**Postępowanie nr DWNZKŚ.272.11.2023.MP**

|  |
| --- |
| **Załącznik nr 5 do ogłoszenia** |
| strona |  |
| Z ogólnej liczby stron |  |
| Nazwa wykonawcy:……………………………………………………………………………………………………Nazwy wykonawców występujących współnie1………………………………………………………………………………………… |
| Adres:……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………Zarejestrowane adresy wykonawców występujących wspólnie1):…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………… |
| Adres korespondencyjny: |
| NIP: |
| REGON: |
| Telefon: | E-mail: |

|  |  |
| --- | --- |
|  | **OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA:** |

**Przedmiotem zamówienia jest przeprowadzenie dwóch szkoleń:**

**I. Surfer: Mapy wielowarstwowe jako narzędzie wizualizacji danych**

**II. Grapher: Wizualizacje w układzie kartezjańskim 2D i 3D oraz w układzie biegunowym**

**OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA: OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA:**

w ramach projektu pn. „*Zintegrowany Program Rozwoju Uniwersytetu Wrocławskiego II na lata 2019-2023”*  POWR.03.05.00-00-Z310/18, współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Działania: 3.5 Kompleksowe programy szkół wyższych, Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój 2014-2020.

**Szkolenie I: Surfer: Mapy wielowarstwowe jako narzędzie wizualizacji danych**

Kurs powinien prezentować zagadnienia związane z tworzeniem map wielowarstwowych w środowisku programu Surfer. Omawiać ważne z punktu widzenia wielowarstwowości elementy struktury projektu oraz procedury jej modyfikacji. Podkreślać cechy map prostych istotne z punktu widzenia nakładania wielu warstw mapy. Kurs powinien obejmować dozwolone i niedozwolone połączenia map prostych, wizualizacje przecinających się powierzchni i przekrojów pionowych na bocznej ścianie mapy 3D, łączenie pionowe warstw w różnych układach współrzędnych oraz poziome składanie map w uzupełniających się zakresach zmiennej x i y. Omawiane powinny być mapy bazowe typu rastrowego oraz nadawanie georeferencji, a także mapy bazowe typu wektorowego z wizualizacją w formie symbologii na tego typu warstwie.

**Szkolenie II:** **Grapher: Wizualizacje w układzie kartezjańskim 2D i 3D oraz w układzie biegunowym**

Kurs powinien być przeznaczony dla osób rozpoczynających pracę z programem Grapher. Prezentować zagadnienia związane z tworzeniem wykresów i wizualizacji wielowarstwowych, także na podstawie nieregularnie rozłożonych punktów XYZ. Omawiać układy współrzędnych wykorzystywane w programie, typy dostępnych wykresów, interfejs użytkownika, pracę z wybranymi istotnymi funkcjonalnościami, tworzenie przykładowych wykresów oraz proces automatyzacji i pakiet Scripter.

**Wymiar czasowy Szkoleń:** udostępnienie na min. 30 dni

**Miejsce Szkoleń:** Szkolenie w trybie e-learning.

**Liczba osób biorących udział w szkoleniu:** szkolenieI:10 osób szkolenie II: 10 osób

**Termin wykonania zamówienia:** Szkolenie powinno zostać zrealizowane w terminie do 30 czerwca 2023 r.

**Wykonawca zobowiązuje się do:**

* 1. Dostarczenia programu zajęć Zamawiającemu w celu jego akceptacji najpóźniej na 2 dni przed ustalonym terminem rozpoczęcia kursu oraz udostępnienie kursu na minimum 30 dni każdemu uczestnika szkolenia.
	2. Sprawdzenia listy obecności uczestników zajęć oraz przekazanie jej Zamawiającemu w ciągu 7 dni po zakończeniu kursu.
	3. Przeprowadzenia szkolenia zgodnie z programem.
	4. Przeprowadzenia bilansu kompetencji kursantów (poprzez np. test przed i po wraz z opisem oraz zestawieniem wyników).
	5. Wystawienia certyfikatu ze szkolenia oraz przekazania protokołu ich odbioru jak również przesłania cyfrowych kopii certyfikatów.
	6. Oznakowania dokumentacji w odpowiedni sposób wskazujący na źródło finansowania projektu ze środków Unii Europejskiej.

Wykonawca dostarczy program zajęć Zamawiającemu w celu jego akceptacji najpóźniej na 2 dni przed ustalonym terminem rozpoczęcia kursu. Ewentualne modyfikacje programu szkolenia będą możliwe pod warunkiem, że nie wpłyną na zakres szkolenia

Przystosowanie dla osób niepełnosprawnych:

Wykonawca zobowiązuje się do:

- zapewnienia aby przedmiot zamówienia był dostępny dla osób niepełnosprawnych: dostosowanie platformy szkoleniowej (obsługa trybu wysokiego kontrastu, przyciski nawigacyjne dostępne dla osób słabowidzących) oraz materiałów w wersji elektronicznej do potrzeb osób słabowidzących.