



UWAGI:  
1. Wykonawca przed przystąpieniem do robót zobowiązany jest do zapoznania się ze wszystkimi dokumentacjami branżowymi i budowlanymi.  
2. Wszystkie wymiary bez oznaczonej jednostki podawane są w centymetrach. Nie wolno brać żadnego wymiaru mierząc bezpośrednio z rysunku. Obowiązkiem wykonawcy jest sprawdzenie wymiaru w naturze. W wypadku jakiegokolwiek zmiany lub różnicy zauważonej między projektem a stanem faktycznym wykonawca zobowiązany jest przekazać te informacje do biura projektowego.  
3. Roboty budowlano-instalacyjne muszą być prowadzone z równoległą bieżącą koordynacją międzybranżową.  
4. W sprawach nie określonych dokumentacją obowiązują:  
- Prawo budowlane  
- warunki techniczne, jakim powinny odpowiadać budynki ich usytuowanie  
- warunki techniczne wykonania i odbioru robót budowlano-montażowych (wg Ministerstwa Budownictwa i Instytutu Techniki Budowlanej).  
- normy Polskiego Komitetu Normalizacyjnego (P.K.N.).  
- instrukcje, wytyczne, świadectwa dopuszczenia, atesty Instytutu Techniki Budowlanej.  
- instrukcje, wytyczne i warunki techniczne producentów i dostawców materiałów budowlano-instalacyjnych.  
- przepisy techniczne instytucji kontrolujących jakość materiałów i wykonywanych robót.  
5. Projekt chroniony prawem autorskim

Inwestor:  Gmina Kuślin ul. Emilii Sczanieckiej 4 64-316 Kuślin		Jednostka projektowa:  NOVI ARCHITEKCI Bartosz Minge os. Rzeczypospolitej 3/37 61-397 Poznań	
Nazwa inwestycji:  DOKUMENTACJA PROJEKTOWA I KOSZTORYSOWA DLA BUDOWY DWÓCH WIAT TURYSTYCZNO-REKREACYJNYCH WRAZ Z ZAGOSPODAROWANIEM TERENU			
Adres inwestycji:  DĄBROWA, DZ NR EWID. 28/2 GMINA KUŚLIN ORAZ TURKOWO DZ. NR EWID. 278/2 GMINA KUŚLIN			
Etap:  Projekt budowlany		Branża:  Architektura	
Obiekt:  WIATA		Data:  20.11.2020 08:43	
	Imię i nazwisko	Uprawnienia	Podpis
Projektant:	mgr inż. arch. Bartosz Minge	24/WPOKK/2019 w szejalności architektonicznej do projektowania bez ograniczeń	
Asystent:			
Tytuł rysunku:  PRZEKRÓJ A			
Nr dokumentu:	A5	Skala: 1 : 50	Wymiar rysunku: 297 x 420
		Rev.	