

## Załącznik nr 4 OPZ Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia / Formularz cenowy - składany razem z ofertą

## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Fundusze Europejskie dla Lubelskiego 2021-2027,  
Priorytetu X Lepsza edukacja, Działania 10.3 Kształcenie ogólne

Do oferty należy dołączyć karty katalogowe producenta zaoferowanego produktu umożliwiające weryfikację oferty pod kątem zgodności z wymaganiami Zamawiającego.

## Część 1. Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla SP w Kąkolewnicy

L.P	Zadanie w WoD	Nazwa	Specyfikacja	Ilość	Cena jednostkowa netto	Wartość netto	Wartość brutto	Oferowany sprzęt/ wskazać parametry oferowanego sprzętu, oraz nazwę oferowanego sprzętu/markę / symbol. Należy wskazywać konkretne wartości, które posiada oferowany sprzęt (nie stosować słowa "minimum"). Nie kopiować kolumny „Specyfikacja”. Wszystkie wymagane parametry powinny zostać opisane, należy odnieść się do każdego wymaganego parametru
1	1.17. Zakup wyposażenia do realizacji zajęć dydaktyczno-wyrównawczych i rozwijających z matematyki (laptop+ monitor multimedialny)	Laptop	<p>Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6' z systemem operacyjnym</p> <p>Processor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU. Według wyników opublikowanych na <a href="https://www.cpubenchmark.net/">https://www.cpubenchmark.net/</a> z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ - Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne <b>(wskazać konkretny model)</b></p> <p>Karta graficzna zintegrowana Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080 Powłoka matrycy: Matowa Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps, Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax, Interfejs bezprzewodowy Bluetooth Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI), 1xRJ-45 Wbudowana kamera internetowa Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.</p> <p><b>Czas pracy na baterii minimum 380 minut.</b></p>	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			<p>Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0 Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.</p> <p>Warunki gwarancji <b>Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie) świadczona na miejscu u klienta.</b> Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.</p> <p><b>System operacyjny:</b> Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade'u do Win 10 lub równoważny.</p> <p>Parametry równoważności:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012</li> <li>• Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.</li> <li>• Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.</li> <li>• Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.</li> <li>• Pełna obsługa ActiveX</li> </ul> <p>Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.</p> <p>Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS.</p>					
2	1.17. Zakup wyposażenia do realizacji zajęć dydaktyczno-wyrównawczych i rozwijających z matematyki (laptop+ monitor multimedialny)	Monitor multimedialny	<p><b>Przekątna:</b> min. 65" <b>Pamięć:</b> min. 4 GB RAM <b>Touch Glass:</b> powłoka antypośliskowa, szkło antyodblaskowe, matowa <b>Rozdzielczość fizyczna:</b> min. 3840 x 2160 (4K UHD) <b>Format obrazu:</b> 16:9 <b>Czas reakcji (GTG):</b> max. 8 ms</p> <p><b>DOTYK</b> <b>Punkty dotykowe:</b> min. 20 punktów <b>Dotyk wykonywany:</b> palcem lub innym urządzeniem <b>Obsługiwane systemy operacyjne:</b> kompatybilny z systemami Windows i Linux <b>Dołączone oprogramowanie:</b> TAK <b>Certyfikat Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement)</b></p>	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			<p><b>INTERFEJSY / ZŁĄCZA / STEROWANIE</b>  <b>Cyfrowe wejścia sygnału:</b> HDMI min 2 szt.  <b>Wejścia audio:</b> mini jack x1</p> <p><b>WŁAŚCIWOŚCI</b>  <b>WiFi:</b> dwuzakresowy moduł WiFi (2,4 GHz / 5 GHz),  Standard Wi-Fi: IEEE 802.11 a / b / g / n / ac,  Obsługa Bluetooth  <b>Blokada przycisków OSD:</b> tak</p> <p><b>OGÓLNE</b>  <b>Języki menu OSD:</b> PL  <b>Redukcja niebieskiego światła:</b> tak  <b>Gwarancja:</b> min. 5 lat na matrycę oraz elektronikę,  <b>monitor zastępczy dostarczany na czas naprawy</b></p> <p><b>MECHANICZNE</b>  <b>Orientacja:</b> pozioma  <b>MTBF:</b> min. 40.000 godzin (wyłączając podświetlenie)</p> <p><b>AKCESORIA W ZESTAWIE</b>  <b>Kable:</b> zasilający, USB, HDMI  <b>Rysik:</b> tak  <b>Pilot:</b> tak</p>				
3	1.19. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć dydaktyczno-wyrównawczych i rozwijających z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia oraz Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent	Program multimedialny: mTalent Matematyka. Dyskalkulia lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	<p>Zawiera ponad 600 ekranów interaktywnych (ćwiczenia typu: łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, sudoku obrazkowe, ćwiczenia do pracy z grupą dzieci (np. interaktywne gry planszowe z pionkami, gry za tablice interaktywne), a także ćwiczenia oparte na tekście, np. zadania z treścią i inne), min. 200 kart pracy do wydruku oraz zestawu materiałów dodatkowych (klocki, liczmany, zegar, itp.) w jednym pudełku.</p> <p>Podany materiał cechują następujące rozwiązania metodyczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• od konkretności do abstrakcji,</li> <li>• materiał bliski dzieciom (tzw. „Matematyka codzienności”),</li> <li>• zadania na logiczne myślenie,</li> <li>• ćwiczenie metodą tzw. małych kroczków – każde działanie jest rozdzielone na mniejsze etapy,</li> <li>• produkt zawiera matematyczne gry zespołowe, w których mogą brać udział pary lub grupy dzieci uczęszczające na zajęcia,</li> <li>• duża część materiału poświęcona umiejętności szacowania, a także odczytywaniu wykresów,</li> <li>• zadania na myślenie przestrzenne i perspektywiczne,</li> </ul>	1			



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			<ul style="list-style-type: none"> <li>• elementy kodowania, a także przykłady matematyki twórczej,</li> <li>• inne ćwiczenia terapeutyczne, np. ćwiczenia kształtujące percepcję wzrokową na materiale typowo matematycznym.</li> </ul>					
4	1.19. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć dydaktyczno-wyrównawczych i rozwijających z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia oraz Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent	Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	<p>Prawie 600 ekranów interaktywnych i ponad 100 kart pracy, zestaw angażujących ćwiczeń wyrównujących różnice edukacyjne uczniów z klas 4-6 w zakresie umiejętności matematycznych, a w szczególności: ćwiczenia sprawności rachunkowej, wykorzystanie i tworzenie informacji, modelowanie matematyczne, rozumowanie i tworzenie strategii przyjazny przewodnik metodyczny z podpowiedziami i gotowymi propozycjami zajęć, kurs obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia lub zgodnych z jego bieżącymi zainteresowaniami), dodatkowo: przewodnik metodyczny, zestaw materiałów dodatkowych</p> <p>Program dodatkowo rozwija takie obszary jak: percepcja słuchowa, spostrzegawczość wzrokowa, logiczne myślenie, koncentracja uwagi, koncentracja wzrokowo-ruchowa</p>	1				
5	1.21. Zakup wyposażenia do realizacji zajęć rozwijających z języka angielskiego (laptop+ monitor multimedialny)	Laptop	<p><b>Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6' z systemem operacyjnym</b></p> <p><b>Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU. Według wyników opublikowanych na <a href="https://www.cpubenchmark.net/">https://www.cpubenchmark.net/</a> z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ - Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne (wskazać konkretny model)</b></p> <p>Karta graficzna zintegrowana Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080 Powłoka matrycy: Matowa Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps, Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax, Interfejs bezprzewodowy Bluetooth Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI), 1xRJ-45 Wbudowana kamera internetowa</p>	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			<p>Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.</p> <p><b>Czas pracy na baterii minimum 380 minut.</b></p> <p>Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0 Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.</p> <p>Warunki gwarancji <b>Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie) świadczona na miejscu u klienta.</b> Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.</p> <p><b>System operacyjny:</b> Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade'u do Win 10 lub równoważny.</p> <p>Parametry równoważności:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012</li> <li>• Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.</li> <li>• Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.</li> <li>• Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.</li> <li>• Pełna obsługa ActiveX</li> </ul> <p>Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.</p> <p>Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS.</p>					
6	1.21. Zakup wyposażenia do realizacji zajęć rozwijających z języka angielskiego (laptop+ monitor multimedialny)	Monitor multimedialny	<p><b>Przekątna:</b> min. 65" <b>Pamięć:</b> min. 4 GB RAM <b>Touch Glass:</b> powłoka antypośliskowa, szkło antyodbłaskowe, matowa <b>Rozdzielczość fizyczna:</b> min. 3840 x 2160 (4K UHD) <b>Format obrazu:</b> 16:9 <b>Czas reakcji (GTG):</b> max. 8 ms</p> <p><b>DOTYK</b> <b>Punkty dotykowe:</b> min. 20 punktów</p>	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			<p><b>Dotyk wykonywany:</b> palcem lub innym urządzeniem</p> <p><b>Obsługiwane systemy operacyjne:</b> kompatybilny z systemami Windows i Linux</p> <p><b>Dołączone oprogramowanie:</b> TAK</p> <p><b>Certyfikat Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement)</b></p> <p><b>INTERFEJSY / ZŁĄCZA / STEROWANIE</b></p> <p><b>Cyfrowe wejścia sygnału:</b> HDMI min 2 szt.</p> <p><b>Wejścia audio:</b> mini jack x1</p> <p><b>WŁAŚCIWOŚCI</b></p> <p><b>WiFi:</b> dwuzakresowy moduł WiFi (2,4 GHz / 5 GHz), Standard Wi-Fi: IEEE 802.11 a / b / g / n / ac, Obsługa Bluetooth</p> <p><b>Blokada przycisków OSD:</b> tak</p> <p><b>OGÓLNE</b></p> <p><b>Języki menu OSD:</b> PL</p> <p><b>Redukcja niebieskiego światła:</b> tak</p> <p><b>Gwarancja:</b> min. 5 lat na matrycę oraz elektronikę, monitor zastępczy dostarczany na czas naprawy</p> <p><b>MECHANICZNE</b></p> <p><b>Orientacja:</b> pozioma</p> <p><b>MTBF:</b> min. 40.000 godzin (wyłączając podświetlenie)</p> <p><b>AKCESORIA W ZESTAWIE</b></p> <p><b>Kable:</b> zasilający, USB, HDMI</p> <p><b>Rysik:</b> tak</p> <p><b>Pilot:</b> tak</p>				
7	1.22. Zakup wyposażenia do realizacji zajęć rozwijających z informatyki dla 8 uczestników i nauczyciela (9 laptopów , monitor multimedialny 65 cali )	Laptop	<p>Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6' z systemem operacyjnym</p> <p>Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU. Według wyników opublikowanych na <a href="https://www.cpubenchmark.net/">https://www.cpubenchmark.net/</a> z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ</p> <p>- Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne</p> <p><b>(wskazać konkretny model)</b></p> <p>Karta graficzna zintegrowana</p> <p>Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD</p> <p>Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci</p> <p>Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080</p> <p>Powłoka matrycy: Matowa</p> <p>Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps,</p> <p>Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax,</p>	9			



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			<p>Interfejs bezprzewodowy Bluetooth Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI), 1xRJ-45 Wbudowana kamera internetowa Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.</p> <p><b>Czas pracy na baterii minimum 380 minut.</b></p> <p>Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0 Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.</p> <p>Warunki gwarancji <b>Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie) świadczona na miejscu u klienta.</b> Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.</p> <p><b>System operacyjny:</b> Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade'u do Win 10 lub równoważny.</p> <p>Parametry równoważności:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012</li> <li>• Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.</li> <li>• Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.</li> <li>• Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.</li> <li>• Pełna obsługa ActiveX</li> </ul> <p>Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.</p> <p>Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS.</p>					
8	1.22. Zakup wyposażenia do realizacji zajęć rozwijających z informatyki dla 8 uczestników i	Monitor multimedialny	<p><b>Przekątna:</b> min. 65" <b>Pamięć:</b> min. 4 GB RAM <b>Touch Glass:</b> powłoka antypośliskowa, szkło antyodblaskowe, matowa <b>Rozdzielczość fizyczna:</b> min. 3840 x 2160 (4K UHD) <b>Format obrazu:</b> 16:9</p>	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

	nauczyciela (9 laptopów , monitor multimedialny 65 cali )		<p><b>Czas reakcji (GTG):</b> max. 8 ms</p> <p><b>DOTYK</b>  <b>Punkty dotykowe:</b> min. 20 punktów  <b>Dotyk wykonywany:</b> palcem lub innym urządzeniem  <b>Obsługiwane systemy operacyjne:</b> kompatybilny z systemami Windows i Linux  <b>Dołączone oprogramowanie:</b> TAK  <b>Certyfikat Google EDLA (Enterprise Device Licensing Agreement)</b></p> <p><b>INTERFEJSY / ZŁĄCZA / STEROWANIE</b>  <b>Cyfrowe wejścia sygnału:</b> HDMI min 2 szt.  <b>Wejścia audio:</b> mini jack x1</p> <p><b>WŁAŚCIWOŚCI</b>  <b>WiFi:</b> dwuzakresowy moduł WiFi (2,4 GHz / 5 GHz), Standard Wi-Fi: IEEE 802.11 a / b / g / n / ac, Obsługa Bluetooth  <b>Blokada przycisków OSD:</b> tak</p> <p><b>OGÓLNE</b>  <b>Języki menu OSD:</b> PL  <b>Redukcja niebieskiego światła:</b> tak  <b>Gwarancja:</b> min. 5 lat na matrycę oraz elektronikę, monitor zastępczy dostarczany na czas naprawy</p> <p><b>MECHANICZNE</b>  <b>Orientacja:</b> pozioma  <b>MTBF:</b> min. 40.000 godzin (wyłączając podświetlenie)</p> <p><b>AKCESORIA W ZESTAWIE</b>  <b>Kable:</b> zasilający, USB, HDMI  <b>Rysik:</b> tak  <b>Pilot:</b> tak</p>				
9	1.28. Zakup laptopa do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego	Laptop	<p><b>Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6' z systemem operacyjnym</b></p> <p><b>Procesor:</b> - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU.  <b>Według wyników opublikowanych na <a href="https://www.cpubenchmark.net/">https://www.cpubenchmark.net/</a> z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ</b>  <b>- Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne</b>  <b>(wskazać konkretny model)</b></p> <p>Karta graficzna zintegrowana  Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD  Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci  Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080</p>	1			





## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			<p>Powłoka matrycy: Matowa  Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps,  Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax,  Interfejs bezprzewodowy Bluetooth  Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI), 1xRJ-45  Wbudowana kamera internetowa  Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.</p> <p><b>Czas pracy na baterii minimum 380 minut.</b></p> <p>Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0  Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.</p> <p>Warunki gwarancji  <b>Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie) świadczona na miejscu u klienta.</b>  Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.</p> <p><b>System operacyjny:</b>  Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade'u do Win 10 lub równoważny.</p> <p>Parametry równoważności:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012</li> <li>• Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.</li> <li>• Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.</li> <li>• Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.</li> <li>• Pełna obsługa ActiveX</li> </ul> <p>Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.</p> <p>Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS.</p>					
10	1.27. Zakup oprogramowania	Teczki informacji o zawodach	Informacje o zawodach dzielą się na następujące rozdziały o przykładowych treściach:	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

	do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego	dostęp - licencja bezterminowa; część 1 – 2 lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Skrócony opis zawodu</li> <li>2. Zadania i czynności <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ główne zadania, czynności i obowiązki w danym zawodzie</li> <li>◦ jakie są efekty pracy</li> <li>◦ jakie jest środowisko pracy</li> <li>◦ z kim ma się kontakty</li> </ul> </li> <li>3. Wymagania zawodu <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ jakie warunki fizyczne pracownika są istotne w danym zawodzie</li> <li>◦ jakie inne cechy są wymagane w tym zawodzie</li> <li>◦ co przeszkadza w danym zawodzie (przeciwwskazania psychofizyczne – zwłaszcza dla osób niepełnosprawnych)</li> <li>◦ profil wymagań zawodu</li> <li>◦ tabela wymagań – tabelaryczne zestawienie wymagań, w którym do zaznaczenia są te cechy/umiejętności, które badany posiada – arkusz do kserowania przez doradcę</li> </ul> </li> <li>4. Kształcenie <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ jakie należy mieć wykształcenie ogólne przed rozpoczęciem nauki zawodu</li> <li>◦ czego uczy się uczeń w trakcie nauki zawodu</li> <li>◦ gdzie odbywa się nauka zawodu (przykładowy program nauczania)</li> </ul> </li> <li>5. Instytucje kształcące</li> <li>6. Płace</li> <li>7. Szanse zatrudnienia</li> <li>8. Specjalizacje i podnoszenie kwalifikacji zawodowych <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ jakie istnieją możliwości podnoszenia kwalifikacji zawodowych</li> <li>◦ jak można specjalizować się w zawodzie</li> <li>◦ jakie są możliwości awansu</li> </ul> </li> </ol>					
11	1.27. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego	Piramida kariery 3 (części 1-3) lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	<p>Piramida Kariery 3 jest oprogramowaniem przeznaczonym do kształtowania swojej kariery zawodowej. Pozwala również wybrać przyszły zawód na podstawie własnych umiejętności. Każda część serii przeznaczona jest do innego zastosowania, w tym część do planowania kariery lub wyboru ścieżek edukacji.</p> <p>Główne informacje:  Wersja językowa: Polska  Ilość stanowisk: 10  Typ licencji: Komercyjna  Ważność licencji: Wieczysta</p> <p>Piramida Kariery 3 składa się z serii programów multimedialnych, połączonych ze sobą w logiczny sposób i tworzących spójną całość. Zalecane jest skorzystanie z całej serii w odpowiedniej kolejności:</p>	1 kpl.				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			Poznaję i odkrywam samego siebie, Planowanie kariery zawodowej,					
12	1.27. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego	Test preferencji i predyspozycji zawodowych lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	Znormalizowany test psychologiczny w formie programu komputerowego. Oprogramowanie umożliwia przeprowadzenie badania, automatyczne obliczenie wyników oraz od razu uzyskanie opisu wyników. Główne informacje: Wersja językowa: Polska Ilość stanowisk: 10 Typ licencji: Komercyjna Ważność licencji: min 5 lat	1				
13	1.27. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego	Ryś w gąszczu zawodów dostęp - licencja bezterminowa lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	Ryś w gąszczu zawodów to program komputerowy przygotowany tak, by wprowadzić w obszar preorientacji zawodowej najmłodszych, jak również realizować orientację zawodową i doradztwo ze starszą młodzieżą, pozwalający na: diagnozę zainteresowań zawodowych – program zawiera Test wstępnych zainteresowań branżowych – znormalizowany test psychologiczny przeznaczony dla uczniów w wieku 6-16 lat (nauczyciel widzi porównane poziomy zainteresowania ucznia poszczególnymi branżami i dzięki temu łatwiej może doradzić dalszy profil kształcenia – nie tylko techniczny, ale także profil LO) prezentację branż zawodowych oraz zawodów (program zawiera opisy branż oraz multimedialne prezentacje zawodów) atrakcyjną realizację zajęć dzięki prezentacjom multimedialnym oraz grom edukacyjnym – wiedza o branżach i zawodach przekazana za pomocą 72 gier (puzzle, odstępny ze zgadywaniem nazw zawodów, cegiełki z dopasowywaniem zawodów do branż, puzzle z dopasowywaniem czynności, przedmiotów i instytucji do zawodów, krzyżówki zawodoznawcze) [puzzle do wykorzystania w kl. 0-3, cegiełki i puzzle z dopasowywaniem – w kl. 4-6, a krzyżówki w kl. 7-8]  Główne informacje: Wersja językowa: Polska Ilość stanowisk: wielostanowiskowa Typ licencji: Komercyjna Ważność licencji: dożywotnia	1				
<b>RAZEM</b>								



## Część 2. Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla SP w Turowie

L.P	Zadanie w WoD	Nazwa	Specyfikacja	Ilość	Cena jednostkowa netto	Wartość netto	Wartość brutto	Oferowany sprzęt/ wskazać parametry oferowanego sprzętu, oraz nazwę oferowanego sprzętu/markę / symbol. Należy wskazywać konkretne wartości, które posiada oferowany sprzęt (nie stosować słowa "minimum"). Nie kopiować kolumny „Specyfikacja”. Wszystkie wymagane parametry powinny zostać opisane, należy odnieść się do każdego wymaganego parametru
1	2.19. Zakup programu multimedialnego Matlandia dla klas 4,5,6 z dostępem 3letnim dla 8 uczniów i nauczyciela	Program multimedialnego Matlandia dla klas 4,5,6 z dostępem 3letnim lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	Dostęp dla 27 osób przez okres 3 lat. Matlandia to program online wspierający naukę matematyki w klasach IV-VII szkoły podstawowej. Matlandia przypomina lubiane przez uczniów gry komputerowe – zamienia rozwiązywanie zadań w pełną emocji zabawę z elementami rywalizacji.	81				
2	2.25. pakiet multimedialnych modułów: Logopedia PRO – pakiet poszerzony do zajęć logopedycznych	Logopedia pro - pakiet rozszerzony lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	Narzędzie multimedialne, które poza wsparciem obszaru językowego łączy w sobie ćwiczenia wielu innych obszarów: <ul style="list-style-type: none"> <li>• koordynacji wzrokowej,</li> <li>• koordynacji słuchowej,</li> <li>• koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej,</li> <li>• grafomotoryki,</li> <li>• logicznego myślenia,</li> <li>• pamięci,</li> <li>• spostrzegawczości,</li> <li>• umiejętności klasyfikacji,</li> <li>• umiejętności kategoryzacji.</li> </ul> <b>WARUNKI KORZYSTANIA</b>  Bezterminowa licencja na min. 2 urządzenia: Program współpracuje z monitorami i tablicami interaktywnymi, program w pełni działający bez dostępu do internetu. Min. 2 lata gwarancji producenta. Działanie programu offline, niezależne od jakości sieci w placówce. Aplikacja instalowana wyłącznie lokalnie zapewniająca bezpieczeństwo danych wrażliwych, bez konieczności podpisywania z wydawcą umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych.	1				
3	2.26. Zakup programów multimedialnych do zajęć terapii pedagogicznej	mTalent – PERCEPCJA WZROKOWA lub inny równoważny posiadających	mTalent. Percepcja Wzrokowa składa się z następujących działań: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stałość spostrzegania</li> <li>• Spostrzeganie figury i tła</li> <li>• Spostrzeganie położenia przedmiotów w przestrzeni</li> <li>• Spostrzeganie stosunków przestrzennych</li> </ul>	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

		<b>funkcjonalność oprogramowania</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koordynacja wzrokowo-ruchowa</li> <li>• Pamięć wzrokowa</li> <li>• Jarmark różnaitości (ten rozdział zawiera ćwiczenia z różnych obszarów, niesklasyfikowane w innych działach, np. uwaga i koncentracja).</li> <li>• Patrzymy-widzimy, gramy-układamy</li> </ul> Licencja dożywotnia, na minimum 3 stanowiska					
4	2.26. Zakup programów multimedialnych do zajęć terapii pedagogicznej	<b>Zestaw - mTalent – Koncentracja i pamięć lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania</b>	mTalent. Koncentracja i pamięć składa się z następujących działów: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pamięć wzrokowa</li> <li>• Pamięć słuchowa</li> <li>• Pamięć słuchowo-wzrokowa</li> <li>• Spostrzegawczość</li> <li>• Szybkość reakcji</li> <li>• Podzielność uwagi</li> <li>• Skupienie</li> <li>• Łamigłówki</li> <li>• Koordynacja wzrokowo-ruchowa</li> </ul> Licencja dożywotnia, na minimum 3 stanowiska	1				
5	2.26. Zakup programów multimedialnych do zajęć terapii pedagogicznej	<b>GoEdu Współpracuję i pomagam lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania</b>	Seria pomocy dydaktycznych i scenariuszy zgodnych z aktualną podstawą programową nauczania wczesnoszkolnego (klasy I-III). Pozwala rozwijać kluczowe umiejętności w zakresie komunikacji językowej i rozwiązywania problemów matematycznych, ale też łączy je z umiejętnością podejmowania taktycznych i strategicznych decyzji, a także współpracą w grupie i wrażliwością na emocje. Seria wykorzystuje technologię i multimedia, ale wprowadza również dołączone do pakietu duże i małe pomoce do pracy w całej klasie – na podłodze lub w małych zespołach – przy stolikach. W zabawę włącza też przestrzeń szkolną jak i teren na zewnątrz budynków. Dzięki temu najmłodszy uczeń rozwija swoje umiejętności poznawcze i ruchowe, społeczne i emocjonalne, motoryczne i technologiczne. Aplikacja obejmująca multimedia, zasoby do wydrukowania, poradniki i scenariusze, które będą na bieżąco aktualizowane. Licencja jest bezterminowa i obejmuje całą placówkę edukacyjną. Pozwala na zainstalowanie programu na wszystkich komputerach oraz drukowanie i kopiowanie na użytek placówki materiałów zamieszczonych w programie.	1				
6	2.27. Urządzenie wielofunkcyjne A3 do realizacji zajęć w ramach projektu.	<b>Urządzenie wielofunkcyjne A3</b>	Technologia druku Urządzenia laserowe Jakość druku w czerni min. 600 × 600 dpi Wyświetlacz LCD Interfejs Ethernet Zgodne systemy operacyjne Windows 7 (32-bitowy/64-bitowy) Windows Server 2008 R2 Windows 8 (32-bitowy/64-bitowy) Windows 8,1 (32-bitowy/64-bitowy)	1				





## Część 3. Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla SP w Żakowoli Poprzecznej

L.P	Zadanie w WoD	Nazwa	Specyfikacja	Ilość	Cena jednostkowa netto	Wartość netto	Wartość brutto	Oferowany sprzęt/ wskazać parametry oferowanego sprzętu, oraz nazwę oferowanego sprzętu/markę / symbol. Należy wskazywać konkretne wartości, które posiada oferowany sprzęt (nie stosować słowa "minimum"). Nie kopiować kolumny „Specyfikacja”. Wszystkie wymagane parametry powinny zostać opisane, należy odnieść się do każdego wymaganego parametru
1	3.16. Zakup pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć z robotyki i programowania	Laptop	<p>Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6' z systemem operacyjnym</p> <p>Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU. Według wyników opublikowanych na <a href="https://www.cpubenchmark.net/">https://www.cpubenchmark.net/</a> z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ - Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne <b>(wskazać konkretny model)</b></p> <p>Karta graficzna zintegrowana Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080 Powłoka matrycy: Matowa Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps, Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax, Interfejs bezprzewodowy Bluetooth Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI), 1xRJ-45 Wbudowana kamera internetowa Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.</p> <p><b>Czas pracy na baterii minimum 380 minut.</b></p> <p>Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0 Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.</p> <p>Warunki gwarancji <b>Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie) świadczona na miejscu u klienta.</b> Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.</p> <p><b>System operacyjny:</b></p>	1				

## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			<p>Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade'u do Win 10 lub równoważny.</p> <p>Parametry równoważności:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012</li> <li>• Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.</li> <li>• Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.</li> <li>• Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.</li> <li>• Pełna obsługa ActiveX</li> </ul> <p>Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.</p> <p>Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS.</p>					
2	3.22. Zakup multimedialnego pakietu logopedycznego	Logopedia pro - pakiet rozszerzony lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	<p>Narzędzie multimedialne, które poza wsparciem obszaru językowego łączy w sobie ćwiczenia wielu innych obszarów:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• koordynacji wzrokowej,</li> <li>• koordynacji słuchowej,</li> <li>• koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej,</li> <li>• grafomotoryki,</li> <li>• logicznego myślenia,</li> <li>• pamięci,</li> <li>• spostrzegawczości,</li> <li>• umiejętności klasyfikacji,</li> <li>• umiejętności kategoryzacji.</li> </ul> <p><b>WARUNKI KORZYSTANIA</b></p> <p>Bezterminowa licencja na min. 2 urządzenia: Program współpracuje z monitorami i tablicami interaktywnymi, program w pełni działający bez dostępu do internetu. Min. 2 lata gwarancji producenta. Działanie programu offline, niezależne od jakości sieci w placówce. Aplikacja instalowana wyłącznie lokalnie zapewniająca bezpieczeństwo danych wrażliwych, bez konieczności podpisywania z wydawcą umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych.</p>	1				





## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

3	<b>3.19. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć dydaktyczno-wyrównawczych i rozwijających z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia oraz Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent</b>	<b>Program multimedialny: mTalent Matematyka. Dyskalkulia lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania</b>	<p>Zawiera ponad 600 ekranów interaktywnych (ćwiczenia typu: łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, sudoku obrazkowe, ćwiczenia do pracy z grupą dzieci (np. interaktywne gry planszowe z pionkami, gry za tablice interaktywne), a także ćwiczenia oparte na tekście, np. zadania z treścią i inne), min. 200 kart pracy do wydruku oraz zestawu materiałów dodatkowych (klocki, liczmany, zegar, itp.) w jednym pudełku.</p> <p>Podany materiał cechują następujące rozwiązania metodyczne:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• od konkretnego do abstrakcji,</li> <li>• materiał bliski dzieciom (tzw. „Matematyka codzienności”),</li> <li>• zadania na logiczne myślenie,</li> <li>• ćwiczenie metodą tzw. małych kroczków – każde działanie jest rozdzielone na mniejsze etapy,</li> <li>• produkt zawiera matematyczne gry zespołowe, w których mogą brać udział pary lub grupy dzieci uczęszczające na zajęcia,</li> <li>• duża część materiału poświęcona umiejętności szacowania, a także odczytywaniu wykresów,</li> <li>• zadania na myślenie przestrzenne i perspektywiczne,</li> <li>• elementy kodowania, a także przykłady matematyki twórczej,</li> <li>• inne ćwiczenia terapeutyczne, np. ćwiczenia kształtujące percepcję wzrokową na materiale typowo matematycznym.</li> </ul>	1				
4	<b>3.19. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć dydaktyczno-wyrównawczych i rozwijających z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia oraz Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent</b>	<b>Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania</b>	<p>Prawie 600 ekranów interaktywnych i ponad 100 kart pracy, zestaw angażujących ćwiczeń wyrównujących różnice edukacyjne uczniów z klas 4-6 w zakresie umiejętności matematycznych, a w szczególności: ćwiczenia sprawności rachunkowej, wykorzystanie i tworzenie informacji, modelowanie matematyczne, rozumowanie i tworzenie strategii</p> <p>przyjazny przewodnik metodyczny z podpowiedziami i gotowymi propozycjami zajęć, kurs obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia lub zgodnych z jego bieżącymi zainteresowaniami), dodatkowo: przewodnik metodyczny, zestaw materiałów dodatkowych</p>	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			Program dodatkowo rozwija takie obszary jak: percepcja słuchowa, spozrzegawczość wzrokowa, logiczne myślenie, koncentracja uwagi, koncentracja wzrokowo-ruchowa					
5	3.24. Zakup programów multimedialnych realizacji zajęć z terapii pedagogiczne	Program multimedialny Czytanie SY-LA-BA-MI 1 i 2 Pakiet Ekspert lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	Pakiet programów przeznaczonych dla dzieci w wieku 3+ oraz 5+ , zawierający zestaw multimedialnych ćwiczeń do nauki czytania opartych na zbiorze sylab otwartych oraz ćwiczeń inspirowanych metodą 18 struktur wyrazowych. Każdy rozdział programu złożony jest z ćwiczeń mających na celu zabawę: <ul style="list-style-type: none"> <li>• w wyszukiwanie konkretnych sylab w zbiorze innych,</li> <li>• w przyporządkowywanie tekstu pisanego do nagrań,</li> <li>• w umiejętność odczytywania sylab,</li> <li>• w uzupełnianie tekstów z lukami (np. rymowanek, w których ukryte zostały konkretne sylaby) i wiele innych.</li> </ul> Licencja na czas nieokreślony - min.6 stanowisk	1				
6	3.24. Zakup programów multimedialnych realizacji zajęć z terapii pedagogiczne	Program multimedialny: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	Programy interaktywne, których celem jest wzmocnienie oddziaływań terapeutycznych i profilaktycznych w odniesieniu do dzieci i młodzieży, której dotyczą problemy w zakresie nawiązywania relacji z rówieśnikami i funkcjonowania w różnych sytuacjach społecznych, programy wpływające korzystnie na poziom sukcesu osobistego, obraz samego siebie oraz przeciwdziałające występowaniu nieakceptowanych społecznie zachowań, ćwiczenia multimedialne i scenariusze zajęć adresowane do młodszych i starszych uczniów szkoły podstawowej (6-13 lat), ćwiczenia usprawniające umiejętności skutecznego komunikowania się, okazywania empatii, rozwiązywania konfliktów, budowania dobrych relacji z innymi, a także kształcenie sposobów radzenia sobie z problemami związanymi z procesem rozwojowym lub sytuacjami kryzysowymi, materiały, które zgodnie z rozpoznanymi potrzebami, mogą być adresowane do większej grupy dzieci i młodzieży (uczestniczącej w zajęciach: socjoterapeutycznych, rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne, godzin wychowawczych, świetlicowych, terapii pedagogicznej, edukacyjnych, odbywających się podczas rocznego przygotowania przedszkolnego, edukacyjnych z zakresu edukacji społecznej w klasach i młodszych i starszych szkoły podstawowej). osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			przypadku których zadania zawierają tekst pisany i ćwiczenia bardziej złożone Licencja na czas nieokreślony - min.6 stanowisk					
7	3.24. Zakup programów multimedialnych realizacji zajęć z terapii pedagogiczne	eduSensus - Moc emocji lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	<p>Wspomaga:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• budowanie pozytywnego obrazu siebie,</li> <li>• kształcenie umiejętności rozpoznawania i nazywania emocji,</li> <li>• zdolność radzenia sobie z emocjami własymi i innych,</li> <li>• rozwój empatii,</li> <li>• kształcenie umiejętności funkcjonowania i współpracy w grupie,</li> <li>• budowanie relacji,</li> <li>• rozwój umiejętności dbania o własne zdrowie, higienę i bezpieczeństwo.</li> </ul> <p>Licencja na czas nieokreślony - min.3 stanowiska</p>	1				
<b>RAZEM</b>								



## Część 4. Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla SP w Brzozowicy Dużej

L.P	Zadanie w WoD	Nazwa	Specyfikacja	Ilość	Cena jednostkowa netto	Wartość netto	Wartość brutto	Oferowany sprzęt/ wskazać parametry oferowanego sprzętu, oraz nazwę oferowanego sprzętu/markę / symbol. Należy wskazywać konkretne wartości, które posiada oferowany sprzęt (nie stosować słowa "minimum"). Nie kopiować kolumny „Specyfikacja”. Wszystkie wymagane parametry powinny zostać opisane, należy odnieść się do każdego wymaganego parametru
1	4.15. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć rozwijających i dydaktyczny-wyrównawczych z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia, mTalent Potrafię. Obszar matematyczny	Program multimedialny: mTalent Matematyka. Dyskalkulia lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	Zawiera ponad 600 ekranów interaktywnych (ćwiczenia typu: łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, sudoku obrazkowe, ćwiczenia do pracy z grupą dzieci (np. interaktywne gry planszowe z pionkami, gry za tablice interaktywne), a także ćwiczenia oparte na tekście, np. zadania z treścią i inne), min. 200 kart pracy do wydruku oraz zestawu materiałów dodatkowych (klocki, liczmany, zegar, itp.) w jednym pudełku.  Podany materiał cechują następujące rozwiązania metodyczne: <ul style="list-style-type: none"> <li>• od konkretności do abstrakcji,</li> <li>• materiał bliski dzieciom (tzw. „Matematyka codzienności”),</li> <li>• zadania na logiczne myślenie,</li> <li>• ćwiczenie metodą tzw. małych kroczków – każde działanie jest rozdzielone na mniejsze etapy,</li> <li>• produkt zawiera matematyczne gry zespołowe, w których mogą brać udział pary lub grupy dzieci uczęszczające na zajęcia,</li> <li>• duża część materiału poświęcona umiejętności szacowania, a także odczytywaniu wykresów,</li> <li>• zadania na myślenie przestrzenne i perspektywiczne,</li> <li>• elementy kodowania, a także przykłady matematyki twórczej,</li> <li>• inne ćwiczenia terapeutyczne, np. ćwiczenia kształtujące percepcję wzrokową na materiale typowo matematycznym.</li> </ul>	1				
2	4.15. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć rozwijających i dydaktyczny-wyrównawczych z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia, mTalent Potrafię.	Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	Prawie 600 ekranów interaktywnych i ponad 100 kart pracy, zestaw angażujących ćwiczeń wyrównujących różnice edukacyjne uczniów z klas 4-6 w zakresie umiejętności matematycznych, a w szczególności: ćwiczenia sprawności rachunkowej, wykorzystanie i tworzenie informacji, modelowanie matematyczne, rozumowanie i tworzenie strategii przyjazny przewodnik metodyczny z podpowiedziami i gotowymi propozycjami zajęć,	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

	<b>Obszar matematyczny</b>		<p>kurs obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia lub zgodnych z jego bieżącymi zainteresowaniami),</p> <p>dodatkowo: przewodnik metodyczny, zestaw materiałów dodatkowych</p> <p>Program dodatkowo rozwija takie obszary jak:  percepcja słuchowa,  spozstrzegawczość wzrokowa,  logiczne myślenie,  koncentracja uwagi,  koncentracja wzrokowo-ruchowa</p>					
3	<b>4.18. Zakup programów multimedialnych: Zajęcia logopedyczne</b>	<b>Logopedia pro - pakiet rozszerzony lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania</b>	<p>Narzędzie multimedialne, które poza wsparciem obszaru językowego łączy w sobie ćwiczenia wielu innych obszarów:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• koordynacji wzrokowej,</li> <li>• koordynacji słuchowej,</li> <li>• koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej,</li> <li>• grafomotoryki,</li> <li>• logicznego myślenia,</li> <li>• pamięci,</li> <li>• spostrzegawczości,</li> <li>• umiejętności klasyfikacji,</li> <li>• umiejętności kategoryzacji.</li> </ul> <p><b>WARUNKI KORZYSTANIA</b></p> <p>Bezterminowa licencja na min. 2 urządzenia:  Program współpracuje z monitorami i tablicami interaktywnymi, program w pełni działający bez dostępu do internetu.  Min. 2 lata gwarancji producenta.  Działanie programu offline, niezależne od jakości sieci w placówce.  Aplikacja instalowana wyłącznie lokalnie zapewniająca bezpieczeństwo danych wrażliwych, bez konieczności podpisywania z wydawcą umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych.</p>	1				
4	<b>4.19. Zakup laptopa do realizacji zajęć emocjonalno-społecznych</b>	<b>Laptop</b>	<p><b>Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6' z systemem operacyjnym</b></p> <p>Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU.  Według wyników opublikowanych na <a href="https://www.cpubenchmark.net/">https://www.cpubenchmark.net/</a> z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ  - Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne  <b>(wskazać konkretny model)</b></p>	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

		<p>Karta graficzna zintegrowana  Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD  Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci  Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080  Powłoka matrycy: Matowa  Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps,  Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax,  Interfejs bezprzewodowy Bluetooth  Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI), 1xRJ-45  Wbudowana kamera internetowa  Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.</p> <p><b>Czas pracy na baterii minimum 380 minut.</b></p> <p>Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0  Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.</p> <p>Warunki gwarancji  <b>Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie) świadczona na miejscu u klienta.</b>  Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.</p> <p><b>System operacyjny:</b>  Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade'u do Win 10 lub równoważny.</p> <p>Parametry równoważności:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012</li> <li>• Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.</li> <li>• Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.</li> <li>• Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.</li> <li>• Pełna obsługa ActiveX</li> </ul> <p>Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.</p>					
--	--	--	--	--	--	--	--



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS.					
5	4.20. Zakup programów multimedialnych do realizacji zaj. rozwijających kompetencje emocjonalno-społ:	Program multimedialny: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	<p>Programy interaktywne, których celem jest wzmocnienie oddziaływań terapeutycznych i profilaktycznych w odniesieniu do dzieci i młodzieży, której dotyczą problemy w zakresie nawiązywania relacji z rówieśnikami i funkcjonowania w różnych sytuacjach społecznych,</p> <p>programy wpływające korzystnie na poziom sukcesu osobistego, obraz samego siebie oraz przeciwdziałające występowaniu nieakceptowanych społecznie zachowań, ćwiczenia multimedialne i scenariusze zajęć adresowane do młodszych i starszych uczniów szkoły podstawowej (6-13 lat),</p> <p>ćwiczenia usprawniające umiejętności skutecznego komunikowania się, okazywania empatii, rozwiązywania konfliktów, budowania dobrych relacji z innymi, a także kształcenie sposobów radzenia sobie z problemami związanymi z procesem rozwojowym lub sytuacjami kryzysowymi,</p> <p>materiały, które zgodnie z rozpoznanymi potrzebami, mogą być adresowane do większej grupy dzieci i młodzieży (uczestniczącej w zajęciach: socjoterapeutycznych, rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne, godzin wychowawczych, świetlicowych, terapii pedagogicznej, edukacyjnych, odbywających się podczas rocznego przygotowania przedszkolnego, edukacyjnych z zakresu edukacji społecznej w klasach i młodszych i starszych szkoły podstawowej).</p> <p>osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w przypadku których zadania zawierają tekst pisany i ćwiczenia bardziej złożone</p> <p>Licencja na czas nieokreślony - min.6 stanowisk</p>	1				
6	4.20. Zakup programów multimedialnych do realizacji zaj. rozwijających kompetencje emocjonalno-społ:	eduSensus - Moc emocji lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	<p>Wspomaga:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• budowanie pozytywnego obrazu siebie,</li> <li>• kształcenie umiejętności rozpoznawania i nazywania emocji,</li> <li>• zdolność radzenia sobie z emocjami własymi i innych,</li> <li>• rozwój empatii,</li> <li>• kształcenie umiejętności funkcjonowania i współpracy w grupie,</li> <li>• budowanie relacji,</li> <li>• rozwój umiejętności dbania o własne zdrowie, higienę i bezpieczeństwo.</li> </ul> <p>Licencja na czas nieokreślony - min.3 stanowiska</p>	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

7	4.20. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć rozwijających kompetencje emocjonalno-społ:	Program multimedialny: Będzie dobrze lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	Program wspierający kształcenie kompetencji emocjonalno-społecznych oraz udzielanie pomocy psychologiczno-pedagogicznej w kontekście sytuacji kryzysowych i traumatycznych. Został przygotowany przez pedagogów i psychologów i składa się z interaktywnych i tradycyjnych materiałów dydaktycznych, które mogą być wsparciem dla nauczyciela prowadzącego zajęcia o charakterze terapeutycznym lub lekcje godziny wychowawczej. Zestaw zawiera atrakcyjne i angażujące materiały przeznaczone do pracy z uczniami od 10 roku życia. Program może stać się impulsem do rozmów na trudne tematy, jak i skłonić do własnych przemyśleń.	1				
8	4.22. Zakup laptopa do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego	Laptop	<p><b>Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6' z systemem operacyjnym</b></p> <p><b>Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU. Według wyników opublikowanych na <a href="https://www.cpubenchmark.net/">https://www.cpubenchmark.net/</a> z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ</b></p> <p><b>- Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne</b> <b>(wskazać konkretny model)</b></p> <p>Karta graficzna zintegrowana Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080 Powłoka matrycy: Matowa Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps, Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax, Interfejs bezprzewodowy Bluetooth Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI), 1xRJ-45 Wbudowana kamera internetowa Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.</p> <p><b>Czas pracy na baterii minimum 380 minut.</b></p> <p>Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0 Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.</p> <p>Warunki gwarancji <b>Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie) świadczona na miejscu u klienta.</b></p>	1				





## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			<p>Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.</p> <p><b>System operacyjny:</b> Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade'u do Win 10 lub równoważny.</p> <p>Parametry równoważności:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012</li> <li>• Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.</li> <li>• Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.</li> <li>• Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.</li> <li>• Pełna obsługa ActiveX</li> </ul> <p>Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.</p> <p>Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS.</p>					
9	4.23. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć doradztwa zawodowego	Teczki informacji o zawodach dostęp - licencja bezterminowa; część 1 - 2	<p>Informacje o zawodach dzielą się na następujące rozdziały o przykładowych treściach:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Skrócony opis zawodu</li> <li>2. Zadania i czynności <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ główne zadania, czynności i obowiązki w danym zawodzie</li> <li>◦ jakie są efekty pracy</li> <li>◦ jakie jest środowisko pracy</li> <li>◦ z kim ma się kontakty</li> </ul> </li> <li>3. Wymagania zawodu <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ jakie warunki fizyczne pracownika są istotne w danym zawodzie</li> <li>◦ jakie inne cechy są wymagane w tym zawodzie</li> <li>◦ co przeszkadza w danym zawodzie (przeciwwskazania psychofizyczne – zwłaszcza dla osób niepełnosprawnych)</li> <li>◦ profil wymagań zawodu</li> <li>◦ tabela wymagań – tabelaryczne zestawienie wymagań, w którym do zaznaczenia są te cechy/umiejętności, które badany posiada – arkusz do kserowania przez doradcę</li> </ul> </li> <li>4. Kształcenie <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ jakie należy mieć wykształcenie ogólne przed rozpoczęciem nauki zawodu</li> </ul> </li> </ol>	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ czego uczy się uczeń w trakcie nauki zawodu</li> <li>◦ gdzie odbywa się nauka zawodu (przykładowy program nauczania)</li> <li>5. Instytucje kształcące</li> <li>6. Płace</li> <li>7. Szanse zatrudnienia</li> <li>8. Specjalizacje i podnoszenie kwalifikacji zawodowych</li> <li>◦ jakie istnieją możliwości podnoszenia kwalifikacji zawodowych</li> <li>◦ jak można specjalizować się w zawodzie</li> <li>◦ jakie są możliwości awansu</li> </ul>					
10	4.23. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć doradztwa zawodowego	Piramida kariery 3 (części 1-3) lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	<p>Piramida Kariery 3 jest oprogramowaniem przeznaczonym do kształtowania swojej kariery zawodowej. Pozwala również wybrać przyszły zawód na podstawie własnych umiejętności. Każda część serii przeznaczona jest do innego zastosowania, w tym część do planowania kariery lub wyboru ścieżek edukacji.</p> <p>Główne informacje:  Wersja językowa: Polska  Ilość stanowisk: 10  Typ licencji: Komercyjna  Ważność licencji: Wieczysta</p> <p>Piramida Kariery 3 składa się z serii programów multimedialnych, połączonych ze sobą w logiczny sposób i tworzących spójną całość. Zalecane jest skorzystanie z całej serii w odpowiedniej kolejności:  Poznaję i odkrywam samego siebie, Planowanie kariery zawodowej</p>	1				
11	4.23. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć doradztwa zawodowego	Test preferencji i predyspozycji zawodowych	<p>Znormalizowany test psychologiczny w formie programu komputerowego. Oprogramowanie umożliwia przeprowadzenie badania, automatyczne obliczenie wyników oraz od razu uzyskanie opisu wyników.</p> <p>Główne informacje:  Wersja językowa: Polska  Ilość stanowisk: 10  Typ licencji: Komercyjna  Ważność licencji: min 5 lat</p>	1				
<b>RAZEM</b>								

## Część 5. Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla SP w Polskowoli

L.P	Zadanie w WoD	Nazwa	Specyfikacja	Ilość	Cena jednostkowa netto	Wartość netto	Wartość brutto	Oferowany sprzęt/ wskazać parametry oferowanego sprzętu, oraz nazwę oferowanego sprzętu/markę / symbol. Należy wskazywać konkretne wartości, które posiada oferowany sprzęt (nie stosować słowa "minimum"). Nie kopiować kolumny „Specyfikacja”. Wszystkie wymagane parametry powinny zostać opisane, należy odnieść się do każdego wymaganego parametru
1	5.18. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć rozwijających i dydaktyczny-wyrównawczych z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia, mTalent Potrafię. Obszar matematyczny -	Program multimedialny: mTalent Matematyka. Dyskalkulia lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	Zawiera ponad 600 ekranów interaktywnych (ćwiczenia typu: łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, sudoku obrazkowe, ćwiczenia do pracy z grupą dzieci (np. interaktywne gry planszowe z pionkami, gry za tablice interaktywne), a także ćwiczenia oparte na tekście, np. zadania z treścią i inne), min. 200 kart pracy do wydruku oraz zestawu materiałów dodatkowych (klocki, liczmany, zegar, itp.) w jednym pudełku.  Podany materiał cechują następujące rozwiązania metodyczne: <ul style="list-style-type: none"> <li>• od konkretności do abstrakcji,</li> <li>• materiał bliski dzieciom (tzw. „Matematyka codzienności”),</li> <li>• zadania na logiczne myślenie,</li> <li>• ćwiczenie metodą tzw. małych kroczków – każde działanie jest rozdzielone na mniejsze etapy,</li> <li>• produkt zawiera matematyczne gry zespołowe, w których mogą brać udział pary lub grupy dzieci uczęszczające na zajęcia,</li> <li>• duża część materiału poświęcona umiejętności szacowania, a także odczytywaniu wykresów,</li> <li>• zadania na myślenie przestrzenne i perspektywiczne,</li> <li>• elementy kodowania, a także przykłady matematyki twórczej,</li> <li>• inne ćwiczenia terapeutyczne, np. ćwiczenia kształtujące percepcję wzrokową na materiale typowo matematycznym.</li> </ul>	1				
2	5.18. Zakup oprogramowania do realizacji zajęć rozwijających i dydaktyczny-wyrównawczych z matematyki (mTalent Matematyka. Dyskalkulia, mTalent Potrafię.	Program multimedialny: Potrafię. Obszar matematyczny mTalent lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	prawie 600 ekranów interaktywnych i ponad 100 kart pracy, zestaw angażujących ćwiczeń wyrównujących różnice edukacyjne uczniów z klas 4-6 w zakresie umiejętności matematycznych, a w szczególności: ćwiczenia sprawności rachunkowej, wykorzystanie i tworzenie informacji, modelowanie matematyczne, rozumowanie i tworzenie strategii przyjazny przewodnik metodyczny z podpowiedziami i gotowymi propozycjami zajęć,	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

	Obszar matematyczny -		<p>kurs obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia lub zgodnych z jego bieżącymi zainteresowaniami),  dodatkowo: przewodnik metodyczny, zestaw materiałów dodatkowych</p> <p>Program dodatkowo rozwija takie obszary jak:  percepcja słuchowa,  spozrzegawczość wzrokowa,  logiczne myślenie,  koncentracja uwagi,  koncentracja wzrokowo-ruchowa</p>					
3	5.19. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć z j. angielskiego - Pakiet Didakta Język angielski (szkoła podstawowa)	Pakiet Didakta Język angielski (szkoła podstawowa) lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	<p>Zawiera m.in. zadania i ćwiczenia z zakresu gramatyki, ortografii, słownictwa, czasów i dyktand z języka angielskiego.  Zakres licencji: BEZTERMINOWA LICENCJA na min 15 STANOWISK PC  Polska wersja językowa.</p>	1				
4	5.23. Zakup laptopa do realizacji zajęć logopedycznych	Laptop	<p><b>Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6' z systemem operacyjnym</b></p> <p><b>Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU. Według wyników opublikowanych na <a href="https://www.cpubenchmark.net/">https://www.cpubenchmark.net/</a> z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ</b>  - Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne  <b>(wskazać konkretny model)</b></p> <p>Karta graficzna zintegrowana  Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD  Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci  Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080  Powłoka matrycy: Matowa  Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps,  Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax,  Interfejs bezprzewodowy Bluetooth  Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI), 1xRJ-45  Wbudowana kamera internetowa  Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa,</p>	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			<p>jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.</p> <p><b>Czas pracy na baterii minimum 380 minut.</b></p> <p>Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0 Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.</p> <p>Warunki gwarancji <b>Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie) świadczona na miejscu u klienta.</b> Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.</p> <p><b>System operacyjny:</b> Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade'u do Win 10 lub równoważny.</p> <p>Parametry równoważności:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012</li> <li>• Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.</li> <li>• Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.</li> <li>• Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.</li> <li>• Pełna obsługa ActiveX</li> </ul> <p>Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.</p> <p>Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS.</p>					
5	<b>5.24 Pakiet multimedialnych modułów: Logopedia PRO – pakiet poszerzony do zajęć logopedycznych</b>	<b>Logopedia pro - pakiet rozszerzony lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania</b>	<p>Narzędzie multimedialne, które poza wsparciem obszaru językowego łączy w sobie ćwiczenia wielu innych obszarów:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• koordynacji wzrokowej,</li> <li>• koordynacji słuchowej,</li> <li>• koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej,</li> <li>• grafomotoryki,</li> <li>• logicznego myślenia,</li> <li>• pamięci,</li> <li>• spostrzegawczości,</li> <li>• umiejętności klasyfikacji,</li> <li>• umiejętności kategoryzacji.</li> </ul>	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			<p><b>WARUNKI KORZYSTANIA</b></p> <p>Bezterminowa licencja na min. 2 urządzenia: Program współpracuje z monitorami i tablicami interaktywnymi, program w pełni działający bez dostępu do internetu. Min. 2 lata gwarancji producenta. Działanie programu offline, niezależne od jakości sieci w placówce. Aplikacja instalowana wyłącznie lokalnie zapewniająca bezpieczeństwo danych wrażliwych, bez konieczności podpisywania z wydawcą umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych.</p>					
6	5.25. Zakup laptopa do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego	Laptop	<p><b>Laptop z ekranem o przekątnej min. 15,6' z systemem operacyjnym</b></p> <p><b>Procesor: - Wydajność minimum 16000 punktów w ogólnodostępnym teście PassMark CPU. Według wyników opublikowanych na <a href="https://www.cpubenchmark.net/">https://www.cpubenchmark.net/</a> z dnia 22.08.2024r. stanowiących załącznik nr 5 do SWZ</b> <b>- Procesor musi obsługiwać 64-bitowe systemy operacyjne</b> <b>(wskazać konkretny model)</b></p> <p>Karta graficzna zintegrowana Dysk min. 500 GB PCIe NVMe M.2 SSD Pamięć Ram: min. 1 x 16GB pamięci Rozdzielczość matrycy min.: 1920x1080 Powłoka matrycy: Matowa Komunikacja: LAN 10/100/1000 Mbps, Karta sieci bezprzewodowej Wireless LAN 802.11 ac/a/b/g/n/ax, Interfejs bezprzewodowy Bluetooth Złącza wbudowane: USB 3.0 min. 2 szt, 1xHDMI (nie dopuszczamy mini HDMI), 1xRJ-45 Wbudowana kamera internetowa Klawiatura: Klawiatura Qwerty, w układzie polski programisty, dopuszcza się klawiaturę z określeniem – międzynarodowa lub amerykańska międzynarodowa, jednocześnie w układzie polski programisty, nie dopuszczamy polskich naklejek spolszczających.</p> <p><b>Czas pracy na baterii minimum 380 minut.</b></p> <p>Dedykowany układ szyfrujący TPM 2.0 Złącze na linkę zabezpieczającą przed kradzieżą.</p> <p>Warunki gwarancji <b>Min. 3-letnia gwarancja producenta (obejmuje także baterię w laptopie) świadczona na miejscu u klienta.</b></p>	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			<p>Czas reakcji serwisu - do końca następnego dnia roboczego.</p> <p><b>System operacyjny:</b> Zainstalowany oryginalny system operacyjny Windows 11 Professional lub z możliwością downgrade'u do Win 10 lub równoważny.</p> <p>Parametry równoważności:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pełna integracja z domeną Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego) opartą na serwerach Windows Server 2012</li> <li>• Zarządzanie komputerami poprzez Zasady Grup (GPO) Active Directory MS Windows (posiadaną przez Zamawiającego), WMI.</li> <li>• Zainstalowany system operacyjny nie wymaga aktywacji za pomocą telefonu lub Internetu.</li> <li>• Pełna integracja z systemami VideoTel, Płatnik.</li> <li>• Pełna obsługa ActiveX</li> </ul> <p>Wszystkie w/w funkcjonalności nie mogą być realizowane z zastosowaniem wszelkiego rodzaju emulacji i wirtualizacji Microsoft Windows 10.</p> <p>Wymagany system operacyjny będzie fabrycznie preinstalowany przez producentów komputerów i będzie posiadał klucz licencyjny trwale "zapisany" w BIOS.</p>					
7	5.26. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego	Teczki informacji o zawodach dostęp - licencja bezterminowa; część 1 - 2	<p>Informacje o zawodach dzielą się na następujące rozdziały o przykładowych treściach:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Skrócony opis zawodu</li> <li>2. Zadania i czynności <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ główne zadania, czynności i obowiązki w danym zawodzie</li> <li>◦ jakie są efekty pracy</li> <li>◦ jakie jest środowisko pracy</li> <li>◦ z kim ma się kontakty</li> </ul> </li> <li>3. Wymagania zawodu <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ jakie warunki fizyczne pracownika są istotne w danym zawodzie</li> <li>◦ jakie inne cechy są wymagane w tym zawodzie</li> <li>◦ co przeszkadza w danym zawodzie (przeciwwskazania psychofizyczne – zwłaszcza dla osób niepełnosprawnych)</li> <li>◦ profil wymagań zawodu</li> <li>◦ tabela wymagań – tabelaryczne zestawienie wymagań, w którym do zaznaczenia są te cechy/umiejętności, które badany posiada – arkusz do kserowania przez doradcę</li> </ul> </li> <li>4. Kształcenie <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ jakie należy mieć wykształcenie ogólne przed rozpoczęciem nauki zawodu</li> </ul> </li> </ol>	1				



## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

			<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ czego uczy się uczeń w trakcie nauki zawodu</li> <li>◦ gdzie odbywa się nauka zawodu (przykładowy program nauczania)</li> <li>5. Instytucje kształcące</li> <li>6. Płace</li> <li>7. Szanse zatrudnienia</li> <li>8. Specjalizacje i podnoszenie kwalifikacji zawodowych</li> <li>◦ jakie istnieją możliwości podnoszenia kwalifikacji zawodowych</li> <li>◦ jak można specjalizować się w zawodzie</li> <li>◦ jakie są możliwości awansu</li> </ul>					
8	5.26. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego	Piramida kariery 3 (części 1-3)	<p>Piramida Kariery 3 jest oprogramowaniem przeznaczonym do kształtowania swojej kariery zawodowej. Pozwala również wybrać przyszły zawód na podstawie własnych umiejętności. Każda część serii przeznaczona jest do innego zastosowania, w tym część do planowania kariery lub wyboru ścieżek edukacji.</p> <p>Główne informacje:  Wersja językowa: Polska  Ilość stanowisk: 10  Typ licencji: Komercyjna  Ważność licencji: Wieczysta</p> <p>Piramida Kariery 3 składa się z serii programów multimedialnych, połączonych ze sobą w logiczny sposób i tworzących spójną całość. Zalecane jest skorzystanie z całej serii w odpowiedniej kolejności:  Poznaję i odkrywam samego siebie, Planowanie kariery zawodowej</p>	3				
9	5.26. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego	Test preferencji i predyspozycji zawodowych	<p>Znormalizowany test psychologiczny w formie programu komputerowego. Oprogramowanie umożliwia przeprowadzenie badania, automatyczne obliczenie wyników oraz od razu uzyskanie opisu wyników.</p> <p>Główne informacje:  Wersja językowa: Polska  Ilość stanowisk: 10  Typ licencji: Komercyjna  Ważność licencji: min 5 lat</p>	1				
10	5.26. Zakup programów multimedialnych do realizacji zajęć z doradztwa zawodowego	Ryś w gąszczu zawodów dostęp - licencja bezterminowa lub inny równoważny posiadających funkcjonalność oprogramowania	<p>Ryś w gąszczu zawodów to program komputerowy przygotowany tak, by wprowadzić w obszar preorientacji zawodowej najmłodszych, jak również realizować orientację zawodową i doradztwo ze starszą młodzieżą, pozwalający na:</p> <p>diagnozę zainteresowań zawodowych – program zawiera Test wstępnych zainteresowań branżowych – znormalizowany test psychologiczny przeznaczony dla uczniów w wieku 6-16 lat (nauczyciel widzi porównane poziomy zainteresowania ucznia poszczególnymi branżami i dzięki temu łatwiej może doradzić dalszy profil kształcenia – nie tylko techniczny, ale także profil LO)</p>	1				





## Zakup sprzętu komputerowego i oprogramowania dla szkół w ramach projektu „Wsparcie edukacji w Gminie Kąkolewnica”

		<p>prezentację branż zawodowych oraz zawodów (program zawiera opisy branż oraz multimedialne prezentacje zawodów)</p> <p>atrakcyjną realizację zajęć dzięki prezentacjom multimedialnym oraz grom edukacyjnym</p> <p>– wiedza o branżach i zawodach przekazana za pomocą 72 gier (puzzle, odstępny ze zgadywaniem nazw zawodów, cegiełki z dopasowywaniem zawodów do branż, puzzle z dopasowywaniem czynności, przedmiotów i instytucji do zawodów, krzyżówki zawodoznawcze) [puzzle do wykorzystania w kl. 0-3, cegiełki i puzzle z dopasowywaniem – w kl. 4-6, a krzyżówki w kl. 7-8]</p> <p>Główne informacje:  Wersja językowa: Polska  Ilość stanowisk: wielostanowiskowa  Typ licencji: Komercyjna  Ważność licencji: dożywotnia</p>				
<b>RAZEM</b>						