

## Ogólne

1. Rejestracja uczestników wraz z wypełnieniem niezbędnych dokumentów projektowych wraz z zapisem na dostępne szkolenie (stacjonarne/online)
2. Licencja na czas nieograniczony bez ograniczeń co do ilości użytkowników i ilości szkoleń.
3. System musi mieć możliwość współpracy z relacyjną bazą danych (PostgreSQL lub MySQL)
4. System musi wspierać międzynarodowe standardy (ISP, ADL / SCORM 1.2, SCORM 2004, AICC).
5. System musi zezwalać na przypisanie wielu ról dla jednego użytkownika. Na przykład: użytkownik jest nauczycielem jednego przedmiotu i jednocześnie uczestnikiem innego.
6. Proponowane rozwiązanie musi być dostępne za pośrednictwem standardowej przeglądarki internetowej z dowolnego komputera lub terminala.
7. Możliwość tworzenia nieograniczonej liczby kategorii kursów
8. Możliwość tworzenia nieograniczonej liczby kursów
9. Możliwość tworzenia edycji kursu [czas rozpoczęcia, zakończenia, zarządzania uczestnikami]
10. Możliwość tworzenia kursów darmowych, płatnych lub zależnych (należy ukończyć określony kurs by móc przystąpić do kolejnego)
11. Przypisywanie prowadzącego do kursów
12. Strona informacyjna o prowadzącym [uzupełniana przez administratora]
13. Określanie poziomu trudności kursu.
14. Możliwość tworzenia kursów sekwencyjnych (np. lekcja publikowana jest raz na jakiś czas lub lekcje należy wykonywać po kolei)
15. Możliwość wystawienia automatycznego certyfikatu po ukończeniu kursu [Wzór do opracowania, rejestr wystawionych certyfikatów, kod certyfikatu]
16. Możliwość ustawienia egzaminu końcowego dla kursu
17. Kursy odnawialne w oparciu o subskrypcję
18. Możliwość dodawania plików ćwiczeń do kursów
19. Użytkownicy mogą się samodzielnie rejestrować na kursy, można też ich dodawać ręcznie
20. Duża swoboda tworzenia treści w oparciu o edytor WYSIWYG (osadzanie treści wideo, dźwiękowych etc.) – możliwość publikowania wideo kursów, e-podręczników, krótkich animowanych szkoleń multimedialnych
21. Biblioteka dodanych mediów pozwala na szybkie wielokrotne wykorzystanie raz dodanych materiałów.
22. Kursy składają się z modułów i lekcji - szybki dostęp do spisu zawartości
23. System płatności online [wskazanie konta bankowego, wyłonienie dostawcy usługi, podpisanie umowy, prowizja dla pośrednika, wskazanie osób zarządzających kontem, ustalenie czasu obowiązywania umowy]
24. Możliwość stosowania kodów promocyjnych dla płatnych kursów
25. Webinar – możliwość planowania spotkań online [zapisywanie się na webinary]
26. Możliwość tworzenia testów w kursie (pytania typu: pojedynczy i wielokrotny wybór, prawda/fałsz, pytanie otwarte)
27. Możliwość ustalenia reguł zakończenia kursu np. zobacz wszystkie lekcje, ukończ wszystkie testy na poziomie x)
28. Ustalanie czasu trwania testu, automatyczny wynik po zakończeniu, statystyki testów
29. Zarządzanie systemem-przez panel administracyjny (zaplecze) dostępne tylko dla użytkowników z odpowiednimi uprawnieniami. Uczestnicy i prowadzący mają własne panele dostępu od frontu.

30. Spełnianie standardu WCAG 2.1 AA
31. Możliwość dodawania napisów do materiałów wideo
32. Obsługa aktywności H5P w kursach
33. Możliwość integracji z innymi systemami
34. System modułowy z możliwością rozszerzenia o dodatkowe funkcjonalności w jednym panelu administracyjnym np. newsletter, galeria, repozytorium plików
35. Proponowane rozwiązanie musi zapewniać możliwość łączenia użytkowników w grupy w ramach których można tworzyć podgrupy. Każda grupa jak i podgrupa ma mieć osobny dostęp do komunikatorów typu forum i chat.
36. Instalacja na infrastrukturze zamawiającego (opartej na rozwiązaniach na licencji Open Source)