

Ogłoszenie

Numer	Id
2022-12384-90623	90623

Powstaje w kontekście naboru

PLSK.01.01.00-IP.01-00-FMP/16 - Pierścień Babiej Góry

Tytuł

Pierścień Babiej Góry

Warunki zmiany umowy

1. Zamawiający przewiduje zmiany umowy polegające na:

- zmianie będącej wynikiem zmian powszechnie obowiązujących przepisów prawa, których uchwalenie lub zmiana nastąpiły po dniu zawarcia niniejszej umowy, a z których treści wynika konieczność lub zasadność wprowadzenia zmian, mających wpływ na realizację umowy;
 - zmianie nazwy, adresu firmy, spowodowane zmianą formy organizacyjno-prawnej, przekształceniem lub połączeniem z inną firmą przewidzianych w Kodeksie spółek handlowych;
2. Zamawiający przewiduje zmianę umownego terminu w przypadku wystąpienia co najmniej jednej z następujących okoliczności:
- wystąpienie wydarzenia nieprzewidywalnego, losowego, pozostającego poza kontrolą stron niniejszej umowy, ujawnionego po podpisaniu umowy, a powodującego niemożliwość wywiązania się z umowy w jej obecnym brzmieniu;
 - w przypadku opóźnienia w przekazaniu materiałów przez Zamawiającego.
3. Zamawiający przewiduje również możliwość dokonania zmian i uzupełnień w niniejszej umowie, które nie stanowią istotnych zmian umowy w stosunku do treści oferty, na podstawie której dokonano wyboru Wykonawcy.
4. Wszelkie zmiany i uzupełnienia treści umowy mogą być dokonywane wyłącznie za zgodą obydwu stron, po stosownym uzasadnieniu, w formie pisemnej, pod rygorem nieważności

Załączniki

Dodane do ogłoszenia w obowiązującej wersji z dn. 2022-02-02

1. Zpytanie ofertowe aktualizacja 02022022

Dodane do ogłoszenia w wersji 1 z dn. 2022-01-31

1. Zapytanie wraz z załącznikami

Czy dopuszczalna oferta częściowa?

NIE

Data opublikowania ogłoszenia

2022-01-31

Data ostatniej zmiany

2022-02-02

Termin składania ofert

2022-02-07 12:00:00

Planowany termin podpisania umowy

2022-02

Dane adresowe ogłoszeniodawcy

Przedsiębiorstwo Gospodarki Komunalnej i Budownictwa
Zawoja Sp. z o.o.
- 1854
34-222 Zawoja
NIP: 5521535806

Osoby do kontaktu

Agnieszka Winczewska
tel.: -
e-mail: pgkib@interia.pl

Części zamówienia

Część: 1

Tytuł części 1

Opracowanie i wykonanie polsko - słowackiej gry planszowej.

Czy dopuszczalne oferty wariantowe

NIE

Przedmioty zamówienia do części 1

Typ

Usługa

Podkategoria

Usługi inne

Opis

Informuję, że zgodnie z ogłoszeniem zamieszczonym w bazie konkurencyjności jedynym kryterium oceny ofert jest cena. Dodano uaktualnione zapisy zapytania cenowego.

I. PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA:

Przedmiotem zamówienia jest wykonanie kompleksowej usługi polegającej na opracowaniu i wykonaniu polsko-słowackiej gry planszowej pt.: „PIERŚCIEŃ BABIEJ GÓRY” zgodnie z ogólnymi założeniami przedstawionymi przez zamawiającego.

Zadanie realizowane jest w ramach polsko-słowackiego mikroprojektu indywidualnego p.n. „Pierścień Babiej Góry” (INT/EB/BES/1/VI/A/0243) współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Współpracy Transgranicznej INTERREG V-A Rzeczpospolita Polska – Republika Słowacka 2014-2020 oraz ze środków własnych i budżetu państwa.

Zaplanowane w projekcie działania mają na celu m.in. zwiększyć zainteresowanie obszarem pogranicza w rejonie Babiej Góry, zaktywizować odwiedzających ten teren i zwrócić ich uwagę na dziedzictwo przyrodnicze i kulturowe tej części pogranicza, uwrażliwić na jego piękno oraz na funkcjonowanie tu terenów chronionych (np. park narodowy, obszar chronionego krajobrazu, park krajobrazowy, obszary Natura 2000), dostrzec rolę dziedzictwa kulturowego i „małych ojczyzn”.

II. CELE REALIZACJI PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Gra powinna w sposób budzący zainteresowanie przedstawić różnorodność regionu pogranicza w rejonie Babiej Góry po obu stronach granicy oraz zachęcać do jego odwiedzania i aktywnego poznawania.

Gra planszowa ma w odbiorcy budzić pozytywne emocje, ma być atrakcyjna w formie i sposobie rozegrania, wносить treści edukacyjne na temat regionu i mieć formę zachęcającą do ponownego uczestnictwa i włączania innych do rozgrywki.

Wykonanie gry „PIERŚCIEŃ BABIEJ GÓRY” ma na celu:

- zdobycie wiedzy na temat dziedzictwa kulturowego i przyrodniczego, a także historii regionu
- promowanie regionu po obu stronach granicy
- zapoznanie odbiorcy z wybranymi ciekawostkami regionu
- zachęcenie do jego odwiedzenia i poznania

Kluczowy przekaz gry:

Atrakcyjność turystyczna pogranicza polsko-słowackiego w rejonie Babiej Góry

Oczekiwania wobec przekazu:

- Język przekazu – polski i słowacki

- Charakter przekazu – prosty, zrozumiały, jednoznaczny
- Wydźwięk – pozytywny

III. GRUPA DOCELOWA

Gra planszowa skierowana będzie do dzieci i młodzieży w wieku od 10-11 lat czyli starszych klas szkoły podstawowej i starszych oraz rodzin z dziećmi.

IV. ZADANIA WYKONAWCY GRY PLANSZOWEJ:

1. Konsultacje z ekspertem merytorycznego specjalizującego się w tematyce związanej z turystyką tego regionu.
2. Stworzenie pełnej koncepcji, scenariusza i mechaniki gry planszowej z uwzględnieniem grupy odbiorców.
3. Zawartość gry:
 - jedną kolorową główną planszę o wymiarach nie mniejszych niż w obrysie ok. 30 cm x 42 cm, ewentualnie z komponentami jej towarzyszącymi np. mniejszymi planszami;
 - karty - ok. 24 kolorowych dwujęzycznych kart o wymiarach ok. 5,7 cm x 8,9 cm z nadrukiem spakowanych w pudełko,
 - pionki lub znaczniki,
 - kostki
 - kolorowe pudełko z nadrukiem z twardego kartonu o wymiarach nie mniejszych niż ok. 31 cm x 22 cm x 3 cm
 - polsko-słowacka instrukcja do gry w formie zeszytu, kolorowa, szyta

Główna plansza może stanowić plansze modułową.

Plansza powinna być zaprojektowana w ciekawy, czytelny, przykuwający wzrok i adekwatny do tytułu projektu sposób.

4. Poszczególne elementy gry powinny być wykonane z należytą starannością oraz powinny być urozmaicone, aby zwiększyć atrakcyjność gry (np. karty, żetony, kostki itp.)
5. Wykonawca zobowiązany jest do każdorazowego przedkładania przygotowanych materiałów do akceptacji Zamawiającego.
6. Pierwotny komplet gry (projekt graficzny wraz z poglądowymi przykładowymi elementami – wzory kart, planszy, pionków, kostek itp.) i konspekt gry wraz z opisaną mechaniką musi być przedstawiony Zamawiającemu w celu uzyskania akceptacji, która jest wymogiem koniecznym, aby przejść do ostatecznej produkcji gry.
7. Zakładany nakład gry 2000 egz.
8. Gra powinna być zapakowana w pudełko typu dno-wieczko z twardego kartonu (300-400 g) w pełnej kolorystyce umożliwiające umożliwiającej długoterminowe użytkowanie gry. Wewnątrz

pudełka powinny się znajdować przegródki lub być dołączone woreczki, torebeczki bądź koperty umożliwiające uporządkowanie i przechowywanie mniejszych elementów gry (pionki, karty, kostki).

9. Wielkość planszy do gry nie może być mniejsza niż w obrysie ok. 30 cm x 42 cm, a pudełko niż 31 cm x 22 cm x 3 cm. Co do pozostałych elementów zamawiający pozostawia Wykonawcy dowolność, aby nie ograniczać jego kreatywności i pomysłowości.

Wykonawca zobowiązany jest do:

1. Przygotowania koncepcji gry na podstawie wstępnych wytycznych z oferty i uwag Zamawiającego;
2. Przygotowania scenariusza gry (zgodnie z założeniami przedstawionymi przez Zamawiającego przy czym (Zamawiający dopuszcza wprowadzanie zmian przez Wykonawcę pod warunkiem, że zmiany te w istotny sposób wpłyną na atrakcyjność gry). Wszystkie zmiany każdorazowo powinny być zgłaszane do Zamawiającego celem ich akceptacji;
3. Zaplanowanie koncepcji opowieści i mechaniki gry; np. przygody jakie napotka gracz, miejsca jakie odwiedza, zadania jakie ma do wykonania, obmyślenie ew. nagród i bonusów itp.
4. Zaprojektowania mechaniki gry w taki sposób aby, gra odbywała się dynamicznie. Możliwe jest połączenie różnych mechanik gry.
5. Przygotowanie projektu graficznego gry.
6. Zredagowanie poleceń wraz z przekazem edukacyjnym
7. Czas trwania pełnego rozegrania gry wraz z czasem przeznaczonym na rozłożenie planszy i jej wszystkich elementów oraz wytłumaczeniem zasad i rozegranie pełnej rozgrywki nie powinien wynosić więcej niż 60 minut i mniej niż 45 minut.
8. Liczba graczy przewidziana do rozgrywki to min. 4 osoby.
9. Przygotowanie opisu zasad gry – instrukcji gry
10. Przed finalnym zaakceptowaniem gry przez Zamawiającego, Wykonawca zobowiązany jest do wykonania testów i sprawdzenia grywalności gry przez nie mniej niż 3 niezależne zespoły graczy oraz sporządzenie raportu i przekazanie go Zamawiającemu;
11. Wyprodukowanie odpowiedniej ilości egzemplarzy gry wraz z wszystkimi jej elementami m.in.: plansza, karty, pionki, żetony, kostka, instrukcja, pudełko ochronne;
12. Dostarczenia gier, a także przekazanie matryc do druku (wersje elektroniczne) pod adres wskazany przez Zamawiającego w gminie Zawoja i Oravska Polhora na Słowacji w liczbach egzemplarzy wskazanych przez Zamawiającego. Koszt dostarczenia i ubezpieczenia przesyłek na czas transportu gier pokrywa Wykonawca.

Wytyczne dotyczące do zaprojektowania i wykonania szaty graficznej gry planszowej:

1. Gra ma mieć atrakcyjną szatę graficzną.
2. Gra powinna uwzględniać w swej treści m.in. następujące lokalizacje Zawoję, Oravską Polhorę, Zubrzycę, Jabłonkę, Bobrov, Jelenię, Stryszawę, Lachowice
3. Plansze gry powinny być wykonane w sposób przejrzysty i atrakcyjny dla użytkownika.
4. Plansza/e oraz opakowanie powinny zawierać tytuł gry oraz niezbędne logotypy .

5. Wykonawca zobowiązany jest do przestrzegania wymogów dotyczących zasad identyfikacji wizualnej Zamawiającego określonych w umowie oraz dokumentach programowych
6. Wszelkie napisy i teksty zamieszczane w grze (tak na opakowaniu, jak i na poszczególnych elementach) muszą być polskie i słowackie – tożsame)
7. Wszystkie elementy powinny być trwałe, wykonane z materiałów przyjaznych środowisku, np. karton, tektura, drewno i bezpiecznych dla dzieci.

V. OZNACZENIE GRY

Gra musi być opatrzone informacją o finansowaniu projektu. Wszystkie informacje w dwóch językach polskim i słowackim oraz logotypy dostarczy Zamawiający.

VI. TERMIN REALIZACJI ZAMÓWIENIA

Odbiór prac do 100 dni od dnia zawarcia umowy.

Postępowanie prowadzone elektronicznie.

Adres strony internetowej, na której udostępniane będą zmiany i wyjaśnienia treści SWZ oraz inne dokumenty zamówienia bezpośrednio związane z postępowaniem o udzielenie zamówienia:

<https://platformazakupowa.pl/pn/zawoja>

Kody CPV

37524200-9 Gry planszowe

Miejsca realizacji

adres

Kraj

Polska

Województwo

małopolskie

Powiat

suski

Gmina

Zawoja

Miejscowość

Zawoja

Warunki, jakie musi spełniać oferent

Typ

Wiedza i doświadczenie

Opis

W celu spełnienia warunku na etapie postępowania Wykonawca będzie musiał wykazać, że w okresie ostatnich trzech lat przed upływem składania ofert, a jeżeli okres prowadzenia działalności jest krótszy – w tym okresie, wykonał należycie, co najmniej 2 usługi polegające na wydaniu gry planszowej o tematyce związanej z określonym regionem (np. Śląsk, Karpaty) lub miejscem (np. wieś, miasto, zamek). Ocena spełnienia warunku będzie dokonana według formuły „spełnia - nie spełnia” na podstawie załączonego do oferty wykazu usług (zał. Nr 3 do zapytania) potwierdzonych przykładowymi zdjęciami stosownych realizacji oraz poświadczeniami, że te usługi zostały wykonane należycie.

Typ

Lista wymaganych dokumentów/oświadczeń

Opis

Do oferty należy załączyć wykaz usług (zał. Nr 3 do zapytania) potwierdzonych przykładowymi zdjęciami stosownych realizacji oraz poświadczeniami, że te usługi zostały wykonane należycie.

Kryteria oceny do części 1

Czy kryterium cenowe?

TAK

Opis

Cena oferty: Maksymalną liczbę punktów (100) otrzyma Wykonawca, który zaproponuje najniższą cenę za realizację zamówienia.

Pozostali wykonawcy otrzymają liczbę punktów zgodnie z poniższym

wzorem: $P = CN / COB \times 100$, gdzie: CN – najniższa cena w ofercie, COB – cena oferty badanej

Podsumowanie

Ós czasu związana z ogłoszeniem i ofertowaniem

Wygenerowano za pośrednictwem serwisu Baza Konkurencyjności.

Pierścień Babiej Góry

-> **2022-02-02** - data opublikowania

┆

-> **2022-02-07 12:00:00** - termin składania ofert

┆

┆

┆

┆

┆

┆

┆

┆

┆

┆

┆

┆

-> **2022-02** - planowany termin podpisania umowy

Oś czasu realizacji przedmiotów zamówienia

Brak zdefiniowanych etapów dla przedmiotów zamówienia.