

INFORMACJA – ROZSTRZYGNIĘCIE POSTĘPOWANIA O UDZIELENIE ZAMÓWIENIA PUBLICZNEGO

1. Nazwa Zamawiającego: Prezydent Miasta Legnicy działający w imieniu Gminy Legnica.
2. Określenie przedmiotu zamówienia: **Zaprojektowanie i wykonanie kompleksowej wystawy dla Centrum Witelona w formule „zaprojektuj i wykonaj”, w ramach zadania: „Przebudowa budynku dawnego Teatru Letniego w Legnicy dla potrzeb adaptacji obiektu na Centrum Kultury, Nauki i Edukacji Witelona”.**
Numer sprawy: IM.RZP.271.6.1.1.7.2022
3. Tryb postępowania (podstawa prawna):
postępowanie o udzielenie zamówienia publicznego w trybie przetargu nieograniczonego: zgodnie z art. 2 ust.1 pkt 1), art.3 ust. 1 pkt 1), art. 4 pkt 1) oraz art. 132 – 139 ustawy Prawo zamówień publicznych z dnia 11 września 2019r. (Dz.U. z 2021r. poz. 1129 – z późn. zm.); Kategoria – usługi.
4. Liczba złożonych ofert: 2
5. Data rozstrzygnięcia postępowania: 29.07.2022r.
6. Wybór oferty najkorzystniejszej wraz z uzasadnieniem oraz streszczenie oceny i porównanie złożonych ofert.
Na podstawie art. 253 uPzp Zamawiający informuje, że zgodnie z art. 239 ust. 1 ww. ustawy Pzp, po analizie złożonych ofert w ww. postępowaniu, na wykonawcę zamówienia wybrał: **A+V Sp. z o.o., ul. Sucha 2, 50-086 Wrocław – cena oferty 6.58.850,00 zł brutto. Wybrany Wykonawca spełnił wszystkie warunki specyfikacji warunków zamówienia proponując korzystną cenę realizacji zamówienia i najkorzystniejszy bilans kryteriów oceny ofert - uzyskał liczbę punktów jak niżej:**

Nr oferty	Nazwa (firma) lub nazwisko, siedziba i adres wykonawcy	Streszczenie oceny i porównania oferty	Łączna punktacja oferty								
1.	New Amsterdam Sp. z o.o. ul. Fabryczna 20a 31-553 Kraków NIP : 6762457037	<p>I. Cena oferty : 60% Punktacja - do 60 pkt oferta o najmniejszej cenie - 100 pkt x waga pozostałe: (najmniejsza cena oferty /cena oferty) x 100 x waga</p> <p>II. Jakość: 40% Punktacja - do 40 pkt</p> <p>W kryterium JAKOŚĆ Zamawiający oceni załączoną próbkę i przyzna punkty według następujących podkryteriów:</p> <p>a. EFEKT WIZUALNY – 10% - maksymalnie 10 pkt Każdy z członków komisji przetargowej oceni próbkę w kryterium EFEKT WIZUALNY, następnie wszystkie punkty zostaną zsumowane i wyliczona zostanie z nich średnia punktowa.</p> <p>b. ROZWIĄZANIA TECHNICZNE – 10% - maksymalnie 10 pkt Oferta Wykonawcy w kryterium uzyska najwyższą liczbę punktów z przyznanych przez członków komisji przetargowej.</p> <p>c. FUNKCJONALNOŚĆ – 10% - maksymalnie 10 pkt Oferta Wykonawcy w kryterium uzyska najwyższą liczbę punktów z przyznanych przez członków komisji przetargowej.</p> <p>d. DOSTĘPNOŚĆ – 10% - maksymalnie 10 pkt Oferta Wykonawcy w kryterium uzyska najwyższą liczbę punktów z przyznanych przez członków komisji przetargowej.</p> <p>I. Cena z oferty: 5 879 400,00 zł brutto; <u>5 879 400,00</u> 5 879 400,00 x 100 x 60% = 60,00 pkt</p> <p>II. Jakość: 40% podkryteria: a. EFEKT WIZUALNY – 10% - maksymalnie 10 pkt Punktacja komisji:</p> <table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%; text-align: right;">1. 9,5 pkt</td> <td rowspan="6" style="font-size: 3em; vertical-align: middle;">}</td> <td rowspan="6" style="text-align: center; vertical-align: middle;">9,37 pkt</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">2. 9,7 pkt</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">3. 9 pkt</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">4. 8,9 pkt</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">5. 9,5 pkt</td> </tr> <tr> <td style="text-align: right;">6. 9,6 pkt</td> </tr> </table> <p>ponieważ: - kolorystyka modelu mózgu dobrana nieadekwatnie do obiektu, natomiast kolory jasno szary oraz antracytowy stanowiska wpisują się w tonację barwową wnętrza i stanowią jej uzupełnienie, jednocześnie</p>	1. 9,5 pkt	}	9,37 pkt	2. 9,7 pkt	3. 9 pkt	4. 8,9 pkt	5. 9,5 pkt	6. 9,6 pkt	<p>I. 60,00 pkt II. 29,57 pkt Łącznie: 89,57 pkt</p>
1. 9,5 pkt	}	9,37 pkt									
2. 9,7 pkt											
3. 9 pkt											
4. 8,9 pkt											
5. 9,5 pkt											
6. 9,6 pkt											

tworząc doskonałe tło dla kolorowych tablic informacyjnych. Zwarty i prosty wzór meblarski pozwala stworzyć cały system stanowisk o podobnej formie, które w multiplikowanym zestawie pozwolą wykreować różnorodne aranżacje w przestrzeni wystawienniczej. Nowoczesna, zaokrąglona forma stanowiska stanowi kontrast do zabytkowych wnętrz i pozytywnie wpływa na bezpieczeństwo użytkownika. Stanowisko spełnia funkcje użytkowe, konstrukcyjne i estetyczne, jednocześnie nie prezentując banalnej formy. Doskonale odpowiada na wymagania dotyczące walorów współczesnego design i trendów projektowych.

b. ROZWIĄZANIA TECHNICZNE – 10% - maksymalnie 10 pkt

Punktacja komisji:

1. 6,8 pkt
2. 6,2 pkt
3. 6,5 pkt
4. 6 pkt
5. 6 pkt
6. 6,5 pkt

6,8 pkt

ponieważ:

- cyt. "...Po wykonaniu zadania każdy element należy odłożyć z powrotem na stojak z modelem..." - użytkownicy nie będą odkładać elementów mózgu na stojak, ale pozostawiać na blacie, tak więc elementy mózgu będą zawsze leżały na blacie zamiast jako kompletny model mózgu na ekspozytorze, elementy modelu mózgu łatwo będą się niszczyć-zużywać oraz gubić;

- zaproponowane materiały – np. elementy mózgu w częściach, poprzez ciągłe odkładanie na stojak będą się szybciej zużywać, są niewygodne w użyciu dla grup odbiorców np. osób niepełnosprawnych (trudności w odkładaniu na stojak), elementy modelu mózgu odkładane na blat będą się łatwo gubić;

- osoba na wózku inwalidzkim nie może podjechać do stanowiska inaczej, niż tylko bokiem, samodzielnie zdjęcie ze stojaka i odłożenie na właściwe miejsce fragmentu modelu mózgu jest utrudnione.

c. FUNKCJONALNOŚĆ – 10% - maksymalnie 10 pkt

Punktacja komisji:

1. 6,5pkt
2. 4,8 pkt
3. 5,5 pkt
4. 5 pkt
5. 5,2 pkt
6. 5,6 pkt

6,5 pkt

ponieważ:

- zaproponowane rozwiązanie nie w pełni komunikują treści merytoryczne eksponatu - odbiór komunikatu jest utrudniony, sposób użytkowania instalacji wymaga zapoznania się z rozbudowaną instrukcją;

- aplikacja obsługująca jest nie w pełni czytelna;

- aplikacja nie ma wersji kontrastowej dla niedowidzących;

- jest nadmiar treści, aplikacja zniechęca do czytania dużej ilości tekstu;

- wersja dla dzieci może okazać się zbyt skomplikowana;

- instrukcja obsługi stanowiska jest zbyt długa istnieje obawa, że przyszyły użytkownik nie przeczyta jej do końca;

- po wykonaniu zadania każdy element należy odłożyć z powrotem na stojak z modelem. Reset stanowiska (aplikacji) następuje automatycznie po określonym czasie braku aktywności – co przy większej liczbie np. wycieczka szkolna spowoduje przestój i czasową niemożność korzystania ze stanowiska.

	<p>d. DOSTĘPNOŚĆ – 10% - maksymalnie 10 pkt</p> <p>Punktacja komisji:</p> <table border="0"> <tr> <td>1. 6 pkt</td> <td rowspan="6">}</td> <td rowspan="6">6,9 pkt</td> </tr> <tr> <td>2. 6 pkt</td> </tr> <tr> <td>3. 6,5 pkt</td> </tr> <tr> <td>4. 6,5 pkt</td> </tr> <tr> <td>5. 6,8 pkt</td> </tr> <tr> <td>6. 6,9 pkt</td> </tr> </table> <p>ponieważ:</p> <ul style="list-style-type: none"> - osoba na wózku inwalidzkim nie może podjechać do stanowiska inaczej, niż tylko bokiem, nie ma możliwości samodzielnie zdjąć fragmentu mózgu ze stojaka, ani odłożyć go na właściwe miejsce - tylko dwie grupy docelowe – dorośli i dzieci, - aplikacja nie ma wersji kontrastowej dla niedowidzących - wersja dla dzieci może okazać się zbyt skomplikowana 	1. 6 pkt	}	6,9 pkt	2. 6 pkt	3. 6,5 pkt	4. 6,5 pkt	5. 6,8 pkt	6. 6,9 pkt									
1. 6 pkt	}	6,9 pkt																
2. 6 pkt																		
3. 6,5 pkt																		
4. 6,5 pkt																		
5. 6,8 pkt																		
6. 6,9 pkt																		
<p>A + V Sp. z o.o. ul. Sucha 2 50-086 Wrocław NIP: 899-274-77-80</p>	<p>I. Cena z oferty: 6 758 850,00 zł brutto; 5 879 400,00 6 758 850,00 x 100 x 60% = 52,19 pkt</p> <p>II. Jakość: 40%</p> <p>podkryteria:</p> <p>a. EFEKT WIZUALNY – 10% - maksymalnie 10 pkt</p> <p>Punktacja komisji:</p> <table border="0"> <tr> <td>1. 9,9 pkt</td> <td rowspan="6">}</td> <td rowspan="6">9,60 pkt</td> </tr> <tr> <td>2. 10 pkt</td> </tr> <tr> <td>3. 9 pkt</td> </tr> <tr> <td>4. 9,9 pkt</td> </tr> <tr> <td>5. 9,8 pkt</td> </tr> <tr> <td>6. 9 pkt</td> </tr> </table> <p>ponieważ:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kolorystyka modelu mózgu dobrana adekwatnie do obiektu, model mózgu umieszczony na obrotowej 360° tarczy – możliwość obejrzenia mózgu ze wszystkich stron, otwierane półkule więc również wewnątrz. „Obrys” głowy człowieka pozwala rozpoznać gdzie jest przód, a gdzie tył modelu, dodatkowo podkreślone oko nawiązujące do nazwy eksponatu, wykonane z płyty meblowej, wykończonej w kolorze białym, zgodnie z wizualizacjami, posiada dwie rolki kulkowe dla łatwiejszego ruchu. Elementy eksponatu wykonane z płyt drewnopodobnych komponują się z przyjętą kolorystyką ścian, gzymsów i sufitów. Przyjęte rozwiązanie stylistyczne i estetyczne nie budzą żadnych zastrzeżeń. Stanowisko spełnia funkcje użytkowe, konstrukcyjne i estetyczne. <p>b. ROZWIĄZANIA TECHNICZNE – 10% - maksymalnie 10 pkt</p> <p>Punktacja komisji:</p> <table border="0"> <tr> <td>1. 10 pkt</td> <td rowspan="6">}</td> <td rowspan="6">10,00 pkt</td> </tr> <tr> <td>2. 10 pkt</td> </tr> <tr> <td>3. 9,8 pkt</td> </tr> <tr> <td>4. 9,9 pkt</td> </tr> <tr> <td>5. 9,9 pkt</td> </tr> <tr> <td>6. 10 pkt</td> </tr> </table>	1. 9,9 pkt	}	9,60 pkt	2. 10 pkt	3. 9 pkt	4. 9,9 pkt	5. 9,8 pkt	6. 9 pkt	1. 10 pkt	}	10,00 pkt	2. 10 pkt	3. 9,8 pkt	4. 9,9 pkt	5. 9,9 pkt	6. 10 pkt	<p>I. 52,19 pkt II. 39,60 pkt Łącznie: 91,79 pkt Oferta najkorzystniejsza</p>
1. 9,9 pkt	}	9,60 pkt																
2. 10 pkt																		
3. 9 pkt																		
4. 9,9 pkt																		
5. 9,8 pkt																		
6. 9 pkt																		
1. 10 pkt	}	10,00 pkt																
2. 10 pkt																		
3. 9,8 pkt																		
4. 9,9 pkt																		
5. 9,9 pkt																		
6. 10 pkt																		

ponieważ:

- model mózgu umieszczony na obrotowej 360° tarczy – możliwość obejrzenia mózgu ze wszystkich stron, otwierane półkule więc również wewnątrz. „Obrys” głowy człowieka pozwala rozpoznać gdzie jest przód, a gdzie tył modelu. Półkule mózgowe wykonane z tworzywa sztucznego będą odlewane z jednego elementu, natomiast bruzdy mózgowe – wyoblone. Gwarantuje to trwałość oraz łatwość czyszczenia i dezynfekcji dotykanych powierzchni. Model znajduje się na obrotowej tarczy z uchwytyami, więc nie ma możliwości nieuprawnionego wyjęcia go ze stanowiska, przycięcia palców, nadmiernego rozpedzenia tarczy czy zagubienia się elementów. Wszystkie elementy: model mózgu oraz ekrany umieszczone są na wysokości umożliwiającej korzystanie i przeczytanie treści dot. danej części mózgu – funkcji konkretnych części mózgu, przez dzieci i osoby poruszające się na wózkach.

c. FUNKCJONALNOŚĆ – 10% - maksymalnie 10 pkt

Punktacja komisji:

1. 10 pkt
2. 10 pkt
3. 10 pkt
4. 10 pkt
5. 10 pkt
6. 10 pkt

10 pkt

ponieważ:

- model mózgu umieszczony na obrotowej 360° tarczy – możliwość obejrzenia mózgu ze wszystkich stron, otwierane półkule więc również wewnątrz. „Obrys” głowy człowieka pozwala rozpoznać gdzie jest przód, a gdzie tył modelu. Półkule mózgowe wykonane z tworzywa sztucznego będą odlewane z jednego elementu, natomiast bruzdy mózgowe – wyoblone. Gwarantuje to trwałość oraz łatwość czyszczenia i dezynfekcji dotykanych powierzchni. Model znajduje się na obrotowej tarczy z uchwytyami, więc nie ma możliwości nieuprawnionego wyjęcia go ze stanowiska, przycięcia palców, nadmiernego rozpedzenia tarczy czy zagubienia się elementów. Wszystkie elementy: model mózgu oraz ekrany umieszczone są na wysokości umożliwiającej korzystanie i przeczytanie treści dot. danej części mózgu – funkcji konkretnych części mózgu, przez dzieci i osoby poruszające się na wózkach.

- wyświetlana na monitorach aplikacja ukazuje krótkie i zwięzłe informacje związane z daną częścią mózgu - dotyczące funkcji konkretnych części mózgu oraz dodatkową funkcję „Ciekawostki”: pokazujące się jako mikro-animacje, filmiki etc.. Dostosowanie kontrastu dla osób niedowidzących, (zawsze obecne na ekranie) - aplikacja ma wersję kontrastową dla niedowidzących oraz przełączanie między wersjami językowymi (zawsze obecne na ekranie) Gdy eksponat jest w stanie nieaktywnym (nie jest używany) ekran wyświetla zapełnioną animację, zachęcającą do interakcji.

Obiekt dostępny dla wielu grup odbiorców: osoby dorosłe, dzieci w różnym wieku, seniorzy, osoby niewidzące i niedowidzące, osoby na „wózkach”.

d. DOSTĘPNOŚĆ – 10% - maksymalnie 10 pkt

Punktacja komisji:

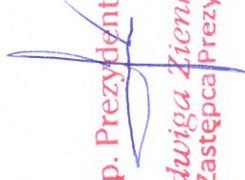
1. 10 pkt
2. 10 pkt
3. 10 pkt
4. 10 pkt
5. 10 pkt
6. 10 pkt

10 pkt

		<p>ponieważ:</p> <ul style="list-style-type: none"> - wyświetlana na monitorach aplikacja ukazuje krótkie i zwarte informacje związane z daną częścią mózgu - dotyczące funkcji konkretnych części mózgu oraz dodatkową funkcję „Ciekawostki”: pokazujące się jako mikro-animacje, filmiki etc.. Dostosowanie kontrastu dla osób niedowidzących, (zawsze obecne na ekranie) - aplikacja ma wersję kontrastową dla niedowidzących oraz przełączanie między wersjami językowymi (zawsze obecne na ekranie) Gdy eksponat jest w stanie nieaktywnym (nie jest używany) ekran wyświetla zapętloną animację, zachęcającą do interakcji. <p>Obiekt dostępny dla wielu grup odbiorców:</p> <ul style="list-style-type: none"> • dzieci: obracanie, dotykanie, otwieranie, skanowanie, czyli wysoki poziom interakcji manualnej jest ciekawy i wciągający szczególnie dla dzieci. Aplikacja na ekranie ma krótkie, wciągające treści, nie przytłaczające nadmiarem informacji. Treści te są ilustrowane materiałem filmowym i fotografiami, podane w formie animacji. Atrakcyjny ekran startowy zachęca do interakcji; • dorośli: realistyczna kolorystyka sprawi, że obiekt będzie interesujący dla osób dorosłych; • seniorzy, osoby niewidzące i niedowidzące: możliwość poznania modelu mózgu poprzez dotyk sprawi radość osobom z dysfunkcją wzroku; aplikacja ma wysoki stopień pisma i dużą kontrastowość; <p>osoby na wózku: stolikowy” charakter eksponatu pozwoli swobodnie podjechać wózkiem do stolika, a fakt, że model mózgu jest obracany, umożliwia wygodnie obejrzenie go w całości bez konieczności objeżdżania wózkiem dookoła stanowiska;</p> <ul style="list-style-type: none"> • osoby niesłyszące i niedosłyszące: stanowisko nie wymaga odsłuchu – jest w pełni dostępne dla osób niesłyszących i niedosłyszących;
--	--	--

Zamawiający informuje, że **umowa w sprawie ww. zamówienia publicznego może być zawarta po 11.08.2022r.** zgodnie z art. 264 ust. 1 ustawy Prawo zamówień publicznych z dnia 11 września 2019r. (Dz. U. z 2021r. poz. 1129 – z późniejszymi zmianami).

ZATWIERDZAM

Z up. Prezydenta Miasta

Jadwiga Zienkiewicz
 (Zastępca Prezydenta)

