

Odpowiedzi na pytania - zakup serwerów 3 szt.

Pytanie 1:

Czy Zamawiający zaakceptuje serwer tylko z zabezpieczeniem pamięci RAM w technologii Advanced ECC i Online Spare?

Odpowiedź 1:

Zgodnie z SWZ

Pytanie 2:

Czy Zamawiający zaakceptuje serwer bez wewnętrznego slotu na kartę Micro SD?

Odpowiedź 2:

Zgodnie z SWZ

Pytanie 3:

Czy Zamawiający zaakceptuje serwer z możliwością rozbudowy do 38 szt. dysków SAS?

Odpowiedź 3:

Zamawiający zaakceptuje serwer z możliwością rozbudowy do 38 szt. dysków SAS

Pytanie 4:

Czy Zamawiający zaakceptuje serwer z portem „display port” z przodu obudowy?

Odpowiedź 4:

Zgodnie z SWZ

Pytanie 5:

Czy Zamawiający zaakceptuje serwer z 2x USB 3.0 z tyłu obudowy?

Odpowiedź 5:

Zgodnie z SWZ

Pytanie 6:

Czy Zamawiający zaakceptuje serwer tylne porty USB, port RJ-45 służący do zarządzania, tylny port VGA, wewnętrzny port USB, umieszczone płytkie głównej serwera?

Odpowiedź 6:

Zgodnie z SWZ

Pytanie 7:

Czy Zamawiający zaakceptuje serwer bez możliwości instalacji dodatkowego redundantnego portu RJ45 służącego do zarządzania w slocie OCP zamiast karty sieciowej?

Odpowiedź 7:

Zgodnie z SWZ

Pytanie 8:

Czy Zamawiający zaakceptuje serwer ze wsparciem SUSE Linux Enterprise Server 15 SP5 QU1 oraz SLE Micro 5.5?

Odpowiedź 8:

Zamawiający zaakceptuje serwer ze wsparciem SUSE Linux Enterprise Server 15 SP5.

Pytanie 9:

Czy Zamawiający zaakceptuje serwer bez możliwości przewidywania awarii dla regulatorów napięcia?

Odpowiedź 9:

Zgodnie z SWZ

Pytanie 10:

Czy Zamawiający zaakceptuje systemem zarządzania serwerem spełniającym poniższe parametry?

Elektroniczny panel diagnostyczny LED dostępny z przodu serwera pozwalającego uzyskać informacje o stanie: procesora, pamięci, wentylatorów, zasilaczy, temperaturze.

Niezależny od systemu operacyjnego zintegrowane z płytą główną serwera moduł zarządzający posiadający funkcjonalności:

- a) monitorowanie podzespołów serwera: temperatura, zasilacze, wentylatory, procesory, pamięć RAM, kontrolery macierzowe dyski (fizyczne i logiczne)
- b) wsparcie dla pracy w trybie bezagentowym – bez agentów zarządzania instalowanych w systemie operacyjnym z
- c) generowaniem alertów SNMP
- d) dostęp do karty zarządzającej poprzez
 - dedykowany port RJ45 z tyłu serwera lub przez współdzielony port zintegrowanej karty sieciowej serwera
- e) dostęp do karty możliwy
 - z poziomu przeglądarki internetowej (GUI)
 - z poziomu linii komend zgodnie z DMTF System Management Architecture for Server Hardware, Server Management Command Line Protocol (SM CLP)
 - poprzez interfejs IPMI 2.0 (Intelligent Platform Management Interface)
- f) wbudowane narzędzia diagnostyczne
- g) zdalna konfiguracja serwera (BIOS) i instalacji systemu operacyjnego
- h) wbudowany mechanizm logowania zdarzeń serwera i karty zarządzającej w tym włączanie/wyłączanie serwera, restart, zmiany w konfiguracji, logowanie użytkowników · przesyłanie alertów poprzez e-mail oraz przekierowanie SNMP (SNMP passthrough)
- i) obsługa zdalnego serwera logowania (remote syslog)
- j) wirtualna zdalna konsola, tekstowa i graficzna z dostępem do myszy i klawiatury i możliwością podłączenia wirtualnych napędów FDD/CD/DVD/ISO w trybie HTML5.
- k) mechanizm przechwytywania, nagrywania i odtwarzania sekwencji video dla ostatniej awarii i ostatniego startu serwera a także nagrywanie na żądanie
- l) monitorowanie zasilania oraz zużycia energii przez serwer w czasie z możliwością graficznej prezentacji
- m) konfiguracja maksymalnego poziomu pobieranej mocy przez serwer (capping)
- n) zdalna aktualizacja oprogramowania (firmware)
- o) zarządzanie grupami serwerów, w tym:
 - tworzenie i konfiguracja grup serwerów
 - sterowanie zasilaniem (wł/wył)
 - ograniczenie poboru mocy dla grupy (power capping)
 - aktualizacja oprogramowania (firmware)
 - wspólne wirtualne media dla grupy
- p) możliwość równoczesnej obsługi przez min. 2 administratorów
- q) autentykacja dwuskładnikowa (Kerberos)
- r) wsparcie dla Microsoft Active Directory

- s) obsługa TLS i SSH
- t) możliwość trwałego zablokowania dokonania obniżenia wersji oprogramowania układowego (firmware) serwera
- u) wsparcie dla IPv4 oraz IPv6, obsługa SNMP v3 oraz RESTful API
- v) możliwość autokonfiguracji sieci karty zarządzającej(DNS/DHCP).

Graficzny system zarządzania serwerami w formie wirtualnej maszyny musi zapewniać:

- a) zdalne włączanie/wyłączanie/restart niezależnie dla każdego serwera;
- b) przedstawienie graficznej reprezentacji w formie 3D temperatury
- c) w serwerowni z możliwością identyfikacji najgorętszych miejsc do poziomu szafy technicznej lub serwera;
- d) wizualizację wykorzystania procesorów (CPU), poboru energii przez serwer i temperatury w czasie rzeczywistym. Wymagana możliwość rysowania widoku centrum przetwarzania danych i nanoszenia na niego serwerów i szaf stelażowych;
- e) bezagentowe zarządzanie i monitorowanie stanu urządzeń;
- f) pojedynczy interfejs zapewniający widoki, podsumowanie szczegółowych informacji o sprzęcie i oprogramowaniu układowym zainstalowanym na serwerach;
- g) udostępnianie poprzez interfejs REST API oraz interfejs graficzny użytkownika;
- h) zarządzanie uprawnieniami użytkowników poprzez definiowanie ról;
- i) konfigurację środowiska serwerów stelażowych w oparciu o logiczne profile serwerowe. W zakresie logicznego profilu serwerowego muszą wchodzić następujące parametry:
 - sekwencja bootowania systemu, ustawienia BIOS, wersja oprogramowania układowego i sterowników (dla Windows, Vmware i Red Hat);
 - ustawienia BIOS pozwalające na minimum: włączenie/wyłączenie funkcji hyper-threading w procesorach Intel, włączenie/wyłączenie rdzeni procesora, włączenie/wyłączenie funkcji wirtualizacyjnych, zmiana ustawień poziomu poboru prądu, ustawienia trybu turbo boost w procesorach Intel, ustawienia trybu zabezpieczenia pamięci RAM
 - konfiguracja użytkowników karty/modułu zarządzania serwerem.
- j) monitorowanie obciążenia serwera: procesorów, zasilania, temperatury;
- k) integrację z narzędziami jak VMware vCenter oraz Microsoft System Center przez specjalną wtyczkę (np. dodatkowe zakładki) w tych aplikacjach, rozszerzającą możliwości zarządzania o warstwę sprzętową.

Odpowiedź 10:

Zgodnie z SWZ