

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA – Część 2

Przedmiotem zamówienia jest dostawa materiałów dydaktycznych do nauki programowania i kodowania dla potrzeb realizacji projektu pn.: „Młodzi, zdolni z pasją” współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Mazowieckiego na lata 2014 – 2020.

Pomoc dydaktyczne zaproponowane przez Wykonawcę muszą być nowe, nieużywane. Pomoc dydaktyczne muszą posiadać wszelkie niezbędne atesty i certyfikaty. Pomoc dydaktyczne będą wykorzystywane w celach edukacyjnych do pracy z dziećmi w wieku szkolnym.

Koszty dostawy pomocy dydaktycznych po stronie Wykonawcy. Miejsce dostawy materiałów dydaktycznych: Szkoła Podstawowa Nr 14 w Płocku ul. Jachowicza 20 09-402 Płock

Lp	Pozycja z budżetu projektu	Opis przedmiotu zamówienia	j.m.	Ilość
1	Zad. 4 poz. 5	<p>KORBO EDU CODE</p> <p>Zestaw edukacyjny do nauki kodowania bez robotów i komputera (offline) przeznaczony dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym. Zestaw powinien zawierać minimum 420 elementów konstrukcyjnych w tym klocki twórcze opartych na kole zębatym i platformy. Wykonane powinny być z bezpiecznego tworzywa, zapakowane w plastikowe pudełko.</p> <p><b>Zamawiający dopuszcza oferty oparte na produktach równoważnych lub podobnych, które spełniają wymagania określone w powyższej specyfikacji.</b></p>	szt	1
2	Zad. 4 poz. 6	<p>Drewniane puzzle do nauki programowania do robota Ozobot - zestaw podstawowy.</p> <p>Zestaw powinien zawierać min. 90 drewnianych puzzli o różnych funkcjach (linie proste, zakręty, pauzy itp.) przeznaczony dla robotów Ozobot.</p> <p><b>Zakup będzie uzupełnieniem posiadanych przez placówkę pomocy dydaktycznych.</b></p>	Szt.	2



3	Zad. 4 poz. 6	<p>Drewniane puzzle do nauki programowania do robota Ozobot - zestaw dodatkowy</p> <p>Zestaw powinien zawierać minimum 90 puzzli drewnianych z dodatkowymi komendami (kolorowe linie proste, zakręty, skrzyżowania, komendy szukaj linii, licz skrzyżowania, stoper, itp.) przeznaczony dla robotów Ozobot.</p> <p><b>Zakup będzie uzupełnieniem posiadanych przez placówkę pomocy dydaktycznych.</b></p>	Szt.	2
4	Zad. 4 poz. 6	<p>Ozobot - Drewniane Puzzle AR - rozszerzona rzeczywistość</p> <p>Zestaw powinien zawierać min. 10 drewnianych puzzli o możliwościach AR (rozszerzonej rzeczywistości) pozwalającej wyświetlać rośliny, znaki drogowe, zwierzęta i inne otaczające nas obiekty oraz usłyszeć jakie wydają dźwięki dla robotów Ozobot.</p> <p><b>Zakup będzie uzupełnieniem posiadanych przez placówkę pomocy dydaktycznych.</b></p>	Szt.	4
5	Zad. 4 poz. 7	<p>Dwustronna mata do kodowania o wymiarach min. 150x150 cm do robota Ozobot z etui.</p> <p>Jedna strona powinna zawierać stupolową kratownicę (czerwone linie dzielące ją na symetryczne części i oznaczone za pomocą cyfr i liter). Druga strona powinna składać się z 81 kolorowych okręgów, pogrupowanych kolorystycznie po 9 z każdej barwy.</p> <p><b>Zakup będzie uzupełnieniem posiadanych przez placówkę pomocy dydaktycznych.</b></p>	Szt	1
6	Zad. 4 poz. 7	<p>Krążki kompetencji kluczowych do maty do kodowania</p> <p>Zestaw minimum 350 dwustronnych krążków zawierających obrazki dotyczące kompetencji kluczowych Zgodnych z zaleceniami Rady Unii Europejskiej z 2018 roku.</p> <p><b>Zestaw powinien być kompatybilny z matą do kodowania do robota Ozobot.</b></p>	szt	1
7	Zad. 4 poz. 7	<p>Krążki matematyczne do maty do kodowania Zestaw krążków do mat do kodowania powinien składać się z minimum 175 dwustronnych krążków z komendami ruchu, znakami działań matematycznych, instrukcjami programistycznymi oraz figurami geometrycznymi i cyframi.</p> <p><b>Zestaw powinien być kompatybilny z matą do kodowania do robota Ozobot.</b></p>	szt	1
8	Zad. 4	<p>Krążki humanistyczne do maty do kodowania</p> <p>Zestaw krążków do mat do kodowania składający się z minimum 175 dwustronnych krążków z literami, znakami interpunkcyjnymi,</p>	szt	1



	poz. 7	wariantami kolorystycznymi postaci, czynnościami, wielkościami oraz ilustracjami zwierząt, owoców, warzyw, przedmiotów i emocji.  <b>Zestaw powinien być kompatybilny z matą do kodowania do robota Ozobot.</b>		
9	Zad. 4 poz. 7	Plastikowe kubeczki do maty do kodowania Zestaw powinien składać się z minimum 200 szt. kolorowych, plastikowych kubeczków w minimum 10 kolorach .  <b>Zestaw powinien być kompatybilny z matą do kodowania do robota Ozobot.</b>	szt	2
10	Zad. 4 poz. 7	Kolorowe kartoniki do maty do kodowania Zestaw 1000 sztuk kolorowych kartoników do maty do kodowania  <b>Zestaw powinien być kompatybilny z matą do kodowania do robota Ozobot.</b>	Szt.	1
11	Zad. 4 poz. 8	Karty Wzorów Aktywności matematyczne. Autor Anna Świć  Zestaw kart wzorów aktywności matematycznej do nauki podstaw programowania. Zestaw powinien zawierać minimum 39/80 kart wzorów dla aktywności matematycznych podzielonych na trzy grupy: matematyczne kropki, wieże matematyczne oraz matematyka w kodzie ukryta wykonanych z wysokiej jakości papieru oraz teczkę do ich przechowywania.	szt	1
12	Zad. 4 poz. 8	Książka Kodowanie na dywanie - 1. W przedszkolu, w szkole i w domu. Autor: Anna Świć	szt	1
13	Zad. 4 poz. 8	Książka Kodowanie na dywanie - 2. Różne kompetencje, różne edukacje. Autor: Anna Świć	szt	1
14	Zad. 4 poz. 8	Książka: Kodowanie na dywanie - 3. Od kodowania na macie do Scratch Juniora. Autor: Anna Świć	szt	1
15	Zad. 4 poz. 8	Książka: Kodowanie na dywanie. Obrazki w rymowankach ukryte. Autor: Anna Świć	szt	1



16	Zad. 4 poz. 8	Książka „Kodowanie na dywanie. Vademecum. Autor: Anna Świć	szt	1
17	Zad. 4 poz. 9	Plansze do kodowania Zestaw zawierający minimum 3 plansz do kodowania (2, 3 i 4 rubrykowe) o wymiarach minimum 60 x 42 cm wykonanych z jasnoszarego poliestru.  <b>Zamawiający dopuszcza oferty oparte na produktach równoważnych lub podobnych, które spełniają wymagania określone w powyższej specyfikacji.</b>	szt	2