

Załącznik nr 5 do ogłoszenia	
strona	
Z ogólnej liczby stron	
Nazwa wykonawcy:.....	
Nazwy wykonawców występujących wspólnie ¹	
Adres:	
Zarejestrowane adresy wykonawców występujących wspólnie ¹):	
Adres korespondencyjny:	
NIP:	
REGON:	
Telefon:	E-mail:

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA:

Przedmiotem zamówienia jest przeprowadzenie dwóch szkoleń:

- I. **Surfer: Mapy wielowarstwowe jako narzędzie wizualizacji danych**
- II. **Grapher: Wizualizacje w układzie kartezjańskim 2D i 3D oraz w układzie biegunowym**

w ramach projektu pn. „Zintegrowany Program Rozwoju Uniwersytetu Wrocławskiego II na lata 2019-2023” POWR.03.05.00-00-Z310/18, współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Działania: 3.5 Kompleksowe programy szkół wyższych, Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020.

Szkolenie I: Surfer: Mapy wielowarstwowe jako narzędzie wizualizacji danych

Kurs powinien prezentować zagadnienia związane z tworzeniem map wielowarstwowych w środowisku programu Surfer. Omawiać ważne z punktu widzenia wielowarstwowości elementy struktury projektu oraz procedury jej modyfikacji. Podkreślać cechy map prostych istotne z punktu widzenia nakładania wielu warstw mapy. Kurs powinien obejmować dozwolone i niedozwolone połączenia map prostych, wizualizacje przecinających się powierzchni i przekrojów pionowych na bocznej ścianie mapy 3D, łączenie pionowe warstw w różnych układach współrzędnych oraz poziome składanie map w uzupełniających się zakresach zmiennej x i y. Omawiane powinny być mapy bazowe typu rastrowego oraz nadawanie georeferencji, a także mapy bazowe typu wektorowego z wizualizacją w formie symbologii na tego typu warstwie.

Szkolenie II: Grapher: Wizualizacje w układzie kartezjańskim 2D i 3D oraz w układzie biegunowym

Kurs powinien być przeznaczony dla osób rozpoczynających pracę z programem Grapher. Prezentować zagadnienia związane z tworzeniem wykresów i wizualizacji wielowarstwowych, także na podstawie nieregularnie rozłożonych punktów XYZ. Omawiać układy współrzędnych wykorzystywane w



programie, typy dostępnych wykresów, interfejs użytkownika, pracę z wybranymi istotnymi funkcjonalnościami, tworzenie przykładowych wykresów oraz proces automatyzacji i pakiet Scripter.

Wymiar czasowy Szkoleń: udostępnienie na min. 30 dni

Miejsce Szkoleń: Szkolenie w trybie e-learning.

Liczba osób biorących udział w szkoleniu: szkolenie I:10 osób szkolenie II: 10 osób

Termin wykonania zamówienia: Szkolenie powinno zostać zrealizowane w terminie do 31 lipca 2023 r.

Wykonawca zobowiązuje się do:

1. Dostarczenia programu zajęć Zamawiającemu w celu jego akceptacji najpóźniej na 2 dni przed ustalonym terminem rozpoczęcia kursu oraz udostępnienie kursu na minimum 30 dni każdemu uczestnika szkolenia.
2. Sprawdzenia listy obecności uczestników zajęć oraz przekazanie jej Zamawiającemu w ciągu 7 dni po zakończeniu kursu.
3. Przeprowadzenia szkolenia zgodnie z programem.
4. Przeprowadzenia bilansu kompetencji kursantów (poprzez np. test przed i po wraz z opisem oraz zestawieniem wyników).
5. Wystawienia i przesłania certyfikatu ze szkolenia oraz przesłania cyfrowych kopii certyfikatów wraz z listą obecności oraz zestawienia wyników pre i post testów.
6. Oznakowania dokumentacji w odpowiedni sposób wskazujący na źródło finansowania projektu ze środków Unii Europejskiej.

Wykonawca dostarczy program zajęć Zamawiającemu w celu jego akceptacji najpóźniej na 2 dni przed ustalonym terminem rozpoczęcia kursu. Ewentualne modyfikacje programu szkolenia będą możliwe pod warunkiem, że nie wpłyną na zakres szkolenia

Przystosowanie dla osób niepełnosprawnych:

Wykonawca zobowiązuje się do zapewnienia aby przedmiot zamówienia był dostępny dla osób niepełnosprawnych tj. dostosowanie platformy szkoleniowej tak aby możliwe było użycie przez uczestników przeglądarki, która zapewnia:

- możliwości skalowania stron poprzez ich powiększanie i pomniejszanie, włącznie z obrazkami (przyciskami nawigacyjnymi) za pomocą odpowiednich skrótów klawiaturowych
- możliwości skalowania tekstu poprzez zmianę tylko rozmiaru tekstu na stronie
- możliwość automatycznego wykrywania i dopasowania się do preferencji wyświetlania rozmiaru tekstu systemu operacyjnego
- możliwość zmiany rodzaju czcionki i jej koloru
- możliwość automatycznego wykrycia, czy w systemie Windows używany jest motyw o wysokim kontraście i wyświetlenia wszystkiego, stosując schemat kolorystyczny o wysokim kontraście.
- możliwość integracji z czytnikami ekranu

