

Monitor interaktywny	
Przekątna	Min. 65"
Rozdzielczość	Min. 3840×2160
Jasność	Min. 420 cd/m ²
Czas reakcji matrycy	Max. 8 ms
Kąty widzenia	Min. 178/178 pion/poziom
Żywotność matrycy	Min. 50 000 godz.
Wydajność procesora	Min. 4 rdzenie
Szyba frontowa	<ul style="list-style-type: none"> • Twardość min. 7 w skali Mohsa
Technologia dotyku	<ul style="list-style-type: none"> • Umożliwiająca wielodotyk – min. 35 punktów dotyku • Umożliwiająca dotyk / obsługę za pomocą palca lub dowolnego wskaźnika • Umożliwiająca dotyk / obsługę pomimo uszkodzenia szyby bądź zarysowania • Umożliwiająca dotyk / obsługę przedmiotem o średnicy 3 mm • Czas reakcji dotyku max. 10 ms • Możliwość zablokowania funkcji dotyku za pomocą pilota
Złącza wejściowe	<ul style="list-style-type: none"> • Min. 3 x HDMI 2.0 (4K @ 60Hz) • Min. 1 x VGA • 1 x audio MiniJack 3,5 mm
Złącza wyjściowe	<ul style="list-style-type: none"> • Min. 1 x HDMI OUT • Min. 1 x audio MiniJack 3,5 mm
Pozostałe złącza	<ul style="list-style-type: none"> • Min. 1 x port RS-232 • Min. 1 x LAN IN (RJ-45) • Min. 1 x LAN OUT (RJ-45) • Min 1 x SPDI/F • Min. 5 x USB w tym min. 3 x USB 3.0 1 x USB 2.0 oraz 1 x USB 3.1 typu C • Min. 2 złącza USB TOUCH 2.0 (przesyłające dotyk do komputera)
Funkcje i cechy oprogramowania monitora	<ul style="list-style-type: none"> • System do zdalnego zarządzania monitorami (MDM – Mobile Device Management) minimalnie z funkcją wyświetlania powiadomień i alertów • Oprogramowanie w języku polskim • Możliwość blokowania instalowania aplikacji
Wbudowane głośniki	<ul style="list-style-type: none"> • Min. 2x 15 W
Wymagana funkcjonalność	<ul style="list-style-type: none"> • Dodatkowe funkcje systemu zdalnego zarządzania monitorami – instalowanie aplikacji, przesyłanie plików, włączanie/wyłączanie monitora, możliwość ustawienia kalendarza automatycznego włączania i wyłączania

- Możliwość ustawienia hasła na dostęp do ustawień monitora
- System operacyjny umożliwiający instalowanie dostępnego na rynku oprogramowania innych producentów Łączność WiFi oraz Bluetooth
- Aplikacja do nanoszenia notatek zainstalowana na monitorze interaktywnym. Możliwość zapisu notatek i ich późniejszego otwarcia na laptopie z systemem Windows w tym samym formacie, bez strat i uszkodzeń pliku, z dalszą możliwością edytowania obiektów
- Wbudowana aplikacja do notowania z możliwością schowania (zminimalizowania) paska narzędzi
- Wbudowana aplikacja do notowania z możliwością wysłania notatek poprzez e-mail bezpośrednio z menu tej aplikacji
- Wbudowana aplikacja do bezprzewodowej łączności przynajmniej z komputerami Windows (przesyłająca obraz i dźwięk oraz umożliwiająca zdalną, dotykową kontrolę komputera przez monitor interaktywny) oraz urządzeniami mobilnymi Android oraz iOS (przynajmniej przesyłanie obrazu). Połączenie min. 8 komputerów/urządzeń mobilnych na raz i wyświetlanie min. 4 obrazów jednocześnie). Możliwość nawiązania bezprzewodowej łączności (co najmniej obraz i dźwięk) z komputerami Windows 10 bez instalowania żadnego dodatkowego oprogramowania na komputerze. Możliwość bezprzewodowej łączności (przynajmniej obraz) z telefonami iPhone bez instalowania dodatkowych aplikacji na telefonie.
- Możliwość jednoczesnego pisania dwoma kolorami w trybie tablicy bez konieczności podziału przestrzeni roboczej
- Współdzielone porty USB – pamięć USB po podłączeniu będzie dostępna zarówno w systemie operacyjnym jak i komputerze OPS, który można dodać do monitora

- Wbudowany system w rozdzielczości min. 4K
- Funkcja blokowania monitora – odblokowanie możliwe po podłączeniu klucza USB lub PIN lub równoważnie
- Narzędzie do głosowania o funkcjonalności nie gorszej niż: pytania jednokrotnego wyboru, pytania wielokrotnego wyboru, pytania typu „kto pierwszy się zgłosi do odpowiedzi ten jej udziela”, losowanie spośród zalogowanych uczestników osoby, która ma udzielić odpowiedzi
- Możliwość stworzenia wewnętrznej sieci z poziomu monitora (hotspot) w celu bezprzewodowego połączenia z urządzeniem mobilnym
- Funkcja wysyłania wiadomości przez zalogowanych użytkowników na monitor i wyświetlania wiadomości w formie paska informacyjnego
- Eksport wyników głosowania do formatu xls lub xlsx i otwarcie ich w oprogramowaniu Zamawiającego
- Wyeksportowane wyniki muszą posiadać takie informacje jak: kolejność pytania, typ pytania (jednokrotnego wyboru, wielokrotnego wyboru), poprawna odpowiedź, informację, który z uczestników jakiej odpowiedzi udzielił
- Możliwość wykorzystania smartphona jako Touch Pad
- Aktualizacja oprogramowania funkcjonalnego przez internet
- Narzędzie do „zrzutu ekranu” z możliwością wyboru obszaru obrazu do zrzutu i z możliwością wysłania go do urządzenia zewnętrznego (kod QR sczytywany przez urządzenie zewnętrzne)
- Tryb ochrony wzroku
- Możliwość zapisania utworzonych notatek na dysku chmurowym
- Możliwość wysyłania notatek na urządzenia zewnętrzne za pomocą skanowania kodu QR przez urządzenia
- Możliwość wyposażenia monitora w dedykowany dongiel USB / player USB oraz button do laptopa / komputera

	<p>stacjonarnego, umożliwiającą bezprzewodowe udostępnianie ekranu wraz z możliwością kontroli komputera z poziomu monitora bez konieczności instalowania oprogramowania czy też aplikacji – rozwiązanie Plug&Play</p> <ul style="list-style-type: none"> • Funkcja wyświetlenia dwóch aplikacji jednocześnie w systemie Android – split screen, podzielenie ekranu na 2 połowy • Możliwość wysłania plików (np. prezentacji, zdjęć czy dokumentów PDF) poprzez kod QR • Szybka współpraca z Windows Ink w systemie Windows i pakiecie MS Office - korzystanie z narzędzi kursora oraz nanoszenia notatek bez ręcznego wybierania narzędzi, np. palec rozpoznawany jako kursor a pisak jako narzędzie nanoszenia notatek
Gwarancja producenta	<ul style="list-style-type: none"> • Min. 5 lat gwarancji producenta
Mobilny statyw do monitora dotykowego	
Funkcjonalność	<ul style="list-style-type: none"> • Statyw kompatybilny z monitorami dotykowymi, z odpowiednią możliwością udźwigu • Statyw mobilny – wymagane kółka • Możliwość zablokowania jezdności statywu – blokady kółek
Wymagania dodatkowe	Montaż i szkolenie z zakresu obsługi monitorów interaktywnych i oprogramowania