|  |  |
| --- | --- |
| Wymogi dla urządzenia | Spełnia / nie spełnia |
| * Przekątna ekranu min. 64,5” przy proporcjach 16:9 |  |
| * Wymiary ekranu min. 1425 mm x 800 mm |  |
| * Typowa jasność ekranu min. 350 cd/m2 |  |
| * Typowy kontrast min. 4000:1 |  |
| * Natywna rozdzielczość matrycy min. 3840 x 2160 pikseli przy 60Hz |  |
| * Czas reakcji matrycy max. 8ms |  |
| * Kąty widzenia: min. 178 stopni |  |
| * Minimum 10 bitowa paleta kolorów – możliwość wyświetlenia do 1,07 mld kolorów |  |
| * Żywotność matrycy min. 30 000 h |  |
| * Matryca zabezpieczona szybą o grubości min. 4mm oraz twardości min. 7 w skali Mohsa |  |
| * Technologia dotykowa pozycjonowanie w podczerwieni |  |
| * Jednoczesna obsługa min. 20 punktów dotyku |  |
| * Czas reakcji na dotyk max 15ms |  |
| * Dokładność dotyku nie większa niż 2mm |  |
| * Rozdzielczość dotyku min. 32760 x 32760 punktów |  |
| * Kompatybilność z HID, praca pod kontrolą min. Systemów z rodziny Microsoft Windows (10/8.1/8/7) oraz możliwość pracy pod kontrolą Linux, Android oraz Mac OS X |  |
| * Komunikacja z zewnętrznym komputerem poprzez port USB |  |
| * Wbudowane głośniki min. 2 x 10W |  |
| * Wbudowane złącza:   + Minimum 2 x USB 3.0 (z czego minimum 1 port USB 3.0 dostępny na froncie obudowy)   + Minimum 4 x USB 2.0 (z czego minimum 2 porty USB 2.0 dostępne na froncie obudowy)   + Minimum 2 x HDMI wejściowe zgodne ze standardem HDMI 1.4   + Minimum 1 x HDMI wejściowe zgodne ze standardem HDMI 2.0   + Minimum 1 x HDMI wyjściowe   + Minimum 1 x Display Port wejściowe   + Minimum 1 x VGA (D-SUB 15 pin) wejściowe   + Minimum 1 x audio mini jack 3,5mm wejściowe   + Minimum 1 x RS232 dedykowany do zarządzania urządzeniem   + Minimum 1 x RJ45 (Ethernet)   + Minimum 1 x audio mini jack 3,5mm wyjściowe   + Minimum 2 x USB 2.0 typu B dedykowane do obsługi interfejsu dotykowego |  |
| * Monitor zasilany napięciem 100-240V |  |
| * Pobór mocy nie większy niż 250W podczas pracy oraz nie większy niż 0,5W w trybie standby |  |
| * Wymiary zewnętrzne nie większe niż 153 cm (szerokość) x 92 cm (wysokość) x 10,5 cm (grubość) |  |
| * Wbudowane narzędzie do przeprowadzania testów pozwalające na udzielanie odpowiedzi poprzez urządzenia mobilne, działające na każdym źródle obrazu. |  |
| * Waga urządzenia nie większa niż 45kg |  |
| * Możliwość montażu monitora za pomocą uchwytu VESA 600x400 lub równoważnego |  |
| * Wbudowany, zintegrowany z monitorem interaktywnym komputer   + Procesor min. 2 rdzeniowy w architekturze ARM lub równoważnej   + Wbudowana pamięć RAM min. 2 GB   + Wbudowana pamięć masowa min. 16GB   + Wbudowana karta graficzna wspierając min. OpenGL ES 2.0   + Zainstalowany system operacyjny w pełni kompatybilny z monitorem dotykowym oferujący pełną funkcjonalność urządzenia. System operacyjny w wersji min. 32 bitowej lub 64 bitowej, z graficznym interfejsem użytkownika oraz zainstalowaną min. Przeglądarką internetową, menedżerem plików oraz narzędziem do tworzenia adnotacji |  |
| * Możliwość instalacji dodatkowego komputera opartego o architekturę x86 (dodatkowy slot OPS na komputer) dający możliwość późniejszego zaktualizowania parametrów technicznych komputera OPS poprzez jego wymianę |  |