

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

1. Przedmiot zamówienia:

Budowa ulicy Nizinnej w Białych Błotach.

Projektowany zakres obejmuje przebudowę drogi ul. Nizinnej na odcinku ok. 170 m. Ulica zlokalizowana jest na terenie o zabudowie jednorodzinnej.

Obecnie ulica Nizinna posiada nawierzchnie gruntową. W pasie drogowym oraz w jego sąsiedztwie znajduje się uzbrojenie w postaci sieci gazowej, energetycznej, teletechnicznej, wodociągowej, sieci kanalizacji sanitarnej.

Budowa obejmuje wykonanie jezdni o szerokości od 6,0 m z nawierzchnią bitumiczną wraz z jednostronnym chodnikiem o szerokości 2 m oraz wykonaniem zjazdów i dojazdów przyległych do drogi posesji, zgodnie z dokumentacją projektową. Ponadto w ramach inwestycji planuje się przebudowę, zabezpieczenie i regulację sieci wodociągowej, elektroenergetycznej, teletechnicznej występujących w obszarze inwestycji (zgodnie z warunkami gestorów sieci). Układ projektowany uwzględnia także obsianie trawą odcinków od krawędzi jezdni lub chodnika do granicy pasa drogowego. Po wybudowaniu kanalizacji deszczowej należy wykonać inspekcję TV sieci kanalizacji.

2. Termin realizacji zamówienia

7 miesięcy od daty podpisania umowy.

3. Szczegóły zamówienia:

- a) Opis i zakres przedmiotu zamówienia zawarty jest w dokumentacji projektowej i materiałach załączonych do postępowania przetargowego:
 - Projekt budowlany wielobranżowy – część drogowa, sieć kanalizacji deszczowej, sieć elektroenergetyczna,
 - SST
- b) Inne wymagania Zamawiającego:
 - opracowanie projektu czasowej organizacji ruchu uzgodnionej z Referatem Dróg i Gospodarki Odpadami UG Białe Błota
 - wymagany kierownik robót branży drogowej, elektrycznej, sanitarnej
 - materiał pochodzący z rozbiórki (kruszywo nadające się do ponownego użycia, kostka betonowa z rozbiórki, nieuszkodzone krawężniki, obrzeża) należy przewieźć na odległość 10km w miejsce wskazane przez Referat Dróg i Gospodarki Odpadami

Inspektor Nadzoru

Andrzej Krupa
nr upr. SLI.3023/WBD/18

30.08.2023r.

p.o. Kierownika
Referatu Inwestycji

Ania Bromka