

## **5. Projektowane rozwiązania konstrukcyjne**

### **5.1. Instalacja konstrukcji wsporczych**

W ramach zadania projektuje się dodatkowy element kratownicowy o wysokości 2,0 m, w kształcie równoległoboku o wymiarach w rzucie 2,0 m x 2,0 m. Na wysokości 32,0 m n.p.t. zamontowany zostanie podest roboczy w kształcie kwadratu o wymiarach 2,0 m x 2,0 m wraz z barierkami BHP o wysokości min. 1,1 m. Na wysokości 34,0m n.p.t. planuje się wspornik pod antenę oraz kamerę obserwacji. Do wspornika zainstalowany będzie element odgromowy. Dostęp do obsługi kamery zapewniony będzie przez projektowaną drabinę wjazdową. Całkowita wysokość wieży wraz z elementem odgromowym wyniesie ok 37,94 m n.p.t. **Wysokość całkowita wieży nie zmienia się w stosunku do stanu istniejącego.**

### **5.2. Utwardzenie terenu**

Istniejący fundament zostanie dociążony poprzez wykonanie płyty fundamentowej żelbetowej o wymiarach 4,0x4,0x0,5m w obrysie istniejących fundamentów. Dociążenie zostanie wykonane z betonu C16/20 oraz wzmocnione zbrojeniem dolnym: siatką zbrojeniową  $\phi=16\text{mm}$  ze stali B500, oczka 180x180 oraz zbrojeniem górnym: siatką zbrojeniową  $\phi=6\text{mm}$  ze stali B500, oczka 200x200 (ok.308,84 kg). Dodatkowo górna powierzchnia zostanie uformowana z 2% spadkiem. Powierzchnie poniżej poziomu terenu należy pokryć podwójną powłoką bitumiczną Bitizol R+P.

Zgodnie z ekspertyzą z dnia 29.12.2021 należy dodatkowo zaizolować wystające ponad poziom terenu powłoką bitumiczną istniejące fundamenty.

## **6. Uwagi**

 **Po wykonaniu demontażu należy dokonać inwentaryzacji szczytu konstrukcji, która z racji wykonywanych prac demontażowych może ulec niewielkim zmianom. W razie konieczności, należy dostosować zaprojektowaną konstrukcję do wykonanych pomiarów.**

## **Część 2. RYSUNKI**

1. Widok wieży – stan istniejący
2. Widok wieży – stan projektowany
3. Płyta żelbetowa
4. Element kratownicowy K-1.1
5. Element kratownicowy K-1.2
6. Element kratownicowy K-1.3
7. Drabina wjazdowa DW-1
8. Wspornik pod kamerę
9. Bariery BHP