

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

na realizację zadania pn.

„Utworzenie strzelnicy wirtualnej wraz z wyposażeniem strzeleckim w Zespole Szkół nr 2 w Rypinie”

1. Strzelnica ma spełniać wymagania kompletnego, multimedialnego, przenośnego, strzeleckiego systemu szkolno-treningowego, opracowanego na potrzeby rynku cywilnego na bazie systemów wojskowych. Wirtualna strzelnica działać ma w oparciu o wirtualną rzeczywistość i wykorzystanie laserowych symulatorów (replik) broni, wyposażonych w urządzenia laserowe klasy I emitujące niewidzialną wiązkę światła wg normy PN-EN 60825-1:2014.
2. Strzelnica przeznaczona ma być do nauki i doskonalenia umiejętności w zakresie:
 - 1) Bezpiecznego posługiwania się bronią, w tym manualnej jej obsługi.
 - 2) Celowania z wykorzystaniem różnych rodzajów celowników mechanicznych i kolimatorów o „małych” powiększeniach.
 - 3) Ćwiczeń w obserwacji - wykryciu, rozpoznaniu i identyfikacji celów.
 - 4) Prowadzenia celnego ognia z różnych postaw, na różnych odległościach, w tym do celów ruchomych, ukazujących się, przy zmiennych warunkach oświetleniowych i ograniczonej widoczności.
 - 5) Wspólnego wykonywania zadań strzeleckich o różnym stopniu skomplikowania.
3. System multimedialny ma być zasilany z sieci elektrycznej 230V, z graficznym interfejsem użytkownika w języku polskim, z automatyczną kalibracją obrazu, zapewniając właściwe widzenie kątów obiektów umieszczonych na wirtualnych odległościach prowadzenia ognia niezależnie od wielkości wyświetlanego obrazu i umieszczenia w stosunku do niego stanowiska strzeleckiego oraz zapewniając łatwość przystosowania urządzenia do pracy w przypadku potrzeby doraźnego wykorzystania w innych pomieszczeniach, w tym przy zmiennych warunkach oświetlenia.
4. Strzelnica umożliwiać ma jednoczesne szkolenie od jednej do czterech osób (każda wyposażona w pistolet lub karabinek) zależnie od rozmiaru wyświetlanego obrazu; przygotowywane i realizowane ćwiczenia cechować ma możliwość stopniowania trudności od prostych strzelań statycznych i dynamicznych uwzględniających stopień zaawansowania szkolonych do wykonywania zadań strzeleckich o różnym stopniu skomplikowania uwzględniających między innymi: dynamiczne korygowanie punktu celowania ze zmianą odległości do celu i przy jego poruszaniu, strzelanie do celów ukazujących się w reżimach czasowych, strzelanie przy zmiennych warunkach oświetlenia oraz przy ograniczonej widoczności.
5. Wirtualna strzelnica wyposażona ma być w bezprzewodowe, laserowe symulatory (repliki) broni - pięć karabinków i pięć pistoletów; z funkcją wyzwiania strzału; broń treningowa trenażera w systemie cechujące karabinki szturmowe państw NATO w tym karabinki kalibru 5,56 mm wyposażona w system umożliwiający wyłączenie zjawiska odrzutu; musi być kompatybilna i wyposażona w szyny montażowe typu RIS/PICANTINY.
6. Symulowanie strzału cechować się ma: realistyczną obsługą manualną symulatora (repliki) oraz działania mechanizmów broni, imitacją odgłosu strzału i zjawiska odrzutu, a także, jednoznacznością rozpoznawalnością przez system informatyczny zarówno strzałów w ogniu pojedynczym jak i seryjnym; możliwością stosowania pasów nośnych i kabur.
7. Wyposażenie strzelnicy dawać ma możliwość wirtualnego strzelania na różne odległości z uwzględnieniem balistyki toru lotu pocisku odpowiadającego rodzajowi broni

- i kalibrowi amunicji umożliwiające realne korzystanie z celowników mechanicznych oraz z celowników kolimatorowych i/lub holograficznych, wymuszające uwzględnienie poprawek przy zmianie odległości prowadzenia ognia i strzelaniu do celów ruchomych.
8. Wyposażenie strzelnicy dawać ma możliwość kontroli prowadzenia strzelań w celu wyrobienia poprawnych i bezpiecznych zachowań ćwiczących.
 9. Wyposażenie strzelnicy dawać ma możliwość indywidualnego przestrzeliwania przez strzelca, bezpośrednio przed ćwiczeniem, każdego egzemplarza symulatora (repliki) broni, z których będzie korzystał.
 10. Wyposażenie strzelnicy dawać ma możliwość ćwiczenia ze scenariuszami o różnym stopniu trudności, w tym z możliwością zmiany warunków strzelania, w oparciu o wirtualną przestrzeń strzelnicy/placu ćwiczeń, a także ćwiczenia sytuacyjne realizowane w oparciu o otwarte przestrzenie np. tereny zielone, tereny miejskie.
 11. Wyposażenie strzelnicy dawać ma możliwość opcjonalnego uzupełniania zestawu ćwiczeń o inne scenariusze przygotowane na bazie wirtualnych przestrzeni, które cechuje zróżnicowane ukształtowanie terenu, posycie, roślinność, zastosowanie obiektów terenowych; możliwość doboru w tworzonych ćwiczeniach pory dnia, warunków oświetleniowych (światło sztuczne, naturalne), warunków atmosferycznych (deszcz, śnieg, mgła); możliwość wprowadzania w tworzonych ćwiczeniach efektów specjalnych jak ogień, dym, dźwięki otoczenia.
 12. Strzelnica posiadać ma wyposażenie i oprogramowanie do zautomatyzowanego, sieciowego zorganizowania strzelań (zawodów, rozgrywek strzeleckich) w ramach współzawodnictwa między użytkownikami tych samych urządzeń.
 13. Wirtualna strzelnica dawać ma możliwość rozwojowej rozbudowy urządzenia o kolejne moduły poprzez łączenie za pomocą sieci LAN, w celu rozszerzenia funkcjonalności szkoleniowej wirtualnej strzelnicy, rozbudowa systemu/modernizacja o strzelanie do celów nisko lecących takich jak: statek powietrzny, śmigłowiec, dron, makieta skoczka spadochronowego za pomocą dodatkowych wyrzutni ppk strzała 2m lub wyrzutni ppk grom i km pk, a także strzelań z wyrzutni ppanc. do celów opancerzonych statycznych jak i w ruchu, typu czołg, transporter oraz umocnień polowych typu schron bunkier z wyrzutni rpg 76 komar bądź RPG 7w.
 14. Wyposażenie strzelnicy zapewnić ma zobrazowanie w czasie rzeczywistym wyniku strzelania, podsumowanie/analiza efektu strzelania i archiwizacja wyników szkolenia oraz zarządzanie treningiem strzeleckim w trybie instruktora, a także dawać możliwość odtworzenia przebiegu strzelania w celu omówienia popełnionych błędów.
 15. Oprogramowanie strzelnicy wirtualnej:
 - 1) Wersja przeznaczona do strzelania z replik laserowych zawierająca minimum cztery tory strzeleckie oraz powiązane z torami cztery tablice z podanymi aktualnymi wynikami bieżących treningów strzeleckich dla każdego strzelca osobno:
 - a) liczba strzałów,
 - b) suma zdobytych punktów,
 - c) liczba punktów za ostatni strzał
 - d) zegar mierzący upływający czas.
 - 2) Oprogramowanie zawierające wizualizację sześciu różnych strzelnic.
 - 3) Dwie strzelnice z wizualizacją wewnątrz pomieszczenia przeznaczoną do strzelania w czterech kierunkach ruchu; pionowym, poprzecznym, obrotowym i opadającym.
 - 4) Wizualizacja strzelnic zewnętrznych ze zmiennymi warunkami atmosferycznymi deszcz, słońce, śnieg, ciemność.

- 5) Inne zadania strzeleckie niezbędne do treningu; ćwiczenia „na refleks”, „swój/obcy”, „zakładnik”, „poszukiwanie terrorysty”.
 - 6) Balistyczne śledzenie toru lotu pocisku.
 - 7) Dodatkowe ćwiczenia i szkolenia.
 - 8) Repliki wymiarowo identyczne i wagowo identyczne lub zbliżone z oryginalną bronią używaną przez polskie służby mundurowe.
 - 9) Oprogramowanie zawierające zestaw ćwiczeń relaksacyjnych, np. strzelanie do rzutek, dwukolorowych tarcz.
 - 10) Wersja polska i angielska. Zestaw mobilny.
16. Warunki użytkowe systemu strzelniczy wirtualnej:
- 1) System szkolno-treningowy do broni strzeleckiej zapewniający bardzo szeroki zakres rejestracji oraz oceny prowadzonych ćwiczeń i strzelań, dający możliwość ponownego odtworzenia prowadzonych ćwiczeń i strzelań, zobrazowania wybranych elementów ćwiczenia wyboru punktu celowania oraz momentu strzału, podgląd prowadzonych ćwiczeń i strzelań w czasie rzeczywistym oraz wydruk osiągniętych wyników.
 - 2) Możliwość wpisania imiennej listy ćwiczących do poszczególnych zadań i strzelań, co pozwala na sprawne prowadzenie strzelań bez zbędnej ewidencji przy każdym ćwiczeniu. A tym samym rejestracji i oceny ćwiczącego przez cały okres szkolenia.
 - 3) Możliwość ewidencji elektronicznej niemal wszystkich danych uzyskanych w czasie całego procesu szkolenia.
 - 4) Rodzaje treningów w systemie:
 - a) trening strzelecki na sucho:
 - lokalizacja celu,
 - przyjęcie postawy strzeleckiej,
 - złożenie do strzału, wymierzenie,
 - praca na języku spustowym,
 - prowadzenie ognia,
 - ocena jakości i celności strzałów oraz wydruk wyników.
 - b) doskonalenie nawyków strzeleckich:
 - przyjęcie postawy strzeleckiej,
 - złożenie do strzału,
 - zmiana kierunku strzelania,
 - zmiana postawy strzeleckiej,
 - strzelanie z pozycji statycznej stojącej,
 - strzelanie z pozycji statycznej leżącej,
 - strzelanie z pozycji dynamicznej,
 - ocena sprawności strzeleckiej.
 - c) dalsze utrwalanie nawyków strzeleckich:
 - trening wprowadzonych zmian,
 - poszerzenie szkolenia o nowe zadania bojowe,
 - połączenie zadań strzeleckich z wprowadzonymi zmianami,
 - ocena skuteczności bojowo-strzeleckich.
 - 5) Wiele możliwości treningowych w programie podstawowym, w ramach którego instruktor prowadzący zajęcia może tworzyć własne dostosowane do poziomu grupy wersje lekcji treningowych.
 - 6) Klucz do oprogramowania.

17. Skład i parametry wyposażenia strzelnicy wirtualnej:

- 1) Projektor multimedialny: rozdzielczość wyświetlania min. Full HD 1080p, jasność 4000 ANSI lumenów, możliwość podłączenia USB oraz wyświetlania prezentacji bez użycia komputera, system projekcji DLP, współczynnik kontrastu min. 16000:1, współczynnik wyświetlenia 16:9, żywotność lampy w trybie normalnym min. 4000 godzin, rozmiar obrazu (przekątna): 30-300 cali, głośniki min. 10W, HDMI, wyjście i wejście audio Mini jack. – szt. 1.
- 2) Rzutnik do zestawu mobilnego rozdzielczość wyświetlania min. Full HD 1080p, jasność 4000 ANSI lumenów, możliwość podłączenia USB oraz wyświetlania prezentacji bez użycia komputera, system projekcji DLP, współczynnik kontrastu min. 16000:1, współczynnik wyświetlenia 16:9, żywotność lampy w trybie normalnym min. 4000 godzin, rozmiar obrazu (przekątna): 30-300 cali, głośniki min. 10W, HDMI, wyjście i wejście audio Mini jack. – szt. 1.
- 3) Ekran projekcyjny do rzutnika, sterowanie bezprzewodowe – wbudowane sterowanie radiowe, montowany do ściany, wymiary wyświetlanego obrazu min. 390 x 240 cm (szer. x dł.) - szt. 1.
- 4) Ekran mobilny na stojaku, Rozmiar: min 300 x 200 cm (rozwijany, podwójny statyw), wyposażony w ergonomiczny uchwyt do przenoszenia i regulacji wysokości, kasetka wykonana z metalu, zabezpieczająca go przed uszkodzeniami i kurzem, oparta na składanych, łatwych do przechowywania podwójnych statywach, odporność na częste przenoszenie oraz składanie, nogi statywu zakończone gumowymi nakładkami, mechanizm zwijający z napędem sprężynowym - lekka i płynna praca, regulacja ustawienia wysokości dolnej i górnej krawędzi, możliwość zastosowania formatu obrazu 4:3, 16:9, rodzaj powierzchni Matt White – szt. 1
- 5) Kamera rejestrująca (min. 1920x1080px,) punkt trafienia wiązką lasera czerwonego i bezbarwnego z filtrami selektywnymi/mobilna na stojaku - 2 szt.
- 6) Uchwyt do rzutnika – szt. 1.
- 7) Stolik mobilny na kółkach, o wymiarach min. 40cm/60cm/77,5cm (gł./szer./ wys.), płyta wiórowa gr. 1,5 cm, elementy metalowe pomalowane farbą - szt. 1.
- 8) Komputer przenośny typu notebook z ekranem 15.6" o rozdzielczości: min. 1920 x1080 px, procesor o wydajności osiągającej w teście PassMark CPU Mark wynik co najmniej 21000 punktów, (wynik zaproponowanego procesora musi znajdować się na stronie <https://www.cpubenchmark.net>), ilość pamięci RAM min 32 GB, dysk SSD M.2 min 512 GB, typ ekranu matowy, LED, przekątna ekranu 15,6", rozdzielczość ekranu 1920 x 1080 (Full HD), częstotliwość odświeżania ekranu – min. 144 Hz, karta graficzna 1: Zintegrowana z możliwością dynamicznego przydzielenia pamięci systemowej, karta graficzna dedykowana: Karta graficzna musi obsługiwać OpenGL w wersji 4.5 lub nowszy oraz Direct 12 Ultimate osiągać w teście VideoCardBenchmark w kategorii co najmniej 13 000 punktów wg. wyników opublikowanych na stronie https://www.videocardbenchmark.net/gpu_list.php, wbudowane głośniki stereo, wbudowany mikrofon, kamera internetowa HD, łączność LAN 1 Gb/s, wifi 6, | wyjście HDMI , Liczba złączy USB 3.0: min 2, typ baterii litowo-jonowa, pojemność baterii min. 2-komorowa, min 3500 mAh, system operacyjny Microsoft Windows 11, zasilacz, DVD+/-RW SATA wbudowany. Torba umożliwiająca schowanie laptopa, bezprzewodowa mysz optyczna współpracująca z BT wbudowany w laptop – min. 3 przyciski. Dostępność: Komputer wraz z systemem operacyjnym musi posiadać udogodnienia dla osób niepełnosprawnych, w tym: możliwość ustawienia wysokiego

- kontrastu, uruchomienia trybu czytania wyświetlanych treści i obsługi za pomocą skrótów klawiszowych - szt. 1
- 9) System nagłośnieniowy: 120W min. 80 W - przenośny - 2 szt.
 - 10) Drukarka laserowa: typ drukarki urządzenie wielofunkcyjne, drukowanie, faks, kopiowanie, skanowanie, technologia druku: laserowa, monochromatyczna, rozmiar nośnika: A4, pojemność podajnika papieru: min 250 szt. (pojemnik standardowy), automat. druk dwustronny (dupleks), Interfejs, Ethernet, USB 2.0, Wi-Fi, rozdzielczość druku w czerni: 1200 x 1200 dpi, maks. szybkość druku mono od 30 str./min., szybkość druku dwustronnego od 15 obr./min., typ skanera CIS (płaski | kolorowy), rozdzielczość skanera: 1200 x 1200 dpi, Maks. format skanu A4, kopiowanie szybkość kopiarki w czerni: 30 str./min., rozdzielczość kopiarki 600 x 600 dpi, gramatura papieru podajnik standardowy: 60 – 163 podajnik wielofunkcyjny 60 - 230 g/m², wyświetlacz - 1 szt.
 - 11) Laserowa replika broni krótkiej z laserem bezbarwnym/czerwonym o zbliżonej wadze i zgodnych wymiarach z oryginałem, broń treningowa z odrzutem elektrycznym o napędzie elektrycznym, z dwoma magazynkami, wyposażona w system umożliwiający wyłączenie zjawiska odrzutu - 5 szt.
 - 12) Laserowa replika broni długiej cechująca karabinki szturmowe państw NATO o kalibrze 5,56 z laserem czerwonym/bezbarwnym, działająca w systemie blow-back, kompatybilna i wyposażona w szyny montażowe typu RIS/PICANTINY o napędzie elektrycznym z dwoma magazynkami, wyposażona w system umożliwiający wyłączenie zjawiska odrzutu - 5 szt.
 - 13) Ładowarka bezprzewodowego modułu laserowego umożliwiająca podłączenie do 8 szt. modułów – 1 szt.
 - 14) Bezprzewodowe moduły laserowe dedykowane do rodzaju replik: do pistoletu - 5 szt.; do karabinu - 5 szt.
 - 15) Każda z replik musi być wyposażona w pas nośny taktyczny 2 punktowy a broń krótka wyposażona w kabury udowe typu SAS z regulacją szerokości i taktyczne mocowanie do pasa.
 - 16) Tablica informacyjna o wymiarach 80 cm x 120 cm o dofinansowaniu strzelnicy z budżetu Ministerstwa Obrony Narodowej (opracowana zgodnie z „Wytycznymi w zakresie wypełniania obowiązków informacyjnych” dostępnymi na stronie www.gov.pl/premier/promocja, zawierająca: flagę i godło Rzeczypospolitej Polskiej, informacje o dofinansowaniu ze środków państwowego funduszu celowego, nazwę funduszu („dotacja celowa finansowana ze środków Ministerstwa Obrony Narodowej”), nazwę projektu (np. „budowa strzelnicy wirtualnej”), wartość dofinansowania i całkowitą wartość inwestycji – szt. 1.
 - 17) Fotel biurowy nośność min. 150 kg wyposażony w wysokie oparcie tapicerowane, podłokietniki. Siedzisko jest regulowane z mechanizmem kołysania. Podstawa krzyżakowa z metalu o wyglądzie chromu wyposażona w 5 kółek, Materiał pokrycia siedzenia skóra syntetyczna Wymiary wys. całkowita:115-125 cm szer. 62 cm głęb. 70 cm wys. siedziska 45-50 cm siedzisko 52x52 cm wys. podłokietników 69-79cm wysokość oparcia min.70 cm grubość oparcia min. 10 cm grubość siedziska min .10 cm - szt. 1.
 - 18) Biurko wykonane z białej płyty laminowanej o gr. 18 mm., wyposażone w 4 szuflady (w górnej szufladzie zamek). wym. 120 x 80 x 75 cm dopuszczalna tolerancja wymiarów +/- 5 % - 1 szt.

- 19) Regał metalowy – stabilny regał z blachy stalowej, 4 półki, powierzchnia pomalowana farbą proszkową, obciążenie półki min. 40 kg, wymiary 180cm/100cm/40cm (wysokość/szerokość/ głębokość) - dopuszczalna tolerancja wymiarów +/- 5 % – 1 szt.
- 20) Szafa stalowa – stabilna szafa z blachy stalowej, 4 półki z regulacją co 7 cm, obciążenie półki min. 40 kg, drzwi skrzydłowe, wyposażone w zamek cylindryczny z dwoma kluczami, powierzchnia pomalowana farbą proszkową, korpus i drzwi szare, szafa o wymiarach 195cm/120cm/40 cm (wysokość/szerokość/głębokość) dopuszczalna tolerancja wymiarów +/- 5 % – 2 szt.
- 21) Wykonawca zapewnia montaż, instalację, pierwsze uruchomienie i przekazanie do użytku sprzętu będącego przedmiotem zamówienia oraz przeprowadzenie instruktarzu z budowy i obsługi dla co najmniej dwóch pracowników Zamawiającego w zakresie bezpiecznego i właściwego użytkowania dostarczonego sprzętu, w tym zapoznania się ze wszystkimi funkcjami i mechanizmami, kalibracją, serwisem i konserwacją urządzeń – w taki sposób, aby osoba ta mogła samodzielnie prowadzić zajęcia z wykorzystaniem dostarczonego przedmiotu zamówienia.
- 22) Kryteria równoważności – system Windows.
- a) System operacyjny w języku polskim 64 bitowy spełniający poniższe wymagania poprzez wbudowane mechanizmy bez użycia dodatkowych aplikacji:
- zainstalowana na urządzeniu pełna, nowa, nieużywana, nieaktywowana nigdy wcześniej na innym urządzeniu, nieograniczona czasowo wersja systemu operacyjnego,
 - dostępne dwa rodzaje graficznego interfejsu użytkownika: klasyczny, umożliwiający obsługę przy pomocy klawiatury i myszy i dotykowy umożliwiający sterowanie dotykiem na urządzeniach typu tablet lub monitorach dotykowych,
 - funkcje związane z obsługą komputerów typu tablet, z wbudowanym modulem „uczenia się” pisma użytkownika – obsługa języka polskiego
 - Interfejs użytkownika dostępny w wielu językach do wyboru – w tym polskim i angielskim,
 - możliwość tworzenia pulpitu wirtualnych, przenoszenia aplikacji pomiędzy pulpitem i przełączanie się pomiędzy pulpitem za pomocą skrótów klawiaturowych lub GUI,
 - wbudowane w system operacyjny minimum dwie przeglądarki Internetowe,
 - zintegrowany z systemem modulem wyszukiwania informacji (plików różnego typu, tekstów, metadanych) dostępny z kilku poziomów: poziom menu, poziom otwartego okna systemu operacyjnego; system wyszukiwania oparty na konfigurowalnym przez użytkownika module indeksacji zasobów lokalnych,
 - zlokalizowane w języku polskim, co najmniej następujące elementy: menu, pomoc, komunikaty systemowe, menedżer plików,
 - graficzne środowisko instalacji i konfiguracji dostępne w języku polskim,
 - wbudowany system pomocy w języku polskim,
 - możliwość przystosowania stanowiska dla osób niepełnosprawnych (np. słabo widzących),
 - możliwość dokonywania aktualizacji i poprawek systemu poprzez mechanizm zarządzany przez administratora systemu,

- możliwość dostarczania poprawek do systemu operacyjnego w modelu peer-to-peer,
- możliwość sterowania czasem dostarczania nowych wersji systemu operacyjnego, możliwość centralnego opóźnienia dostarczania nowej wersji o minimum 4 miesiącem
- zabezpieczony hasłem hierarchiczny dostęp do systemu, konta i profile użytkowników zarządzane zdalnie; praca systemu w trybie ochrony kont użytkowników,
- możliwość dołączenia systemu do usługi katalogowej on-premise lub w chmurze,
- umożliwienie zablokowania urządzenia w ramach danego konta tylko do uruchamiania wybranej aplikacji - tryb "kiosk",
- możliwość automatycznej synchronizacji plików i folderów roboczych znajdujących się na firmowym serwerze plików w centrum danych z prywatnym urządzeniem, bez konieczności łączenia się z siecią VPN z poziomu folderu użytkownika zlokalizowanego w centrum danych firmy,
- zdalna pomoc i współdzielenie aplikacji – możliwość zdalnego przejęcia sesji zalogowanego użytkownika celem rozwiązania problemu z komputerem,
- transakcyjny system plików pozwalający na stosowanie przydziałów (ang. quota) na dysku dla użytkowników oraz zapewniający większą niezawodność i pozwalający tworzyć kopie zapasowe,
- oprogramowanie dla tworzenia kopii zapasowych (Backup); automatyczne wykonywanie kopii plików z możliwością automatycznego przywrócenia wersji wcześniejszej,
- możliwość przywracania obrazu plików systemowych do uprzednio zapisanej postaci,
- możliwość przywracania systemu operacyjnego do stanu początkowego z pozostawieniem plików użytkownika,
- możliwość blokowania lub dopuszczania dowolnych urządzeń peryferyjnych za pomocą polityk grupowych (np. przy użyciu numerów identyfikacyjnych sprzętu),
- wbudowany mechanizm wirtualizacji typu „hypervisor”,
- wbudowana możliwość zdalnego dostępu do systemu i pracy zdalnej z wykorzystaniem pełnego interfejsu graficznego. Dostępność bezpłatnych biuletynów bezpieczeństwa związanych z działaniem systemu operacyjnego.
- Wbudowana zapora internetowa (firewall) dla ochrony połączeń internetowych, zintegrowana z systemem konsola do zarządzania ustawieniami zapory i regułami IP v4 i v6,
- identyfikacja sieci komputerowych, do których jest podłączony system operacyjny, zapamiętywanie ustawień i przypisywanie do min. 3 kategorii bezpieczeństwa (z predefiniowanymi odpowiednio do kategorii ustawieniami zapory sieciowej, udostępniania plików itp.),
- możliwość zdefiniowania zarządzanych aplikacji w taki sposób aby automatycznie szyfrowały pliki na poziomie systemu plików. Blokowanie bezpośredniego kopiowania treści między aplikacjami zarządzanymi a niezarządzanymi,

- wbudowany system uwierzytelnienia dwuskładnikowego oparty o certyfikat lub klucz prywatny oraz PIN lub uwierzytelnienie biometryczne,
- wbudowane mechanizmy ochrony antywirusowej i przeciw złośliwemu oprogramowaniu z zapewnionymi bezpłatnymi aktualizacjami,
- wbudowany system szyfrowania dysku twardego ze wsparciem modułu TPM,
- możliwość tworzenia i przechowywania kopii zapasowych kluczy odzyskiwania do szyfrowania dysku w usługach katalogowych,
- możliwość tworzenia wirtualnych kart inteligentnych,
- wsparcie dla firmware UEFI i funkcji bezpiecznego rozruchu (Secure Boot),
- wbudowany w system, wykorzystywany automatycznie przez wbudowane przeglądarki filtr reputacyjny URL,
- wsparcie dla IPSEC oparte na politykach – wdrażanie IPSEC oparte na zestawach reguł definiujących ustawienia zarządzanych w sposób centralny.,
- mechanizmy logowania w oparciu o: Login i hasło, Karty inteligentne i certyfikaty (smartcard), Wirtualne karty inteligentne i certyfikaty (logowanie w oparciu o certyfikat chroniony poprzez moduł TPM), Certyfikat/Klucz i PIN, Certyfikat/Klucz i uwierzytelnienie biometryczne,
- wsparcie dla uwierzytelniania na bazie Kerberos v. 5,
- wbudowany agent do zbierania danych na temat zagrożeń na stacji roboczej,
- wsparcie .NET Framework 2.x, 3.x i 4.x – możliwość uruchomienia aplikacji działających we wskazanych środowiskach,
- wsparcie dla VBScript – możliwość uruchamiania interpretera poleceń,
- wsparcie dla PowerShell 5.x – możliwość uruchamiania interpretera poleceń.