|  |  |
| --- | --- |
| Wymogi dla urządzenia | Spełnia / nie spełnia |
| * Przekątna ekranu min. 64,5” przy proporcjach 16:9
 |  |
| * Wymiary ekranu min. 1425 mm x 800 mm
 |  |
| * Typowa jasność ekranu min. 350 cd/m2
 |  |
| * Typowy kontrast min. 4000:1
 |  |
| * Natywna rozdzielczość matrycy min. 3840 x 2160 pikseli przy 60Hz
 |  |
| * Czas reakcji matrycy max. 8ms
 |  |
| * Kąty widzenia: min. 178 stopni
 |  |
| * Minimum 10 bitowa paleta kolorów – możliwość wyświetlenia do 1,07 mld kolorów
 |  |
| * Żywotność matrycy min. 30 000 h
 |  |
| * Matryca zabezpieczona szybą o grubości min. 4mm oraz twardości min. 7 w skali Mohsa
 |  |
| * Technologia dotykowa pozycjonowanie w podczerwieni
 |  |
| * Jednoczesna obsługa min. 20 punktów dotyku
 |  |
| * Czas reakcji na dotyk max 15ms
 |  |
| * Dokładność dotyku nie większa niż 2mm
 |  |
| * Rozdzielczość dotyku min. 32760 x 32760 punktów
 |  |
| * Kompatybilność z HID, praca pod kontrolą min. Systemów z rodziny Microsoft Windows (10/8.1/8/7) oraz możliwość pracy pod kontrolą Linux, Android oraz Mac OS X
 |  |
| * Komunikacja z zewnętrznym komputerem poprzez port USB
 |  |
| * Wbudowane głośniki min. 2 x 10W
 |  |
| * Wbudowane złącza:
	+ Minimum 2 x USB 3.0 (z czego minimum 1 port USB 3.0 dostępny na froncie obudowy)
	+ Minimum 4 x USB 2.0 (z czego minimum 2 porty USB 2.0 dostępne na froncie obudowy)
	+ Minimum 2 x HDMI wejściowe zgodne ze standardem HDMI 1.4
	+ Minimum 1 x HDMI wejściowe zgodne ze standardem HDMI 2.0
	+ Minimum 1 x HDMI wyjściowe
	+ Minimum 1 x Display Port wejściowe
	+ Minimum 1 x VGA (D-SUB 15 pin) wejściowe
	+ Minimum 1 x audio mini jack 3,5mm wejściowe
	+ Minimum 1 x RS232 dedykowany do zarządzania urządzeniem
	+ Minimum 1 x RJ45 (Ethernet)
	+ Minimum 1 x audio mini jack 3,5mm wyjściowe
	+ Minimum 2 x USB 2.0 typu B dedykowane do obsługi interfejsu dotykowego
 |  |
| * Monitor zasilany napięciem 100-240V
 |  |
| * Pobór mocy nie większy niż 250W podczas pracy oraz nie większy niż 0,5W w trybie standby
 |  |
| * Wymiary zewnętrzne nie większe niż 153 cm (szerokość) x 92 cm (wysokość) x 10,5 cm (grubość)
 |  |
| * Wbudowane narzędzie do przeprowadzania testów pozwalające na udzielanie odpowiedzi poprzez urządzenia mobilne, działające na każdym źródle obrazu.
 |  |
| * Waga urządzenia nie większa niż 45kg
 |  |
| * Możliwość montażu monitora za pomocą uchwytu VESA 600x400 lub równoważnego
 |  |
| * Wbudowany, zintegrowany z monitorem interaktywnym komputer
	+ Procesor min. 2 rdzeniowy w architekturze ARM lub równoważnej
	+ Wbudowana pamięć RAM min. 2 GB
	+ Wbudowana pamięć masowa min. 16GB
	+ Wbudowana karta graficzna wspierając min. OpenGL ES 2.0
	+ Zainstalowany system operacyjny w pełni kompatybilny z monitorem dotykowym oferujący pełną funkcjonalność urządzenia. System operacyjny w wersji min. 32 bitowej lub 64 bitowej, z graficznym interfejsem użytkownika oraz zainstalowaną min. Przeglądarką internetową, menedżerem plików oraz narzędziem do tworzenia adnotacji
 |  |
| * Możliwość instalacji dodatkowego komputera opartego o architekturę x86 (dodatkowy slot OPS na komputer) dający możliwość późniejszego zaktualizowania parametrów technicznych komputera OPS poprzez jego wymianę
 |  |