostokątnych), logarytm dziesiętny i naturalny, notację inżynierską, silnię, ułamki zwykłe, pierwiastki dowolnego stopnia, potęgę o dowolnym wykładniku, 3 jednostki kąta (DEG, RAD, GRA) i ich konwersję.
14.	Zestaw matematycznych dysków z kartami pracy i podstawkami	1	Zestaw zawierający 6 podstawek z tworzywa sztucznego, wym. pojedynczej podstawki: 17 x 17 cm, 24 karty pracy o wym. 11,5 x 11,5 cm i 24 karty (instrukcje obrazkowe).
15.	Domino - badanie kątów	10	Układanka dydaktyczna służąca utrwalaniu wiadomości o własnościach kątów w określonych figurach. Kostki domina wykonane są z grubego tworzywa o zaokrąglonych rogach.
16.	Bryły geometryczne ¹	1	Zestaw brył geometrycznych zawierający bryły pełne (kula, półkula, walec, stożek, sześcian, prostopadłościan, graniastosłup trójkątny i sześciokątny, czworościan, ostrosłup o podstawie kwadratu), bryły przezroczyste i ich siatki (walec, stożek, sześcian, prostopadłościan, graniastosłup trójkątny i sześciokątny, czworościan, ostrosłup o podstawie kwadratu). Wysokość brył - 7,6 cm. Zestaw zawiera dodatkowo instrukcję metodyczną.
17.	Przyrząd do demonstracji powstawania brył obrotowych	1	Skład zestawu - stelaż wraz z ramieniem do przymocowania ramek, ciemna osłona, zasilacz, komplet plastikowych ramek (16 sztuk). Całkowita waga urządzenia - 2,6 kg.

18.	Siatki brył i figur geometrycznych	1	Zestaw zawiera siatki brył (ostrosłupa prawidłowego czworokątnego, 3 szt. Sześcianu, graniastosłupów o różnych podstawach, prostopadłościanny o różnych podstawach, czworoscianu foremego, ostrosłupa o różnych podstawach), poradnik metodyczny oraz tabliczki do demonstracji wzorów. Wszystkie elementy podklejone są magnesami. Wysokość najwyższej bryły po złożeniu wynosi 15 cm (wysokość jest różna w zależności od bryły).
19.	Bryły - wielościany nieregularne	1	Zestaw 6 brył geometrycznych, wykonanych z przezroczystego tworzywa sztucznego, posiadające zaznaczone wysokości i przekątne. W skład zestawu wchodzi 4 graniastosłupy (3 proste o podstawach równoległoboku, trapezu i prostokąta, 1 pochyły o podstawie trójkąta) oraz 2 ostrosłupy (o podstawie kwadratu i trójkąta, w których jedna z krawędzi bocznych jest prostopadła do podstaw). Wysokość brył - 16 cm., waga zestawu 1,7 kg.
20.	Tablica suchościeralna magnetyczna z nadrukiem układu współrzędnych	3	Tablica suchościeralna magnetyczna biała w ramie aluminiowej z nadrukiem układu współrzędnych XY. Rama tablicy łączona za pomocą plastikowych narożników. Zestaw zawiera elementy do montażu oraz półkę na akcesoria. Rozmiar kratki w układzie współrzędnych 5x5cm, wymiary tablicy 170x100cm, kolor nadruku - czarny.
21.	Plansza dydaktyczna	1	Plansza dydaktyczna – jednostki miar i wag. Plansza obrazowo ukazująca powiązania pomiędzy jednostkami różnych wielkości. - wykonana z folii banerowej, - oprawiona w wałki z tworzywa z sznurkiem, - format 61 x 155 cm.
22.	Przyrządy tablicowe plastikowe magnetyczne białe	2	Magnetyczne przybory tablicowe, wykonane z tworzywa sztucznego. Zestaw zawierający linijkę (dł. 1m), 2 eierki różnokątne, kątomierz, cyrkiel magnetyczny.
23.	Pakiet do rachunku prawdopodobieństw a	1	Pakiet zawierający karty do gry (52 szt.), kostki do gry 6-polowe (15 szt.), kulki czerwone i niebieskie (po 3 szt.), pojemniki prostopadłościenne z tworzywa sztucznego, otwarte z zaokrąglonymi narożnikami do wyrzucania kości (4 szt.), pojemniki z tworzywa z zakrętką z rurką transparentną (6 szt.), kulki białe i czarne dopasowane do rurek (po min. 12 szt.), model zawiera - Deskę Galtona, trójkąt Pascala (składany, wykonany z tworzywa sztucznego, z kołeczkami i tacą z rynienkami do zbierania spadających kulek).

24.	Liczydło dydaktyczne	3	Wymiary powierzchni czynnej, tj. ramki z liczydłem - 75 cm x 76 cm., wysokość regulowana (min 130 cm, maks. 180 cm), stelaż wykonany z profilu kwadratowego malowanego proszkowo na cztery kolory, podstawa jezdna na kółkach z hamulcem, krążki wykonane w całości z tworzywa sztucznego w czterech kolorach, liczenie w zakresie 100-u.
25.	Mierzenie długości - zestaw miar	1	Zestaw pomiarowy składający się z: miary sztywnej (linijka wykonana ze sklejki liściastej - magnetyczna, w zakresie od 1 cm do 100 cm), miary metalowej rozwijanej (w zakresie od 1 cm do 200 cm), zwijanej, giętkiej miary taśmowej (w zakresie od 1 cm do 20 m) oraz koło metryczne z sygnałem dźwiękowym (w zakresie od 1 m do nieskończoności). Całkowita waga zestawu to ok. 1,5 kg.
26.	Komplet naczyń do mierzenia objętości	3	Zestaw zawiera 5 butelek z nakrętkami (4l, 2l, 500 ml, 250 ml), 3 zlewki (1000ml, 500 ml, 250 ml), 5 kubków z uchwytem (1 kubek=236 ml oraz 1/2, 1/3, 1/4 i 1/8 tej miary z oznaczeniami w mililitrach), 6 łyżeczek (15 ml, 7,5 ml, 5ml, 2,5 ml, 1,25 ml, 0,62 ml). Wszystkie naczynia wykonane są z mocnego przezroczystego tworzywa.
27.	Zestaw zegarów do klasy	3	W skład zestawu wchodzi 24 zegary dla uczniów o średnicy 10,5 cm oraz 1 zegar demonstracyjny dla nauczyciela o średnicy 30 cm.
28.	Przyrząd do rysowania odwzorowań symetrycznych	4	Transparentny, plastikowy przyrząd-lustro wspomagający zrozumienie pojęć symetrii liniowej.
29.	Zestaw plansz drukowanych + program CD - matematyka	1	Gotowy zestaw zawierający 60 kolorowych, obustronnie zafoliowanych, sztywnych plansz poglądowych w formacie A3 oraz program komputerowy na płycie CD. Całość w sztywnej teczce z rączką.
30.	Wielkie bryły transparentne	1	Zestaw 10 brył o wysokości 15 cm. W skład zestawu wchodzi przezroczyste bryły - stożek, kula, półkula, walec, sześcian, prostopadłościan, graniastosłupy prawidłowe (trójkątny i sześciokątny), ostrosłupy prawidłowe (trójkątny i czworokątny). Każda bryła posiada otwór umożliwiający napełnienie ich płynem lub materiałem sypkim.
31.	Bryły ułamkowe magnetyczne	3	Zestaw przedstawiający całość oraz ułamki 1/2, 1/3 i 1/4 w magnetycznych formie kul i sześciątów, który obejmuje - 8 brył magnetycznych (4 kule o średnicy 7,6 cm i 4 sześciąty o boku 7,6 cm), pudełko i podstawę do przechowywania. Składający się z 20 elementów.

32.	Kule i sześciany w formie ułamków	4	Trójwymiarowy zestaw wspomagający naukę ułamków, jak również pozwalający prezentować temat ułamków dziesiętnych oraz procentów. Każdy pełny blok ma średnicę 8cm. Wymiary - 29,5 cm x 14 cm x 10 cm.
33.	Magnetyczne jabłka ułamkowe	4	Jeden zestaw obejmuje 4 magnetyczne modele jabłka. Modele wykonane są z tworzywa sztucznego z silnym magnesem wewnątrz. Jabłka rozkładające się na 2,3 i 4 części. Różne kolory. Wysokość - 7,5 cm.
34.	Zestaw 8 brył rozkładanych z siatkami - 2w1	4	Zestaw zawierający 8 otwieranych brył geometrycznych (walec, stożek, sześcian, prostopadłościan, graniastosłup trójkątny i sześciokątny, czworościan, ostrosłup o podstawie kwadratu) wykonanych z przezroczystego plastiku oraz 8 kolorowych siatek do składania. Każdą z brył można wypełnić płynem lub materiałem sypkim. Wielkość - 8 cm.
35.	Magnetyczne pizze ułamkowe	5	Sześć różnych rodzajów pizzy - fotografii, z czego 5 podzielonych na inną ilość części ($1/2$, $1/3$, $1/4$, $1/6$ i $1/8$), razem zestaw zawiera 26 części. Każda „pizza” ma średnicę 20 cm i jest magnetyczna.
36.	Błoczki do nauki o ułamkach	4	Zestaw zawierający łącznie 51 elementów - klocków, umożliwiających złożenie w wieże ułamkowe. Składa się z następujących części ułamkowych: $1/1$, $1/2$, $1/3$, $1/4$, $1/5$, $1/6$, $1/8$, $1/10$ i $1/12$. Na trzech bocznych ściankach każdego klocka umieszczona jest jego wartość w ułamku zwykłym, dziesiętnym oraz w ujęciu procentowym.
37.	Zestaw geoplan	3	Zestaw składający się z 8 plansz. Wymiary planszy - 23cm x 23cm. Tabliczki mają wbudowane bolce (z jednej strony ułożone symetrycznie, z drugiej izometryczna). Zestaw zawiera elastyczne gumki.
38.	Gra edukacyjna – fabuła pogotowia kosmicznego - matematyka	1	Program wspomagający uczenie się matematyki dla dzieci w wieku 12-13 lat. Zawiera 1 dysk optyczny CD. Minimalne wymagania sprzętowe do uruchomienia programu: Procesor 500MHz, System operacyjny Mac OS Xv10.5, Microsoft Windows 2000, Microsoft Windows Vista, Microsoft Windows XP.

39.	Oś liczbowa - magnetyczna	1	Zestaw zawierający białą tablicę magnetyczną o wymiarach 960x310 mm, z umieszczoną na niej osią liczbową z podziałką oraz z integralnymi magnesami; pisak ścierny i czyścik oraz elementy magnetyczne (podziałki z liczbami -10 do 20 oraz rzymskimi liczbami od I do XII, 10 kartoników o wymiarach 148,5x100mm z ilustracjami dzieci, 20 kartoników o wymiarach 70x100mm z cyframi od 0 do 9, 20 kartoników o wymiarach 35x35mm z liczbami od 0 do 20, po 10 niebieskich i czerwonych kółek o średnicy 22mm, 12 kartoników o wymiarach 35x35mm ze znakami rzymskimi od 1 do 12, 12 kartoników o wymiarach 148,5x100mm z ilustracjami miesięcy, 10 kartoników o wymiarach 70x100mm z liczbami nieparzystymi i parzystymi, 2 kartoniki o wymiarach 130x100mm z ilustracjami krasnali. Wszystkie elementy umieszczone są w organizerze.
40.	Gra edukacyjna - Podróż dookoła świata - matematyka	1	Gra edukacyjna wspomagająca uczenie się matematyki dla dzieci w wieku 11-12 lat. Zawiera 1 dysk optyczny CD. Minimalne wymagania sprzętowe do uruchomienia programu - Procesor 600 MHz, system operacyjny Microsoft Windows Vista, Microsoft Windows XP, Internet Explorer 5.5, klawiatura, monitor 1024x768, mysz, napęd CD.
41.	Suwmiarka szkolna	4	Pomoc naukowa umożliwiająca pomiar kształtów od 1 mm do 30cm. Wymiary - 42cm x 19,5cm.
42.	Gra edukacyjna - Wielki koncert - matematyka	1	Gra edukacyjna wspomagająca uczenie się matematyki dla dzieci w wieku 12-13 lat. Zawiera 1 dysk optyczny CD. Minimalne wymagania sprzętowe do uruchomienia programu - system operacyjny Windows XP/Windows Vista/7.
43.	Cylindry pomiarowe z tworzywa sztucznego	4	Zestaw 4 przezroczystych cylindrów pomiarowych wykonanych z tworzywa sztucznego (polipropylen przeznaczony do kontaktu z żywnością) z szeroką, pięciokątną podstawą, szeroką krawędzią i stożkowym wylotem. Pojemność - 10ml, 25ml, 50ml i 100ml.
44.	Zestaw miar do mierzenia długości	4	Zawartość: niemagnetyczna linijka 100 cm (zakres podziału od 0 do 100 cm, dokładność 1 mm), miarka drewniana składana 2 m (zakres podziału od 0 do 2 m, dokładność 1 mm), miara zwijana 10 m (zakres podziału od 0 do 10 m, dokładność 1 mm, na rewersie podziałka w stopach i calach), koło do odmierzania odległości (zakres pomiaru od 0 do nieskończoności, dokładność 1 cm)

45.	Waga wielofunkcyjna z odważnikami	4	Waga posiadająca cztery wymienne szalki: głębokie kalibrowane – służące do odważania i odmierzania cieczy i oraz materiałów sypkich, oraz płaskie tradycyjne do pozostałych artykułów. Każda z szalek zaopatrzona jest w kalibrowaną podziałkę w zakresie od 100 do 1000 ml. Szalki osadzone w specjalnych gniazdach, w części środkowej belki znajduje się suwak poziomujący do wytarowania wagi. Do zestawu dołączono dwa komplety odważników: metalowe (1x50g, 2x20g, 2x10g, 2x5g, 2x2g, 2x1g) i plastikowe (2x20g, 4x10g, 8x5g).
46.	Klocki drewniane - system dziesiętny	12	Zestaw zawierający 121 elementów wykonanych z drewna naturalnego [1 tysiąc (10 x 10 x 10 cm), 10 setek (10 x 10 x 1 cm), 10 dziesiątek (10 x 1 x 1 cm), 100 jedności (1 x 1 x 1 cm)]. W zestawie plastikowe pudełko do przechowywania.
47.	Magnesy tablicowe	1	Magnesy do standardowych tablic szkolnych lub innych powierzchni metalowych. W zestawie znajduje się 40 sztuk magnesów w formie liczmanów po 10 sztuk każdego koloru (niebieski, czerwony, zielony i żółty). Każdy magnes o średnicy 30mm i grubości 7mm.
48.	Zestaw 12 plansz geometrycznych + wskaźnik PCV1	1	Format każdej planszy > 70 cm x 100 cm po rozwinięciu. Druk nie klejony. Pokrycie - folia wzmacniająca błysk, zawiera filtr UV opóźniający proces płowienia kolorów. Powierzchnia plansz zmywalna, dzięki czemu łatwo ją utrzymywać w czystości, a co istotne można po niej pisać flamastrami wodno zmywalnymi nanosząc dodatkowe objaśnienia lub inne dydaktyczne akcenty. Wszystkie plansze oprawione są w półwałki drewniane w tzw. systemie WDS. Dodatkowo wskaźnik PCV.
49.	Układanka - ułamki dziesiętne	4	Układanka o trójkątnych elementach - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi.
50.	Układanka - dodawanie i odejmowanie do 1000	4	Zestaw zawierający dwie układanki matematyczne (24 karty z zadaniami w kształcie trójkątnych elementów).
51.	Układanka - mnożenie i dzielenie do 100	4	Zestaw zawierający dwie układanki o zróżnicowanym stopniu trudności. Układanka o trójkątnych elementach.
52.	Układanka - mnożenie i dzielenie do 1000	4	Zestaw zawierający 2 układanki o zróżnicowanym stopniu trudności - mnożenie przez liczbę 10, w zakresie do 480 oraz mnożenie przez liczbę 10, w zakresie do 900. Układanka o trójkątnych elementach.
53.	Układanka - ułamki (skracanie, rozszerzanie, zamiana zwykłego na dziesiętny).	4	Zestaw zawierający 2 układanki o zróżnicowanym stopniu trudności - skracanie i rozszerzanie ułamków oraz zamiana ułamka zwykłego na dziesiętny i odwrotnie. Układanka o trójkątnych elementach.

54.	Układanka - ułamki (przyporządkowanie zapisu symbolicznej reprezentacji, zamiana niewłaściwego na właściwy).	4	Zestaw zawierający 2 układanki o zróżnicowanym stopniu trudności - przyporządkowanie zapisu ułamka jego symbolicznej reprezentacji (części kół i kwadratów) oraz zamiana ułamka niewłaściwy na ułamek właściwy i odwrotnie. Układanka o trójkątnych elementach.
55.	Układanka - miary czasu	4	Układanka o trójkątnych elementach - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi dotyczące miary czasu.
56.	Układanka - zegar i odczytywanie czasu	4	Układanka o trójkątnych elementach - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi dotyczące odczytywania danych z zegara.
57.	Układanka - miary powierzchni	4	Zestaw zawierający dwie układanki do nauki określania miar powierzchni i ich zamiany. Jeden zestaw omawiający m ² , cm ² , mm ² , drugi - km ² , ha, a, m ² , cm ² i mm ² . Układanka o trójkątnych elementach.
58.	Układanka - miary objętości	4	Układanka o trójkątnych elementach - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi dotyczące nauki miar objętości.
59.	Układanka - miary wagowe	4	Układanka o trójkątnych elementach - na każdym z boków zapisane są zadania lub odpowiedzi dotyczące nauki miar wagowych.
60.	Domino - zegary	1	Zestaw zawierający 26 plastikowych płytek domina, na każdym po jednej stronie znajduje się tarcza zegarowa ze wskazówkami, a po drugiej wyświetlacz zegarka analogowego. Płytki wykonane są z gładkiego tworzywa sztucznego z zaokrąglonymi rogami, wygrawerowane zegar. Wymiary każdej płytki: 8x4 cm, narożniki zaokrąglone.
61.	Tangram - transparentna łamigłówka	1	Produkt składający się z 4 zestawów 7-elementowych (trójkąty, kwadraty, równoległościąny), z których każdy tworzy wzorcowy kwadrat o boku 10 cm i ma inny kolor. Razem 28 elementów.
62.	Gra interaktywna do nauki angielskiego	1	Gra składająca się z planszy plenerowej oraz 29 ruchomych (umieszczonych na rzepach) elementów przedstawiających budynki. Do planszy dołączona jest kostka o wymiarach 30x30x30cm.
63.	Gra plenerowa do nauki angielskiego	1	Gra plenerowa o wymiarach 2,5m x 3,5m do nauki języka angielskiego (kolory, liczenie do 10, ulubione potrawy i warzywa, których nie lubi się jeść).
64.	Koło fortuny po angielsku	2	Plansza do gry o średnicy 2m, podzielona na 36 pól z zadaniami. Do zabawy na kolorowej planszy (używanie przymiotników opisujących kolor lub cechę, liczenie do 12). Do gry dołączona jest instrukcja z propozycjami zabaw.

65.	Gra planszowa z pytaniami po angielsku	1	W zestawie znajduje się okrągła plansza z materiału banerowego o średnicy 2 m do wykorzystania w pomieszczeniach i na zewnątrz, a także instrukcję z propozycjami gier i zabaw o różnym poziomie trudności. Gra polegająca na chodzeniu po planszy pytajników: w prawo, w lewo, dookoła i zadawaniu pytań.
66.	Szybkie ćwiczenia z pisania po angielsku	1	Zawartość: 125 dwustronnych kart, 5 kart odpowiedzi, instrukcja. Całość została zebrana w wygodnym do przechowywania, trwałym, lakierowanym, kartonowym pudełku. Zawiera ćwiczenia z 5 różnych kategorii.
67.	Magnetyczna tablica suchoscieralna do nauki języka angielskiego	1	Duża tablica magnetyczna (wymiary 71x56cm), suchoscieralna.
68.	Stacje do czytania ze zrozumieniem w języku angielskim	1	Zestaw pozwalający na przygotowanie 4 różnych stacji, a przy każdej z nich może pracować do 4 dzieci jednocześnie. Zawartość: książka aktywności ze wskazówkami, niebieska skrzyneczka, 20 spinaczy podzielonych na 4 kategorie, 4 kostki z pytaniami, 4 pierścienie, 4 komplety kart z tekstami, 4 plansze aktywności, 32 karty, 1 materiałowy woreczek, 2 karty odpowiedzi, kieszonka na kopie, 4 kopie dla uczniów, instrukcja. Całość została zebrana w lakierowanym, kartonowym pudełku z przykrywką.
69.	Stacja do pisania w języku angielskim	1	Zestaw pozwalający na przygotowanie 4 różnych stacji, a przy każdej z nich może pracować do 4 dzieci jednocześnie. Zawartość: książka aktywności ze wskazówkami, żółta skrzyneczka, 12 kart podpowiedzi, 4 komplety kart do pisania z pierścieniami, 4 spiralne podstawki, 15 kart prawdziwego świata, 1 materiałowy woreczek, teczka na materiały, 4 kopie dla uczniów, instrukcja. Całość została zebrana w lakierowanym, kartonowym pudełku z przykrywką.
70.	Magnetyczny kalendarz do nauki angielskiego	1	Zestaw zawierający 105 magnesów o różnych wymiarach na wielkoformatowej tablicy magnetycznej (wymiary planszy 97,5 x 61cm).
71.	Zestaw ćwiczeń - umiejętności płynnego mówienia i pisania w języku angielskim	1	Zawartość: 15 suchoscieralnych tabliczek aktywności, 4 książeczki z tekstami, 4 pisaki suchoscieralne, 2 klepsydry 1-minutowe, instrukcja. Całość została zebrana w lakierowanym, kartonowym pudełku.
72.	Zestaw ćwiczeń - umiejętność szybkiego czytania i rozumienia słownictwa w języku angielskim	1	Zawartość: 15 suchoscieralnych tabliczek aktywności - 74 klocki z wyrazami (podzielone na 4 kategorie) - 4 pisaki suchoscieralne - 2 karty odpowiedzi, instrukcja - całość została zebrana w lakierowanym, kartonowym pudełku.

73.	Mata edukacyjna - kolory i kształty	1	Mata edukacyjna przeznaczona jest dla dzieci w wieku 5-12 lat, pozwalająca na pozwala na efektywną naukę cyfr, liczb oraz godzin, a także kolorów i kształtów w dowolnym języku. Wymiary: 200x200 cm
74.	Mata edukacyjna - twarz dziecka	1	Zestaw 12 antypoślizgowych, miękkich, gumowych mat do nauki języka angielskiego.
75.	Gra językowa i gramatyczna w języku angielskim	1	Zawartość: 25 tekturowych kół z ruchomym środkiem (śr. 20 cm), każde koło zawiera 3- lub 4-elementową historyjkę w języku angielskim.
76.	Gra językowa i gramatyczna - alfabet	1	Zawartość: mata z winylu o wymiarach 137 x 137 cm, 5 kostek obrazkowych do nadmuchiwania, 28 krążków kartonowych, instrukcja.
77.	Książka w języku angielskim	1	Książka do nauki liczenia, dni tygodnia oraz produktów spożywczych w języku angielskim. Z motywem przewodnim głodnej gąsienicy. Zestaw zawierający ilustracje wraz z sensorycznymi elementami oraz tekst. Książka ma wzmocnione, tekturowe strony oraz zaokrąglone rogi. Oprawa - twarda, ilość stron - 24, rozmiar 272x234cm
78.	Skrzynia zgadula	1	Podwójna skrzynia służąca do poprawy zdolności rozpoznawania przedmiotów za pomocą dotyku.
79.	Zestaw plansz do nauki języka angielskiego	1	Zestaw 12 foliowanych tablic w formacie A1 z zawieszką, wprowadzających w podstawy nauki języka angielskiego. Dla wszystkich szkół. Zawartość zestawu -Kolory, Podział dnia, Drzewo genealogiczne, Moja rodzina, Liczby, Zaimki, Pory Roku, Dni tygodnia, Pogoda w Europie, Pogoda, Która godzina?, Podział roku.
80.	Układanka z kodu kolorystycznego1	1	Zestaw obejmuje tematykę: rodzina, zwierzęta gospodarskie, dzikie zwierzęta, ptaki, owoce, środki transportu, transport drogowy. Każdy zestaw pozwala na ułożenie ponad 50.000 zdań.
81.	Bank kart do nauki języka angielskiego	1	Zestaw składający się z 60 laminowanych kart - 30 zawierających teksty literackie i 30 z tekstami informacyjnymi. Pod każdym tekstem znajdują się pytania zachęcające czytelnika do wypowiedzi (zarówno ustnej, jak i pisemnej). Całość została zebrana w wygodnym do przechowywania, trwałym, lakierowanym, kartonowym pudełku.
82.	Kostki - pytania do tekstu po angielsku	1	Zawartość: 6 miękkich kostek z trwałej pianki z angielskimi poleceniami - bok kostki o wymiarach 4,2 cm.
83.	Kostki - tematy do wypowiedzi po angielsku	1	Zawartość: 6 miękkich kostek z trwałej pianki z angielskimi poleceniami - bok kostki o wymiarach 4,2 cm

84.	Zestaw do nauki słówek w języku angielskim	1	Zawartość zestawu - 10 winylowych krążków (śr. 23cm) z antypoślizgowym spodem oraz przezroczystą kieszonką do umieszczenia wybranego kartoniku, 100 gotowych kartoników z wyrazami (każdy o wymiarach 8,5x8,5cm) oraz instrukcja.
85.	Gra magnetyczna - wielkoformatowa	1	Zestaw rekomendowany od poziomu A do B2. Wersja magnetyczna pozwalająca na pracę z grupą od 12 do 24 osób. Zestaw składający się z 16 plansz magnetycznych z miejscami w mieście (każda plansza formaty A4, ok. 1m ² powierzchni po rozłożeniu), 150 punktów magnetycznych w trzech kolorach, 12 drewnianych, magnetycznych pionków postaci, instrukcja, 2 podręczniki (wersja ebook z prawem do druku na użytek własny), torba materiałowa. Zestaw nie zawierający podręczników dla uczniów.
86.	Gra językowa do nauki angielskiego	1	Gra zespołowo-drużynowa dla dzieci pow. 9 roku życia. Gra składająca się 540 kart podzielonych na 6 kategorii na 3 poziomach trudności, planszy, klepsydry, kostki, 4 pionków.
87.	Gra językowa do nauki angielskiego	1	Zestaw zawierający tradycyjną wersję gry językowej oraz tę samą grę w wersji elektronicznej na CD-ROM, a także folie ochronne. Grą językowa ukierunkowana na poznawanie geografii, kultury i historii Wielkiej Brytanii, (w tym Anglii, Walii, Szkocji i Irlandii Północnej), oraz zagadnień związanych z gramatyką języka angielskiego, a także angielskich wyrażen idiomatycznych i słownictwa. Minimalne wymagania sprzętowe dotyczące cyfrowej wersji gry: Windows: procesor Intel Pentium 4, 1 GB RAM, karta wideo 128 MB, wersja systemu: Windows XP, Vista lub nowszy, rozdzielczość ekranu 800x600, karta dźwiękowa, zainstalowany Flash Player Mac: procesor PowerPC G4 1 GHz , 1 GB RAM, karta wideo 128 MB, wersja systemu: Mac OS X v10.3.9 lub nowszy, rozdzielczość ekranu 800x600, , karta dźwiękowa, zainstalowany Flash Player
88.	Program interaktywny - fakty na temat Wielkiej Brytanii i Irlandii	1	Program przeznaczony jest dla uczniów i nauczycieli szkół podstawowych. Główne informacje angielska wersja językowa, licencja edukacyjna, wieczysta na 1 stanowisko. Aplikacja zawiera 9 tematów związanych z Wielką Brytanią. W programie znajduje się 8 map interaktywnych, zdjęcia i obrazy związane z Wielką Brytanią.
89.	Gra językowa - czas teraźniejszy	1	Gra wspomagająca powtarzanie i zapamiętywanie w jakich sytuacjach używamy czasów Present Simple i Present Continuous. W zestawie znajdują się: plansza z materiału banerowego o wymiarach 2,5x3,5m, kostka o wymiarach 30cmx30cmx30cm, instrukcja.

90.	Gra językowa - Present Simple czy Present Continuous	1	Gra plenerowa pomagająca zapamiętać w jakich sytuacjach używamy czasu Present Simple a kiedy Present Continuous. Gra wykorzystująca plansze plenerowe. W zestawie - plansza o wymiarach 2,5x3m, kostka o wymiarach 30cmx30cmx30xm, instrukcja.
91.	Mata edukacyjna do nauki angielskiego	1	Mata edukacyjna przeznaczona jest dla dzieci w wieku powyżej 5 lat. Wymiary: 275x140 cm. Do maty dołączona instrukcja z przykładowymi zabawami.
92.	Historie z kostek	1	Gra z kostkami. Każde rozszerzenie składające się z 9 kostek sześciennych o odmiennych ilustracjach (łącznie 27 kostek). Kostki opisują większość najważniejszych słów związanych z wykonywaniem czynności, akcjami i z podróżowaniem.
93.	Gra logiczna	3	Gra w stylu Pentago, przeznaczona dla dzieci w przedziale wiekowym 8-14 lat, wymiary w opakowaniu 250mmx60mmx250mm. Zestaw posiadający planszę, kule w 3 kolorach i karty zadań.
94.	Gra logiczna	1	Gra logiczna zawierająca w zestawie planszę do gry, 12 pentaminów, suwak do wyznaczania granicy pola gry na planszy, instrukcję.
95.	Magnetyczna gra logiczna	1	Zestaw składający się z: 4 magnetycznych części składanej planszy, 12 kolorowych elementów układanki, książeczki z 80 zadaniami i ich rozwiązaniami.
96.	Gra karciana - matematyka	2	Gra karciana z zadaniami związanymi z liczeniem do 20, prostym dodawaniem i odejmowaniem, podstawowymi wagami, miarami itp. Zawartość zestawu - karta z zasadami, 55 kart, klepsydra, kostka. Zestaw kart, które po jednej stronie mają obrazek (należy przyrzeć mu się przez określony czas), a z drugiej zestaw pytań, sprawdzających nie tylko naszą pamięć, ale też wiedzę z zakresu danego przedmiotu. Możliwość pobrania instrukcji w wersji pdf.
97.	Gra edukacyjna - przygodowa - farma	1	Zestaw zawiera - 4 plansze, 2 dwunastościanowe kostki, 120 żetonów z ilustracjami zwierząt (*60 królików, 24 owce, 20 świń, 12 krów, 4 konie), 4 figurki małych psów, 2 figurki dużych psów, instrukcję. Wszystko umieszczone w pudełku o wymiarach 80x260x260.
98.	Gra karciana - abecadło	1	Zawartość pudełka - 71 kart, klepsydra, kostka, 1 karta z zasadami gry.
99.	Gra edukacyjna dla dzieci	1	Zawartość - 8 dwustronnych plansz z wzorami do układania, 40 patyczków, instrukcja. Minimalna liczba graczy - 1, maksymalna 2.
100.	Gra edukacyjna	1	Gra ucząca logicznego myślenia, wzbogacająca zasób słów dziecka. Zestaw zawiera 117 kart z zagadkami, 4 puzzle do zaznaczania poprawnych odpowiedzi, instrukcja.

101.	Gra karciana - bajki	1	Gra ucząca koncentracji dla graczy pow. 6 roku życia. Liczba graczy - 1-8 osób. Pudełko zawiera 71 kart, zasady gry, klepsydrę, kostkę do gry.
102.	Gra pamięciowa	1	Gra zawierająca 54 kartoniki tworzące 27 par oraz instrukcję do gry.
103.	Gra zręcznościowa na czas	1	Gra zawierająca 354 karty z pytaniami, 18 kart "Zmiana", 18 kart "czas", 6 pionków do gry, czasomierz, planszę, pudełko na karty oraz instrukcję
104.	Gra planszowa - logiczna	1	Gra w której każdy gracz układa przed sobą takie same kafelki z cyframi. Podczas dokładania kafelków, gracze starają się umieścić je na jak najwyższym poziomie - im wyżej zostanie umieszczony kafelek, tym więcej punktów przyniesie na koniec gry. Gra trwa 20 rund. Wygra gracz, który zdobędzie najwięcej punktów. Zawartość: 80 kafelków z cyframi, 20 kart z cyframi, instrukcja w języku polskim.
105.	Gra planszowa o zwierzętach	1	Zawartość pudełka: plansza, 180 dwustronnych kart zwierząt z 360 gatunkami zwierząt, 42 znaczniki odpowiedzi w 6 kolorach, 30 czarnych znaczników prawidłowych odpowiedzi, lew gracza rozpoczynającego, kartonowe pudełko na karty zwierząt, instrukcja.
106.	Zestaw gier logicznych	1	W zestawie znajdują się 2 gry, pionki i plansze do gry (do warcabów - plansza z 64 polami, do młynka - plansza z 24 polami, rozmieszczonymi na bokach trzech kwadratów różnej wielkości).
107.	Gra terapeutyczna	1	Gra o emocjach. W grę może grać jednorazowo 5 osób. Opakowanie zawiera 6 trójkątnych plansz, komplet pionków, kostkę do gry oraz książeczkę stanowiącą szczegółową instrukcję wykorzystania gry.
108.	Gra logiczna rozwijająca myślenie matematyczne	1	Gra, której celem jest rozwijanie i ćwiczenie myślenia matematycznego i wyobraźni przestrzennej. Opakowanie zawierające: zestaw 36 wzorów, 5 kolorowych drewnianych sześciątów, instrukcję. Gra adresowana do dzieci od 5. roku życia.
109.	Gra logiczna z manipulowaniem figurami ¹	1	Gra logiczna dla graczy powyżej 8. roku życia. Gra polegająca na manipulowaniu i układaniu kolorowych trójkątów w taki sposób, żeby otrzymać wzór -witraż - zgodny z wylosowaną kartą. Celem gry jest ćwiczenie myślenia kombinatorycznego. Opakowanie zawiera 48 wzorów, 7 kolorowych trójkątów równobocznych i instrukcję.
110.	Gra układanka	1	Zestaw to 250 elementów drewnianych w różnych kolorach (czerwonym, zielonym, niebieskim, żółtym, pomarańczowym i białym) i o różnych kształtach (kwadraty, trójkąty, trapezy, sześcioboki, romby). Całość umieszczona jest w drewnianym pudełku o wymiarach 295mmx215mmx75mm. Gra rozwija analizę wzrokową i znajomość figur geometrycznych.

111.	Książka z ćwiczeniami - kompetencje społeczne	1	Zestaw zawiera ponad 300 scenariuszy do kształcenia umiejętności społecznych u dzieci i młodzieży.
112.	Zestaw 60 gier i zabaw	1	Książka zawierająca 216 stron a na nich 60 zabaw pomocnych we wprowadzaniu uważności w codzienne życie.
113.	Zestaw testów IQ, zadań i łamigłówek	1	Książka zawierająca posortowane według poziomu trudności zagadki logiczne. Całość to 224 strony formatu A4.
114.	Ćwiczenia z ortografii	1	Książeczka z serii nt. ortografii, zawierająca ćwiczenia pogłębiające i utrwalające znajomość pisowni wyrazów z "ó" i "u". Liczba stron - 32, format 16,8x23,5cm, oprawa miękka. W książce został umieszczony słownik, zawierający materiał językowy wykorzystany w ćwiczeniach.
115.	Gra edukacyjna dla młodzieży	1	Gra dotycząca emocji młodzieży. Zestaw zawierający: 72 karty ze zdarzeniami, 36 kart z rysunkami twarzy, 6 plansz do gry w Bingo, instrukcja. Liczba graczy: 2-12 Wiek: od 9 lat
116.	Komplet dwóch zeszytów matematycznych	10	W zestawie znajdują się dwa zeszyty ćwiczeń do nauki matematyki (cz. 1 i cz.2). Zeszyty stanowią całość na dwa lata pracy dla klas IV-VI.
117.	Pakiet dla klas 1-3 szkoły podstawowej	10	Pakiet jest połączeniem kompletów do każdej klasy. Każdy komplet zawiera dwa zeszyty ćwiczeń (cz. 1 i 2) w których znajdują się bajki terapeutyczne z ilustracją do pokolorowania, karty pracy domowej i oceny postępów dziecka, teczkę do przechowywania materiałów.
118.	Gra liczbowa	1	Edukacyjna loteria matematyczna. Pudełko zawiera 6 dwustronnych plansz, 70 dwustronnych kartoników i instrukcję gry.
119.	Gra edukacyjna	1	Gra matematyczna polegająca na losowaniu kolejno z worka cyfr i znaków działań matematycznych, gdzie gracze starają się ułożyć jak najszybciej działanie, którego wynikiem jest jedna z liczb przedstawionych na odkrytej karcie. Zawartość opakowania: 72 tabliczki z liczbami, 36 tabliczek znaków, 55 kart liczb, worek, notes, 4 półeczki, klepsydra, instrukcja. Gra przeznaczona dla 2 do 4 graczy w wieku od 7 lat.
120.	Gra planszowa matematyczna	1	Gra planszowa składająca się z planszy do układania kamieni z liczbami, 100 płytek z cyframi (kamieni), podstawki do kamieni, woreczka na płytki do gry. Produkt zapakowany w kartonowe pudełko o wymiarach 25cmx25cmx5,5cm.
121.	Gra logiczna domino	1	Cały zestaw składa się z 76 elementów (drewnianych, trójkątnych). Gra polegająca na ułożeniu formy w taki sposób, by w całości ją wypełnić.

122.	Matematyczne łamigłówki	2	Gra planszowa rozwijająca logiczne myślenie i zdolności matematyczne. Zestaw zawiera planszę do gry, 4 drewniane podstawki, 80 drewnianych żetonów do gry, torebeczkę na żetony i instrukcję w języku polskim.
123.	Matematyczna łamigłówka	2	Gra planszowa rozwijająca zdolności matematyczne. Zestaw zawiera planszę do gry, 60 żetonów, instrukcję w języku polskim.
124.	Edukacyjna gra liczbowa	1	Produkt to dwie edukacyjne gry planszowe dla dzieci. Zawartość: dwustronna plansza (plansza szara to wersja łatwiejsza dla klas 0 i I, plansza niebieska - wersja trudniejsza dla klas I-III), 4 pionki, kostka do gry, 45 liczmanów, 55 kart z działaniami, ściągawka z wynikami, instrukcja.
125.	Gra matematyczna dla dzieci	1	Drewniana gra planszowa sudoku. Gra składająca się z planszy z polami - wgłębieniami oraz wysuwaną szufladką na pionki (jest ich 81). W zestawie znajduje się także książeczka z instrukcją do gry i przykładowymi ustawieniami początkowymi. Wymiary 22,5x22,5x3,4cm.
126.	Matematyczna gra planszowa	1	Gra matematyczna w formie quizu. Zawartość zestawu: plansza, 4 pionki, spinner, żetony i odznaki, 48 dwustronnych kart z pytaniami, karty specjalne. Rozwija wartości edukacyjne z obszaru lingwistycznego, antropologicznego i matematyczno-przyrodniczego.
127.	Gra logiczna	1	Gra polegająca na ustaleniu kodu przeciwnika. Zestaw zawierający drewnianą podstawkę z otworami, 12 pionków w kolorach pomarańczowym, czerwonym, żółtym, zielonym i niebieskim, 20 pionków w kolorze białym i czarnym. Wymiary drewnianej planszy - 21x21x2cm
128.	Gra edukacyjna1	1	Gra polegająca na umieszczeniu wszystkich swoich żetonów w obszarze gry, przed innymi graczami. Zawartość opakowania: 52 żetony i 12 kolumn (w 4 kolorach), ramka o zmiennej wielkości składająca się z 4 dużych i 8 małych części, instrukcja. Gra przeznaczona dla 2-4 graczy, w wieku powyżej lat 7.
129.	Układanka logiczna	1	Gra polegająca na wykładaniu sześciokątnych kart, dopasowując kolorami do kart leżących już na stole. Wygrywa gracz, który pierwszy pozbędzie się wszystkich swoich kart. W pudełku znajdują się 72 sześciokątne, czterokolorowe kafelki, 8 tekturowych znaczników służących do liczenia rund gry oraz instrukcja.
130.	Gra strategiczna	1	Gra polegająca na pozbyciu się posiadanych kostek z liczbami poprzez wykładanie ich na stół w sekwencjach lub ciągach (minimum 3-liczbowych). Zawartość pudełka: 106 kostek do gry (8 zestawów od 1-13 w czterech kolorach), 2 jokery, 4 podstawki, szczegółowa instrukcja obsługi.

131.	Gra liczbowa logiczna	1	Gra o egipskich tajemnicach. Zestaw zawierający: planszę do gry, 48 kafelków, klepsydrę, 3 kości, instrukcję.
132.	Gra planszowa	1	Elementy gry: plansza do gry i 60 płytek z symbolami x i o (kółko i krzyżyk). Gra przeznaczona dla 2 graczy w wieku od 7 lat.
133.	Układanka strategiczna	1	Gra logiczno-strategiczna dla 6 graczy w wieku od 6 lat. W grze każdy z graczy wybiera kolor i wykonując kolejne ruchy w grze, ma na celu ułożenie jak najdłuższej linii krzywej lub pętli. Zestaw do gry zawiera 56 czarnych płytek, każda z niepowtarzalnym wzorem, oraz kolorowym numerem na odwrocie. Płytki znajdują się w etui z tworzywa sztucznego. Do zestawu dołączona jest ilustrowana, 48 stronicowa instrukcja.
134.	Gra logiczna przestrzenna	1	Gra w której każdy gracz losuje swój tajny kod, którego wzór musi ułożyć z kolorowych kul na przestrzennej planszy. Zawartość opakowania: przestrzenna plansza, podstawka do kul, 27 różnokolorowe kule (po 6 sztuk czerwonych, zielonych, żółtych, niebieskich, 2 szare i 1 czarna), 16 kart kodów oraz instrukcję.
135.	Gra planszowa logiczna	2	W zestawie znajduje się składana plansza oraz pionki w czterech kolorach (po jednym kolorze dla każdego gracza). Celem gry jest takie ułożenie swoich pionków, aby się ze sobą stykały tylko rogami i zablokowanie pozostałych graczy w ułożeniu swojego terytorium. Gra rozwija rozumowanie przestrzenne oraz umiejętności strategicznego myślenia i przeznaczona jest dla dzieci od 7. roku życia. Wymiary opakowania: 20,5 x 20,5 x 5 cm.
136.	Gra logiczno-taktyczna	1	Gra, w której przy pomocy drewnianych płytek gracze muszą tworzyć rzędy zawierające ten sam kolor, ale różne symbole albo zawierające ten sam symbol, ale różne kolory. Zawartość pudełka: 108 płytek, etui, instrukcja. Gra przeznaczona dla 2-4 graczy w wieku od 6 lat. Zestaw zawiera również materiałowe etui.
137.	Układanka logiczna - zestaw	5	Zamykane pudełko z plastiku, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw służy zawsze w połączeniu z książeczkami z serii, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach.
138.	Program interaktywny do nauki matematyki - cały pakiet	1	Program składający się z 3 części, które łącznie zawierają ponad 4,5 tys. zadań matematycznych. Każda z części zawiera 18 filmów edukacyjnych, 9 interakcji, 18 ćwiczeń. Każda część to również pudełko z materiałami (kod dostępu do programu - wersja online i offline do pobrania na pendrive i/lub komputer, roczną licencję na całą szkołę, pendrive, przewodnik po programie, naklejkę z loginem i hasłem do "pokoju nauczycielskiego") oraz materiały do wydruku (scenariusze zabaw, scenariusze lekcji, karty pracy do wykorzystania w szkole i domu).

139.	Gra edukacyjna do nauki programowania	3	<p>Gra zawierająca 60 zadań o rosnącym poziomie trudności. W każdym pudełku znajduje się dokładna instrukcja obsługi i specjalny kod licencyjny potrzebny do pobrania i uprawniający do zainstalowania aplikacji na 3 urządzeniach, dodatkowo w pudełku znajduje się 179 kartonowych klocków do sterowania bohaterem, plansza do układania klocków i organizer do ich porządkowania. Minimalne wymagania systemu Windows: 32- lub 64-bitowy system wersji 7/8/10, 2 GB pamięci RAM, procesor dwurdzeniowy 1.33GHz, kamera internetowa USB.</p> <p>Aplikacja nie współpracuje ze smartphonami z systemem Windows.</p> <p>Minimalne wymagania dla systemu Android: system w wersji 4.1.2 lub nowszy, procesor dwurdzeniowy 1.2 GHz, tylna kamera (2Mpx z autofocusem).</p> <p>Minimalne wymagania dla systemu iOS: System w wersji 8 lub nowszej, iPhone 5S lub nowszy, iPad czwartej generacji lub nowszy.</p>
140.	Gra logopedyczna	2	<p>Pakiet zawierający 3 zestawy do ćwiczenia prawidłowej wymowy głosek w wyrazach, zdaniach i dłuższych wypowiedziach. W zestawie znajdują się propozycje zabaw i ćwiczeń z wykorzystaniem kart.</p>
141.	Gra rozwijająca mowę i myślenie dziecka	1	<p>Gra zawierająca 24 talie, które są posegregowane tematycznie w trzech zestawach. W każdej talii znajduje się 13 par obrazków, które różnią się pomiędzy sobą co najmniej jednym szczegółem. Wszystkie talie zawierają 312 par obrazków.</p>
142.	Gra rozwijająca funkcje słuchowe	1	<p>Gra zawierająca zestaw 8 talii (sylaby, paronimy, rymy, rymowanki, samogłoski w nagłosie i wygłosie, spółgłoski w nagłosie i wygłosie) po 29 kart. Dołączona instrukcja zawiera 25 przykładowych ćwiczeń z kartami.</p>
143.	Gra logopedyczna 1	1	<p>Zestaw dwóch gier: Pierwsza gra przeznaczona jest do ćwiczeń głosek dźwięcznych i druga gra do ćwiczeń głosek ś/si, ź/zi, ć/ci, dź/dzi (nagłos). Grać może od 2 do 4 graczy.</p>
144.	Gra logopedyczna 2	1	<p>Zestaw dwóch gier: Pierwsza gra wspomagająca terapię głosek sz, ź/rz, cz, dź - s, z, c,dz - ś/si, ź/zi, ć/ci, dź/dzi (nagłos) i druga gra do ćwiczeń głosek p, b (nagłos, śródgłos, wygłos).</p>
145.	Gra logopedyczna 3	1	<p>Zestaw dwóch gier: Pierwsza gra wspomagająca terapię głosek sz, ź/rz, cz, dź (nagłos, śródgłos, wygłos) i druga gra do ćwiczeń głosek t, d (nagłos, śródgłos, wygłos).</p>
146.	Gra logopedyczna 4	1	<p>Zestaw dwóch gier: Pierwsza gra wspomagająca terapię głoski s (nagłos) oraz druga gra do ćwiczeń głosek l-r, l, r (nagłos, śródgłos, wygłos)</p>

147.	Gra logopedyczna 5	1	Zestaw dwóch gier: Pierwsza gra paronimy oraz druga gra wspomagająca terapię głoski r (nagłos, śródgłos, wygłos)
148.	Gra logopedyczna 6	1	Zestaw dwóch gier: Pierwsza gra wspomagająca terapię głoski r w grupach spółgłoskowych tr, dr, kr, gr, pr, br, śr (nagłos, śródgłos, wygłos) oraz druga gra przeznaczona do ćwiczeń głosek ś/si, ź/zi, ć/ci, dź/dzi (nagłos, śródgłos, wygłos)
149.	Gra logopedyczna 7	1	Zestaw dwóch gier: Pierwsza gra wspomagająca terapię głosek sz, ź/rz, cz, dź (nagłos) oraz druga gra do ćwiczeń głoski l (nagłos, śródgłos, wygłos).
150.	Gra logopedyczna 8	1	Zestaw dwóch gier: Pierwsza gra przeznaczona do terapii głosek s, z, c, dz (nagłos, śródgłos, wygłos) oraz druga gra do ćwiczeń głosek k, g (nagłos, śródgłos, wygłos)
151.	Gra logopedyczna 9	1	Gra terapeutyczna w zakresie poprawnej wymowy głosek szeregu szumiącego (sz, ź, cz, dź) oraz ciszącego (ś, ź, ć, dź), a także rozwój percepcji słuchowej
152.	Ćwiczenia logopedyczne	2	Gra stanowiąca zestaw ćwiczeń logopedycznych przeznaczonych dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Gra składa się ze 108 żetonów, sakiewki i instrukcji do gry.
153.	Edukacyjno-wychowawcze i terapeutyczne gry planszowe	1	Zestaw dwóch gier planszowych przeznaczonych dla dzieci w wieku od 8 lat. Wskazana liczba uczestników - od 2 do 6 osób. Gry do zabawy lub do celów edukacyjno-wychowawczych lub zajęć o charakterze terapeutycznym. Całość znajduje się w kartonowym pudełku o wymiarach 330x230mm
154.	Wibrator logopedyczny	4	Wibrator logopedyczny do terapii rotacyzmu. Zestaw zawiera wibrator, pojemnik do przechowywania i baterię AA. Wibrator jest kompatybilny z wieloma szpatułkami oraz końcówkami masującymi.
155.	Szpatułka logopedyczna miękka	5	Elastyczna szpatułka, wykonana z medycznej jakości tworzywa sztucznego. Posiadająca niezbędne atesty i certyfikat CE. Łopatką przeznaczoną przede wszystkim do terapeutycznego karmienia i wywoływania głoski r. Kompatybilna z wibratorem logopedycznym z pozycji 154.
156.	Szpatułka logopedyczna twarda	5	Żółta, sztywna łopatką do wibratorów logopedycznych, przeznaczona przede wszystkim do terapeutycznego karmienia oraz do wywoływania głoski r (z wibratorami wysokoamplitudowymi). Posiadająca niezbędne atesty i certyfikat CE. Kompatybilna z wibratorem logopedycznym z pozycji 154.

d) Zamawiający przewiduje możliwość składania ofert częściowych.

- e) Zamawiający nie przewiduje możliwości zmiany cen oferowanych produktów przez cały okres obowiązywania umowy.

3. Kryteria oceny ofert:

- 1) Przy wyborze oferty Zamawiający będzie się kierował się następującym kryterium i jego wagą:

KRYTERIUM – CENA – waga 100%

W trakcie oceny ofert, zostaną im przyznane punkty według następującego wzoru:

$$\text{Cena} = \frac{\text{Cena oferowana minimalna brutto}}{\text{Cena badanej oferty brutto}} \times 100 \text{ pkt.} \times 100\%$$

2) **Opis obliczenia ceny oferty**

- a) W cenie oferty powinny być uwzględnione w szczególności wszystkie należności publicznoprawne z tytułu obrotu przedmiotem zamówienia, koszty transportu, opakowania, ewentualne ubezpieczenie w czasie dostaw, ewentualnych innych, nieprzewidzianych prac, nieuwzględnionych w opisie przedmiotu zamówienia, a niezbędnych do zrealizowania przedmiotu zamówienia.
- b) Cenę ofertową, obejmującą całość przedmiotu zamówienia, stanowi cena ogółem w złotych brutto za zakup wraz z dostawą wyposażenia i pomocy dydaktycznych (stanowiącą łączną cenę w zł brutto za ilość określoną w formularzach rzeczowo – cenowych określonych odpowiednio dla każdej części)
- c) Cenę ofertową należy obliczyć drogą sporządzenia formularzy rzeczowo – cenowych (stanowiących załączniki 3-5 do ogłoszenia), w którym Wykonawca zobowiązany jest do wskazania cen jednostkowych poszczególnych elementów rozliczeniowych i wyczeniu w każdej pozycji kosztów poszczególnych produktów, stanowiących iloczyn liczby tych produktów oraz cen jednostkowych. Następnie należy zsumować wartości wszystkich pozycji formularzy rzeczowo – cenowych, a następnie wyczyć wartość ogółem w zł brutto.
- d) Łączna cena oferty musi być podana liczbowo w kwocie brutto w złotych polskich (PLN) z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku oraz uwzględniać całość ponoszonego przez Zamawiającego wydatku na sfinansowanie zamówienia.

4. Termin składania ofert przez platformę zakupową:

- a) Dzień: 14.07.2021r.
b) Godzina: 10:00

5. Informacja o dokumentach i oświadczeniach, jakie mają złożyć wykonawcy wraz z ofertą:

1. DO OFERTY NALEŻY ZAŁĄCZYĆ:

- 1) Formularz rzeczowo – cenowy na poszczególne części zamówienia według wzoru stanowiącego załączniki od nr 3 do nr 5
- 2) Oświadczenie RODO Wykonawcy (sporządzone według wzoru stanowiącego załącznik nr 2 do ogłoszenia).
- 3) Pełnomocnictwo – w przypadku, gdy reprezentant Wykonawcy działa na podstawie pełnomocnictwa lub w przypadku składania oferty wspólnej (wówczas pełnomocnictwo musi zostać udzielone do reprezentowania wykonawcy w postępowaniu o zamówienie publiczne albo do reprezentowania i zawarcia umowy w sprawie zamówienia publicznego).

Wszystkie wyżej wymienione dokumenty Wykonawca zobowiązany jest podpisać i w formie skanu załączyć do złożonej oferty złożonej za pomocą Platformy Zakupowej za pośrednictwem, której prowadzone jest postępowanie:
https://platformazakupowa.pl/pn/sapo_wronki

2. Zamawiający dopuszcza możliwość złożenia wyżej wymienionych dokumentów w formie elektronicznej tj. opatrzonej podpisem kwalifikowanym, podpisem zaufanym lub podpisem osobistym.
3. Zamawiający zaleca aby wszystkie oświadczenia, wnioski, zawiadomienia oraz informacje, przekazywane były za pośrednictwem platformazakupowa.pl i formularza „Wyślij wiadomość do zamawiającego”. Za datę przekazania (wpływu) oświadczeń, wniosków, zawiadomień oraz informacji przyjmuje się datę ich przesłania za pośrednictwem platformazakupowa.pl poprzez kliknięcie przycisku „ Wyślij wiadomość do Zamawiającego” po którym pojawi się komunikat, że wiadomość została wysłana do Zamawiającego. Zamawiający dopuszcza komunikację za pośrednictwem poczty elektronicznej. Adres poczty elektronicznej osoby uprawnionej do kontaktu z Wykonawcami: m.prostak@sapo.wronki.pl
4. Zamawiający będzie przekazywał Wykonawcom informację za pośrednictwem platformazakupowa.pl. Informacje dotyczące odpowiedzi na pytania, zmiany w ogłoszeniu, zmiany terminu składania ofert, wyboru najkorzystniejszej oferty Zamawiający będzie zamieszczał na platformie w sekcji „Komunikaty”. Korespondencja do Wykonawcy, będzie przekazywana za pośrednictwem platformazakupowa.pl do konkretnego Wykonawcy.
5. Wykonawca jako podmiot profesjonalny ma obowiązek sprawdzania komunikatów i wiadomości bezpośrednio na platformazakupowa.pl przesłanych przez Zamawiającego, gdyż system powiadomień może ulec awarii lub powiadomienie może trafić do folderu SPAM.
6. Zamawiający nie ponosi odpowiedzialności za złożone oferty w sposób niezgodny z instrukcją korzystania z platformazakupowa.pl, w szczególności za sytuację, gdy Zamawiający zapozna się z treścią oferty przed upływem terminu składania ofert (np. złożenie oferty w zakładce „Wyślij wiadomość do zamawiającego”). Taka oferta zostanie uznana przez Zamawiającego za ofertę handlową i nie będzie brana pod uwagę w przedmiotowym postępowaniu.
7. Zamawiający informuje, że instrukcje korzystania z platformazakupowa.pl dotyczące w szczególności logowania, składania ofert oraz innych czynności podejmowanych w niniejszym postępowaniu przy użyciu platformazakupowa.pl znajdują się w zakładce

„Instrukcje dla Wykonawców” na stronie internetowej pod adresem: <https://platformazakupowa.pl/strona/45-instrukcje> (Instrukcja: Składanie ofert w postępowaniu poniżej progu - zapytanie ofertowe)

6. Termin związania z ofertą wynosi: 30 dni (od ostatecznego terminu składania ofert)

7. Termin wykonywania zamówienia: Od dnia podpisania umowy do dnia 31.08.2021r.

8. Okres gwarancji/rękojmi: zgodny z gwarancją nadaną przez producenta

9. Warunki płatności – Wypłata wynagrodzenia nastąpi w formie przelewu na rachunek bankowy Wykonawcy wskazany na fakturze VAT, w terminie 14 dni od daty doręczenia Zamawiającemu prawidłowo sporządzonej faktury.

10. Szczegółowych informacji na temat zamówienia udziela w godzinach urzędowania placówki osoba upoważniona przez Zamawiającego p. Mariola Zastróżna-Prostak za pośrednictwem platformy zakupowej

11. Informacje dodatkowe:

a) Zamawiający udzieli zamówienia Wykonawcy, którego oferta otrzyma największą łączną ilość punktów w oparciu o przyjęte kryterium oceny ofert.

b) Zamawiający przewiduje tylko jedną cenę za oferowany przedmiot zamówienia i nie dopuszcza składania cen wariantowych.

c) Zastosowanie przez wykonawcę stawki podatku VAT niezgodnej z obowiązującymi przepisami spowoduje odrzucenie oferty.

d) Cena jednostkowa ujęta w formularzach rzeczowo cenowych nie może ulec zmianie przez cały okres realizacji zamówienia .

e) Zamawiający poprawi w tekście oferty oczywiste omyłki rachunkowe z uwzględnieniem konsekwencji rachunkowych dokonanych poprawek, niezwłocznie zawiadamiając o tym Wykonawcę, którego oferta została poprawiona.

f) Zamawiający nie przewiduje rozliczenia w walutach obcych.

g) W postępowaniu o udzielenie zamówienia komunikacja między Zamawiającym, a Wykonawcami odbywa się wyłącznie w formie elektronicznej poprzez platformę zakupową.

h) Oferty, które złożone zostaną po terminie wyznaczonym na ich składanie lub dostarczone w inny sposób niż wskazany w niniejszym ogłoszeniu lub nie będą zawierać istotnych elementów zostaną pozostawione bez rozpatrzenia.

i) W przypadku wystąpienia w złożonej ofercie błędów lub braków formalnych, zamawiający dopuszcza możliwość wezwania Wykonawcę do ich sprostowania, bądź uzupełnienia w formie elektronicznej.

j) Zamawiający zastrzega sobie prawo żądania wyjaśnień złożonych ofert.

k) Jeżeli w postępowaniu złożone zostaną oferty, w których zaoferowane są identyczne kwoty za realizację zamówienia, wówczas Zamawiający wezwie Wykonawców do złożenia w wyznaczonym terminie ofert dodatkowych. W opisanej sytuacji cena zaoferowana przez Wykonawcę nie może być wyższa niż zaoferowana w złożonej wcześniej ofercie.

12. Klauzula informacyjna RODO

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016, str. 1), dalej „RODO”, Zamawiający informuję, że:

- 1) administratorem Pani/Pana danych osobowych jest: Szkoła Podstawowa im. Arkadego Fiedlera w Nowej Wsi ul. Szkolna 5 64-510 Wronki;
- 2) inspektorem ochrony danych osobowych w Szkole Podstawowej im. Arkadego Fiedlera w Nowej Wsi *jest Pan Rafał Andrzejewski, iod.r.andrzejewski@szkoleniaprawnicze.com.pl;*
- 3) Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO w celu związanym z postępowaniem o wartości nieprzekraczającej wyrażonej w złotych równowartości kwoty 130 tys. zł pn. „Zakup wraz z dostawą wyposażenia i pomocy dydaktycznych w projekcie pn. „Start do lepszej edukacji w Szkole Podstawowej im. Arkadego Fiedlera w Nowej Wsi”
- 4) odbiorcami Pani/Pana danych osobowych będą osoby lub podmioty, którym udostępniona zostanie dokumentacja postępowania
- 5) posiada Pani/Pan:
 - a) na podstawie art. 15 RODO prawo dostępu do danych osobowych Pani/Pana dotyczących;
 - b) na podstawie art. 16 RODO prawo do sprostowania Pani/Pana danych osobowych ¹;
 - c) na podstawie art. 18 RODO prawo żądania od administratora ograniczenia przetwarzania danych osobowych z zastrzeżeniem przypadków, o których mowa w art. 18 ust. 2 RODO ²;
 - d) prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pani/Pan, że przetwarzanie danych osobowych Pani/Pana dotyczących narusza przepisy RODO;
- 6) nie przysługuje Pani/Panu:
 - a) w związku z art. 17 ust. 3 lit. b, d lub e RODO prawo do usunięcia danych osobowych;
 - b) prawo do przenoszenia danych osobowych, o którym mowa w art. 20 RODO;
 - c) **na podstawie art. 21 RODO prawo sprzeciwu, wobec przetwarzania danych osobowych, gdyż podstawą prawną przetwarzania Pani/Pana danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. c RODO.**

13. Załączniki:

¹ **Wyjaśnienie:** skorzystanie z prawa do sprostowania nie może skutkować zmianą wyniku postępowania o udzielenie zamówienia publicznego ani zmianą postanowień umowy w zakresie niezgodnym z ustawą Pzp oraz nie może naruszać integralności protokołu oraz jego załączników.

² **Wyjaśnienie:** prawo do ograniczenia przetwarzania nie ma zastosowania w odniesieniu do przechowywania, w celu zapewnienia korzystania ze środków ochrony prawnej lub w celu ochrony praw innej osoby fizycznej lub prawnej, lub z uwagi na ważne względy interesu publicznego Unii Europejskiej lub państwa członkowskiego

- a) Załącznik nr 1 - Wzór umowy
- b) Załącznik nr 2 - Obowiązek informacyjny RODO Wykonawca
- c) Załącznik nr 3 - Formularz rzeczowo – cenowy dla części I
- d) Załącznik nr 4 - Formularz rzeczowo – cenowy dla części II
- e) Załącznik nr 5 - Formularz rzeczowo – cenowy dla części III

Dyrektor
(-)
Anna Sarbak