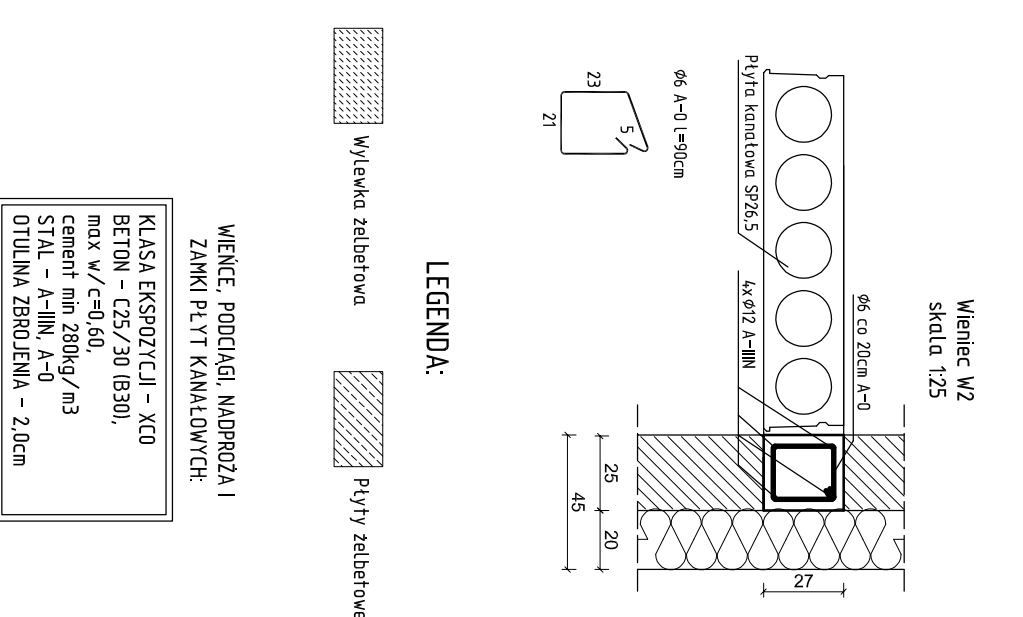
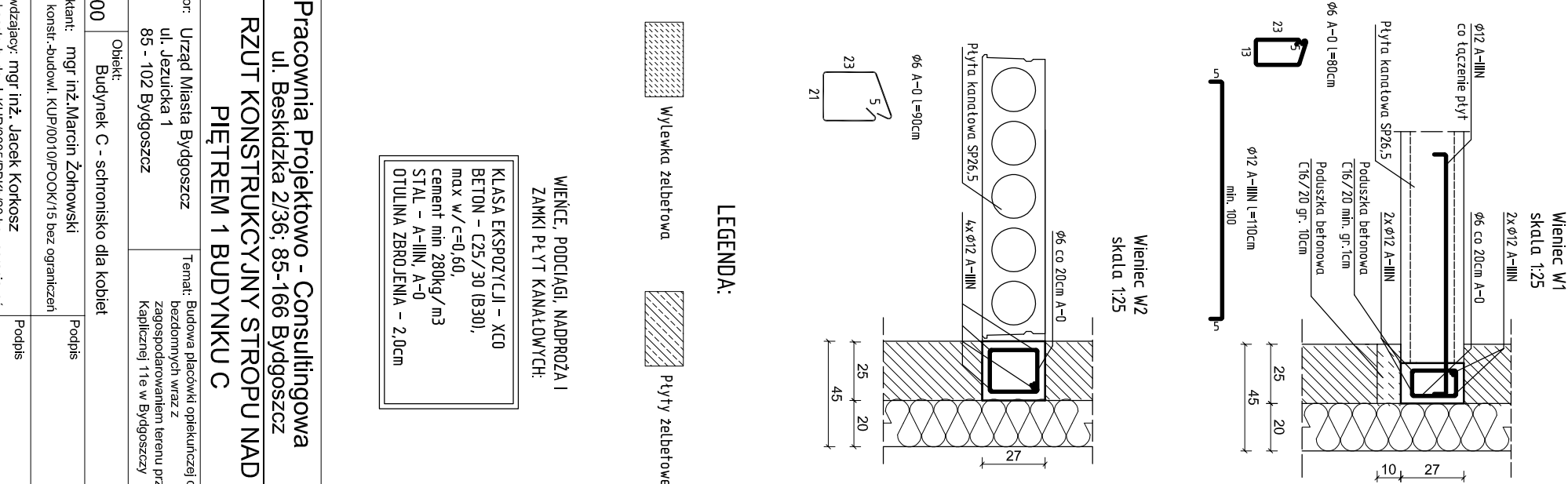
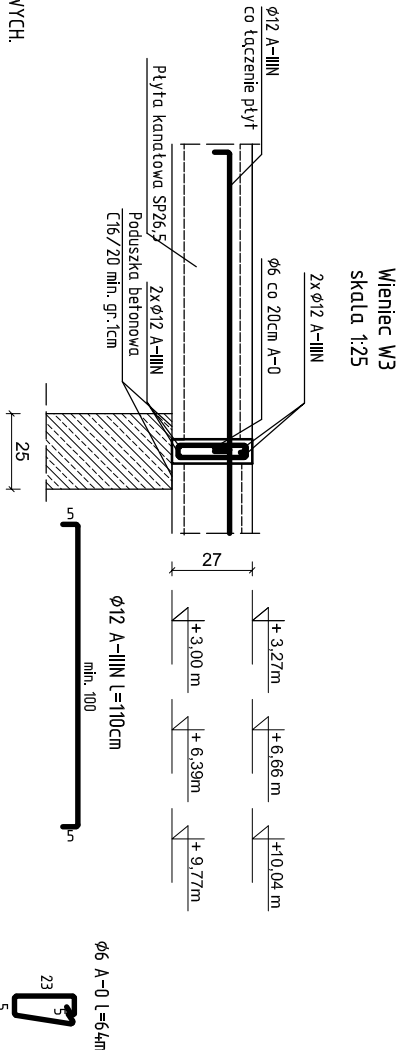


- UWAGA:**
- WYSOKOŚĆ OSADZENIA PŁYTY, PODCIĄGÓW I WIENCÓW PODANO OD POZIOMU ±0.00m
 - NINIEJSZE OPACOWANIE ARCHITEKTONICZNO – KONSTRUKCYJNE ROZPATRYWAĆ ŁĄCZNIE Z PROJEKTAMI POZOSTAŁYCH BRANŻ
 - OPARCIE PŁYTY KANAŁOWYCH NA WIENCIE 8 cm
 - OTWORY W STROPIE POD PRZEBIEGA INŒALACJAMI ZGODNIE Z ZALECENIAMI PRODUCENTA PŁYTY
 - ZAMKI PŁYTY BETONOWEJ WG ZALECEŃ PRODUCENTA BETONEM C25/30 (B30)
 - PRZED UKŁÓCENIEM PŁYTY STROPOWYCH NA ŚCIANACH WYKONAĆ PODUSZKĘ BETONOWĄ O GR. MIN. 10cm LUB PRZEWUROWAĆ DWE WARSZY CEGŁY PEŁNEJ NA PŁASKO
 - NAD PODPORAMI W WIENCIE NALEŻY ZASTOSOWAĆ DOZBROJENIE GÓRA W POSTACI PRĘCÓW $\phi 12$ – A-IIIN (RB500W) CO ŁĄCZENIE PŁYTY
 - PRZED ZAMÓWIENIEM PŁYTY WSZYSTKIE WYMIARY SPRAWDZIĆ W RZECZYWISTOŚCI NA PLACU BUDOWY
 - OTWORY W STROPIE POD PRZEBIEGA KOMINAMI ZAPROJEKTOWANO Z UWZGLĘDNIENIEM 3cm DYLATACJI
 - W POZIOMIE STROPIU WYKONAĆ ŻEBRO ŻELBETOWE SPINAJĄCE
 - STROP WYKONAĆ ZGODNIE Z POROJEKTEM I DOKUMENTACJĄ MONTAŻOWĄ, WYBRANEGO PRODUCENTA PREFABRYKOWANYCH PŁYTY STROPOWYCH.



WIEŃCIE, PODCIĄGI, NADPROŻA I
ZAMKI PŁYTY KANAŁOWYCH:

KLASA EKSPozyCJI – XC0
BETON – C25/30 (B30),
max w/c=0.60,
cement min 280kg/m³
STAL – A-IIIN, A-0
OTULINA ZBROJENIA – 2.0cm

| | | | |
|--|--|----------|---|
| Pracownia Projektowo - Consultingowa ul. Beskidzka 2/36; 85-166 Bydgoszcz | | | |
| RZUT KONSTRUKCYJNY STROPU NAD PIĘTREM 1 BUDYNKU C | | | |
| Skala: | 1:100 | Objekt: | Budynek C - schronisko dla kobiet |
| Investor: | Urząd Miasta Bydgoszcz ul. Jezuitka 1 85 - 102 Bydgoszcz | Temat: | Budowa placówki opiekuńczej dla bezdomnych wraz z zagospodarowaniem terenu przy ul. Kapielnej 11e w Bydgoszczy |
| Projektant: | mgr inż. Marcin Żołnowski spec. konstr.-budowl. KUP/0010/P00K/15 bez ograniczeń | Podpis | |
| Sprawdzający: | mgr inż. Jacek Korkosz spec. konstr.-budowl. KUP/0005/PBKb/20 bez ograniczeń | Podpis | |
| Opacowanie: | mgr inż. Agnieszka Chojnacka-Kuszc | Podpis | |
| Data: | 13.05.2022 r. | Faza: | Projekt budowlany |
| | | Nr. rys. | K/5-C |