

Bydgoszcz, 30 maja 2022 r.

**Dotyczy: Odpowiedzi na pytania skierowane do postępowania pn.
„Dostawa wózka widłowego do Działu Logistyki”
Nr ref. sprawy: MKUO ProNatura/ZO/61/22**

Pytanie 1

Czy wózek ma być wyposażony w dwa wymienne osprzęty – widły teleskopowe, które zabezpieczą wysuw wideł na odległość 1,5 metra oraz chwytak widłowy?

Odpowiedź:

Wyposażenie wózka widłowego pozostaje zgodne z OPZ, czyli maszyna musi być wyposażona w widły do palet o długości min. 1150mm oraz chwytak widłowy, zakres otwarcia od 400 mm do 1600mm, długość ramion 1000mm, dostosowany do wózka widłowego, sterowany z kabiny.

Pytanie 2

Czy udźwig wymagany nominalny 1500 kg jest udźwigiem nominalnym czy zredukowanym po założeniu na wózek osprzętu czyli chwytaka lub wideł teleskopowych?

Odpowiedź:

Wymagany udźwig 1500 kg jest udźwigiem nominalnym.

Pytanie 3

Dla masztu o wysokości min 5,20 m kąt przechyłu wynoszący 6/12 stopni jest nierealny do spełnienia. Prosimy o dopuszczenie kąta przechyłu masztu min. 3/3 stopnie.

Odpowiedź:

Zamawiający dopuszcza takie rozwiązanie dopuszczając kąt przechyłu masztu min. 3/3 stopnia.

Pytanie 4

Prosimy o wyjaśnienie parametru: „Wysuw wideł na odległość minimum 1,5 metra” Czy ma to być dodatkowy osprzęt w postaci wideł teleskopowych stosowany zamiennie z chwytakiem widłowym ?

Odpowiedź:

Nie musi być to wymienny osprzęt w postaci chwytaka z płytami kontaktowymi bocznymi. Zamawiający miał na myśli możliwość rozsuwania wideł na min. 1,5 metra wykorzystując widły jako chwytak.

Pytanie 5

Czy chwytak widłowy ma posiadać ramiona (płyty kontaktowe boczne) + widły czy ma to być stricte chwytak widłowy (chwytnie widłami) tj. funkcję chwyty pełnią widły o długości 1000 mm ?

Odpowiedź:

Zamawiający miał na myśli chwytak w postaci hydraulicznie rozsuwanych wideł sterowanych z kabiny. Nie musi być to wymienny osprzęt w postaci chwytaka z płytami kontaktowymi bocznymi.

Pytanie 6

Czy chwytak widłowy musi posiadać obrót czy nie jest to konieczne ?

Odpowiedź:

Chwytak nie musi posiadać obrotu.