

**Wykonawcy, którzy ubiegają się o  
udzielenie zamówienia publicznego**

**Dotyczy:** postępowania o udzielenie zamówienia publicznego „Zakup i dostawa programów multimedialnych” ZP-5-TP/ORPEG/2022.

- I. Ośrodek Rozwoju Polskiej Edukacji za Granicą z siedzibą w Warszawie przy ul. Wołoskiej 5 zwany dalej „Zamawiającym” działając na podstawie art. 137 ustawy z dnia 11 września 2019 r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2022 r. poz. 1710 ze zm., dalej „ustawa”) wprowadza zmiany Specyfikacji Warunków Zamówienia w niżej wskazanym zakresie.

**1. Załącznik nr 9 Zamawiający modyfikuje w ten sposób, że:**

- 1) W załączniku nr 9, w zakładce o nazwie „2”, która dotyczy specyfikacji do części 2 zamówienia w pozycjach nr 2, 3, 4 (wiersz 5, 6, 7, kolumna C) znajdowały się kolejno liczby sztuk: 50, 50, 50. Zamawiający zmienia na 49 szt., 49 szt. 49 szt.
- II. Ośrodek Rozwoju Polskiej Edukacji za Granicą z siedzibą w Warszawie przy ul. Wołoskiej 5 zwany dalej „Zamawiającym” działając na podstawie art. 137 ust. 1 oraz art. 284 ust. 2 ustawy z dnia 11 września 2019 r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2022 r. poz. 1710 ze zm., dalej „ustawa”) wprowadza następujące zmiany Specyfikacji Warunków Zamówienia:

**Zmiana nr 1**

W Rozdziale IX.1. Sposób oraz termin składania ofert i otwarcia ofert SWZ pkt 2 i 3 otrzymują brzmienie:

2. Termin składania ofert upływa w dniu **24.10.2022 r. o godzinie 09:00.**  
3 Otwarcie ofert odbędzie się w dniu **24.10.2022 r. o godzinie 09:30.**

**Zmiana nr 2**

W Rozdział VII. Termin związania ofertą SWZ przyjmuje brzmienie:

*Wykonawcy pozostają związani złożoną ofertą do dnia 21.11.2022 r. Bieg terminu związania ofertą rozpoczyna się wraz z upływem terminu składania ofert.*

WICEDYREKTOR  
Ośrodek Rozwoju Polskiej Edukacji za Granicą



Barbara Talik

## wykaz asortymentu część 2 MODYFIKACJA 2

część	Lp	Nazwa pozycji w zestawie	Wydawnictwo	rodzaj	ilość zamawiana	jednostka miary
a	b	c	d	e	f	g
2	1	<p>Już umiem – Język polski lub równoważne tj.: .....</p> <p>program multimedialny do nauki języka polskiego dla klas od 4 do 6, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- min. 70 interaktywnych ćwiczeń, gier i zabaw,</li> <li>- min. 150 kart pracy wydrukowanych z programu.</li> </ul> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: karty pracy z zagadnieniami przygotowującymi do języka polskiego, z takich umiejętności jak: grafomotoryczne, funkcje wzrokowe i językowe oraz koncentracja i pamięć obejmują zagadnienia:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•rozumienia i rozróżniania funkcji składniowych, rodzajów zdań, części mowy, przypadków, liczby, osób, czasów, rodzajów gramatycznych,</li> <li>•rozumienia i rozróżniania znaczenia niewerbalnych środków wyrazu,</li> <li>•rozumienia i rozróżniania zdań oznajmujących, pytających i rozkazujących,</li> <li>•umiejętności przekształcania zdań prostych w złożone i odwrotnie oraz zdań na równoważniki zdań,</li> <li>•stosowania właściwych form gramatycznych wyrazów odmiennych,</li> <li>•stopniowania przymiotników i przysłówków oraz ich właściwego używania,</li> <li>•poprawnego pisania połączonego ze znajomością reguł ortograficznych,</li> <li>•poprawnego używania znaków interpunkcyjnych.</li> </ul>	Ei System lub równoważny tj.: .....	multimedialny program edukacyjny	49	Sztuka
2	2	<p>Umiem czytać lub równoważne tj.: .....</p> <p>program multimedialny do nauki czytania dla klas od 1 do 3, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- min. 40 interaktywnych gier i zabaw,</li> <li>- min. 70 kart pracy wydrukowanych z programu.</li> </ul> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: ćwiczenia wspierające funkcje poznawcze niezbędne dla rozwoju umiejętności wyraźnego i poprawnego czytania w nauczaniu wczesnoszkolnym:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•sylabizowanie i budowanie zdań,</li> <li>•rozwijanie funkcji językowych,</li> <li>•pamięć wzrokowa i słuchowa,</li> <li>•koncentracja uwagi,</li> <li>•rozwijanie funkcji wzrokowych: analizy i syntezy.</li> </ul>	Ei System lub równoważny tj.: .....	multimedialny program edukacyjny	49	Sztuka
2	3	<p>Umiem pisać lub równoważne tj.: .....</p> <p>program multimedialny do nauki pisania dla klas od 1 do 3, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- min. 100 interaktywnych gier i zabaw,</li> <li>- min. 120 kart pracy wydrukowanych z programu.</li> </ul> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: ćwiczenia wspierające funkcje poznawcze niezbędne dla rozwoju umiejętności wyraźnego i poprawnego czytania w nauczaniu wczesnoszkolnym:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>•umiejętności grafomotoryczne,</li> <li>•reguły ortograficzne,</li> <li>•pamięć wzrokowa i słuchowa,</li> <li>•koncentracja uwagi,</li> <li>•rozwijanie funkcji językowych.</li> </ul>	Ei System lub równoważny tj.: .....	multimedialny program edukacyjny	49	Sztuka
2	4	<p>Harmonijny Rozwój - Zwyczaje i święta lub równoważne tj.: .....</p> <p>program multimedialny do nauki dla wieku od 5 do 7 lat, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- karty pracy,</li> <li>- multimedialne gry,</li> <li>- poradnik metodyczny.</li> </ul> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: ćwiczenia wspierające znajomość na temat świąt i zwyczajów.</p>	Ei System lub równoważny tj.: .....	multimedialny program edukacyjny	49	Sztuka

2	5	<p>Harmonijny Rozwój - <b>Słowa i znaki</b>  lub równoważne tj.: .....</p> <p>program multimedialny do nauki dla wieku od 5 do 7 lat, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- karty pracy,</li> <li>- multimedialne gry,</li> <li>- gra edukacyjna wykonana z kartonu,</li> <li>- poradnik metodyczny.</li> </ul> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: ćwiczenia pomagające w rozwijaniu umiejętności językowych, w szczególności rozumienia znaczenia kolejności słów w wypowiedzi i budowy zdań. Rozwijające płynność i kontrolę głośności mowy. Wspomagające rozwój słownictwa.</p>	<p>Ei System  lub równoważny tj.:  .....</p>	<p>multimedialny program  edukacyjny</p>	49	Sztuka
2	6	<p>Didakta - Język Polski 1  lub równoważne tj.: .....</p> <p>program multimedialny do języka polskiego dla uczniów szkół podstawowych, który zawiera min. zagadnienia z:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- czasowniki i rzeczowniki,</li> <li>- przymiotniki i liczebniki,</li> <li>- zaimeki i przysłówki,</li> <li>- przyimki i spójniki.</li> <li>- partykuły i wykrzykniki.</li> </ul> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: możliwość wydruku kart roboczych.</p>	<p>Silcom Multimedia  lub równoważny tj.:  .....</p>	<p>multimedialny program  edukacyjny</p>	49	Sztuka
2	7	<p>Didakta - Język Polski 2  lub równoważne tj.: .....</p> <p>program multimedialny do języka polskiego dla uczniów klas od 3 do 6 szkoły podstawowej, który zawiera min. zagadnienia z:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- składowa,</li> <li>- ortografia,</li> <li>- słowotwórstwo,</li> <li>- interpunkcja i fonetyka.</li> </ul> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: możliwość wydruku kart roboczych.</p>	<p>Silcom Multimedia  lub równoważny tj.:  .....</p>	<p>multimedialny program  edukacyjny</p>	49	Sztuka
2	8	<p>Didakta - Język Polski 3  lub równoważne tj.: .....</p> <p>program multimedialny do języka polskiego dla uczniów klas od 7 do 8 szkoły podstawowej, który zawiera min. zagadnienia z:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- czasowniki i rzeczowniki,</li> <li>- zaimeki i przysłówki,</li> <li>- przymiotniki i liczebniki,</li> <li>- przyimki i spójniki,</li> <li>- partykuły i wykrzykniki.</li> </ul> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: możliwość wydruku kart roboczych.</p>	<p>Silcom Multimedia  lub równoważny tj.:  .....</p>	<p>multimedialny program  edukacyjny</p>	49	Sztuka
2	9	<p>Didakta - Język Polski 4  lub równoważne tj.: .....</p> <p>program multimedialny do języka polskiego dla uczniów klas od 7 do 8 szkoły podstawowej, który zawiera min. zagadnienia z:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- słowotwórstwo i stylistyka,</li> <li>- interpunkcja,</li> <li>- ortografia,</li> <li>- frazeologia i leksyka,</li> <li>- części zdania.</li> </ul> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: możliwość wydruku kart roboczych.</p>	<p>Silcom Multimedia  lub równoważny tj.:  .....</p>	<p>multimedialny program  edukacyjny</p>	49	Sztuka
2	10	<p>Historia. Plansze interaktywne  lub równoważne tj.: .....</p> <p>program multimedialny do nauki historii dla uczniów w szkole podstawowej dla klas od 4 do 8, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- min. 500 ilustracji i zdjęć,</li> <li>- min. 12 animacji,</li> <li>- min 48 map.</li> </ul> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: plansze zawierające tematy dotyczące zagadnień z przedmiotu historii adresowane dla uczniów szkoły podstawowej.</p>	<p>WSiP  lub równoważny tj.:  .....</p>	<p>multimedialny program  edukacyjny</p>	49	Sztuka

2	11	<p>Geografia. Plansze interaktywne lub równoważne tj.: .....  program multimedialny do nauki geografii dla uczniów w szkole podstawowej dla klas od 4 do 8, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- min. 570 ilustracji i zdjęć,</li> <li>- min. 46 animacji i filmów,</li> <li>- min 145 map.</li> </ul> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: plansze zawierające tematy dotyczące zagadnień z przedmiotu geografia z elementami przyrody adresowane dla uczniów szkoły podstawowej.</p>	<p>WSIP  lub równoważny tj.:  .....</p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	49	Sztuka
2	12	<p>Multimedialny Atlas dla Szkół Podstawowych. Polska i przyroda wokół nas lub równoważne tj.: .....  program multimedialny do nauki przyrody i geografii dla uczniów w szkole podstawowej, który zawiera min.:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- min. 28 interaktywnych map geograficznych i tematycznych.</li> </ul> <p>Minimalne wymagania programu multimedialnego: atlas powinien zawierać w części dotyczącej Polski informacje dotyczące m.in.: klimatu, lasów, przemysłu i energetyki, skarby przyrody i kultury.</p>	<p>Meridian  lub równoważny tj.:  .....</p>	<p>multimedialny program edukacyjny</p>	49	Sztuka