Wymagania szczegółowe dla weryfikacji i modyfikacji danych BDOT10k po wykonanej konwersji danych do schematu zgodnego z rozporządzeniem, o którym mowa w pkt VIII.1.2 Warunków Technicznych oraz aktualizacji tych danych.

Opisany zakres weryfikacji stanowi uzupełnienie pełnej aktualizacji, którą ma wykonać Wykonawca.

1. Porównać zbiory danych, o których mowa w pkt III.1 i 3 Warunków Technicznych pod kątem liczby obiektów w poszczególnych klasach. Uzupełnić tylko te obiekty, które spełniają kryteria opisane w rozporządzeniu wymienionym w pkt VIII.1.2 Warunków Technicznych. W sytuacji, kiedy obiekt powinien znaleźć się w danej klasie, ale brakuje odpowiednich wartości słownikowych dla uzupełnienia atrybutów, należy ustalić z Zamawiającym sposób postępowania w danej sytuacji.
2. W każdej klasie obiektów zweryfikować wypełnienie atrybutu **[kodKarto10k].** Po wykonanej weryfikacji uzupełnić brakujące wartości, a w przypadku stwierdzenia występowania błędnych wartości poprawić je**.** Weryfikację należy przeprowadzić w oparciu o wytyczne nadawania kodów kartograficznych, które zostały opisane w pkt 7 niniejszego Załącznika.
3. Zweryfikować wypełnienie atrybutu **[skrotKartograficzny].** Po wykonanej weryfikacji uzupełnić brakujące wartości, nadmiarowe wartości usunąć, a w przypadku stwierdzenia występowania błędnych wartości poprawić je. Weryfikację należy przeprowadzić w oparciu o wytyczne nadawania skrótów kartograficznych, które zostały opisane w pkt 8 niniejszego Załącznika.
4. Zweryfikować, uporządkować i uzupełnić wszystkie wpisy w atrybucie **[informacjaDodatkowa]** wg poniższych zasad:
   - wszystkie wpisy muszą rozpoczynać się małą literą a także nie należy stosować „wersalika” oraz cudzysłowów oraz apostrofów – zasada nie dotyczy nazw własnych czy nazw z bazy TERYT;
   - wszystkie wpisy muszą być zgodne z zasadami polskiej pisowni – należy używać wpisów w mianowniku oraz w liczbie pojedynczej;
   - należy stosować pełne nazwy - zastosowanie skrótu jest dopuszczalne tylko wtedy, gdy pełna informacja nie mieści się w atrybucie;
   - ujednolicić wpisy o takim samym znaczeniu, poprawiając jednocześnie literówki, usuwając spacje pomiędzy wyrazami a myślnikiem we wpisach np. „pałacowo-parkowy” i usuwając robocze adnotacje;
   - porównać wpisy z wpisami w atrybutach **[nazwa]** i **[uwagi]** w celu wyeliminowania sprzecznych informacji. Na podstawie dostępnych materiałów źródłowych ustalić, która wartość jest właściwa oraz czy obiekt został prawidłowo przyporządkowany do danej klasy obiektów. Po zweryfikowaniu klasyfikacji obiektów i po wprowadzeniu ewentualnych poprawek należy usunąć niewłaściwe wpisy;
   - wpisy zawarte w atrybutach: **[uwagi]**, **[informacja dodatkowa]**, **[nazwa]** nie mogą powielać informacji zawartych w pozostałych atrybutach, w szczególności tej samej klasy;
   - usunąć wpisy dotyczące zabytków wraz z informacją o numerze z rejestru zabytków tj. *„nazwa obiektu (typ obiektu), nr rej….”*.

5. W oparciu o właściwe materiały źródłowe zweryfikować, a następnie poprawić oraz uzupełnić wypełnienie atrybutów, a także poprawić położenie obiektów zgodnie z zapisami w poniższych tabelach.

Klasa obiektów:	OT_SWRS_L
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
identyfikatorPRNG	zweryfikować zgodność wartości z bazą PRNG
polozenie	zweryfikować wartość dla obiektów położonych na akweduktach (jeżeli występuje na danym obszarze)
nazwa	sprawdzić czy nazwa zgadza się z nazwą w PRNG
rodzaj	sprawdzić czy rodzaj jest zgodny z rodzajem w PRNG
statusEksploatacji	zweryfikować żeglowność rzek, sprawdzić "nieżeglowne" (podczas konwersji danych rzekom, które nie miały wypełnionego atrybutu nadano wartość "nieżeglowny"). Po weryfikacji i poprawie usunąć wpisy w atrybucie uwagi = 'statusEksploatacji:tymczasowy brak danych'
cechaGeometrii	sprawdzić czy wszystkie sztuczne łączniki znajdują się na obszarze wód powierzchniowych
identyfikatorMPHP	zweryfikować zgodność wartości z wartościami w atrybucie [ID_HYD_R_1] w bazie MPHP

Klasa obiektów:	OT_SWKN_L
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
identyfikatorPRNG	zweryfikować zgodność wartości z bazą PRNG
nazwa	sprawdzić czy nazwa zgadza się z nazwą w PRNG
statusEksploatacji	zweryfikować żeglowność kanałów, szczególnie sprawdzić "nieżeglowne" (podczas konwersji danych kanałom, które nie miały wypełnionego atrybutu nadano wartość "nieżeglowny"). Po weryfikacji usunąć wpisy w atrybucie uwagi = 'statusEksploatacji:tymczasowy brak danych'
cechaGeometrii	sprawdzić czy wszystkie sztuczne łączniki znajdują się na obszarze wód powierzchniowych
identyfikatorMPHP	zweryfikować zgodność wartości z wartościami w atrybucie [ID_HYD_R_1] w bazie MPHP

Klasa obiektów:	OT_SWRM_L
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
identyfikatorPRNG	zweryfikować zgodność wartości z bazą PRNG
nazwa	sprawdzić czy nazwa zgadza się z nazwą w PRNG

Klasa obiektów:	OT_SKJZ_L
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
identyfikatorULIC	zweryfikować zgodność z bazą TERYT
identyfikatorSIMC	zweryfikować zgodność z bazą TERYT
ulicaCecha	zweryfikować zgodność z bazą TERYT
ulicaNazwa1	zweryfikować zgodność z bazą TERYT
ulicaNazwa2	zweryfikować zgodność z bazą TERYT

Klasa obiektów:	OT_SKDR_L
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
polozenie	zweryfikować i uzupełnić w oparciu o OT_SKJZ_L, w tym wykonać niezbędną segmentację gdy relacja OT_SKJZ_L do OT_SKDR_L jest 1..*
szerokoscNawierzchni	zweryfikować i uzupełnić w oparciu o OT_SKJZ_L, w tym wykonać niezbędną segmentację gdy relacja OT_SKJZ_L do OT_SKDR_L jest 1..*
geometria	zbadać współliniowość z OT_SKJZ_L, poprawić niezgodną geometrię i wykonać niezbędną segmentację

Klasa obiektów:	OT_SKRP_L
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
identyfikatorULIC	zweryfikować zgodność z bazą TERYT
identyfikatorSIMC	zweryfikować zgodność z bazą TERYT
ulicaCecha	zweryfikować zgodność z bazą TERYT
ulicaNazwa1	zweryfikować zgodność z bazą TERYT
ulicaNazwa2	zweryfikować zgodność z bazą TERYT

Klasa obiektów:	OT_SKTR_L	
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**	
funkcjaToru	zweryfikować wszystkie wartości i nadać nową wartość „tor zwykły” – atrybut dotyczy tylko kolei	
numerLinii	zweryfikować wszystkie numery linii	
nazwaStacjiPoczatkowej	zweryfikować dla wszystkich obiektów z numerem linii	Stacje początkowe i końcowe należy zapisywać wraz numerem linii w nawiasie, jak w poniższym przykładzie: <ot:rodzajTorow>tor normalny</ot:rodzajTorow> <ot:rodzajTrakcji>zelektryfikowana</ot:rodzajTrakcji> <ot:numerLinii>179</ot:numerLinii> <ot:numerLinii>883</ot:numerLinii> <ot:nazwaStacjiPoczatkowej> MYSŁOWICE KOSZTOWY MKSC (883);TYCHY (179) </ot:nazwaStacjiPoczatkowej> <ot:nazwaStacjiKoncowej> KWK WESOŁA (883);MYSŁOWICE KOSZTOWY MKSB1 (179) </ot:nazwaStacjiKoncowej>
nazwaStacjiKoncowej	zweryfikować dla wszystkich obiektów z numerem linii	

Klasa obiektów:	OT_SUPR_L
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
polozenie	zweryfikować czy nie pozostały podziemne odcinki

Klasa obiektów:	OT_PTKM_A
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
geometria	usunąć obiekty, które nie spełniają nowego kryterium klasyfikacji; po analizie terenu na ortofotomapie obszary, z których usunięto obiekty należy włączyć do obszarów sąsiadujących oraz zweryfikować z ortofotomapą poprawność wprowadzenia pozostałych obiektów

Klasa obiektów:	OT_PTLZ_A
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
geometria	zweryfikować pod kątem spełnienia kryteriów wielkości – obiekty, które nie spełniają kryterium należy włączyć (po analizie terenu na ortofotomapie) do obszarów sąsiadujących; zweryfikować czy grupy drzew, małe lasy lub zagajniki o powierzchni mniejszej niż 500 m² zostały przedstawione w klasie „obiekt przyrodniczy”

Klasa obiektów:	OT_PTZB_A
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy:**
charakter	zweryfikować pod kątem spełnienia kryteriów wielkości
geometria	zweryfikować pod kątem spełnienia kryteriów wielkości – obiekty, które nie spełniają kryterium należy włączyć (po analizie terenu na ortofotomapie) do obszarów sąsiadujących

Klasa obiektów:	OT_PTWP_A
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
identyfikatorMPHP	zweryfikować zgodność wartości dla wód płynących z wartościami w atrybucie [ID_HYD_R_10] (ID_HYD_R_1) z klasy "rzeki_o" w bazie MPHP
nazwa	sprawdzić czy nazwa zgadza się z nazwą w PRNG
IdentyfikatorPRNG	zweryfikować zgodność wartości z PRNG

Klasa obiektów:	OT_PTPL_A
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
identyfikatorULIC	zweryfikować zgodność z bazą TERYT
identyfikatorSIMC	zweryfikować zgodność z bazą TERYT
placCecha	zweryfikować zgodność z bazą TERYT
placNazwa1	zweryfikować zgodność z bazą TERYT
placNazwa2	zweryfikować zgodność z bazą TERYT
geometria	zweryfikować czy wprowadzono wszystkie place, które mają nazwę, niezależnie od ich powierzchni

Klasa obiektów:	OT_BUWT_P
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
rodzaj	zweryfikować obiekty "chłodnia kominowa", „maszt”, „maszt lub wieża telekomunikacyjna”, „turbina wiatrowa”, „wieża przeciwpożarowa”, „wieża szybu kopalnianego”, „wieża widokowa” i „wieża obserwacyjna”, których część została pozyskana również na podstawie wpisów w informacji dodatkowej

Klasa obiektów:	OT_BUIN_L
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
konstrukcja	zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu – wartości zostały pozyskane z dotychczasowego atrybutu [mobilnoscPrzesla]

Klasa obiektów:	OT_BUBD_A
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
przewazajacaFunkcjaBudynku /funkcjaSzczegolowaBudynku	zweryfikować nieprawidłowe wypełnienia atrybutu [przewazajacaFunkcjaBudynku] oraz braki wynikające z procesu konwersji przy uwzględnieniu funkcji ogólnej obiektu - możliwe są przypadki kiedy pośród pozostałych funkcji szczegółowych budynku jest ta przeważająca
identyfikatorEGiB	zamienić istniejące wartości na identyfikatory z aktualnej bazy EGiB (zakończone na „_BUD”) z atrybutu [idBudynku]; w przypadku, gdy w bazie EGiB identyfikatory budynków powtarzają się (nie są unikalne), w atrybucie [identyfikatorEGiB] należy wpisać te identyfikatory, a w atrybucie "uwagi" wpisać formułkę: "identyfikatorEGiB - brak unikalności w bazie EGiB"; w przypadku, gdy w bazie EGiB brakuje identyfikatora budynku, to dla takiego budynku atrybut [identyfikatorEGiB] należy pozostawić niewypełniony, a w atrybucie [uwagi] wpisać formułkę: "identyfikatorEGiB: tymczasowy brak danych - brak wartości w bazie EGiB"
geometria	wszystkie dotychczas zagregowane budynki pochodzące z bazy EGiB należy wprowadzić odrębnie wraz z właściwym identyfikatorem budynku (jeśli występuje)

Klasa obiektów:	OT_OIKM_L
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
rodzaj	zweryfikować obiekt „ekran akustyczny”, który został pozyskany po uwzględnieniu wpisów w informacji dodatkowej w tej klasie jak również w klasie OT_BUIB_L

Klasa obiektów:	OT_OIPR_P i OT_OIPR_L
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
pomnik przyrody	zweryfikować wartości atrybutu, które zostały uzupełnione na podstawie dotychczasowego atrybutu [pomnikPrzyrody]
geometria	zweryfikować czy mały lasy lub zagajnik o powierzchni większej niż 500 m² zostały włączone do klasy OT_PTLZ_A

Klasa obiektów:	OT_KUPG_A
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
rodzajElektrowni	zweryfikować wartości, które zostały pozyskane z relacji z wykazem OT_Elektrownia; uzupełnić elektrownie geotermalne
kopalina	zweryfikować wartości, które zostały pozyskane z relacji z wykazem OT_Kopalnia oraz wpisów w informacji dodatkowej klasy OT_KUPG_A np. wartość „miedź” została pozyskana na podstawie wpisu w informacji dodatkowej

Klasa obiektów:	OT_KUPG_P
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
rodzaj	zweryfikować zgodność wartości z OT_KUPG_A
nazwa	
rodzajElektrowni	
kopalina	
geometria	zweryfikować położenie punktów oraz sprawdzić czy zgodnie z rozporządzeniem, wskazane obiekty z OT_KUPG_A mają reprezentację punktową

Klasa obiektów:	OT_KUKO_A
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
nazwa	zweryfikować wartości, które zostały pozyskane z relacji z wykazami OT_Lotnisko i OT_Port
typPortu	zweryfikować wartości, które zostały pozyskane z relacji z wykazem OT_Port; wartość „przystań jachtowa” została pozyskana na podstawie wpisu w informacji dodatkowej
typLotniska	zweryfikować wartości, które zostały pozyskane z relacji z wykazem OT_Lotnisko
idIata	
idIcao	

Klasa obiektów:	OT_KUKO_P
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
rodzaj	zweryfikować zgodność wartości z OT_KUKO_A
nazwa	
typPortu	
typLotniska	
idIata	
idIcao	

Klasa obiektów:	OT_KUOZ_A
atrybut	**zakres weryfikacji i poprawy**
rodzaj	zweryfikować obiekt „żłobek”, który został pozyskany z dotychczasowej klasy OT_KUOS_A

6. Zweryfikować poprawność przejęcia obiektów podczas konwersji danych oraz pozyskać, na podstawie dostępnych materiałów źródłowych, nowe obiekty dla zestawionych w poniższych tabelach klas obiektów:

Klasa obiektów:	OT_BUBD_A
obiekt	**zakres weryfikacji i poprawy**
basen kąpielowy	• zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu [przewazajacaFunkcjaBudynku] – wartości zostały pozyskane z wpisów w informacji dodatkowej; • pozyskać nowe obiekty
inna placówka edukacyjna	
kapitanat lub bosmanat portu	
pawilon ogrodowy lub oranżeria	
stacja nautyczna	

Klasa obiektów:	OT_BUIN_L
obiekt	**zakres weryfikacji i poprawy**
akwedukt	• zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu [rodzaj] – wartości zostały pozyskane z wpisów w informacji dodatkowej; • pozyskać nowe obiekty
przejście dla zwierząt	

Klasa obiektów:	OT_BUSP_A
obiekt	**zakres weryfikacji i poprawy**
pole golfowe	• zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu [rodzaj] – wartości zostały pozyskane z wpisów w informacji dodatkowej; • pozyskać nowe obiekty
tor sportowy	• zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu [rodzaj] – wartości zostały pozyskane z dotychczasowego atrybutu [rodzaj] oraz z wpisów w informacji dodatkowej; • pozyskać nowe obiekty
strzelnica	• zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu [rodzaj] – wartości zostały pozyskane z wpisów w informacji dodatkowej; • pozyskać nowe obiekty

Klasa obiektów:	OT_BUSP_L
obiekt	**zakres weryfikacji i poprawy**
tor sportowy	• zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu [rodzaj] – wartości zostały pozyskane z dotychczasowego atrybutu [rodzaj] oraz z wpisów w informacji dodatkowej; • pozyskać nowe obiekty

Klasa obiektów:	OT_BUTR_L
obiekt	**zakres weryfikacji i poprawy**
pochylnia	• zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu [rodzaj] – wartości zostały pozyskane z wpisów w informacji dodatkowej; • pozyskać nowe obiekty

Klasa obiektów:	OT_BUIT_P
obiekt	**zakres weryfikacji i poprawy**
myjnia samochodowa	• zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu [rodzaj] – obiekty zostały pozyskane z klasy OT_OIOR_A („wiata lub altana” z wpisem w informacji dodatkowej „myjnia”). Zweryfikować położenie przejętych obiektów (geometria obiektu powstała z przekształcenia geometrii poligonu na punkt); • pozyskać nowe obiekty
radar lub radiolatarnia	• zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu [rodzaj] – obiekty zostały pozyskane z klasy OT_BUWT_P z uwzględnieniem różnych wpisów w informacji dodatkowej; • pozyskać nowe obiekty

Klasa obiektów:	OT_BUIB_A
obiekt	**zakres weryfikacji i poprawy**
amfiteatr	• zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu [rodzaj] – wartości zostały pozyskane z wpisów w informacji dodatkowej; • pozyskać nowe obiekty
tężnia	• zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu [rodzaj] – wartości zostały pozyskane z wpisów w informacji dodatkowej; obiekty zostały również pozyskane z klasy OT_BUSP_A z uwzględnieniem wpisów w informacji dodatkowej; • pozyskać nowe obiekty

Klasa obiektów:	OT_BUIB_L
obiekt	**zakres weryfikacji i poprawy**
tężnia	• zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu [rodzaj] – wartości zostały pozyskane z wpisów w informacji dodatkowej; obiekty zostały również pozyskane z klasy OT_BUSP_L z uwzględnieniem wpisów w informacji dodatkowej; • pozyskać nowe obiekty

Klasa obiektów:	OT_OIKM_P
obiekt	**zakres weryfikacji i poprawy**
lądowisko dla helikopterów	• zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu [rodzaj] – wartości zostały pozyskane z wpisów w informacji dodatkowej • pozyskać nowe obiekty
przystanek promowy lub tramwaju wodnego	

Klasa obiektów:	OT_OIOR_P
obiekt	**zakres weryfikacji i poprawy**
wapiennik	• zweryfikować poprawność wypełnienia atrybutu [rodzaj] – obiekty zostały pozyskane z klasy OT_BUWT_P z uwzględnieniem wpisów w informacji dodatkowej • pozyskać nowe obiekty

Klasa obiektów:	OT_SKRP_L
obiekt	**zakres weryfikacji i poprawy**
droga dla rowerów	• zweryfikować poprawność wypełnienie atrybutu [rodzaj] – obiekty zostały pozyskane z obiektów klasy OT_SKRP_L o wyłącznym ruchu rowerowym (‘Wlc’); • pozyskać nowe obiekty

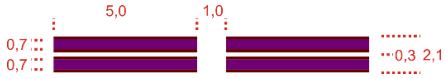
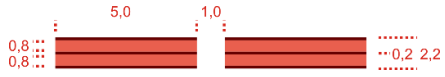
Klasa obiektów:	OT_KUPG_A i OT_KUPG_P
obiekt	**zakres weryfikacji i poprawy**
baza paliw	• zweryfikować poprawność wypełnienie atrybutu [rodzaj] – wartości zostały pozyskane z wpisów w informacji dodatkowej; • pozyskać nowe obiekty

Klasa obiektów:	OT_KUSC_A
obiekt	**zakres weryfikacji i poprawy**
cmentarz dla zwierząt	• zweryfikować poprawność wypełnienie atrybutów [rodzaj] i [wyznanie] – wartości zostały pozyskane z wpisów w informacji dodatkowej i nazwie kompleksu oraz z dotychczasowej klasy OT_BUCM_A; • pozyskać nowe obiekty
cmentarz komunalny	
cmentarz wojenny	
cmentarz wyznaniowy	

Klasa obiektów:	OT_KUKO_A
obiekt	**zakres weryfikacji i poprawy**
stacja paliw	• zweryfikować poprawność wypełnienie atrybutu [rodzaj] – wartości zostały pozyskane z wpisów w informacji dodatkowej; • pozyskać nowe obiekty

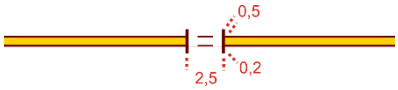
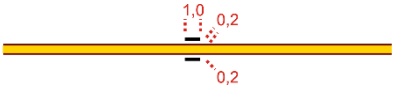
7. Wytyczne nadawania kodów kartograficznych dla skali 1:10000 oraz kolejność umieszczania znaków graficznych na mapie topograficznej w skali 1:10000 (poziom - kolejność wyświetlania obiektów na mapie, gdzie „0” oznacza najniższy poziom):

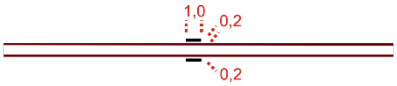
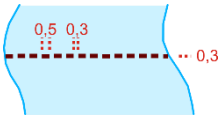
Drogi i obiekty z nimi związane

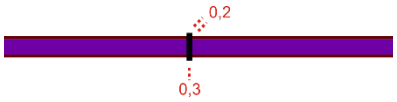
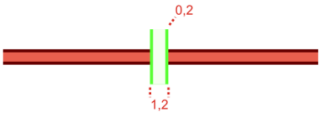
Kod karto–graficzny 10k	Nazwa obiektu	Znak graficzny wymiary w skali mapy [mm]	Element znaku graficznego	Barwa C	Barwa M	Barwa Y	Barwa K	poziom
0010_102	jezdnia autostrady		wypełnienie	68	100	20	10	38
			kontur	34	98	96	52	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('autostrada') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna')						
		Uwagi: Znaki jezdni łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie). Stosuje się szerokość znaku odpowiednią do szerokości jezdni np.: 0,5 mm dla jezdni o szerokości ≤ 5,4 m 0,6 mm dla jezdni o szerokości 5,5 – 6,4 m 0,7 mm dla jezdni o szerokości 6,5 – 7,4 m itd.						
0010_103	autostrada w budowie		wypełnienie	68	100	20	10	32
			kontur	34	98	96	52	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKDR_L klasaDrogi IN ('autostrada') AND kategoriaIstnienia IN ('w budowie')						
		Uwagi: Znak przerywa się na skrzyżowaniach z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.						
0010_107	jezdnia drogi ekspresowej lub głównej ruchu przyśpieszonego		wypełnienie	0	75	65	0	37
			kontur	34	98	96	52	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga ekspresowa', 'droga główna ruchu przyśpieszonego') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna')						
		Uwagi: Znaki jezdni łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie). Stosuje się szerokość znaku odpowiednią do szerokości jezdni np.: 0,5 mm dla jezdni o szerokości ≤ 5,4 m 0,6 mm dla jezdni o szerokości 5,5 – 6,4 m 0,7 mm dla jezdni o szerokości 6,5 – 7,4 m itd.						
0010_108	droga ekspresowa lub główna ruchu przyśpieszonego w budowie		wypełnienie	0	75	65	0	32
			kontur	34	98	96	52	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKDR_L klasaDrogi IN ('droga ekspresowa', 'droga główna ruchu przyśpieszonego') AND kategoriaIstnienia IN ('w budowie')						
		Uwagi: Znak przerywa się na skrzyżowaniach z drogą o nawierzchni twardej lub utwardzonej. W przypadku skrzyżowania z drogą gruntową, znak pozostaje ciągły.						
0010_116_1	jezdnia drogi głównej (w skali)		wypełnienie	0	15	100	0	36
			kontur	34	98	96	52	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga główna') AND szerokoscNawierzchni >= 5 AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna')						

<table>
<tr><td></td><td></td><td colspan="7">Uwagi: Znaki jezdni łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).
Stosuje się szerokość znaku odpowiednią do szerokości jezdni np.:
0,5 mm dla jezdni o szerokości ≤ 5,4 m
0,6 mm dla jezdni o szerokości 5,5 – 6,4 m
0,7 mm dla jezdni o szerokości 6,5 – 7,4 m itd.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_116_2</td><td rowspan="3">jezdnia drogi głównej
(symbol)</td><td rowspan="2">
</td><td>wypełnienie</td><td>0</td><td>15</td><td>100</td><td>0</td><td rowspan="2">36</td></tr>
<tr><td>kontur</td><td>34</td><td>98</td><td>96</td><td>52</td></tr>
<tr><td colspan="7">Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
Klasa OT_SKJZ_L
klasaDrogi IN ('droga główna') AND szerokoscNawierzchni < 5 AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna')</td></tr>
<tr><td colspan="7">Uwagi: W przypadku kolizji z innymi znakami zmniejsza się szerokość znaku jezdni. Znaki łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_120_1</td><td rowspan="3">jezdnia drogi zbiorczej o nawierzchni twardej
(w skali)</td><td rowspan="2">
</td><td>wypełnienie</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td rowspan="2">35</td></tr>
<tr><td>kontur</td><td>34</td><td>98</td><td>96</td><td>52</td></tr>
<tr><td colspan="7">Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
Klasa OT_SKJZ_L
klasaDrogi IN ('droga zbiorcza') AND materialNawierzchni IN ('beton', 'bruk', 'inny', 'kostka kamienna', 'kostka prefabrykowana', 'masa bitumiczna') AND szerokoscNawierzchni >= 5 AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna')
Uwagi: Znaki jezdni łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).
Stosuje się szerokość znaku odpowiednią do szerokości jezdni np.:
0,5 mm dla jezdni o szerokości ≤ 5,4 m
0,6 mm dla jezdni o szerokości 5,5 – 6,4 m
0,7 mm dla jezdni o szerokości 6,5 – 7,4 m itd.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_120_2</td><td rowspan="3">jezdnia drogi zbiorczej o nawierzchni twardej
(symbol)</td><td rowspan="2">
</td><td>wypełnienie</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td rowspan="2">35</td></tr>
<tr><td>kontur</td><td>34</td><td>98</td><td>96</td><td>52</td></tr>
<tr><td colspan="7">Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
Klasa OT_SKJZ_L
klasaDrogi IN ('droga zbiorcza') AND materialNawierzchni IN ('beton', 'bruk', 'inny', 'kostka kamienna', 'kostka prefabrykowana', 'masa bitumiczna') AND szerokoscNawierzchni < 5 AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna')
Uwagi: W przypadku kolizji z innymi znakami zmniejsza się szerokość znaku jezdni. Znaki łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_122_1</td><td rowspan="3">jezdnia drogi lokalnej, dojazdowej lub innej o nawierzchni twardej
(w skali)</td><td rowspan="2">
</td><td>wypełnienie</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td rowspan="2">34</td></tr>
<tr><td>kontur</td><td>34</td><td>98</td><td>96</td><td>52</td></tr>
<tr><td colspan="7">Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
Klasa OT_SKJZ_L
klasaDrogi IN ('droga lokalna', 'droga dojazdowa', 'droga wewnętrzna') AND materialNawierzchni IN ('beton', 'bruk', 'inny', 'kostka kamienna', 'kostka prefabrykowana', 'masa bitumiczna') AND szerokoscNawierzchni >= 5 AND kategoriaIstnienia in ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna')
Uwagi: Znaki jezdni łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).
Stosuje się szerokość znaku odpowiednią do szerokości jezdni np.:
0,5 mm dla jezdni o szerokości ≤ 5,4 m
0,6 mm dla jezdni o szerokości 5,5 – 6,4 m
0,7 mm dla jezdni o szerokości 6,5 – 7,4 m itd.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_122_2</td><td rowspan="3">jezdnia drogi lokalnej, dojazdowej lub innej o nawierzchni twardej</td><td rowspan="2">
</td><td>wypełnienie</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td rowspan="2">34</td></tr>
<tr><td>kontur</td><td>34</td><td>98</td><td>96</td><td>52</td></tr>
<tr><td colspan="7">Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
Klasa OT_SKJZ_L
klasaDrogi IN ('droga lokalna', 'droga dojazdowa', 'droga wewnętrzna') AND materialNawierzchni IN ('beton', 'bruk', 'inny', 'kostka kamienna', 'kostka prefabrykowana', 'masa bitumiczna') AND szerokoscNawierzchni < 5 AND kategoriaIstnienia in ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR</td></tr>
</table>

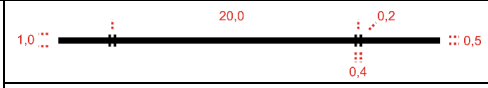
	(symbol)	cechaGeometrii != 'linia umowna') **Uwagi:** W przypadku kolizji z innymi znakami zmniejsza się szerokość znaku jezdni. Znaki łączy się, kiedy szerokość pasa rozdzielającego jezdnie jest mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).						
0010_124	jezdnia drogi zbiorczej, lokalnej, dojazdowej lub innej o nawierzchni utwardzonej	0,15 0,35	wypełnienie	0	0	0	0	33
			kontur	34	98	96	52	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga zbiorcza', 'droga lokalna', 'droga dojazdowa', 'droga wewnętrzna') AND materialNawierzchni IN ('płyty betonowe', 'tłuczeń', 'żwir') AND kategoriaIstnienia in ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna') **Uwagi:**						
0010_126	droga lokalna gruntowa	0,25	wypełnienie	34	98	96	52	31
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga zbiorcza', 'droga lokalna') AND materialNawierzchni IN ('grunt naturalny') AND kategoriaIstnienia in ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna') **Uwagi:** W przypadku, gdy droga biegnie po wale lub grobli, których szerokość w koronie jest mniejsza niż 5 m (0,5 mm na mapie), znak drogi pomija się.						
0010_127	droga dojazdowa lub wewnętrzna gruntowa	0,15	wypełnienie	34	98	96	52	31
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKJZ_L klasaDrogi IN ('droga dojazdowa', 'droga wewnętrzna') AND materialNawierzchni IN ('grunt naturalny') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'linia umowna') **Uwagi:** W przypadku, gdy droga polna lub leśna biegnie po wale lub grobli, których szerokość w koronie jest mniejsza niż 5 m (0,5 mm na mapie), znak drogi pomija się.						
0010_128_1	alejka lub pasaż (w skali)	0,1	kontur	60	51	51	20	30
			wypełnienie	0	0	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKRP_L rodzaj IN ('aleja lub pasaż') AND szerokosc >= 5 **Uwagi:** Znak stosuje się dla obiektów o szerokości równej bądź większej od 5 m. Szerokość całkowita znaku określana jest na podstawie atrybutu „szerokosc" tego obiektu. W miejscu skrzyżowania alejki lub pasażu z drogą, pozostawia się nieprzerwane krawędzie dla znaku drogi. W przypadku dużego zagęszczenia alejek dokonuje się ich generalizacji i oznacza się główne. Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu.						
0010_128_2	alejka lub pasaż (symbol)	0,3 0,5	kontur	60	51	51	20	30
			wypełnienie	0	0	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKRP_L rodzaj IN ('aleja lub pasaż') AND szerokosc < 5 AND szerokosc >=3 **Uwagi:** Znak stosuje się dla obiektów o szerokości od 3 do 4.9 m. W miejscu skrzyżowania alejki lub pasażu z drogą, pozostawia się nieprzerwane krawędzie dla znaku drogi. W przypadku dużego zagęszczenia alejek dokonuje się ich generalizacji i oznacza się główne. Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu.						
0010_129	ścieżka	1,5 0,5 0,2	wypełnienie	60	51	51	20	30
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKRP_L rodzaj IN ('ścieżka', 'droga dla rowerów') OR (rodzaj IN ('aleja lub pasaż') AND szerokosc < 3) **Uwagi:** Znak stosuje się dla obiektów o szerokości mniejszej od 3 m, o charakterze stałym, przeznaczonych dla ruchu pieszego lub rowerowego, znajdujących się poza obszarami zabudowanymi, w szczególności: w górach, lasach i na terenach podmokłych. Wizualizuje się wszystkie ścieżki, którymi biegną szlaki turystyczne piesze i rowerowe.						

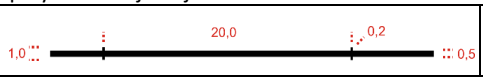
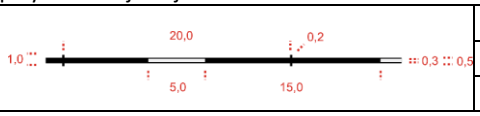
<table>
<tr><td rowspan="3">0010_131_1</td><td rowspan="3">tunel drogowy (w skali)</td><td rowspan="2">
</td><td>kontur</td><td>34</td><td>98</td><td>96</td><td>52</td><td rowspan="2">46</td></tr>
<tr><td>wypełnienie</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="7">Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
Klasa OT_BUIN_L
rodzaj IN ('tunel') AND (automatycznie obliczona długość >= 25 AND jest współliniowy z SKJZ OR jest współliniowy z SKDR)
- dla obiektów położonych między odcinkami jezdni i dróg kod należy nadać indywidualnie
- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)</td></tr>
<tr><td colspan="7">Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o długości równej bądź większej od 25 m.
Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_131_2</td><td rowspan="3">tunel drogowy (symbol)</td><td rowspan="2"> 
</td><td>kontur</td><td>34</td><td>98</td><td>96</td><td>52</td><td rowspan="2">46</td></tr>
<tr><td>wypełnienie</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="7">Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
Klasa OT_BUIN_L
rodzaj IN ('tunel') AND (automatycznie obliczona długość < 25 AND jest współliniowy z SKJZ OR jest współliniowy z SKDR)
- dla obiektów położonych między odcinkami jezdni i dróg kod należy nadać indywidualnie
- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)</td></tr>
<tr><td colspan="7">Uwagi: Szerokość znaku tunelu i grubość jego krawędzi są takie same jak szerokość i grubość krawędzi znaku drogi przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_132</td><td rowspan="3">przejazd pod budynkiem</td><td rowspan="2">
</td><td>kontur</td><td>34</td><td>98</td><td>96</td><td>52</td><td rowspan="2">62</td></tr>
<tr><td colspan="5"></td></tr>
<tr><td colspan="7">Sposób pozyskania danych z BDOT10k (kod występuje tylko w klasie OK_ObiektKarto_L):
Klasa OT_SKJZ_L
Operator samodzielnie nadaje kod kartograficzny podczas redakcji mapy.</td></tr>
<tr><td colspan="7">Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia przejazdu pod budynkiem, mogącego służyć jako linia komunikacyjna.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_133_1</td><td rowspan="3">most, wiadukt lub estakada drogowa (w skali)</td><td rowspan="2">
</td><td>kontur</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>100</td><td rowspan="2">46</td></tr>
<tr><td colspan="5"></td></tr>
<tr><td colspan="7">Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
Klasa OT_BUIN_L
rodzaj IN ('estakada', 'wiadukt', 'most') AND (automatycznie obliczona długość >= 10 AND jest współliniowy z SKJZ OR jest współliniowy z SKDR)
- dla obiektów położonych między odcinkami jezdni i dróg oraz występujących samodzielnie kod należy nadać indywidualnie
- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)</td></tr>
<tr><td colspan="7">Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o długości równej bądź większej od 10 m.
Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_133_2</td><td rowspan="3">most, wiadukt lub estakada drogowa (symbol)</td><td rowspan="2"> 
</td><td>kontur</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>100</td><td rowspan="2">46</td></tr>
<tr><td colspan="5"></td></tr>
<tr><td colspan="7">Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
Klasa OT_BUIN_L
rodzaj IN ('estakada', 'wiadukt', 'most') AND (automatycznie obliczona długość < 10 AND automatycznie obliczona długość >= 3 AND jest współliniowy z SKJZ OR jest współliniowy z SKDR)
- dla obiektów położonych między odcinkami jezdni i dróg oraz występujących samodzielnie kod należy nadać indywidualnie
- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)</td></tr>
</table>

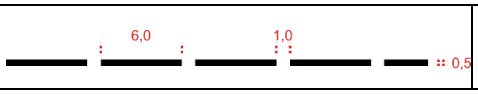
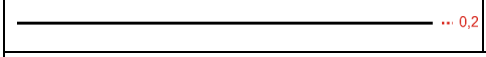
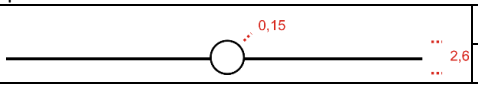
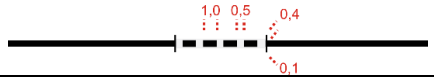
		Uwagi: Szerokość znaku mostu lub wiaduktu drogowego dostosowuje się do szerokości znaku drogi przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej.						
0010_134_1	kładka (w skali)		kontur	0	0	0	100	46
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('kładka') AND *automatycznie obliczona długość* >= 10 ***- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)***						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o długości równej bądź większej od 10 m, o trwałym charakterze, stanowiących część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Szerokość znaku kładki dla pieszych dostosowuje się do szerokości znaku ciągu komunikacyjnego przechodzącego przez tę kładkę.						
0010_134_2	kładka (symbol)		kontur	0	0	0	100	46
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('kładka') AND *automatycznie obliczona długość* < 10 AND *automatycznie obliczona długość* >= 3 ***- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)***						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o długości od 3 do 9,9 m, o trwałym charakterze, stanowiących część szlaku komunikacyjnego pokazanego na mapie. Szerokość znaku kładki dla pieszych dostosowuje się do szerokości znaku ciągu komunikacyjnego przechodzącego przez tę kładkę.						
0010_136	zejście do przejścia podziemnego		sygnatura	0	0	0	100	47
			wypełnienie	0	0	0	0	
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L **rodzaj IN ('przejście podziemne dla pieszych')** ***– znak na końcach linii, linia niewidoczna***						
		Uwagi: Na mapie przedstawia się węzeł początkowy i końcowy przejścia podziemnego. Nie pokazuje się zejść usytuowanych w budynkach.						
0010_137	przeprawa promowa lub łodziami, bród		wypełnienie	34	98	96	52	48
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKPP_L rodzaj IN ('bród', 'łódź', 'prom')						
		Uwagi: Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „pr.” (prom), „pw.” (przewóz łodziami) lub „b.” (bród). W przypadku, gdy szerokość cieku jest mniejsza niż 20 m (2,0 mm na mapie) pozostawia się sam skrót objaśniający.						
0010_140	plac lub parking		wypełnienie	0	0	0	0	10
			kontur	34	98	96	52	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTZB_A: roslinnosc IN ('brak – plac twardy') Klasa OT_PTPL_A: materialNawierzchni NOT IN ('grunt naturalny', 'inny') Klasa OT_PTKM_A: obiekt zawiera obiekt rodzaj IN ('lotnisko lub lądowisko') w klasie OT_KUKO_A						
		Uwagi: Znak placu będącego parkingiem opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „p.”. Skrót dla parkingu zlokalizowanego na obszarze zabudowanym umieszcza się, gdy pozwala na to miejsce. Znak placu budowy opisuje się skrótem objaśniającym „bud.” W przypadku lądowiska stosuje się skrót objaśniający „ląd.”. Place, na których znajdują się targowiska i bazary, opisuje się skrótem „targ.”.						

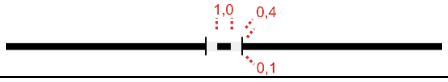
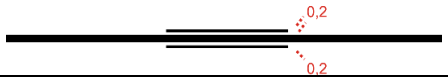
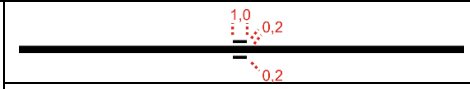
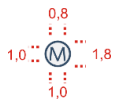
0010_142	dworzec autobusowy		wypełnienie	0	0	0	0	61
			kontur	86	67	40	24	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_KUKO_P rodzaj IN ('dworzec autobusowy')						
		Uwagi: Znak umieszcza się w obrębie placu manewrowego lub przed budynkiem dworca. W przypadku gdy nazwa dworca jest różna od nazwy miasta, nazwę tę opisuje się, o ile pozwala na to miejsce. Znak dworca autobusowego opisuje się skrótem objaśniającym „dw. aut.”.						
0010_143	przystanek autobusowy, tramwajowy, trolejbusowy		wypełnienie	0	0	0	0	61
			kontur	86	67	40	24	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIKM_P rodzaj IN ('przystanek autobusowy lub tramwajowy')						
		Uwagi: Przystanki autobusowe, tramwajowe i trolejbusowe przedstawia się poza obszarami zwartej i gęstej zabudowy.						
0010_145	miejsce poboru opłat		wypełnienie	0	0	0	100	39
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIKM_L rodzaj IN ('miejsce poboru opłat')						
		Uwagi:						
0010_151_1	przejście dla zwierząt		wypełnienie	4	0	6	0	46
			kontur	65	0	80	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('przejście dla zwierząt')						
		Uwagi:						

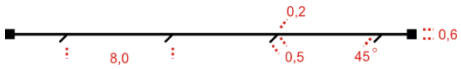
Linie kolejowe i obiekty z nimi związane

Kod karto–graficzny 10k	Nazwa obiektu	Znak graficzny wymiary w skali mapy [mm]	Element znaku graficznego	Barwa				poziom
				C	M	Y	K	
0010_202	linia kolejowa zelektryfikowana wielotorowa		wypełnienie	0	0	0	100	40
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND rodzajTrakcji IN ('zelektryfikowana') AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('tor normalny', 'tor szeroki') AND polozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor szlakowy stacyjny') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany', 'nieczynny')						
		Uwagi: Znak stosuje się dla linii o liczbie torów równej bądź większej od 3. Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.						
0010_203	linia kolejowa zelektryfikowana dwutorowa		wypełnienie	0	0	0	100	40
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND rodzajTrakcji IN ('zelektryfikowana') AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('tor normalny', 'tor szeroki') AND polozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor szlakowy stacyjny') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany', 'nieczynny')						

		Uwagi: Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.						
0010_204	linia kolejowa zelektryfikowana jednotorowa		wypełnienie	0	0	0	100	40
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND rodzajTrakcji IN ('zelektryfikowana') AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('tor normalny', 'tor szeroki') AND polozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor szlakowy stacyjny') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany', 'nieczynny')						
		Uwagi: Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.						
0010_206	linia kolejowa niezelektryfikowana wielotorowa		wypełnienie I	0	0	0	100	40
			wypełnienie II	0	0	0	0	
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND rodzajTrakcji IN ('niezelektryfikowana') AND liczbaTorow >= 3 AND rodzajTorow IN ('tor normalny', 'tor szeroki') AND polozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor szlakowy stacyjny') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany', 'nieczynny')						
		Uwagi: Znak stosuje się dla linii o liczbie torów równej bądź większej od 3. Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.						
0010_207	linia kolejowa niezelektryfikowana dwutorowa		wypełnienie I	0	0	0	100	40
			wypełnienie II	0	0	0	0	
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND rodzajTrakcji IN ('niezelektryfikowana') AND liczbaTorow = 2 AND rodzajTorow IN ('tor normalny', 'tor szeroki') AND polozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor szlakowy stacyjny') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany', 'nieczynny')						
		Uwagi: Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.						
0010_208	linia kolejowa niezelektryfikowana jednotorowa		wypełnienie I	0	0	0	100	40
			wypełnienie II	0	0	0	0	
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND rodzajTrakcji IN ('niezelektryfikowana') AND liczbaTorow = 1 AND rodzajTorow IN ('tor normalny', 'tor szeroki') AND polozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor szlakowy stacyjny') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany', 'nieczynny')						
		Uwagi: Linie kolejowe szerokotorowe lub nieczynne wyróżnia się poprzez umieszczenie wzdłuż znaku napisu odpowiednio „szerokotorowa” lub „nieczynna”. Przy nazwie stacji lub przystanku kolejowego znajdujących się przy kolei nieczynnej dodaje się skrót „niecz.”. Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.						

0010_209	linia kolejowa w budowie		wypełnienie	0	0	0	100	40
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND polozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor szlakowy stacyjny') AND kategoriaIstnienia IN ('w budowie')						
		Uwagi:						
0010_211	linia kolejowa wąskotorowa		wypełnienie	0	0	0	100	40
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND rodzajTorow IN ('tor wąski') AND polozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('tor szlakowy', 'tor szlakowy stacyjny') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany', 'nieczynny')						
		Uwagi: Linie kolei wąskotorowej nieczynnej, czynnej czasowo (w szczególności turystycznej) i zabytkowej wyróżnia się odpowiednio opisem „nieczynna”, „czynna czasowo”, „zabytkowa”. Wszystkie opisy umieszcza się wzdłuż znaku linii kolei wąskotorowej. Poprzeczne kreski znaku przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej. Tory i urządzenia stacyjne przedstawia się zgodnie z zasadami podanymi dla znaku 0010_213, tak jak na liniach normalnotorowych.						
0010_213	tor stacyjny		wypełnienie	0	0	0	100	40
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L (rodzajPojazduSzynowego IN ('kolej') AND liczbaTorow = 1 AND polozenie NOT IN ('pod powierzchnią gruntu') AND funkcjaToru IN ('bocznica', 'tor zwykły stacyjny', 'tor zwykły')) OR rodzajPojazduSzynowego IN ('metro') AND polozenie IN ('na powierzchni gruntu')						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia torów stacyjnych i bocznic kolejowych na obszarach w szczególności: zakładów przemysłowych, magazynów. Znakiem toru stacyjnego przedstawia się również tory na terenie zajezdni i pętli tramwajowych. Tory stacyjne przedstawia się zgodnie z ich rzeczywistym położeniem w terenie.						
0010_215	obrotnica kolejowa		wypełnienie	0	0	0	0	54
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUTR_P rodzaj IN ('obrotnica kolejowa')						
		Uwagi:						
0010_217	linia tramwajowa dwutorowa		wypełnienie	0	0	0	100	40
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('tramwaj') AND liczbaTorow >= 2						
		Uwagi: Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.						
0010_218	linia tramwajowa jednotorowa		wypełnienie	0	0	0	100	40
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SKTR_L rodzajPojazduSzynowego IN ('tramwaj') AND liczbaTorow = 1						
		Uwagi: Poprzeczne kreski przedstawiające liczbę torów przesuwa się lub opuszcza w przypadku, gdy kolidują one ze znakami elementów sytuacji położonych przy linii kolejowej.						
0010_219_1	tunel kolejowy (w skali)		wypełnienie	0	0	0	100	46
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('tunel') AND *automatycznie obliczona długość* >= 25 AND *jest współliniowy z SKTR* ***- dla obiektów położonych między odcinkami pojedynczych torów kod należy nadać indywidualnie*** ***- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)***						

		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o długości równej bądź większej od 25 m. Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku kolei przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowa przebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.						
0010_219_2	tunel kolejowy (symbol)		wypełnienie	0	0	0	100	46
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('tunel') AND *automatycznie obliczona długość* < 25 AND *jest współliniowy z SKTR* ***- dla obiektów położonych między odcinkami pojedynczych torów kod należy nadać indywidualnie*** ***- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)***						
		Uwagi: Szerokość znaku tunelu jest taka sama jak szerokość znaku kolei przechodzącej przez tunel. Znak tunelu pokrywa się znakami elementów treści mapy, które występują nad tunelem. W przypadku, gdy linia kolejowa przebiega pod terenem zabudowanym i koliduje to z rysunkiem obiektów położonych na powierzchni, znak tunelu pomija się całkowicie lub częściowo. Pozostawia się wtedy jedynie skrajne poprzeczne kreski oznaczające koniec tunelu.						
0010_220_1	most, wiadukt lub estakada kolejowa (w skali)		kontur	0	0	0	100	46
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('estakada', 'wiadukt', 'most') AND *automatycznie obliczona długość* >= 10 AND *jest współliniowy z SKTR* ***- dla obiektów położonych między odcinkami pojedynczych torów kod należy nadać indywidualnie*** ***- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)***						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o długości równej bądź większej od 10 m. Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 60 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski na linii kolejowej oznaczające liczbę torów.						
0010_220_2	most, wiadukt lub estakada kolejowa (symbol)		kontur	0	0	0	100	46
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('estakada', 'wiadukt', 'most') AND *automatycznie obliczona długość* < 10 AND *automatycznie obliczona długość* >= 3 AND *jest współliniowa z SKTR* ***- dla obiektów położonych między odcinkami pojedynczych torów kod należy nadać indywidualnie*** ***- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)***						
		Uwagi: Szerokość znaku mostu lub wiaduktu kolejowego dostosowuje się do szerokości znaku linii kolejowej przechodzącej przez ten most lub wiadukt. W przypadku mostów lub wiaduktów wielopoziomowych, na znaku tym wizualizuje się znak ciągu komunikacyjnego przebiegającego najwyżej. Na mostach lub wiaduktach o długości mniejszej niż 60 m (6,0 mm na mapie) pomija się kreski na linii kolejowej oznaczające liczbę torów.						
0010_225	wejście do stacji metra		wypełnienie	0	0	0	0	61
			kontur	86	67	40	24	
			sygnatura	86	67	40	24	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIKM_P rodzaj IN ('wejście do stacji metra')						
		Uwagi: W przypadku, gdy wejście do metra zlokalizowane jest w budynku, znak ten rysuje się w połączeniu ze znakiem budynku. Zadaszeń i osłon przy wejściu do metra nie pokazuje się.						
0010_226	peron lub rampa kolejowa		wypełnienie	0	0	0	0	41
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIB_A rodzaj IN ('peron kolejowy', 'rampa kolejowa')						

		Klasa OT_BUIB_L rodzaj IN ('peron kolejowy', 'rampa kolejowa')						
		Uwagi: Budynek stacji lub przystanku kolejowego oznacza się znakiem budynku użyteczności publicznej (0010_320_1). Nazwę stacji lub przystanku pomija się, gdy leżą one w miejscowości o takiej samej nazwie. Wówczas opisuje się je odpowiednim skrótem objaśniającym „st.” lub „p. kol.”. Gdy usytuowanie stacji lub przystanku nie pozwala na jednoznaczne przypisanie nazwy, umieszcza się jej pełne brzmienie poprzedzone odpowiednim skrótem „St.” lub „P.”. Skrót objaśniający lub nazwę przystanku bez budynku umieszcza się przy znaku peronu. Znak przedstawiający rampę kolejową uzupełnia się skrótem objaśniającym „rmp.”.						
0010_227	kolej linowa		wypełnienie	0	0	0	100	51
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUTR_L rodzaj IN ('kolej linowa') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany')						
		Uwagi: Do przedstawienia podpór kolei linowej stosuje się znak 0010_428.						
0010_228	wyciąg narciarski		wypełnienie	0	0	0	100	51
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUTR_L rodzaj IN ('wyciąg narciarski')						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia wszystkich stałych wyciągów narciarskich, pokazując tylko początkowe i końcowe podpory wyciągu. Połówki strzałek przy linii znaku wskazujące kierunek wzniesienia, umieszcza się po jego prawej stronie.						
0010_229	pochylnia		wypełnienie	100	30	0	20	51
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUTR_L rodzaj IN ('pochylnia')						
		Uwagi: Znak stosuje się dla budowli transportowej (pochylni) służącej do przewożenia jednostek pływających na drodze wodnej o różnym poziomie wody.						

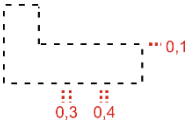
Miejscowości, zabudowa, budynki i budowle

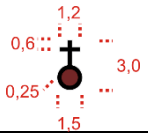
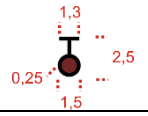
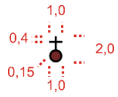
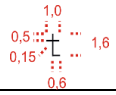
Kod karto–graficzny 10k	Nazwa obiektu	Znak graficzny wymiary w skali mapy [mm]	Element znaku graficznego	Barwa C	Barwa M	Barwa Y	Barwa K	poziom
0010_317_1	budynek mieszkalny wielorodzinny (w skali)		wypełnienie	16	69	100	4	42
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('budynek wielorodzinny', 'dom zakonny', 'klasztor', 'koszary') AND liczbaKondygnacji <= 10 AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')						
		Uwagi: Znak budynku będącego klasztorem lub plebanią opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „kl.”.						
0010_318_1	budynek mieszkalny jednorodzinny (w skali)		wypełnienie	16	69	100	4	42
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('budynek jednorodzinny', 'dom letniskowy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')						
		Uwagi: Znak budynku będącego domem letniskowym opisuje się skrótem objaśniającym „letn.”.						
0010_319	budynek mieszkalny wysoki		wypełnienie	16	69	100	4	42
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa BUBD_A						

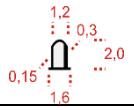
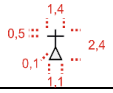
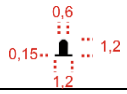
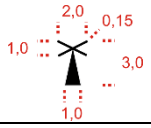
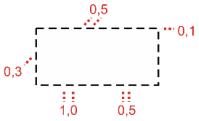
<table>
<tr><td></td><td></td><td>przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('budynek wielorodzinny', 'dom zakonny', 'klasztor', 'koszary') AND liczbaKondygnacji >10 AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')</td></tr>
<tr><td></td><td></td><td>Uwagi: Znak dla budynków o liczbie kondygnacji powyżej 10.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_320_1</td><td rowspan="3">budynek użyteczności publicznej (w skali)</td><td>

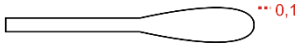
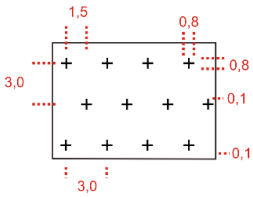
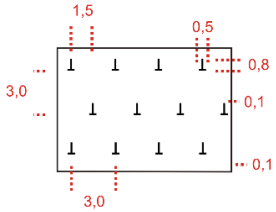
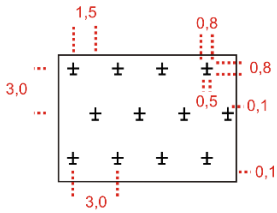
<table>
<tr><td rowspan="2">42</td><td>wypełnienie</td><td>33</td><td>89</td><td>79</td><td>42</td></tr>
<tr><td>kontur</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>100</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
Klasa BUBD_A
(funkcjaOgolnaBudynku IN ('budynki oświaty, nauki i kultury oraz budynki sportowe', 'budynki szpitali i inne budynki opieki zdrowotnej', 'budynki biurowe', 'budynki handlowo-usługowe') OR przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dworzec autobusowy', 'dworzec kolejowy', 'dworzec lotniczy', 'stacja kolejki górskiej lub wyciągu krzesełkowego', 'terminal portowy', 'parking wielopoziomowy', 'dom weselny', 'hotel', 'motel', 'pensjonat', 'restauracja', 'zajazd', 'domek kempingowy', 'dom rekolekcyjny', 'dom wypoczynkowy', 'ośrodek szkoleniowo-wypoczynkowy', 'schronisko turystyczne', 'budynki cmentarne', 'dom pogrzebowy', 'krematorium', 'areszt śledczy', 'schronisko dla nieletnich', 'toaleta publiczna', 'leśniczówka', 'dom dla bezdomnych', 'dom dziecka' , 'dom opieki społecznej', 'dom parafialny', 'dom studencki', 'hotel robotniczy', 'internat lub bursa szkolna', 'placówka opiekuńczo-wychowawcza', 'rezydencja ambasadora', 'rezydencja biskupia', 'rezydencja prezydencka', 'zakład karny', 'zakład poprawczy')) AND liczbaKondygnacji <= 10 AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')</td></tr>
<tr><td>Uwagi: Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „amb.” (ambasada), „B” (bank), „bas. kąp.” (basen kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki), „d. paraf.” (dom parafialny), „d.s.” (dom studenta), „d. wes.” (dom weselny), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „fort.” (twierdza lub forteca), „H” (hotel), „h. targ.” (hala targowa), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadl.” (nadleśnictwo – siedziba), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „pog. rat.” (pogotowie ratunkowe), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „przedszk.” (przedszkole), „rem.” (remiza strażacka), „rest.” (restauracja), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „ośr. wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z. kar.” (zakład karny), „zdr.” (ośrodek zdrowia), „żłb.” (żłobek). Skrót pomija się jedynie w przypadku braku miejsca na jego jednoznaczne umieszczenie. Skrót „biur.” pomija się także przy budynkach występujących na terenie dużego zakładu przemysłowego. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszcza się ich nazwy własne lub skróty nazw.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_321</td><td rowspan="3">budynek użyteczności publicznej wysoki</td><td>

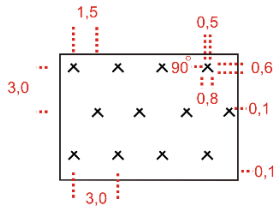
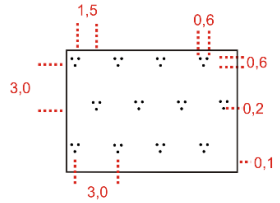
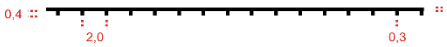
<table>
<tr><td rowspan="2">42</td><td>wypełnienie</td><td>33</td><td>89</td><td>79</td><td>42</td></tr>
<tr><td>kontur</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>100</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
Klasa BUBD_A
(funkcjaOgolnaBudynku IN ('budynki oświaty, nauki i kultury oraz budynki sportowe', 'budynki szpitali i inne budynki opieki zdrowotnej', 'budynki biurowe', 'budynki handlowo-usługowe') OR przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dworzec autobusowy', 'dworzec kolejowy', 'dworzec lotniczy', 'stacja kolejki górskiej lub wyciągu krzesełkowego', 'terminal portowy', 'parking wielopoziomowy', 'dom weselny', 'hotel', 'motel', 'pensjonat', 'restauracja', 'zajazd', 'domek kempingowy', 'dom rekolekcyjny', 'dom wypoczynkowy', 'ośrodek szkoleniowo-wypoczynkowy', 'schronisko turystyczne', 'budynki cmentarne', 'dom pogrzebowy', 'krematorium', 'areszt śledczy', 'schronisko dla nieletnich', 'toaleta publiczna', 'leśniczówka', 'dom dla bezdomnych', 'dom dziecka' , 'dom opieki społecznej', 'dom parafialny', 'dom studencki', 'hotel robotniczy', 'internat lub bursa szkolna', 'placówka opiekuńczo-wychowawcza', 'rezydencja ambasadora', 'rezydencja biskupia', 'rezydencja prezydencka', 'zakład karny', 'zakład poprawczy')) AND liczbaKondygnacji > 10 AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')</td></tr>
<tr><td>Uwagi: Znak budynku użyteczności publicznej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „B” (bank), „bas. kąp.” (basen kąpielowy), „b. tran.” (baza transportowa), „c. han.” (centrum handlowe), „d. dz.” (dom dziecka), „d. h.” (dom handlowy), „d. k.” (dom kultury), „d. op.” (dom opieki), „d. paraf.” (dom parafialny), „d.s.” (dom studenta), „d. wych.” (dom wychowawczy), „d. wyp.” (dom wypoczynkowy), „fort.” (twierdza lub forteca), „H” (hotel), „h. targ.” (hala targowa), „h. sport.” (hala sportowa), „int.” (internat), „K” (kino), „kemp.” (kemping), „M” (muzeum), „nadl.” (nadleśnictwo – siedziba), „obs. astr.” (obserwatorium astronomiczne), „P” (policja), „p. prom.” (przystań promowa), „pocz.” (placówka operatora pocztowego), „pog. rat.” (pogotowie ratunkowe), „port” (port wodny lub przystań), „port. lot.” (dworzec lotniczy), „przedszk.” (przedszkole), „rem.” (remiza strażacka), „S” (sąd), „san.” (sanatorium), „schr.” (schronisko), „SP” (starostwo powiatowe), „szk.” (szkoła), „szpit.” (szpital), „T” (teatr), „UG” (urząd gminy), „UM” (urząd miasta), „UMG” (urząd miasta i gminy), „UMr” (urząd marszałkowski), „UW” (urząd wojewódzki), „ośr. wyp.” (ośrodek wypoczynkowy), „z. kar.” (zakład karny). Skrót pomija się jedynie w przypadku braku miejsca na jego jednoznaczne umieszczenie. Skrót</td></tr>
</table>

		„biur.” pomija się także przy budynkach występujących na terenie dużego zakładu przemysłowego. Przy największych lub najważniejszych budynkach użyteczności publicznej umieszczą się ich nazwy własne lub skróty nazw.
0010_323_1	budynek przemysłowy (w skali)	wypełnienie: 46, 44, 3, 0; kontur: 0, 0, 0, 100; 42 **Sposób pozyskania danych z BDOT10k:** Klasa OT_BUBD_A: funkcjaOgolnaBudynku IN ('budynki przemysłowe') AND (liczbaKondygnacji <= 10 OR liczbaKondygnacji IS NULL) AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') **Uwagi:** Przy głównym budynku produkcyjnym na terenie zakładu przemysłowego umieszcza się napis lub skrót objaśniający rodzaj przemysłu, w przypadku dużych zakładów opisuje się ich nazwy własne. Przy pozostałych budynkach przemysłowych umieszcza się opisy lub skróty, jeśli różnią się funkcją szczegółową lub są oddalone. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).
0010_324	budynek przemysłowy wysoki	wypełnienie: 46, 44, 3, 0; kontur: 0, 0, 0, 100; 42 **Sposób pozyskania danych z BDOT10k:** Klasa BUBD_A funkcjaOgolnaBudynku IN ('budynki przemysłowe') AND liczbaKondygnacji > 10 AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') Klasa OT_BUWT_A: rodzaj IN ('chłodnia kominowa', 'wieża ciśnień') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') **Uwagi:** Przy głównym budynku produkcyjnym na terenie zakładu przemysłowego umieszcza się napis lub skrót objaśniający rodzaj przemysłu, w przypadku dużych zakładów opisuje się ich nazwy własne. Przy pozostałych budynkach przemysłowych umieszcza się opisy lub skróty, jeśli różnią się funkcją szczegółową lub są oddalone. Znak budynku przemysłowego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „el.” (elektrownia), „elc.” (elektrociepłownia), „rafin.” (rafineria).
0010_325_1	budynek gospodarczy (w skali)	wypełnienie: 31, 25, 25, 0; kontur: 0, 0, 0, 100; 42 **Sposób pozyskania danych z BDOT10k:** Klasa BUBD_A (funkcjaOgolnaBudynku IN ('zbiorniki, silosy i budynki magazynowe') OR przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('budynek kontroli ruchu kolejowego', 'budynek kontroli ruchu powietrznego', 'centrum telekomunikacyjne', 'hangar', 'lokomotywownia lub wagonownia', 'stacja nadawcza radia i telewizji', 'stacja nautyczna', 'zajezdnia autobusowa', 'zajezdnia tramwajowa', 'zajezdnia trolejbusowa', 'garaż', 'budynek gospodarczy', 'budynek produkcyjny zwierząt hodowlanych', 'stajnia', 'dzwonnica', 'zabytek niepełniący żadnej funkcji użytkowej', 'bacówka', 'stacja gazowa', 'stacja pomp', 'stacja transformatorowa', 'zabudowania koszarowe', 'zakład karny lub poprawczy', 'kapitanat lub bosmanat portu') OR (przewazajacaFunkcjaBudynku IS NULL AND uwagi IN ('funkcjaSzczegolowaBudynku - inny budynek niemieszkalny'))) AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') Klasa OT_OIOR_A rodzaj IN ('bunkier lub schron') **Uwagi:** Znak budynku gospodarczego opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „gar.” (garaż), „hod.” (budynek produkcyjny ferm hodowlanych), „mag.” (magazyn), „pomp.” (przepompownia), „rdst.” (radiostacja), „zaj.” (zajezdnia autobusowa, tramwajowa, trolejbusowa). Budynek transformatora przedstawia się dodając do niego znak strzałki, według opisu do znaku 0010_423. Przy wejściu do budynku gospodarczego będącego bunkrem umieszcza się znak 0010_333.
0010_326_1	budynek zrujnowany lub ruina zabytkowa (w skali)	 wypełnienie: 0, 0, 0, 0; kontur: 0, 0, 0, 100; 42 **Sposób pozyskania danych z BDOT10k:** Klasa BUBD_A kategoriaIstnienia IN ('zniszczony') AND *automatycznie obliczone pole powierzchni* >= 100 Klasa OT_OIOR_A rodzaj IN ('ruina zabytkowa') **Uwagi:** Znak budynku zrujnowanego lub ruiny zabytkowej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „r. zab.” (ruiny zabytkowe), „fort.” (twierdza lub forteca).

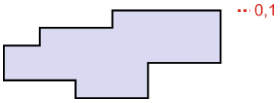
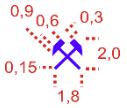
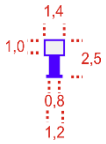
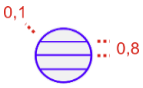
0010_327_1	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (w skali)		wypełnienie	33	89	79	42	42
			kontur	0	0	0	100	
			sygnatura	0	0	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('cerkiew', 'kościół') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') AND *automatycznie obliczone pole powierzchni* >= 225						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o powierzchni równej bądź większej od 225 m^2. Na budynku rysuje się krzyż, którego długość wynosi ok. 50% długości świątyni.						
0010_327_2	świątynia chrześcijańska: kościół lub cerkiew (symbol)		wypełnienie	33	89	79	42	43
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('cerkiew', 'kościół') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') AND *automatycznie obliczone pole powierzchni* < 225						
		Uwagi:						
0010_328_1	świątynia niechrześcijańska (w skali)		wypełnienie	33	89	79	42	42
			kontur	0	0	0	100	
			sygnatura	0	0	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('inny budynek kultu religijnego', 'meczet', 'synagoga') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') AND *automatycznie obliczone pole powierzchni* >= 225						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o powierzchni równej bądź większej od 225 m^2. Na budynku rysuje się znak w kształcie litery T, którego długość wynosi ok. 50% długości świątyni.						
0010_328_2	świątynia niechrześcijańska (symbol)		wypełnienie	33	89	79	42	43
			kontur	0	0	0	100	
			sygnatura	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('inny budynek kultu religijnego', 'meczet', 'synagoga') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') AND *automatycznie obliczone pole powierzchni* < 225						
		Uwagi:						
0010_329_1	kaplica (w skali)		wypełnienie	33	89	79	42	42
			kontur	0	0	0	100	
			sygnatura	0	0	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('kaplica') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') AND *automatycznie obliczone pole powierzchni* >= 225						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o powierzchni równej bądź większej od 225 m^2.						
0010_329_2	kaplica (symbol)		wypełnienie	33	89	79	42	43
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('kaplica') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') AND *automatycznie obliczone pole powierzchni* < 225						
		Uwagi:						
0010_330	figura, kapliczka lub krzyż		wypełnienie	0	0	0	100	60
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_P rodzaj IN ('figura, kapliczka lub krzyż')						
		Uwagi: W przypadku, gdy na terenach zabudowanych brakuje miejsca na ich czytelne przedstawienie, obiekty te pomija się.						
0010_331	pomnik		wypełnienie	0	0	0	0	

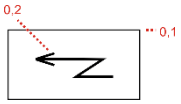
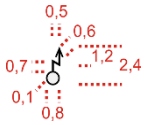
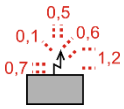
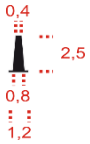
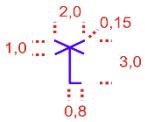
			kontur	0	0	0	100	60
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_P rodzaj IN ('pomnik')						
		Uwagi:						
0010_332	odosobniona mogiła		wypełnienie	0	0	0	0	60
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_P rodzaj IN ('odosobniona mogiła')						
		Uwagi:						
0010_333	bunkier lub schron		wypełnienie	0	0	0	100	60
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_P rodzaj IN ('bunkier lub schron')						
		Uwagi: Znak umieszcza się również przy wejściu do budynku gospodarczego będącego bunkrem (znak 0010_325_1).						
0010_334	maszt lub wieża		wypełnienie	0	0	0	0	59
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUWT_P rodzaj IN **(**'maszt**,** 'wieża ciśnień', 'wieża przeciwpożarowa', 'wieża widokowa', 'wieża obserwacyjna')						
		Uwagi: Znak wieży ciśnień lub wieży obserwacyjnej opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym: „w. ciśn.”, „w. obs.”.						
0010_335	wiatrak		wypełnienie	0	0	0	100	60
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_P, OT_OIOR_A rodzaj IN ('wiatrak niebędący budynkiem')						
		Uwagi:						
0010_336	wiata lub altana		wypełnienie	0	0	0	0	50
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_A rodzaj IN ('wiata lub altana')						
		Uwagi:						
0010_337	szklarnia		wypełnienie	45	11	40	0	50
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('szklarnia lub cieplarnia', 'pawilon ogrodowy lub oranżeria') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') Klasa OT_OIOR_A rodzaj IN ('szklarnia niebędąca budynkiem')						
		Uwagi: Nie łączy się znaków sąsiadujących szklarni.						

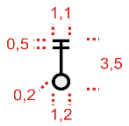
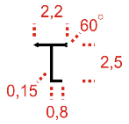
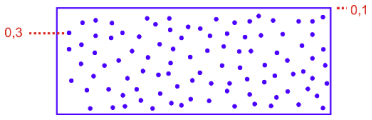
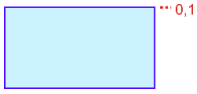
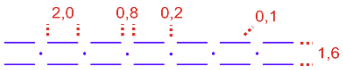
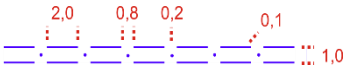
0010_338	stadion		wypełnienie	0	0	0	0	19
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUSP_A rodzaj IN ('kort tenisowy', 'plac sportowy', 'stadion', 'tor sportowy')						
		Uwagi: Obszar stadionu wypełnia się znakiem występującego na nim pokrycia terenu. Place sportowe opisuje się skrótem objaśniającym „pl. sport.”.						
0010_339	bieżnia lub tor		wypełnienie	0	0	0	0	20
			kontur I	60	51	51	20	
			kontur II	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUSP_L rodzaj IN ('bieżnia', 'tor sportowy')						
		Uwagi:						
0010_341_1	skocznia narciarska (w skali)		wypełnienie	0	0	0	0	19
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUSP_A rodzaj IN ('skocznia narciarska')						
		Uwagi:						
0010_343_1	cmentarz chrześcijański (w skali)		deseń	0	0	0	100	16
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_KUSC_A rodzaj IN ('cmentarz wyznaniowy') AND wyznanie IN ('chrześcijańskie')						
		Uwagi: Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki i ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_KUSC_A.						
0010_344_1	cmentarz niechrześcijański (w skali)		deseń	0	0	0	100	16
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_KUSC_A rodzaj IN ('cmentarz wyznaniowy') AND wyznanie IN ('inne')						
		Uwagi: Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki i ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_KUSC_A.						
0010_345_1	cmentarz komunalny (w skali)		deseń	0	0	0	100	16
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_KUSC_A rodzaj IN ('cmentarz komunalny')						
		Uwagi: Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki i ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_KUSC_A.						

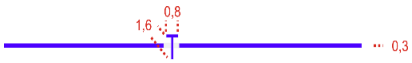
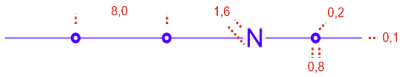
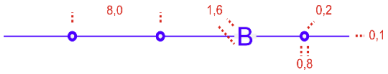
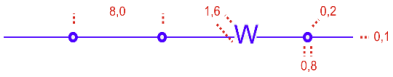
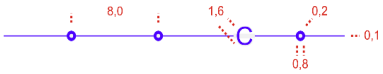
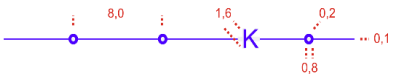
0010_346_1	cmentarz wojenny (w skali)		deseń	0	0	0	100	16
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_KUSC_A rodzaj IN ('cmentarz wojenny')						
		Uwagi: Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki i ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_KUSC_A.						
0010_347_1	cmentarz dla zwierząt (w skali)		deseń	0	0	0	100	16
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_KUSC_A rodzaj IN ('cmentarz dla zwierząt')						
		Uwagi: Prezentacji podlegają kompleksy cmentarne. Elementy desenia orientuje się prostopadle do południowej ramki arkusza. Obiekty stanowiące pokrycie terenu oraz alejki i ścieżki pokazuje się niezależnie od obiektów klasy OT_KUSC_A.						
0010_348	mur historyczny		wypełnienie	0	0	0	100	44
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_L rodzaj IN ('mur historyczny')						
		Uwagi:						
0010_349	ściana oporowa		kontur	0	0	0	100	45
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUUO_L rodzaj IN ('ściana oporowa')						
		Uwagi:						
0010_350	amfiteatr		kontur	0	0	0	100	41
			wypełnienie	0	0	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIB_A rodzaj IN ('amfiteatr')						
		Uwagi:						
0010_351_1	tężnia (w skali)		kontur	33	89	79	42	41
			wypełnienie	0	30	60	20	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIB_A rodzaj IN ('tężnia')						
		Uwagi: Znak stosuje się dla tężni wprowadzonej jako obiekt powierzchniowy.						
0010_351_2	tężnia (symbol)		kontur	33	89	79	42	41
			wypełnienie	0	30	60	20	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIB_L rodzaj IN ('tężnia')						
		Uwagi: Znak stosuje się dla tężni wprowadzonej jako obiekt liniowy.						

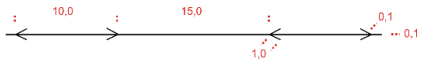
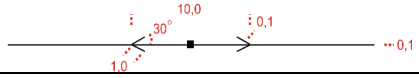
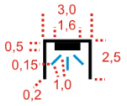
Obiekty gospodarcze

Kod karto–graficzny 10k	Nazwa obiektu	Znak graficzny wymiary w skali mapy [mm]	Element znaku graficznego	Barwa C	Barwa M	Barwa Y	Barwa K	poziom
0010_401	teren przemysłowo–składowy		wypełnienie	13	12	0	0	3
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_KUPG_A rodzaj IN ('baza paliw', 'elektrociepłownia', 'elektrownia', 'gazownia', 'huta', 'kopalnia', 'oczyszczalnia ścieków', 'rafineria', 'zakład metalurgiczny', 'zakład produkcyjny, usługowy lub remontowy', 'zakład utylizacji', 'zakład wodociągowy')						
		Uwagi: Znak może się pokrywać ze znakami: składowiska odpadów (znak 0010_430), gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego (znak 0010_736) terenu piaszczystego lub żwirowego (znak 0010_737), terenu kamienistego lub rumowiska skalnego (znak 0010_738). Pokrycie barwne przerywa się na znakach ciągów komunikacyjnych przebiegających przez teren przemysłowo–składowy. Na tym obszarze nie umieszcza się sygnatur roślinności. Dla terenu zajętego pod przemysł metalurgiczny, zakład utylizacyjny, zakład wodociągowy i oczyszczalnię ścieków stosuje się odpowiednio skróty „metalurg.”, „utyliz.”, „wdc.” lub „oczyszcz.”.						
0010_411	wieża szybu kopalnianego		wypełnienie	80	78	0	0	59
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUWT_P rodzaj IN ('wieża szybu kopalnianego')						
		Uwagi: W przypadku gdy wieża szybu kopalnianego znajduje się w budynku, znak umieszcza się na znaku budynku zgodnie z rzeczywistym położeniem obiektu. Przy czynnej kopalni podaje się jej nazwę ze skrótem „Kop.”, a w przypadku, gdy nazwy nie można czytelnie opisać umieszcza się tylko skrót „kop.”. Nieczynne wieże szybu kopalnianego opisuje się odpowiednio skrótem objaśniającym „niecz.”. Przy szybach (sztolniach) oddalonych od kopalni należy umieścić ich nazwę.						
0010_412	szyb naftowy lub gazowy		wypełnienie	0	0	0	0	58
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIT_P rodzaj IN ('szyb naftowy lub gazowy') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany')						
		Uwagi: Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „nft.” lub „gaz.”. W przypadku zgrupowania większej liczby szybów, część z nich pomija się, a skróty objaśniające umieszcza tylko przy niektórych z nich.						
0010_413	stacja paliw		wypełnienie	0	0	0	0	58
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIT_A rodzaj IN ('zespół dystrybutorów paliwa') Klasa OT_BUIT_P rodzaj IN ('zespół dystrybutorów paliwa')						
		Uwagi: Budynek stacji paliw przedstawia się jako budynek użyteczności publicznej.						
0010_414_1	zbiornik materiałów (w skali)		wypełnienie	0	0	0	0	55
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUZT_A rodzaj IN ('zbiornik')						
		Uwagi:						

0010_414_2	zbiornik materiałów (symbol)		wypełnienie	0	0	0	0	56
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUZT_P rodzaj IN ('zbiornik')						
		Uwagi: W przypadku dużej liczby zbiorników na danym obszarze, dokonuje się ich selekcji i pokazuje taką liczbę znaków, aby pokryły teren zajęty przez zbiorniki.						
0010_421_1	podstacja elektroenerge-tyczna (w skali)		wypełnienie	0	0	0	0	57
			kontur	0	0	0	100	
			sygnatura	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIT_A rodzaj IN ('zespół transformatorów')						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia podstacji, do których dochodzą oznaczone na mapie linie elektroenergetyczne. Wewnątrz obrysu podstacji elektroenergetycznej umieszcza się znak strzałki, którego wymiary powinny wynosić ok. 50% wymiarów tego obrysu. Strzałkę rysuje się tak aby była równoległa do dłuższego boku obszaru podstacji, a grot był skierowany w kierunku północnym, zachodnim, północno–zachodnim, lub północno–wschodnim.						
0010_422	transformator		wypełnienie	0	0	0	0	58
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIT_P rodzaj IN ('transformator','zespół transformatorów')						
		Uwagi:						
0010_423	transformator w budynku		sygnatura	0	0	0	100	62
		Sposób pozyskania danych (kod występuje tylko w klasie OK_ObiektKarto_L): Klasa OT_BUBD_A *dla obiektu 'stacja transformatorowa' wnosimy strzałkę wg poniższych zasad*						
		Uwagi: Budynek, w którym znajduje się transformator pokazuje się znakiem 0010_325_1. W przypadku gdy transformator mieści się w dużym budynku, strzałkę wnosi się wewnątrz jego obrysu, wg zasad podanych dla znaku 0010_421_1. W przeciwnym wypadku, należy umieścić strzałkę ponad obrysem budynku.						
0010_424	komin		wypełnienie	0	0	0	100	59
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUWT_P rodzaj IN ('komin')						
		Uwagi: Nie przedstawia się kominów należących do obiektów nieprzedstawionych na mapie. W przypadku gdy zakład przemysłowy ma kilka kominów, niektóre z nich pomija się, zaznaczając tylko najwyższe lub te, które oddają rozmieszczenie grupy kominów.						
0010_425	turbina wiatrowa		wypełnienie	80	78	0	0	59
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUWT_P rodzaj IN ('turbina wiatrowa')						
		Uwagi: W przypadku zgrupowania większej liczby turbin wiatrowych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają zasięg obszaru pokrytego turbinami wiatrowymi.						

0010_426	maszt lub wieża telekomunikacyjna		wypełnienie	0	0	0	0	59
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUWT_P rodzaj IN ('maszt lub wieża telekomunikacyjna')						
		Uwagi: W przypadku zgrupowania większej liczby masztów lub wież telekomunikacyjnych, niektóre z nich pomija się, zaznaczając najwyższe oraz te, które wyznaczają obszar ich występowania.						
0010_427	stacja meteorologiczna		wypełnienie	0	0	0	100	58
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIT_P rodzaj IN ('zespół urządzeń stacji meteorologicznej')						
		Uwagi:						
0010_428	słup energetyczny lub podpora kolei linowej		wypełnienie	0	0	0	100	59
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUWT_P rodzaj IN ('słup energetyczny', 'podpora kolei linowej')						
		Uwagi: Znakiem tym nie przedstawia się podpór wyciągów narciarskich.						
0010_430	składowisko odpadów		kontur	80	78	0	0	4
			deseń	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTSO_A rodzaj IN ('odpady komunalne', 'odpady przemysłowe') Klasa OT_PTWZ_A rodzaj IN ('zwałowisko')						
		Uwagi: W przypadku gdy obszar składowiska ograniczony jest znakiem krawędzi skarpy, krawędź ta wyznacza jego zasięg. Sygnatury desenia składowiska odpadów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,9 – 1,2 mm. Miejsce usypiska hałdy opisuje się skrótem objaśniającym „hłd.”.						
0010_431_1	osadnik (w skali)		wypełnienie	18	0	0	0	55
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUZT_A rodzaj IN ('osadnik') AND *automatycznie obliczone pole powierzchni* >= 175						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o powierzchni równej bądź większej od 175 m² i opisuje się skrótem objaśniającym „osad.”.						
0010_431_2	osadnik (symbol)		wypełnienie	18	0	0	0	55
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUZT_A rodzaj IN ('osadnik') AND *automatycznie obliczone pole powierzchni* < 175						
		Uwagi: W przypadku dużej liczby zbiorników pokazuje się taką liczbę znaków, aby pokryły zajęty przez nie teren. Znak osadnika opisuje się skrótem objaśniającym „osad.”.						
0010_433_1	suwnica (w skali)		wypełnienie	0	0	0	0	51
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUTR_L rodzaj IN ('suwnica') AND szerokosc >= 10						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o szerokości równej bądź większej od 10 m. Na znakach tych przerywa się inne elementy treści mapy z wyjątkiem poziomic.						
0010_433_2	suwnica (symbol)		wypełnienie	0	0	0	0	51
			kontur	80	78	0	0	

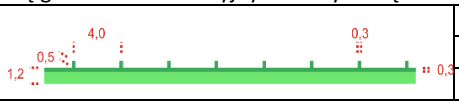
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUTR_L rodzaj IN ('suwnica') AND szerokosc < 10						
		Uwagi: Na znakach tych przerywa się inne elementy treści mapy z wyjątkiem poziomic.						
0010_434	taśmociąg		wypełnienie	80	78	0	0	51
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUTR_L rodzaj IN ('taśmociąg')						
		Uwagi: Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej taśmociąg.						
0010_437	rurociąg naftowy naziemny		wypełnienie	0	0	0	0	52
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SUPR_L rodzaj IN ('naftowy')						
		Uwagi: Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.						
0010_438	rurociąg benzynowy naziemny		wypełnienie	0	0	0	0	52
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SUPR_L rodzaj IN ('benzynowy')						
		Uwagi: Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.						
0010_440	rurociąg gazowy naziemny		wypełnienie	0	0	0	0	52
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SUPR_L rodzaj IN ('gazowy')						
		Uwagi: Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.						
0010_441	rurociąg wodny naziemny		wypełnienie	0	0	0	0	52
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SUPR_L rodzaj IN ('wodociągowy')						
		Uwagi: Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.						
0010_442	rurociąg ciepłowniczy naziemny		wypełnienie	0	0	0	0	52
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SUPR_L rodzaj IN ('ciepłowniczy')						
		Uwagi: Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.						
0010_443	rurociąg kanalizacyjny naziemny		wypełnienie	0	0	0	0	52
			kontur	80	78	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SUPR_L rodzaj IN ('kanalizacji')						
		Uwagi: Litera w znaku stanowi element stylu linii symbolizującej rurociąg.						

0010_444	linia elektroenergetyczna najwyższego, wysokiego lub średniego napięcia		wypełnienie	0	0	0	80	53
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SULN_L rodzaj IN ('linia elektroenergetyczna średniego napięcia') OR (rodzaj IN ('linia elektroenergetyczna najwyższego napięcia', 'linia elektroenergetyczna wysokiego napięcia') AND ***nie*** *przecina się z OT_BUWT_P rodzaj IN ('słup energetyczny')*)						
		Uwagi: Linie elektroenergetyczne pokazuje się zgodnie z ich przebiegiem. W przypadku gdy znak linii elektroenergetycznej najwyższego lub wysokiego napięcia koliduje z innymi znakami liniowymi, przerywa się go, a średniego napięcia odsuwa, traktując jako najmniej istotny w procesie redakcji kartograficznej pod względem dokładności usytuowania. Nie przerywa się linii napięciowych w miejscach ich rozgałęzień i skrzyżowań z ramką arkusza. Nie przedstawia się linii elektroenergetycznych biegnących przesiekami leśnymi (znak 0010_711), z wyjątkiem odcinków rozgałęzień i skrzyżowań.						
0010_446	linia elektroenergetyczna najwyższego, wysokiego lub średniego napięcia na słupach energetycznych		wypełnienie	0	0	0	80	53
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SULN_L rodzaj IN ('linia elektroenergetyczna najwyższego napięcia', 'linia elektroenergetyczna wysokiego napięcia') AND *przecina się z OT_BUWT_P rodzaj IN ('słup energetyczny')*						
		Uwagi: Linie elektroenergetyczne pokazuje się zgodnie z ich przebiegiem. W przypadku gdy znak linii elektroenergetycznej najwyższego lub wysokiego napięcia koliduje z innymi znakami liniowymi, przerywa się go, a średniego napięcia odsuwa, traktując jako najmniej istotny w procesie redakcji kartograficznej pod względem dokładności usytuowania. Nie przerywa się linii napięciowych w miejscach ich rozgałęzień i skrzyżowań z ramką arkusza. Nie przesuwa się słupów energetycznych (znak 0010_428) ani linii na nich zawieszonych, a na obszarze podstacji elektroenergetycznej słupów w ogóle się nie pokazuje.						
0010_447	myjnia samochodowa		wypełnienie 1	0	0	0	100	58
			wypełnienie 2	100	30	0	20	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIT_P rodzaj IN ('myjnia samochodowa')						
		Uwagi:						
0010_448	radar lub radiolatarnia		kontur	0	0	0	100	58
			wypełnienie	0	0	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIT_P rodzaj IN ('radar lub radiolatarnia')						
		Uwagi:						

Granice

Kod karto–graficzny 10k	Nazwa obiektu	Znak graficzny wymiary w skali mapy [mm]	Element znaku graficznego	Barwa C	Barwa M	Barwa Y	Barwa K	poziom
0010_501	granica państwa		wypełnienie	20	90	0	0	29
			wstęga	0	18	0	0	
			przezroczystość wstęgi 30 %					
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_ADJA_A rodzaj IN ('państwo')						

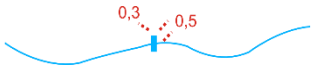
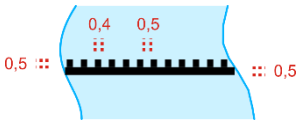
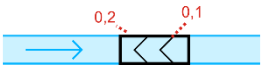
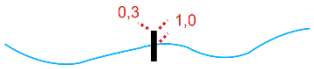
<table>
<tr><td></td><td></td><td>Uwagi: Wstążkę barwną granicy Polski umieszczą się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz terytorium państwa polskiego. Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów wnosi się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) wnosi się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność.
Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia
lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_502</td><td rowspan="3">znak graniczny</td><td rowspan="2">
</td><td>wypełnienie</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td rowspan="2">64</td></tr>
<tr><td>kontur</td><td>20</td><td>90</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="6">Sposób pozyskania danych (kod występuje tylko w klasie OK_ObiektKarto_P):
baza PRG</td></tr>
<tr><td colspan="7">Uwagi: Na mapę nanosi się wszystkie, zarówno główne, jak i pomocnicze znaki graniczne, gdy odległość między nimi jest większa niż 10 m (1mm na mapie).</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_503</td><td rowspan="3">granica województwa</td><td rowspan="3">
</td><td>wypełnienie</td><td>20</td><td>90</td><td>0</td><td>0</td><td rowspan="3">28</td></tr>
<tr><td>wstęga</td><td>0</td><td>18</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">przezroczystość wstęgi 30 %</td></tr>
<tr><td colspan="6">Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
OT_ADJA_A
rodzaj IN ('województwo')</td></tr>
<tr><td colspan="6">Uwagi: Wstążkę barwną znaku granicy umieszczą się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem. Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów wnosi się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) wnosi się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa sięi pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_504</td><td rowspan="3">granica powiatu lub miasta na prawach powiatu</td><td rowspan="3">
</td><td>wypełnienie</td><td>20</td><td>90</td><td>0</td><td>0</td><td rowspan="3">27</td></tr>
<tr><td>wstęga</td><td>0</td><td>18</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">przezroczystość wstęgi 30 %</td></tr>
<tr><td colspan="6">Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
OT_ADJA_A
rodzaj IN ('powiat')</td></tr>
<tr><td colspan="6">Uwagi: Wstążkę barwną znaku granicy umieszczą się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem. Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów wnosi się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) wnosi się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_505</td><td rowspan="3">granica gminy lub miasta na prawach gminy</td><td rowspan="3">
</td><td>wypełnienie</td><td>20</td><td>90</td><td>0</td><td>0</td><td rowspan="3">26</td></tr>
<tr><td>wstęga</td><td>0</td><td>18</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td colspan="5">przezroczystość wstęgi 30 %</td></tr>
<tr><td colspan="6">Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
OT_ADJA_A
rodzaj IN ('gmina')</td></tr>
<tr><td colspan="6">Uwagi: Wstążkę barwną znaku granicy umieszczą się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem. Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów wnosi się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) wnosi się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się i pozostawia samą wstążkę na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy</td></tr>
</table>

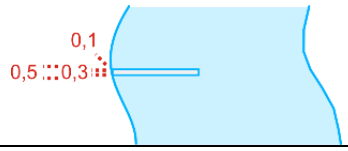
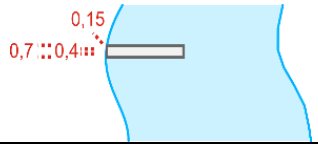
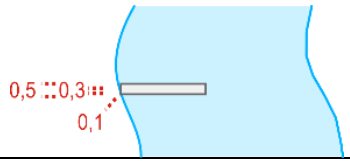
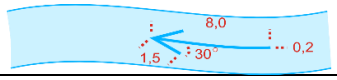
		i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
0010_506	granica dzielnicy, delegatury lub miasta stanowiącego część gminy		wypełnienie	20	90	0	0	25
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: OT_ADJA_A rodzaj IN ('miasto w gminie miejsko-wiejskiej', 'dzielnica lub delegatura')						
		Uwagi: Znak granicy biegnącej skrajem dróg, skarp lub brzegiem rzek, kanałów i rowów wnosi się po tej stronie znaków tych obiektów, po której przebiega w rzeczywistości. Znak granicy biegnącej przez zbiorniki wodne (graniczne wody stojące) wnosi się zgodnie z jej przebiegiem. W przypadku, gdy na obszarach wód, przez które przebiega granica, znajdują się wyspy, znak granicy przeprowadza się tak, aby była jednoznacznie określona ich przynależność. Podstawowy znak granicy przerywa się na znakach granicznych, znakach szczytów górskich, przełęczy i punktów wysokościowych. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic administracyjnych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
0010_507	granica parku narodowego		wypełnienie	76	7	90	0	24
			wstęga	55	0	100	0	
			przezroczystość wstęgi 30 %					
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: OT_TCPN_A wszystkie obiekty						
		Uwagi: Wstążkę barwną znaku granicy umieszcza się bez przerywania na całej długości, zgodnie z jej rzeczywistym przebiegiem, na zewnątrz obszaru parku narodowego. Znak wnosi się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, znak granicy wnosi się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku gdy po drugiej stronie granicy państwa znajduje się park narodowy, którego nazwa odpowiada nazwie parku po stronie polskiej, wtedy nie wnosi się znaku granicy rozdzielającej te parki. W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
0010_508_1	granica rezerwatu przyrody		wypełnienie	76	7	90	0	23
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: OT_TCRZ_A wszystkie obiekty						
		Uwagi: Znak wnosi się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, znak granicy wnosi się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
0010_509	granica parku krajobrazowego		wypełnienie	76	7	90	0	22
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: OT_TCPK_A wszystkie obiekty						
		Uwagi: Znak wnosi się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku gdy granica obszaru chronionego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, znak granicy wnosi się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie obszaru chronionego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu. W przypadku pokrywania się granic obszarów chronionych różnych rzędów stosuje się znak granicy jednostki wyższego rzędu.						
0010_510	granica poligonu wojskowego		wypełnienie	0	100	37	0	21
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: OT_KUPW_A wszystkie obiekty						

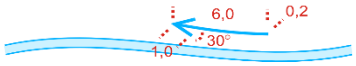
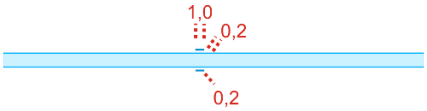
		Uwagi: Znak wnosi się w ten sposób, aby prostopadłe kreski skierowane były do wewnątrz ograniczonego obszaru. W przypadku gdy granica poligonu wojskowego biegnie wzdłuż drogi, kolei, linii brzegowej lub pokrywa się z przebiegiem granicy administracyjnej, znak granicy wnosi się wzdłuż znaku danego obiektu po stronie poligonu wojskowego. Znak granicy biegnącej konturem form pokrycia lub użytkowania terenu zastępuje znak tego konturu.	

Wody i obiekty z nimi związane

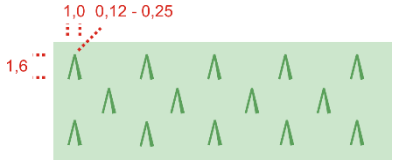
Kod karto–graficzny 10k	Nazwa obiektu	Znak graficzny wymiary w skali mapy [mm]	Element znaku graficznego	Barwa				poziom
				C	M	Y	K	
0010_601	woda powierzchniowa		wypełnienie	18	0	0	0	12
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTWP_A wszystkie obiekty						
		Uwagi: Przedstawia się wszystkie wyspy na rzekach, jeziorach, stawach i na morzu. Obszar wyspy pokrywa się znakiem pokrycia terenu, które na niej występuje.						
0010_604	linia brzegowa		kontur	65	15	0	0	13
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k (kod występuje tylko w klasie OK_ObiektKarto_L): Klasa OT_PTWP_A wszystkie obiekty						
		Uwagi: Nie pokazuje się linii brzegowej między częściami zbiornika wodnego o takich samych atrybutach. Linię brzegową zastępuje znak skarpy, ściany oporowej, brzegu umocnionego, wału, grobli.						
0010_606	ciek		wypełnienie	65	15	0	0	11
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_SWRS_L szerokosc <= 5 AND polozenie NOT IN ('pod powierzchnią') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'sztuczny łącznik') Klasa OT_SWKN_L szerokosc <= 5 AND polozenie NOT IN ('pod powierzchnią') AND (cechaGeometrii IS NULL OR cechaGeometrii != 'sztuczny łącznik') Klasa OT_SWRM_L szerokosc <= 5 AND polozenie NOT IN ('pod powierzchnią')						
		Uwagi: Prezentacja osi cieków odbywa się przy zastosowaniu znaków liniowych o jednolitej grubości linii (na całej długości obiektu należącego do danego przedziału szerokości linii). Stosuje się szerokość znaku odpowiednią do szerokości cieku np.: 0,1 mm dla cieku o szerokości 0,00 – 1, 49 m 0,2 mm dla cieku o szerokości 1,50 – 2,49 m 0,3 mm dla cieku o szerokości 2,50 – 3,49 m 0,4 mm dla cieku o szerokości 3,50 – 4,49 m 0,5 mm dla cieku o szerokości 4,50 – 5,00 m						
0010_611	basen kąpielowy		wypełnienie	18	0	0	0	19
			kontur	60	51	51	20	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUSP_A rodzaj IN ('basen')						
		Uwagi: Znak opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „bas. kąp.” w barwie niebieskiej.						

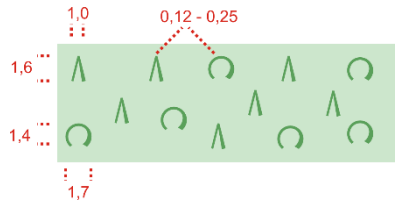
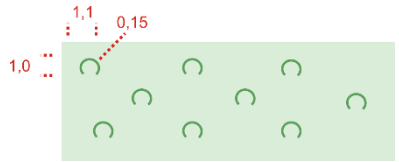
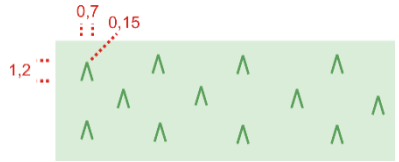
0010_612	źródło		wypełnienie	65	15	0	0	50
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('źródło')						
		Uwagi: Znak źródła będącego źródłem mineralnym opisuje się odpowiednim skrótem objaśniającym „źr. min.”.						
0010_613	studnia głębinowa		wypełnienie	0	0	0	0	60
			kontur	65	15	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_P rodzaj IN ('studnia głębinowa')						
		Uwagi:						
0010_614	wodospad		wypełnienie	65	15	0	0	18
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_L rodzaj IN ('wodospad')						
		Uwagi: Przy znaku wodospadu umieszcza się jego nazwę własną.						
0010_615	próg skalny		wypełnienie	65	15	0	0	18
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_L rodzaj IN ('próg skalny')						
		Uwagi: Znaku nie umieszcza się na ciekach wodnych przedstawionych znakiem 0010_606.						
0010_616	zapora		wypełnienie	0	0	0	100	49
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUHD_A rodzaj IN ('zapora') Klasa OT_BUHD_L rodzaj IN ('zapora')						
		Uwagi: W przypadku gdy droga przebiega po zaporze, znak zapory przylega do znaku drogi po stronie niższego poziomu wody.						
0010_617_1	śluza (w skali)		wypełnienie	0	0	0	100	49
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUHD_A rodzaj IN ('śluza')						
		Uwagi: Ostrze znaku skierowane jest przeciwnie do biegu cieku.						
0010_620	jaz		wypełnienie	0	0	0	100	49
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUHD_L rodzaj IN ('jaz')						
		Uwagi:						
0010_626	umocnienie brzegu		wypełnienie	0	0	0	100	45
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUUO_L rodzaj IN ('umocnienie brzegu')						
		Uwagi: W przypadku gdy wysokość umocnienia brzegu jest większa niż 1 m nad poziomem wody, opisuje się ją z dokładnością 0,5 m.						

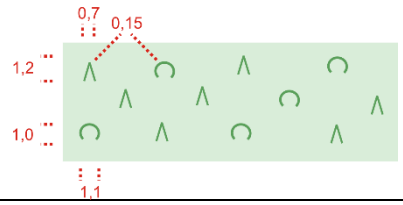
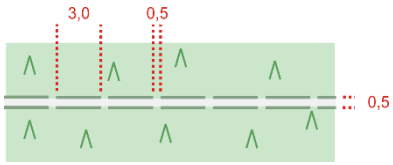
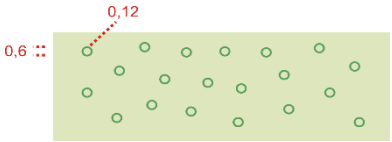
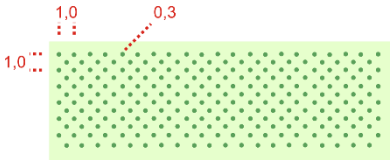
0010_627	ostroga		wypełnienie	0	0	0	0	45
			kontur	65	15	0	0	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUUO_L rodzaj IN ('ostroga')						
		Uwagi: Na znaku ostrogi przerywa się pokrycie barwne dla wód powierzchniowych.						
0010_628	falochron		wypełnienie	0	0	0	100	45
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUUO_L rodzaj IN ('falochron')						
		Uwagi:						
0010_629_1	pomost lub molo (w skali)		wypełnienie	0	0	0	0	44
			kontur	60	51	51	20	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_L rodzaj IN ('pomost lub molo') *oraz pomiar szerokości (>= 5) na ortofotomapie przez operatora*						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o szerokości równej bądź większej od 5 m. Szerokość całkowita znaku określana jest na podstawie rzeczywistej szerokości obiektu.						
0010_629_2	pomost lub molo (symbol)		wypełnienie	0	0	0	0	44
			kontur	60	51	51	20	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIOR_L rodzaj IN ('pomost lub molo') *oraz pomiar szerokości (< 5) na ortofotomapie przez operatora*						
		Uwagi:						
0010_630	latarnia morska		wypełnienie	0	0	0	0	43
			kontur	0	0	0	100	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUBD_A przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('latarnia morska') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')						
		Uwagi:						
0010_631	sygnalizator świetlny		wypełnienie	0	0	0	100	61
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIKM_P rodzaj IN ('sygnalizator świetlny')						
		Uwagi:						
0010_637_1	kierunek biegu cieku (wewnątrz cieku)		wypełnienie	65	15	0	0	62
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k (kod występuje tylko w klasie OK_ObiektKarto_L): analiza NMT lub interpretacja obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analiza geometrii obiektów OT_SWRS_L i OT_SWKN_L, OT_PTWP_A						
		Uwagi: Kierunek biegu cieku przedstawia się strzałką barwy niebieskiej, którą rysuje się współkształtnie do linii cieku, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. W przypadku gdy nazwa i strzałka nie mieszczą się wewnątrz cieku, strzałkę wraz z nazwą umieszcza się wg zasad podanych do znaku 0010_637_2. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.						

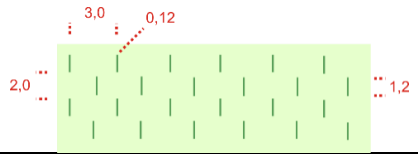
0010_637_2	kierunek biegu cieku (poza ciekiem)		wypełnienie	65	15	0	0	62
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k (kod występuje tylko w klasie OK_ObiektKarto_L): analiza NMT lub interpretacja obrazu poziomicowego rzeźby terenu oraz analiza geometrii obiektów OT_SWRS_L i OT_SWKN_L, OT_PTWP_A						
		Uwagi: Kierunek biegu cieku oznacza się strzałką barwy niebieskiej, który rysuje się współkształtnie do jego linii brzegowych, od nazwy cieku w kierunku prądu. Strzałkę umieszcza się symetrycznie w stosunku do dużej litery opisu, w odległości odpowiadającej szerokości jednej dużej litery właściwej dla danej wielkości pisma. Strzałkę umieszcza się na skraju arkusza lub w miarę potrzeby tak, by można było łatwo odczytać z mapy kierunek prądu w wypadku, gdy nie wynika to z samego rysunku sieci rzecznej. Strzałkę przedstawia się z reguły nad ciekiem. W przypadku cieków bez nazwy obowiązują takie same zasady.						
0010_638_1	akwedukt (w skali)		kontur	100	30	0	20	46
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('akwedukt') AND *automatycznie obliczona długość* >= 10 m ***- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)***						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o długości równej bądź większej od 10 m. Szerokość znaku akweduktu dostosowuje się do szerokości znaku wody powierzchniowej lub cieku przechodzących przez ten akwedukt.						
0010_638_2	akwedukt (symbol)		kontur	100	30	0	20	46
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUIN_L rodzaj IN ('akwedukt') AND *automatycznie obliczona długość* < 10 m ***- dla obiektów położonych na granicy powiatów bierze się pod uwagę całą długość obiektu (bo obu stronach granicy)***						
		Uwagi: Szerokość znaku akweduktu dostosowuje się do szerokości znaku wody powierzchniowej lub cieku przechodzących przez ten akwedukt.						

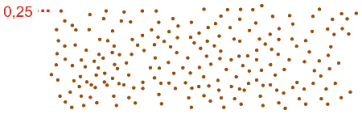
Roślinność, uprawy i grunty

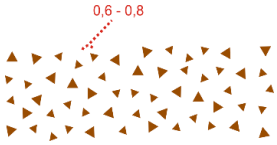
Kod karto–graficzny 10k	Nazwa obiektu	Znak graficzny wymiary w skali mapy [mm]	Element znaku graficznego	Barwa C	Barwa M	Barwa Y	Barwa K	poziom
0010_703	las liściasty		wypełnienie	20	0	23	0	0
			deseń	69	16	84	2	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTLZ_A rodzaj IN ('las') AND kategoria IN ('liściasty')						
		Uwagi: Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze leśnym umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia lasu liściastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 6,0 – 8,0 mm.						
0010_704	las iglasty		wypełnienie	20	0	23	0	0
			deseń	69	16	84	2	

		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTLZ_A rodzaj IN ('las') AND kategoria IN ('iglasty')						
		Uwagi: Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze leśnym umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia lasu iglastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 6,0 – 8,0 mm.						
0010_705	las mieszany		wypełnienie	20	0	23	0	0
			deseń	69	16	84	2	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTLZ_A rodzaj IN ('las') AND kategoria IN ('mieszany')						
		Uwagi: Nie przedstawia się konturu między lasem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak lasu przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, gdy powierzchnia lasu jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze leśnym umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia lasu mieszanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 6,0 – 8,0 mm.						
0010_706	zadrzewienie		wypełnienie	21	0	37	0	0
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTZB_A roslinnosc IN ('drzewa') Klasa OT_PTLZ_A rodzaj IN ('zadrzewienie')						
		Uwagi:						
0010_708	zagajnik liściasty		wypełnienie	15	0	17	0	0
			deseń	69	16	84	2	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTLZ_A rodzaj IN ('zagajnik') AND kategoria IN ('liściasty')						
		Uwagi: Nie przedstawia się konturu między zagajnikiem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze zagajnika umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia zagajnika liściastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.						
0010_709	zagajnik iglasty		wypełnienie	15	0	17	0	0
			deseń	69	16	84	2	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTLZ_A rodzaj IN ('zagajnik') AND kategoria IN ('iglasty')						
		Uwagi: Nie przedstawia się konturu między zagajnikiem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze zagajnika umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia zagajnika iglastego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.						

0010_710	zagajnik mieszany		wypełnienie	15	0	17	0	0
			kontur	69	16	84	2	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTLZ_A rodzaj IN ('zagajnik') AND kategoria IN ('mieszany')						
		Uwagi: Nie przedstawia się konturu między zagajnikiem liściastym, iglastym i mieszanym. Znak zagajnika przedstawia się samym wypełnieniem, pomijając deseń charakteryzujący rodzaj drzewostanu, gdy powierzchnia zagajnika jest zbyt mała, by przedstawić pojedynczą sygnaturę desenia w całości. Na obszarze zagajnika umieszcza się znaki pomników przyrody (znak 0010_732). Sygnatury desenia zagajnika mieszanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.						
0010_711	linia oddziałowa		wypełnienie	0	0	0	0	17
			kontur	53	24	55	2	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_L rodzaj IN ('linia oddziałowa')						
		Uwagi: Na znaku przerywa się kolor lub deseń sygnaturowy pokrycia terenu.						
0010_713	zarośla krzewów		wypełnienie	14	2	31	0	0
			deseń	69	16	84	2	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTRK_A rodzaj IN ('krzewy')						
		Uwagi: Sygnatury desenia zarośli krzewów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.						
0010_714	zarośla kosodrzewiny		wypełnienie	14	2	31	0	0
			deseń	69	16	84	2	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTRK_A rodzaj IN ('kosodrzewina')						
		Uwagi: Sygnatury desenia kosodrzewiny rozmieszcza się nieregularnie w odległości 4,0 – 6,0 mm.						
0010_718	ogród działkowy		wypełnienie	10	0	36	0	0
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTUT_A rodzaj IN ('ogródki działkowe')						
		Uwagi:						
0010_719	sad		wypełnienie	10	0	26	0	0
			deseń	69	16	84	2	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTUT_A rodzaj IN ('sad')						
		Uwagi:						

0010_720	plantacja		wypełnienie	10	0	24	0	0
			deseń	69	16	84	2	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTUT_A rodzaj IN ('plantacja', 'szkółka roślin')						
		Uwagi:						
0010_723	roślinność trawiasta		wypełnienie	4	0	6	0	0
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTZB_A roslinnosc IN ('trawa') AND rodzaj NOT IN ('jednorodzinna') Klasa OT_PTTR_A rodzaj IN ('roślinność trawiasta')						
		Uwagi:						
0010_725	bagno		wypełnienie	65	15	0	0	9
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIMK_A rodzaj IN ('bagno')						
		Uwagi: Znak umieszcza się na obiektach pokrycia terenu. W przypadku gdy na terenie bagna, porośniętego roślinnością trawiastą, występują małe lasy lub szuwary, ich znaki umieszcza się w miejscu występowania. Zasięgu bagna nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak.						
0010_726	teren podmokły		wypełnienie	65	15	0	0	9
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIMK_A rodzaj IN ('teren podmokły')						
		Uwagi: Znak umieszcza się na obiektach pokrycia terenu. W przypadku gdy na terenie podmokłym, porośniętym roślinnością trawiastą, występują małe lasy lub szuwary, ich znaki umieszcza się w miejscu występowania. Zasięgu terenu podmokłego nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak.						
0010_727	szuwary		deseń	69	16	84	2	14
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OISZ_A wszystkie obiekty						
		Uwagi: Zasięgu terenu porośniętego szuwarami nie wyznacza się konturem, a jego przybliżony obszar wyznacza sam znak. Szuwary przedstawia się jako powierzchnie pokryte deseniem, nie różnicując gęstością wzoru stopnia zagęszczenia tej roślinności w terenie. Sygnatury desenia szuwarów rozmieszcza się nieregularnie w odległości 3,0 – 5,0 mm.						
0010_728	mały las		wypełnienie	20	0	23	0	50
			kontur	69	16	84	2	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('mały las')						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o powierzchni od 80 do 500 m^2.						

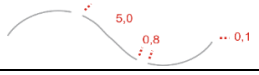
0010_729	rząd drzew		kontur	69	16	84	2	17
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_L rodzaj IN ('rząd drzew')						
		Uwagi:						
0010_731	pojedyncze drzewo lub grupa drzew		kontur	69	16	84	2	50
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('drzewo lub grupa drzew') AND pomnikPrzyrody IN ('obiekt niebędący pomnikiem przyrody')						
		Uwagi:						
0010_732	drzewo – pomnik przyrody		wypełnienie	76	7	90	0	50
			kontur	69	16	84	2	
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('drzewo lub grupa drzew') AND pomnikPrzyrody IN ('pomnik przyrody')						
		Uwagi: W przypadku gdy znaki występują w dużym zagęszczeniu, niektóre z nich pomija się, zaznaczając tylko te, które oddają rozmieszczenie pomników przyrody.						
0010_733	pas krzewów		kontur	69	16	84	2	17
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_L rodzaj IN ('pas krzewów lub żywopłot')						
		Uwagi:						
0010_734	kępa krzewów lub kosodrzewiny		kontur	69	16	84	2	50
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('kępa krzewów lub kosodrzewiny')						
		Uwagi:						
0010_736	grunt nieużytkowany lub teren zdegradowany		deseń	69	16	84	2	1
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTGN_A rodzaj IN ('pozostałe grunty nieużytkowane') Klasa OT_PTWZ_A rodzaj IN ('wyrobisko') AND surowiec IN ('glina', 'ruda cynku i ołowiu', 'siarka', 'torf', 'węgiel brunatny', 'inny')						
		Uwagi: Sygnatury desenia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 2,0 – 3,0 mm. Miejsce czynnych wyrobisk gliny opisuje się skrótem objaśniającym „gl.”.						
0010_737	teren piaszczysty lub żwirowy		deseń	28	74	100	23	1
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: klasy OT_PTGN_A rodzaj IN ('teren piaszczysty lub żwirowy') z klasy OT_PTWZ_A rodzaj IN ('wyrobisko') AND surowiec IN ('piasek', 'żwir')						
		Uwagi: Sygnatury desenia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 0,6 – 0,8 mm. Obszary eksploatowanych żwirowni lub piaskowni opisuje się skrótem objaśniającym odpowiednio „żw.” i „piask.”.						

0010_738	teren kamienisty lub rumowisko skalne		deseń	28	74	100	23	1
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_PTGN_A rodzaj IN ('piarg, usypisko lub rumowisko skalne', 'teren kamienisty') Klasa OT_PTWZ_A rodzaj IN ('wyrobisko') AND surowiec IN ('kamień')						
		Uwagi: Sygnatury desenia gruntu nieużytkowanego lub terenu zdegradowanego rozmieszcza się nieregularnie w odległości 1,0 – 3,0 mm. Obszary eksploatowanych kamieniołomów opisuje się skrótem objaśniającym „kłm”.						
0010_739	kontur użytku		kontur	64	7	80	0	2
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k (kod występuje tylko w klasie OK_ObiektKarto_L): Klasa OT_PTZB_A: roslinnosc IN ('drzewa', 'trawa') Klasa OT_PTLZ_A: wszystkie obiekty Klasa OT_PTRK_A: wszystkie obiekty Klasa OT_PTUT_A: rodzaj IN ('ogródki działkowe', 'sad', 'plantacja') Klasa OT_PTTR_A: rodzaj IN ('roślinność trawiasta') Klasa OT_PTGN_A: rodzaj IN ('pozostałe grunty nieużytkowane') Klasa OT_PTWZ_A: rodzaj IN ('wyrobisko') AND surowiec IN ('glina', 'ruda cynku i ołowiu', 'siarka', 'torf', 'węgiel brunatny', 'inny')						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia konturów obiektów kategorii „pokrycie terenu” w taki sposób, aby na granicy dwóch obiektów pokazać tylko jeden znak konturu użytku, a na styku tych obiektów z obiektami pozostałego pokrycia terenu pokazać kontur, jeśli nie przebiega wzdłuż innych znaków kartograficznych (znak konturu użytku jest przykrywany przez wszystkie inne znaki liniowe).						

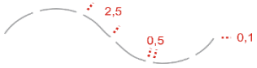
Rzeźba terenu

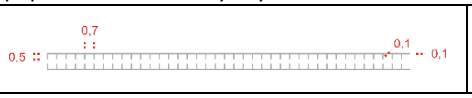
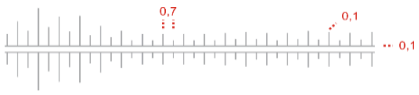
Kod karto–graficzny 10k	Nazwa obiektu	Znak graficzny wymiary w skali mapy [mm]	Element znaku graficznego	Barwa				poziom
				C	M	Y	K	
0010_802	poziomica zasadnicza pogrubiona		wypełnienie	0	0	0	45	5
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_RTLW_L rodzaj IN ('poziomica') AND *weryfikacja atrybutu wysokości zgodnie z uwagami*						
		Uwagi: Dla poziomic zasadniczych przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 5 m, niezależnie od tego, czy jest to teren górzysty czy wysokogórski. Począwszy od poziomicy zerowej do wysokości 400 m n.p.m. pogrubia się co drugą poziomicę zasadniczą, czyli co 10 m i co czwartą poziomicę zasadniczą od wysokości powyżej 400 m n.p.m., czyli co 20 m. Odległość między sąsiednimi poziomicami nie może być mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie). Linie poziomic rysuje się na znakach: – wstążki granic administracyjnych i parku narodowego, – zabudowy, – terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, – konturu użytku, – roślinności. Linii poziomic nie rysuje się: - na budynkach, placach utwardzonych, boiskach, stadionach; - na drogach i ciekach rysowanych podwójną linią i na powierzchniach zbiorników wodnych; - na skarpach/załomach terenowych naturalnych i antropogenicznych; – na wałach, nasypach, wykopach, dołach, kopcach, groblach, wąwozach;						

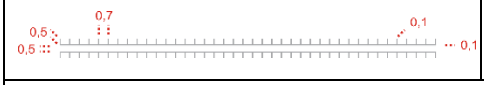
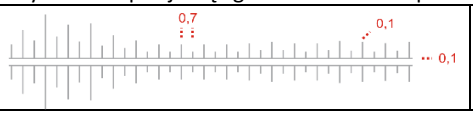
<table>
<tr><td></td><td></td><td>- na obszarach skalistych;
- na peronach, rampach kolejowych, zespołach torów stacyjnych;
- na opisach z numerami dróg.
Dla ułatwienia określenia wysokości poziomic ich rysunek uzupełnia się opisem.
Liczbę opisów poziomic uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie – nie więcej niż 3 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubione, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze i uzupełniające. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu musi być zwrócona w kierunku spadku terenu.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_803</td><td rowspan="3">poziomica zasadnicza</td><td>

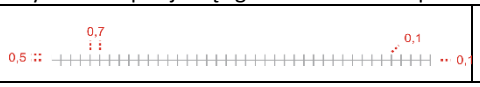
wypełnienie | 0 | 0 | 0 | 45 | 5</td></tr>
<tr><td>Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
Klasa OT_RTLW_L
rodzaj IN ('poziomica') AND weryfikacja atrybutu wysokości zgodnie z uwagami</td></tr>
<tr><td>Uwagi: Dla poziomic zasadniczych przyjmuje się jednolitą wartość pionowego odstępu wynoszącą 5 m, niezależnie od tego, czy jest to teren górzysty czy wysokogórski.
Odległość między sąsiednimi poziomicami nie może być mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).
Linie poziomic rysuje się na znakach:
– wstążki granic administracyjnych i parku narodowego,
– zabudowy,
– terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym,
– konturu użytku,
– roślinności.
Linii poziomic nie rysuje się:
- na budynkach, placach utwardzonych, boiskach, stadionach;
- na drogach i ciekach rysowanych podwójną linią i na powierzchniach zbiorników wodnych;
- na skarpach/załomach terenowych naturalnych i antropogenicznych;
– na wałach, nasypach, wykopach, dołach, kopcach, groblach, wąwozach;
- na obszarach skalistych;
- na peronach, rampach kolejowych, zespołach torów stacyjnych;
– na opisach z numerami dróg.
Dla ułatwienia określenia wysokości poziomic ich rysunek uzupełnia się opisem.
Liczbę opisów poziomic uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie – nie więcej niż 3 opisy na dm². W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubione, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze i uzupełniające. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu musi być zwrócona w kierunku spadku terenu.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">0010_804</td><td rowspan="3">poziomica pomocnicza</td><td> 

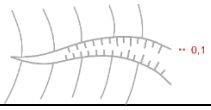
wypełnienie | 0 | 0 | 0 | 45 | 5</td></tr>
<tr><td>Sposób pozyskania danych z BDOT10k:
Klasa OT_RTLW_L
rodzaj IN ('poziomica') AND weryfikacja atrybutu wysokości zgodnie z uwagami</td></tr>
<tr><td>Uwagi: Poziomice pomocnicze rysuje się w połowie pionowego odstępu przyjętego dla poziomic zasadniczych (co 2,5 m) w celu przedstawienia rzeźby w terenie falistym lub pagórkowatym o stosunkowo niewielkich wysokościach względnych, gdzie odległości między poziomicami zasadniczymi na mapie są zbyt duże, aby oddać charakterystyczne cechy rzeźby terenu. W terenie górzystym wprowadza się je na mapę w miejscach, gdzie poziomice zasadnicze nie oddają kształtu lub względnej wysokości formy.
W przypadku gdy wklęsłą formę terenu przedstawia się za pomocą poziomic pomocniczych, powinny być one zaznaczone na obu stokach po przeciwnych stronach tej formy. Odległość między sąsiednimi poziomicami nie może być mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie).
Linie poziomic rysuje się na znakach:
– wstążki granic administracyjnych i parku narodowego,
– zabudowy,
– terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym,
– konturu użytku,
– roślinności.
Linii poziomic nie rysuje się:
- na budynkach, placach utwardzonych, boiskach, stadionach;
- na drogach i ciekach rysowanych podwójną linią i na powierzchniach zbiorników wodnych;
- na skarpach/załomach terenowych naturalnych i antropogenicznych;
– na wałach, nasypach, wykopach, dołach, kopcach, groblach, wąwozach;
- na obszarach skalistych;
- na peronach, rampach kolejowych, zespołach torów stacyjnych;</td></tr>
</table>

		- na opisach z numerami dróg. Dla ułatwienia określenia wysokości poziomic ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomic uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie – nie więcej niż 3 opisy na dm^2. W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubione, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze i uzupełniające. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.						
0010_805	poziomica uzupełniająca		wypełnienie	0	0	0	45	5
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_RTLW_L rodzaj IN ('poziomica') AND *weryfikacja atrybutu wysokości zgodnie z uwagami*						
		Uwagi: Poziomice uzupełniające rysuje się w jednej czwartej odstępu przyjętego dla poziomic zasadniczych (co 1,25 m) w celu przedstawienia rzeźby w terenie równinnym. W terenie falistym lub pagórkowatym wprowadza się je na mapę w miejscach, gdzie poziomice zasadnicze i pomocnicze nie oddają kształtu lub względnej wysokości formy, a także na obszarach, gdzie są one niezbędne do przedstawienia drobnych form terenu. Niewielkie formy terenu, zarysowane jedną poziomicą, przedstawia się tak, aby powierzchnia zarysowana nie była mniejsza niż 200 m^2 (2,0 mm^2 na mapie). Odległość między sąsiednimi poziomicami nie może być mniejsza niż 2 m (0,2 mm na mapie). Linie poziomic rysuje się na znakach: – wstążki granic administracyjnych i parku narodowego, – zabudowy, – terenu przemysłowo – składowego, w przypadku, gdy nie jest on placem twardym, – konturu użytku, – roślinności. Linii poziomic nie rysuje się: - na budynkach, placach utwardzonych, boiskach, stadionach; - na drogach i ciekach rysowanych podwójną linią i na powierzchniach zbiorników wodnych; - na skarpach/załomach terenowych naturalnych i antropogenicznych; - na wałach, nasypach, wykopach, dołach, kopcach, groblach, wąwozach; - na obszarach skalistych; - na peronach, rampach kolejowych, zespołach torów stacyjnych; - na opisach z numerami dróg. Dla ułatwienia określenia wysokości poziomic ich rysunek uzupełnia się opisem. Liczbę opisów poziomic uzależnia się od charakteru rzeźby terenu. W średnio urozmaiconym terenie – nie więcej niż 3 opisy na dm^2. W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubione, na terenach pagórkowatych i falistych poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych również pomocnicze i uzupełniające. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu.						
0010_807_1	skarpa (w skali)		wypełnienie	0	0	0	45	6
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_RTLW_L rodzaj IN ('skarpa', 'wąwóz') AND *weryfikacja szerokości zbocza wysokości zgodnie z uwagami*						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomicowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów. Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m. Znaki skarp rysuje się według następujących zasad: – przedstawia się skarpę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), – przedstawia się kopiec, hałdę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 400 m^2 (4,0 mm^2 na mapie), – przedstawia się wykop, dół, jeśli głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa niż 400 m^2 (4,0 mm^2 na mapie), – przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi nie mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), a szerokość dna wąwozu nie jest mniejsza niż 10 m (1,0 mm na mapie). W przypadku gdy dno wąwozu jest szersze niż 30 m (3,0 mm na mapie), między jego krawędziami wnosi się poziomice. Zbocze rysuje się w skali kreskami na przemian dłuższymi i krótszymi. Długość kresek dłuższych odpowiada szerokości skarpy. Długość kresek krótszych wynosi około 1/2 długości sąsiednich						

		kresek dłuższych, jednak nie mniej niż 0,5 mm. W celu zapewnienia pełnej czytelności rysunku od powyższych zasad można odstępować przy przedstawianiu skarp, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu. W tym przypadku odstępy między kreskami w miejscach największego zagęszczenia nie mogą być mniejsze niż 0,2 mm. Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje się w kilku miejscach. Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 15 m (1,5 mm na mapie), zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek. Brzegi urwiste cieków o szerokości mniejszej niż 15 m (1,5 mm na mapie) pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej.						
0010_807_2	skarpa (symbol)		wypełnienie	0	0	0	45	6
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_RTLW_L rodzaj IN ('skarpa', 'wąwóz') AND *weryfikacja szerokości zbocza wysokości zgodnie z uwagami*						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia naturalnych form terenu, których nie można zobrazować rysunkiem poziomicowym, w szczególności: urwiska nadbrzeżne lub podcięcia erozyjne w dolinach, powstałe wskutek działalności wód rzecznych. Przedstawia się także formy antropogeniczne, do których należą formy charakteryzujące się stromością, w szczególności: kopalnie odkrywkowe, zwały kopalniane i przemysłowe oraz formy utworzone w wyniku prac ziemnych wykonywanych w terenie na potrzeby budowanych obiektów. Skarpy i urwiska przedstawia się wtedy, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m. Znaki skarp rysuje się według następujących zasad: – przedstawia się skarpę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), – przedstawia się kopiec, hałdę, której szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa bądź równa 400 m^2 (4,0 mm^2 na mapie), – przedstawia się wykop, dół, jeśli ich głębokość jest większa niż 1 m, szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie) i powierzchnia jest większa bądź równa 400 m^2 (4,0 mm^2 na mapie), – przedstawia się wąwóz, którego szerokość zbocza w rzucie poziomym wynosi mniej niż 7 m (0,7 mm na mapie), a szerokość dna wąwozu nie jest mniejsza niż 10 m (1,0 mm na mapie). W przypadku, gdy dno wąwozu jest szersze niż 30 m (3,0 mm na mapie), między jego krawędziami wnosi się poziomice. Przy przedstawianiu skarp, których krawędzie są liniami krzywymi o małym promieniu, w miejscach krzywizn należy umieścić kreski tak, aby odstępy między nimi w miejscach największego zagęszczenia nie były mniejsze niż 0,2 mm. Skarpy o wysokości od 1 do 2 m przedstawia się bez opisu wysokości. Skarpy o wysokości co najmniej 2 m opisuje się w najwyższym miejscu z dokładnością do 0,5 m. Długie skarpy lub urwiska opisuje się w kilku miejscach. Znakiem skarpy pokazuje się również brzegi urwiste zbiorników wodnych oraz cieków o szerokości większej niż 15 m (1,5 mm na mapie), zastępując nim znak linii brzegowej. Pokrycie barwne dla wód stojących lub płynących doprowadza się do grzbietu skarpy, nie pokrywając poprzecznych kresek. Brzegi urwiste cieków o szerokości mniejszej niż 15 m (1,5 mm na mapie) pokazuje się tak, aby krawędź skarpy biegła współkształtnie do linii brzegowej lub znaku cieku, a poprzeczne kreski dotykały do znaku cieku lub linii brzegowej.						
0010_808	wykop		wypełnienie	0	0	0	45	15
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUZM_L rodzaj IN ('fosa sucha lub wykop')						
		Uwagi: Szerokość znaku wykopu dostosowuje się do szerokości znaku obiektu biegnącego w tym wykopie, pozostawiając odległość 0,1 mm pomiędzy jego krawędzią a poprzecznymi kreskami znaku wykopu.						
0010_809_1	wał, grobla lub nasyp (korona w skali, stok w skali)		wypełnienie	0	0	0	45	15
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUZM_L rodzaj IN ('nasyp', 'wał przeciwpowodziowy lub grobla') AND szerokoscKorony >= 5 AND (szerokoscPodstawy - szerokoscKorony) >= 19 AND wysokosc >= 1						

		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o szerokości korony równej bądź większej od 5 m, szerokości podstawy równej bądź większej od 7 m i wysokości równej bądź większej od 1 m. Znakiem tym przedstawia się wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. W przypadku gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Gdy stawy są wypełnione wodą, która dochodzi do grobli, znaku linii brzegowej nie przedstawia się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody, ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu. Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałoby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów. Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.
0010_809_2	wał, grobla lub nasyp (korona w skali, stok symbol)	 wypełnienie | 0 | 0 | 0 | 45 | 15 **Sposób pozyskania danych z BDOT10k:** Klasa OT_BUZM_L rodzaj IN ('nasyp', 'wał przeciwpowodziowy lub grobla') AND szerokoscKorony >= 5 AND (szerokoscPodstawy - szerokoscKorony) < 19 AND wysokosc >= 1 **Uwagi:** Znak stosuje się dla obiektów o szerokości korony równej bądź większej od 5 m, szerokości podstawy mniejszej od 7 m i wysokości równej bądź większej od 1 m. Znakiem tym przedstawia się wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. W przypadku gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Gdy stawy są wypełnione wodą, która dochodzi do grobli, znaku linii brzegowej nie przedstawia się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody, ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu. Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałoby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów. Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.
0010_810_1	wał, grobla lub nasyp szeroki (stok w skali)	 wypełnienie | 0 | 0 | 0 | 45 | 15 **Sposób pozyskania danych z BDOT10k:** Klasa OT_BUZM_L rodzaj IN ('nasyp', 'wał przeciwpowodziowy lub grobla') AND szerokoscKorony < 5 AND szerokoscKorony >= 3 AND (szerokoscPodstawy - szerokoscKorony) >= 19 AND wysokosc >= 1 **Uwagi:** Znak stosuje się dla obiektów o szerokości korony od 3 do 4,9 m, szerokości podstawy równej bądź większej od 7 m i wysokości równej bądź większej od 1 m. Znakiem tym przedstawia się wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Gdy stawy są wypełnione wodą, która dochodzi do grobli, znaku linii brzegowej nie przedstawia się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody, ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu. Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałoby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów. Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.

0010_810_2	wał, grobla lub nasyp szeroki (stok symbol)		wypełnienie	0	0	0	45	15
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUZM_L rodzaj IN ('nasyp', 'wał przeciwpowodziowy lub grobla') AND szerokoscKorony < 5 AND szerokoscKorony >= 3 AND (szerokoscPodstawy - szerokoscKorony) < 19 AND wysokosc >= 1						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o szerokości korony od 3 do 4,9 m, szerokości podstawy mniejszej od 7 m i wysokości równej bądź większej od 1 m. Znakiem tym przedstawia się wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Gdy stawy są wypełnione wodą, która dochodzi do grobli, znaku linii brzegowej nie przedstawia się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody, ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu. Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałoby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów. Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.						
010_811_1	wał, grobla lub nasyp wąski (stok w skali)		wypełnienie	0	0	0	45	15
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUZM_L rodzaj IN ('nasyp', 'wał przeciwpowodziowy lub grobla') AND szerokoscKorony < 3 AND (szerokoscPodstawy - szerokoscKorony) >= 19 AND wysokosc >= 1						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o szerokości korony mniejszej od 3 m, szerokości podstawy równej bądź większej od 7 m i wysokości równej bądź większej od 1 m. Znakiem tym przedstawia się wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. W przypadku, gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, w miejscu tym nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie barwą niebieską doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Gdy stawy są wypełnione wodą, która dochodzi do grobli, znaku linii brzegowej nie przedstawia się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również w wypadku, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody, ale zachowane zostały obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu. Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. W procesie redakcji rysunku rzeźby terenu możliwe jest zrezygnowanie z wprowadzania nasypów o wysokości względnej mniejszej niż 2 m, gdy wymuszałoby to rozsuwanie sąsiadujących obiektów. Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.						
010_811_2	wał, grobla lub nasyp wąski (stok symbol)		wypełnienie	0	0	0	45	15
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_BUZM_L rodzaj IN ('nasyp', 'wał przeciwpowodziowy lub grobla') AND szerokoscKorony < 3 AND (szerokoscPodstawy - szerokoscKorony) < 19 AND wysokosc >= 1						
		Uwagi: Znak stosuje się dla obiektów o szerokości korony mniejszej od 3 m, szerokości podstawy mniejszej od 7 m i wysokości równej bądź większej od 1 m. Znakiem tym przedstawia się wały przy kanałach, rowach i rzekach oraz groble przy stawach. W przypadku gdy długi wał na pewnych odcinkach ma wysokość poniżej 1 m, rysuje się go na całej długości bez przerywania. Gdy wewnętrzna strona wału jest jednocześnie brzegiem rzeki, w tym miejscu nie przedstawia się linii brzegowej, a pokrycie w kolorze niebieskim doprowadza się do wewnętrznej linii znaku wału, nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Gdy stawy są wypełnione wodą, która dochodzi do grobli, znaku linii brzegowej nie przedstawia się, a barwę niebieską dla wód powierzchniowych doprowadza się do znaku grobli, nie pokrywając kresek budowli ziemnej. Nie zaznacza się na mapie urządzeń wodorozdzielczych w obrębie kompleksu stawów. Pokazuje się groble również wtedy, gdy staw przez dłuższy czas jest pozbawiony wody, ale zachowane zostały						

		obwałowania i urządzenia wodorozdzielcze. W obrębie byłego stawu pokazuje się aktualne pokrycie terenu. Nasypy pod drogami przedstawia się w odległości 1 m (0,1 mm na mapie) od krawędzi znaku drogi. Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.						
0010_812	kopiec lub hałda		wypełnienie	0	0	0	45	63
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_RTPW_P rodzaj IN ('kopiec lub hałda')						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia sztucznie usypanych kopców, których nie można przedstawić za pomocą poziomic, gdy ich wysokość jest większa niż 1 m, a powierzchnia mniejsza niż 400 m^2 (4,0 mm^2 na mapie). Znak kopca w połączeniu ze znakiem składowiska odpadów (znak 0010_430) wykorzystuje się również do przedstawiania hałd odpadów przy hutach, kopalniach, elektrowniach, elektrociepłowniach i innych zakładach przemysłowych. Wysokości opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1. Przy zgrupowaniu większej liczby kopców opisy wysokości umieszcza się przy kopcach najwyższych i najbardziej charakterystycznych.						
0010_813	dół		wypełnienie	0	0	0	45	63
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_RTPW_P rodzaj IN ('dół')						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia zagłębień w powierzchni ziemi, przeważnie pochodzenia antropogenicznego, których nie można przedstawić poziomicami, w szczególności: wyrobiska, zagłębienia zapadliskowe związane z górnictwem. Za pomocą tego samego znaku przedstawia się także leje krasowe występujące na obszarach wapiennych. **Znakiem tym przedstawia się formy o głębokości większej niż 1 m, których powierzchnia w rzucie poziomym jest mniejsza niż 400 m^2 (4,0 mm^2 na mapie).** Na obszarze wewnątrz dołu umieszcza się znaki pokrycia terenu. Głębokość dołu opisuje się zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1. Przy zgrupowaniu większej liczby dołów opisy głębokości umieszcza się przy dołach najgłębszych i najbardziej charakterystycznych.						
0010_814	wąwóz		wypełnienie	0	0	0	45	6
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_RTLW_L rodzaj IN ('wąwóz') AND *weryfikacja szerokości zbocza wysokości zgodnie z uwagami*						
		Uwagi: Znak stosuje się do przedstawienia suchych dolin o wąskim dnie i stromych, często urwistych zboczach. Znakiem tym przedstawia się wąwozy o szerokości do 10 m (1,0 mm na mapie). W przypadku gdy dnem wąwozu płynie ciek, wąwóz przedstawia się znakiem 0010_807_2. Gdy głębokość wąwozu jest większa niż 2 m, opisuje się ją z dokładnością 0,5 m, zgodnie z zasadami podanymi w objaśnieniu do znaku 0010_807_1.						
0010_815	odosobniona skała		wypełnienie	0	0	0	60	50
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('odosobniona skała')						
		Uwagi: W przypadku gdy odosobniona skała ma nazwę własną, umieszcza się ją w barwie czarnej obok znaku.						
0010_816	głaz narzutowy lub grupa głazów		wypełnienie	0	0	0	60	50
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('głaz narzutowy lub grupa głazów')						
		Uwagi: W przypadku gdy głaz ma nazwę własną, umieszcza się ją w barwie czarnej obok znaku.						
0010_817	wejście do jaskini		wypełnienie	0	0	0	100	50
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_OIPR_P rodzaj IN ('wejście do jaskini lub groty')						
		Uwagi: W przypadku gdy jaskinia ma nazwę własną, umieszcza się ją w barwie czarnej obok znaku.						

0010_818	ściany lub stoki skalne		wypełnienie	0	0	0	45	7
		Sposób pozyskania danych (kod występuje tylko w klasie OK_ObiektKarto_L): NMT obiekt w postaci wektorowej pozyskiwany z numerycznego modelu rzeźby terenu						
		Uwagi: Ściany i stoki skalne, których powierzchnie przekraczają 1000 m^2 (10,0 mm^2 na mapie) przedstawia się za pomocą rysunku kreskowego. Przedstawia się granie, załomy skalne, progi, żleby oraz strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie. Grań wąską i skalistą oznacza się kreską przedstawiającą przebieg grani w terenie. Przebieg ten jest dodatkowo podkreślony poprzez kreskowe cieniowanie stoków rozdzielonych granią. Poprzez kreskowanie rysunek skał ulega przyciemnieniu lub rozjaśnieniu, w zależności od ekspozycji zboczy, przy czym przyjmuje się kierunek padania światła z północy. Załomy skalne, progi skalne, strefy wychodni skał i pojedyncze wychodnie przedstawia się w zależności od ich szerokości w terenie. Formy, których szerokość w rzucie poziomym jest mniejsza niż 5 m (0,5 mm na mapie), przedstawia się kreską pojedynczą o zmiennej grubości, a formy szersze – kreską podwójną o rozstawie co najmniej 0,5 mm, zgodnie z rzeczywistą szerokością formy, z dodatkowym kreskowym cieniowaniem. Żleby należy przedstawiać podwójną kreską o zmiennej grubości. Zmiana grubości kreski symbolizuje zmienną wysokość i nachylenie zboczy żlebu. Żleby o szerokości powyżej 5 m (0,5 mm na mapie) przedstawia się w skali mapy. Żleby o szerokości równej lub mniejszej niż 5 m (0,5 mm na mapie) – podwójną kreską o rozstępie 0,5 mm. Na rysunku skał poziomice przerywa się.						
0010_819	punkt wysokościowy	0,5	wypełnienie	0	0	0	100	64
		Sposób pozyskania danych z BDOT10k: Klasa OT_RTPW_P rodzaj IN ('punkt wysokościowy w terenie')						
		Uwagi: Punkty wysokościowe niestabilizowane przedstawia się w pierwszej kolejności na najwyższych punktach terenu, w szczególności: wierzchołkach gór, wzgórz i pagórków. Znaki punktów wysokościowych umieszcza się także: – w najniższych miejscach dolin i kotlin, – w najwyższych punktach działów wodnych, – na skrzyżowaniach dróg, linii oddziałowych. Orientacyjna liczba wszystkich punktów wysokościowych na mapie, wliczając punkty wysokościowe poziomu wody, wynosi w terenie równinnym 2 – 4, a w terenie pagórkowatym lub górzystym 3 – 6 punktów na dm^2.						
0010_822	wskaźnik spadu	1,0 0,1	wypełnienie	0	0	0	45	8
		Sposób pozyskania danych (kod występuje tylko w klasie OK_ObiektKarto_L): NMT wskaźniki spadu pozyskuje się poprzez analizę numerycznego modelu terenu lub interpretację obrazu poziomicowego rzeźby terenu						
		Uwagi: Wskaźniki spadu mają postać kresek rysowanych prostopadle do poziomicy w kierunku spadku terenu. Umieszcza się je głównie na liniach szkieletowych (grzbietowych i ciekowych), przy poziomicach zamkniętych (wierzchołki wzniesień, dna dolin i zagłębień) oraz na odcinkach poziomic przeciętych przez znaki umowne form rzeźby lub przez ramki arkusza. Wskaźniki spadu umieszcza się gęściej w terenach o mało urozmaiconej rzeźbie lub o dużej liczbie drobnych form terenu, a rzadziej w terenach górskich.						

Nazwy i opisy objaśniające

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_901	numer drogi	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				Barwa elementów pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		Objaśnienie	C	M	Y	K
8	krój pisma	Arial	numer drogi dwujezdniowej	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,7					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
8	krój pisma	Arial	numer drogi jednojezdniowej				

	wysokość pisma	2,3		0	0	0	100
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					

Uwagi

Na znakach umownych dróg o nawierzchni twardej zaliczonych do kategorii dróg krajowych lub wojewódzkich podaje się ich numery, zgodnie z aktualnymi ustaleniami odpowiednich władz administracyjnych. Dodatkowo oznacza się międzynarodowe numery dróg.
Prostokąt z numerem drogi umieszcza się w takim miejscu, aby nie kolidował z innymi elementami treści mapy, a dłuższa oś prostokąta pokrywała się z osią drogi. Znak prostokąta przykrywa znak jezdni i oznaczenia innych elementów treści, w tym poziomice.
Długość prostokąta dopasowuje się do wymiarów numeru drogi.
Krajowe i międzynarodowe numery dróg umieszcza się w oddzielnych, sąsiadujących ze sobą prostokątach w odległości 1,0 mm, przy czym na pierwszym miejscu umieszcza się prostokąt z numerem krajowym. W przypadku braku miejsca na opis numerów, rezygnuje się z międzynarodowego numeru drogi. Na dłuższych odcinkach numery dróg, jeśli to możliwe, powtarza się dwu–, a nawet trzykrotnie w obrębie arkusza mapy, ale w odległości większej niż 15 cm.
Oznaczenia numerów dróg umieszcza się tak, aby jednoznacznie wskazywały przebieg szlaku na przedstawianym obszarze.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_902	nazwa ulicy lub placu	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
Marszałkowska Filtrowa Płocka pl. Zawiszy	krój pisma	Arial	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,7; 2,3; 2,1; 1,9				
	pochylenie	nie				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				

Uwagi

Nazwy ulic opisuje się równolegle do osi ulicy, szerokie – wewnątrz znaku, węższe – nad dolną krawędzią, zasłaniając górną. W szczególnych przypadkach opisuje się pod górną krawędzią, zasłaniając dolną. Nazwy ulic przelotowych – jeśli sytuacja na to pozwala – opisuje się nad znakiem jezdni, równolegle do niego. Nazwy placów opisuje się równolegle do południowej ramki arkusza, najmniejszą wysokością pisma.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_903	nazwa trasy komunikacyjnej w mieście	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
TRASA ŁAZIENKOWSKA	krój pisma	Arial	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,7				
	pochylenie	tak				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	tak				

Uwagi

Przedstawia się nazwy tras komunikacyjnych w obrębie miast, umieszczając opis nad znakiem drogi lub ulicy.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_904	nazwa przejścia granicznego	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
Przejście graniczne Medyka	krój pisma	Arial	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,5				
	pochylenie	tak				
	pogrubienie	nie				

	wersalik	nie				

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Przedstawia się nazwy drogowych przejść granicznych w ten sposób, że na pierwszym miejscu umieszcza się nazwę polską, a za nią nazwę, jaką ma przejście w kraju sąsiednim.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_905	nazwa miasta	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.	C	M	Y	K
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej	0	0	0	100
	wysokość pisma	10,3					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	9,5					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	8,7					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	8,0					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	7,4					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	6,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	6,3					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej	0	0	0	100
	wysokość pisma	5,7					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					

	wersalik	tak					

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równolegle do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.
Nazwę główną miejscowości umieszcza się obok głównej jej części. Nazwę główną dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, umieszcza się na tym arkuszu, gdzie znajduje się centrum miasta, tak aby jak najmniej kolidowała z rysunkiem sytuacji.
Nazwę główną miasta umieszcza się tylko na jednym arkuszu mapy, nawet jeśli występuje ona w nazwie więcej niż jednego arkusza.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_906	nazwa dodatkowa miasta	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.	C	M	Y	K
WARSZAWA	krój pisma	Arial	1000,1 i więcej	0	0	0	100
	wysokość pisma	8,7					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
KRAKÓW	krój pisma	Arial	500,1 – 1000,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	8,2					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
RADOM	krój pisma	Arial	100,1 – 500,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	7,6					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
PRUSZKÓW	krój pisma	Arial	50,1 – 100,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	7,0					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
SOCHACZEW	krój pisma	Arial	25,1 – 50,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	6,5					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
WARKA	krój pisma	Arial	10,1 – 25,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	5,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
BIAŁOBRZEGI	krój pisma	Arial	5,01 – 10,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	5,3					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					

MOGIELNICA	krój pisma	Arial	5,00 i mniej	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,7					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych . Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równolegle do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różną wielkością pisma. Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.
W przypadku dużego miasta, którego obszar pokrywa więcej niż jeden arkusz mapy, nazwę dodatkową tego miasta umieszcza się na tych arkuszach, przez które przebiega granica miasta, przy czym nazwę lokalizuje się w pobliżu zabudowy. Natomiast na środkowych arkuszach, które nie zawierają granicy, nazwy dodatkowej nie umieszcza się, a nazwa miasta występuje tylko w tytule arkusza.
Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową. Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_907	nazwa części miasta	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.	C	M	Y	K
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej	0	0	0	100
	wysokość pisma	7,4					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	7,0					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	6,3					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	5,5					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	7,4					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,4					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					

BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,2					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,7					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					
KOBIERZYN	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,1					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	tak					

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych . Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równolegle do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różną wielkością pisma. Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.
Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.
Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się odpowiednio do liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli. W przypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza się. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_908	nazwa dodatkowa części miasta	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.	C	M	Y	K
MOKOTÓW	krój pisma	Arial Narrow	200,1 i więcej	0	0	0	100
	wysokość pisma	6,6					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
WOLA	krój pisma	Arial Narrow	100,1 – 200,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	6,1					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
OCHOTA	krój pisma	Arial Narrow	50,1 – 100,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	5,5					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					

	wersalik	tak					
ŻOLIBORZ	krój pisma	Arial Narrow	25,1 – 50,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,9					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
REMBERTÓW	krój pisma	Arial Narrow	10,1 – 25,0	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,4					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
JAGODNO	krój pisma	Arial Narrow	2,01 – 10,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
BIEŃKOWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 2,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,2					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
NIEMOJEWICE	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,50	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					
BIELANY	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,5					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	tak					

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych . Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równolegle do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różną wielkością pisma. Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.
Nazwy części miast, osiedli mieszkaniowych, a także osiedli o charakterze wiejskim, znajdujących się w granicach miast, opisuje się wersalikiem, bez podawania liczby mieszkańców. Nazwę części miasta umieszcza się w pobliżu centrum tej części.
Nazwy osiedli w obrębie opisanych na mapie części miasta umieszcza się tak, aby najlepiej oddawały lokalizację osiedli, a jednocześnie nie zasłaniały istotnych elementów treści mapy. Wielkość pisma dobiera się odpowiednio do liczby mieszkańców. Wielkość pisma dla części miasta składającego się z kilku osiedli zależy od sumy liczby mieszkańców tych osiedli.
W przypadku osiedli ze znaczną liczbą mieszkańców, ale zajmujących małą powierzchnię, wielkość pisma zmniejsza. Gdy opisana nazwą część miasta zajmuje dużą powierzchnię, a zamieszkuje w niej mała liczba mieszkańców, wielkość pisma zwiększa się odpowiednio do wielkości opisywanej powierzchni części miasta. Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową.
Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu części miasta, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, jest położona na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu					poziom
0010_909	nazwa wsi					65
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			**Barwa pisma**			
Przykład	Rodzaj pisma	Liczba ludn. w tys.	**C**	**M**	**Y**	**K**

Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej	0	0	0	100
	wysokość pisma	5,7					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	5,1					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,6					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,2					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,4					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Łęsko	krój pisma	Arial Narrow	pojedyncza zagroda	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,0					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Wilsznia	krój pisma	Arial Narrow	wieś zniszczona	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,0					
	pochylenie	tak					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych . Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równolegle do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.
Nazwy miejscowości o zabudowie rozproszonej, gdzie nie można wyróżnić głównej części, umieszcza się pośrodku tej miejscowości.
Gdy wieś składa się z kilku części mających wspólną nazwę i różne określniki, to aby nie powtarzać tej samej części nazwy umieszcza się jedną wspólną nazwę z liczbą mieszkańców, a poszczególne określniki odnoszące się do części miejscowości opisuje się przy odpowiednich częściach wsi, ale bez liczby mieszkańców.
Części wsi, przysiółki, kolonie lub pojedyncze zagrody mające odrębne nazwy własne, opisuje się takim samym pismem jak wsie, przy czym wielkość pisma dobiera się odpowiednio do liczby mieszkańców danej części wsi, bez podawania pod nazwą liczby mieszkańców.
W przypadku braku miejsca nazwy niektórych części wsi pomija się, szczególnie gdy część wsi stanowi fragment zwartej zabudowy całej miejscowości.
Pismo stosowane dla pojedynczych zagród wykorzystuje się także dla nazw leśniczówek, gdy obiekty te znajdują się w obrębie zabudowy miejscowości, ale ich nazwa jest inna niż nazwa tej miejscowości.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_910	nazwa dodatkowa wsi	65
Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	**Barwa pisma**	

Przykład	Rodzaj pisma		Liczba ludn. w tys.	C	M	Y	K
Kozy	krój pisma	Arial Narrow	2,01 i więcej	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,9					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Wielka Wieś	krój pisma	Arial Narrow	1,01 – 2,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,6					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Rębiszów	krój pisma	Arial Narrow	0,51 – 1,00	0	0	0	100
	wysokość pisma	4,2					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Dębnowola	krój pisma	Arial Narrow	0,26 – 0,50	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Rytomoczydła	krój pisma	Arial Narrow	0,11 – 0,25	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,4					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					
Kazimierków	krój pisma	Arial Narrow	0,10 i mniej	0	0	0	100
	wysokość pisma	3,2					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	nie					
	wersalik	nie					

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych . Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy miejscowości równolegle do południowej ramki arkusza, przyjmując administracyjne kryterium ich podziału. Miasta i wsie rozróżnia się stosując wersalik dla miast i tekst dla wsi. Nazwę miejscowości lub jej części opisuje się różnym stopniem pisma (różną wielkością pisma). Przy doborze wysokości pisma bierze się pod uwagę zaokrągloną liczbę mieszkańców danej miejscowości.
Dla jednoznacznego określenia przynależności odosobnionej części miejscowości, opisuje się ją identycznie brzmiącą jak nazwa główna tzw. nazwą dodatkową. Nie dotyczy to odosobnionej części wsi mającej odrębną nazwę.
Nazwę dodatkową stosuje się również do opisu położonego na skraju arkusza fragmentu miejscowości, gdy większa jej część, opisana nazwą główną, położona jest na sąsiednim arkuszu mapy. Nazwę dodatkową umieszcza się na mapie, ale można ją też wpisać poza ramką wewnętrzną, jeśli jest to uzasadnione względami redakcyjnymi.
Gdy miejscowość ma dwie nazwy, to pod nazwą główną powszechnie używaną, umieszcza się w nawiasie nazwę drugą, historyczną, przyjmując dla niej krój i wielkość pisma jak dla nazwy dodatkowej. Nazwy historycznej pod nazwą dodatkową miejscowości nie umieszcza się.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_911	liczba mieszkańców i skrót jednostki administracyjnej	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]				Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		Objaśnienie	C	M	Y	K
13,7	krój pisma	Arial Narrow	liczba mieszkańców	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,8					

0,14	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	nie					
UG UP UW	krój pisma	Arial Narrow	skrót jednostki administracyjnej	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,8					
	pochylenie	nie					
	pogrubienie	tak					
	wersalik	nie					

Uwagi

Liczbę mieszkańców umieszcza się pod główną nazwą miejscowości. Określa się ją w tysiącach z dokładnością do jednego miejsca po przecinku, gdy liczy ona powyżej 10 000 mieszkańców, a z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku, gdy liczy 10 000 mieszkańców lub mniej.
Dla miast i wsi będących siedzibami jednostek administracyjnych stosuje się odpowiednie skróty objaśniające: UW, SP, UM, UMG, UG, umieszczane pod nazwą główną miejscowości, za liczbą mieszkańców. Gdy w miejscowości znajduje się kilka urzędów, pod nazwą umieszcza się skrót urzędu najwyższej rangi. Opis liczby mieszkańców wraz ze skrótem określającym rangę urzędu administracyjnego umieszcza się symetrycznie pod nazwą miejscowości.
Gdy siedziba urzędu gminy mieści się w innej miejscowości, to pod nazwą miejscowości gminnej należy umieścić skrót „UG", a poniżej w nawiasie informację, w której miejscowości znajduje się siedziba urzędu gminy ,, (z siedzibą w…)".
Pod nazwą i liczbą mieszkańców miejscowości, w której znajduje się budynek urzędu gminy umieszcza się informację „(siedziba UG...)".

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_912	nazwa obszaru chronionego	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
BIAŁOWIESKI PARK NARODOWY REZERWAT KRUCZY KAMIEŃ REZERWAT JELENI DWÓR	krój pisma	Arial	76	7	90	0
	wysokość pisma	2,3 – 8,5				
	pochylenie	nie				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	tak				

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Opisuje się nazwy wszystkich parków narodowych, parków krajobrazowych i rezerwatów. Nazwa obszaru chronionego jest nadrzędna nad nazwą obiektu przyrodniczego. Gdy nazwa rezerwatu przyrody została utworzona poprzez dodanie odpowiedniego określnika do nazwy lasu, jeziora, bagna, uroczyska występującego na mapie, przy opisie pomija się nazwę tego obiektu umieszczając tylko nazwę rezerwatu. W przypadku występowania podobieństwa nazw nie umieszcza się nazwy obiektu gdy obniżyłoby
to czytelność mapy. Gdy nazwy są różne, umieszcza się obie. Małe fragmenty obszarów chronionych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_913	nazwa morza, zatoki lub wód żeglownych	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
MORZE BAŁTYCKIE *ODRA*	krój pisma	Cambria	65	15	0	0
	wysokość pisma	2,8 – 9,9				
	pochylenie	tak				

KANAŁ GLIWICKI	pogrubienie	nie				
	wersalik	tak				

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych . Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.
Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, lecz w nazwach dużych obiektów, opisanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.
Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.
Nazwy cieków umieszcza się równolegle do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią) albo między liniami brzegowymi rzeki, jeśli pozwala na to jej szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15–20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem wewnątrz linii brzegowych, nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.
Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną lokalnie używane nazwy odcinków rzek, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.
Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_914	nazwa jeziora, rzeki, kanału, strumienia, rowu lub stawu	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
Jezioro Łebsko *Kanał Mosiński* *Mokrzyca*	krój pisma	Cambria	65	15	0	0
	wysokość pisma	2,7 – 9,1				
	pochylenie	tak				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych . Na mapie umieszcza się wszystkie nazwy obiektów wodnych.
Tak zwane określniki fizjograficzne podaje się zwykle w formie skrótowej, lecz w nazwach dużych obiektów, opisanych wewnątrz ich zarysu, a w szczególności w nazwach rozspacjowanych, nie stosuje się skrótów.
Wysokość pisma stosowana do opisu nazwy powinna być uzależniona od wielkości opisywanego obiektu wodnego. Gdy obiekt wodny przecina ramka arkusza, wysokość pisma dostosowuje się do powierzchni fragmentu obiektu występującego na danym arkuszu.
Nazwy cieków umieszcza się równolegle do linii cieku (lepiej nad linią niż pod nią) albo między liniami brzegowymi rzeki, jeśli pozwala na to jego szerokość. Na długich rzekach nazwy opisuje się co 15–20 cm. Gdy rzeka opisana jest dużym pismem wewnątrz linii brzegowych, nazwę umieszcza się nie więcej niż dwa razy na jednym arkuszu mapy.
Nazwy cieków należy umieszczać tak, aby łatwo można było odróżnić ciek główny od jego dopływów, gdy są one przedstawione tą samą grubością linii. Aby umożliwić identyfikację, na podstawie mapy, początkowego odcinka rzeki, konieczne jest umieszczenie nazwy w pobliżu jej źródeł.
Oprócz głównej nazwy rzeki, za którą uważa się nazwę jej dolnego biegu, umieszcza się na mapie w nawiasie za nazwą główną lokalnie używane nazwy odcinków rzek, stosując dla obydwu nazw taką samą wielkość pisma.
Małe fragmenty obiektów powierzchniowych odcięte ramką arkusza, opisuje się pismem zmniejszonym o 10% poza ramką wewnętrzną, gdy wymagają tego względy redakcyjne.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_918	nazwa lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
Puszcza Białowieska	krój pisma	Arial	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,5 – 9,5				
	pochylenie	tak				

Rude Bagno *Kobielowa Łąka* ***Grzędy***	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Nazwę lasu, puszczy, bagna, łąki, uroczyska, a także innych obiektów podobnego typu, opisuje się na ich powierzchni. W szczególności należy zwrócić uwagę na rozmieszczenie nazw obszarów niewyznaczonych ściśle konturem użytku. Nazwę umieszcza się tak, aby jej położenie odzwierciedlało zasięg obszaru, którego dotyczy. Nazwę obiektu, którego oś układa się skośnie w stosunku do południowej ramki arkusza, opisuje się wzdłuż tej osi po łagodnym łuku. Obszary kształtem zbliżone do koła lub kwadratu opisuje się równolegle do południowego boku ramki, przy czym nazwy wieloczłonowe mogą być opisywane w dwóch, a nawet trzech wierszach, rozmieszczonych symetrycznie.
Nazwy dużych obszarów, których zasięg obejmuje kilka arkuszy mapy opisuje się na każdym arkuszu. Jeśli opisywany zwarty obszar zajmuje co najmniej 40% powierzchni arkusza, do opisu stosuje się maksymalną, podaną w tabeli i jednakową dla tych wszystkich arkuszy wielkość pisma. Na arkuszu mapy nie powtarza się nazwy jednego ciągłego obszaru.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_920	nazwa pasma, grzbietu lub masywu górskiego	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
PIENINY *GARB DZIKOWCA* ***JAWORNIK***	krój pisma	Arial	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,8 – 8,2				
	pochylenie	tak				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	tak				

Uwagi

Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy.
Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0010_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0010_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0010_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego o ile nie stanowi on integralnej części nazwy.
Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w przypadku ich dużego zagęszczenia).
Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną, opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_921	nazwa góry, skały, szczytu lub przełęczy	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
Rysy *Skała Pisana* ***Przełęcz Siodło***	krój pisma	Arial	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,5 – 5,7				
	pochylenie	tak				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				

Uwagi
Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Umieszcza się możliwie wszystkie nazwy dotyczące form powierzchni ziemi, z wyjątkiem nazw dużych form, które zajmują obszar większy niż 4 arkusze mapy. Nazwy szczytów gór i skał umieszcza się symetrycznie nad znakiem punktu wysokościowego, a opis wysokości pod tym punktem. Masyw górski opisuje się jako obiekt powierzchniowy stosując pismo znaku 0010_920 oraz zasady zawarte w objaśnieniu do znaku 0010_918. Niezależnie od nazwy masywu opisuje się nazwy i wysokości szczytów stosując pismo znaku 0010_921. Przed nazwą szczytu nie dodaje się określnika fizjograficznego o ile nie stanowi on integralnej części nazwy. Przy ustalaniu wysokości pisma nazw gór i innych wzniesień bierze się pod uwagę nie tylko wysokość bezwzględną góry lub wzniesienia, ale także wysokość względną, relację tych wysokości do wysokości innych szczytów i wyniosłości w danym masywie, grzbiecie górskim, na wyżynie lub wysoczyźnie i znaczenie turystyczne góry. Podobne kryteria należy stosować przy wyborze nazw form powierzchni ziemi (w przypadku ich dużego zagęszczenia). Gdy występują podwójne nazwy, wówczas drugą, rzadziej używaną, opisuje się w nawiasie pod pierwszą, stosując pismo zmniejszone o 10%.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_922	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na morzu	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
WOLIN HEL ROZEWIE	krój pisma	Century Gothic	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,7 – 7,6				
	pochylenie	nie				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	tak				

Uwagi
Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni, gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni. Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka jego nazwę umieszcza się tak, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_923	nazwa wyspy, półwyspu lub przylądka na jeziorze lub rzece	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
Upałty Sosnowy Ostrów Wyspa Ptaków	krój pisma	Century Gothic	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,3 – 5,7				
	pochylenie	nie				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				

Uwagi
Nazwa pozyskiwana z Państwowego Rejestru Nazw Geograficznych. Nazwy wysp i półwyspów opisuje się na ich powierzchni, gdy pozwala na to wielkość obiektu lub obok nich, gdy nazwa nie mieści się na ich obszarze. Nazwy wydłużonych wysp i półwyspów można rozmieścić łukiem po ich zewnętrznej stronie, mimo że nazwa swobodnie zmieściłaby się na ich powierzchni. Nazwy przylądków rozmieszcza się w zależności od kierunku linii brzegowej albo poziomo, albo ukośnie łukiem, poprzecznie do linii wybrzeża. W celu jednoznacznej identyfikacji przylądka jego nazwę umieszcza się tak, aby jej początek lub koniec znajdował się tuż przy przylądku.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_924	opis wysokości poziomicy, skarpy lub głębokości wąwozu	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]	Barwa pisma

Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
150 7,5	krój pisma	Arial Narrow	0	0	0	45
	wysokość pisma	2,7				
	pochylenie	nie				
	pogrubienie	tak				
	wersalik	nie				

Uwagi

Wysokość pozyskiwana z numerycznego modelu rzeźby terenu. W terenie górzystym opisuje się tylko poziomice pogrubione, na terenach pagórkowatych i falistych również poziomice zasadnicze, a w terenach równinnych także pomocnicze i uzupełniające. Opisy wysokości poziomic nie mogą kolidować z innymi elementami treści mapy, a podstawa opisu powinna być zwrócona w kierunku spadku terenu. Zasady opisu skarp i punktów wysokościowych podano w objaśnieniach do odpowiednich znaków (0010_807_1, 0010_807_2).

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_925	opis wysokości punktu wysokościowego lub przełęczy	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm] / **Barwa pisma**

Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
123,7	krój pisma	Arial Narrow	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,7				
	pochylenie	nie				
	pogrubienie	tak				
	wersalik	nie				

Uwagi

Wysokość pozyskiwana z numerycznego modelu rzeźby terenu. Opisy liczbowe wysokości bezwzględnej lub względnej powinny być w miarę możliwości umieszczane z prawej strony i nieco powyżej znaku, a w przypadku braku miejsca tak, aby nie było wątpliwości, czego opis dotyczy. Wysokość punktów wysokościowych podaje się z dokładnością 0,1 m.
W miejscach charakterystycznych elementów sytuacji, w szczególności: krzyże, wiatraki, załamania linii elektroenergetycznych, nie umieszcza się znaku graficznego punktu wysokościowego, a jedynie wpisuje się wysokość odnoszącą się do podstawy krzyża czy wiatraka lub wysokość terenu w miejscu załamania linii elektroenergetycznej.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_926	inna nazwa	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm] / **Barwa pisma**

Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
Park Skaryszewski *Kop. Wujek* *Most Północny* *Huta Batory* *Wawel* *Stad. Narodowy* ***Łazienki Królewskie***	krój pisma	Arial	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,3				
	pochylenie	tak				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				

Uwagi

Przy podejmowaniu decyzji o umieszczeniu nazwy obiektu stosuje się następujące kryteria:
– zapewnienie czytelności nazwy w formie pełnej lub skróconej oraz jednoznacznej identyfikacji obiektu, do którego ta nazwa się odnosi,
– wielkość obiektu (zajmowana powierzchnia),
– ranga obiektu określona jego funkcją lub wartością historyczną,
– znaczenie orientacyjne obiektu.
Ocena rangi obiektu zależy m. in. od wielkości miejscowości, w jakiej znajduje się obiekt. W mniejszych miejscowościach, a tym bardziej poza obszarem zabudowanym, nabierają znaczenia obiekty, które w dużym mieście uznawane są za mniej ważne. W pierwszym rzędzie umieszcza się nazwy tych obiektów, które decydują o randze i funkcji miejscowości.
Gdy z nazwy obiektu nie wynika jego funkcja, przy nazwie dodatkowo umieszcza się skrót objaśniający.
Gdy opisuje się obiekt o dużej powierzchni , stosuje się pismo odpowiednio powiększone w stosunku do wielkości pisma podanego w tabeli i ewentualnie rozspacjowuje się je. Nazwę przedsiębiorstwa, którego działalność rozciągnięta jest na dużym obszarze, umieszcza się przy

głównych budynkach. Gdy ramka arkusza przecina obszar przedsiębiorstwa, nazwę własną opisuje się na tych arkuszach, gdzie zlokalizowane są budynki oraz inne urządzenia lub elementy charakterystyczne dla tego przedsiębiorstwa.
W rejonie miasta, gdzie występuje duże skupisko ważnych obiektów, opisuje się nazwy tylko większych i ważniejszych z nich, przy czym dopuszcza się stosowanie skrótów nazw, a następnie ewentualne zmniejszenie wielkości pisma w stosunku do podanego w tabeli (maksymalnie o 25%).
Nazw stacji i przystanków kolejowych identycznych z nazwami miejscowości, w których się znajdują, nie opisuje się. Gdy stacja lub przystanek kolejowy ma inną nazwę niż nazwa miejscowości lub jest od niej oddalona, jej nazwę opisuje się.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_927	skrót lub opis objaśniający	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
mag. H leś. *przedsz. spoż.* *oczyszcz.* *w.ciśn.*	krój pisma	Arial	0	0	0	100
	wysokość pisma	2,3				
	pochylenie	tak				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				

Uwagi

Skróty objaśniające umieszcza się, w miarę możliwości, przy przedstawianych na mapie zakładach przemysłowych oraz budynkach użyteczności publicznej, o ile można jednoznacznie zidentyfikować obiekty topograficzne, do których się odnoszą. Jeżeli jest to niemożliwe, skrótu objaśniającego nie umieszcza się.
Skróty objaśniające umieszcza się również przy budynkach lub obiektach, które mają istotne znaczenie turystyczne lub historyczne oraz tych, które ze względu na swoją specyficzną funkcję lub fizjonomię wyróżniają się z otoczenia, a nie są przedstawione odrębnym znakiem.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_928	skrót lub opis objaśniający obiektu wodnego	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
źr. min. *bas. kąp.*	krój pisma	Arial	65	15	0	0
	wysokość pisma	2,3				
	pochylenie	tak				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				

Uwagi

Skróty odkrytych obiektów wodnych i źródeł opisuje się w barwie niebieskiej. Skróty obiektów wodnych znajdujących się w budynkach opisuje się barwą czarną.

Kod kartograficzny	Nazwa obiektu	poziom
0010_929	numer znaku granicznego	65

Znak graficzny – wymiary w skali mapy [mm]			Barwa pisma			
Przykład	Rodzaj pisma		C	M	Y	K
132	krój pisma	Arial	20	90	0	0
	wysokość pisma	2,5				
	pochylenie	tak				
	pogrubienie	nie				
	wersalik	nie				

Uwagi

Numery znaków granicznych opisuje się zgodnie z dokumentacją graniczną. Pełny numer znaku lub nazwę umieszcza się w miejscu zbiegu trzech granic państwowych.Gdy na danym odcinku granicy przedstawia się tylko znaki charakterystyczne, opisy niektórych z nich mogą być pominięte w wypadku ich znacznego zagęszczenia lub braku miejsca na opis.

8. Wytyczne nadawania skrótów kartograficznych:

skrót kartograficzny	pełna nazwa	klasa obiektów	charakterystyka
amb.	ambasada	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('rezydencja ambasadora', 'placówka dyplomatyczna lub konsularna') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
B	bank	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('bank') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
b.	bród	OT_SKPP_L	rodzaj IN ('bród') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
bas. kąp.	basen kąpielowy	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('basen kąpielowy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
		OT_BUSP_A	rodzaj IN ('basen') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
biur.	biurowiec	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('siedziba firmy lub firm') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') AND liczbaKondygnacji >= 5 OR przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('centrum konferencyjne', 'kuria metropolitalna', 'ministerstwo', 'prokuratura', 'przejście graniczne', 'straż graniczna', 'urząd celny', 'inny urząd administracji publicznej') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
b. tran.	baza transportowa	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('zajezdnia lub baza transportowa') *i nie zawiera obiektów z klasy OT_BUBD_A (przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('zajezdnia autobusowa', 'zajezdnia tramwajowa', 'zajezdnia trolejbusowa')) i posiada wpis w atrybutach "informacjaDodatkowa" i "nazwa" informujący o bazie transportowej*
bud.	budowa	OT_PTPL_A	*posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o budowie*
c. han.	centrum handlowe	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('centrum handlowe') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
d. dz.	dom dziecka	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom dziecka') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
d. h.	dom handlowy	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom towarowy lub handlowy', 'hipermarket lub supermarket') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
d. k.	dom kultury	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom kultury') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
d. op.	dom opieki	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom opieki społecznej') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
d. paraf.	dom parafialny	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom parafialny') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie posiada wpisu w atrybucie "informacjaDodatkowa" dotyczącego plebani*
d. s.	dom studencki	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom studencki') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
dw. aut.	dworzec autobusowy	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('dworzec autobusowy')
d. wes.	dom weselny	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom weselny') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
d. wych.	dom wychowawczy	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('placówka opiekuńczo-wychowawcza') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
d. wyp.	dom wypoczynkowy	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom wypoczynkowy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')

el.	elektrownia	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('elektrownia')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('elektrownia') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUPG_A (rodzaj IN ('elektrownia'))*
elc.	elektrociepłownia	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('elektrociepłownia')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('elektrociepłownia') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUPG_A (rodzaj IN ('elektrociepłownia'))*
elw.	elewator	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('elewator') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
fort.	twierdza lub forteca	OT_KUZA_A	rodzaj IN ('twierdza lub forteca')
gar.	garaż	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('garaż') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_PTZB_A (rodzaj IN ('jednorodzinna'))*
gaz.	gazownia, zbiornik na gaz, stacja gazowa, szyb gazowy	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('gazownia')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('zbiornik na gaz', 'stacja gazowa') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUPG_A (rodzaj IN ('gazownia'))*
		OT_BUIT_P	rodzaj IN ('szyb naftowy lub gazowy') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany') *i posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o szybie gazowym*
gl.	miejsce wydobycia gliny	OT_PTWZ_A	rodzaj IN ('wyrobisko') AND surowiec IN ('glina')
H	hotel	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('hotel') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
hłd.	hałda	OT_PTWZ_A	rodzaj IN ('zwałowisko')
hod.	budynek produkcyjny ferm hodowlanych	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('gospodarstwo hodowlane') *i zwiera obiekty z klasy OT_BUBD_A (przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('budynek produkcyjny zwierząt hodowlanych') i posiada wpis w atrybutach "informacjaDodatkowa" i "nazwa" informujący o fermie hodowlanej*
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('budynek produkcyjny zwierząt hodowlanych') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUPG_A (rodzaj IN ('gospodarstwo hodowlane'))*
h. sport.	hala sportowa	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('hala sportowa') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
h. targ.	hala targowa	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('hala targowa') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
int.	internat	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('internat lub bursa szkolna') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
K	kino	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('kino') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
kemp.	kemping	OT_KUHO_A	rodzaj IN ('kemping')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('domek kempingowy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUHO_A (rodzaj IN ('kemping'))*
kl.	klasztor, dom zakonny	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('klasztor', 'dom zakonny') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
kłm	kamieniołom	OT_PTWZ_A	rodzaj IN ('wyrobisko') AND surowiec IN ('kamień')
kop.	kopalnia	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('kopalnia')

kort	kort tenisowy	OT_BUSP_A	rodzaj IN ('kort tenisowy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('korty tenisowe') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
ląd.	lądowisko	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('lotnisko lub lądowisko') *i posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o lądowisku*
		OT_OIKM_P	rodzaj IN ('lądowisko dla helikopterów') *i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUKO_A (rodzaj IN ('lotnisko lub lądowisko'))*
letn.	dom letniskowy	OT_KUSK_A	rodzaj IN ('zespół domów letniskowych')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dom letniskowy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUSK_A (rodzaj IN ('zespół domów letniskowych'))*
lotn.	lotnisko	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('lotnisko lub lądowisko') *i posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o lotnisku*
M	muzeum	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('muzeum') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
mag.	magazyn	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('magazyn') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
metalurg.	przemysł metalurgiczny	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('zakład metalurgiczny')
nadl.	nadleśnictwo - siedziba	OT_BUBD_A	kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o siedzibie nadleśnictwa*
nft.	szyb naftowy	OT_BUIT_P	rodzaj IN ('szyb naftowy lub gazowy') AND kategoriaIstnienia IN ('eksploatowany') *i posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o szybie naftowym*
niecz.	nieczynny	OT_SKTR_L	kategoriaIstnienia IN ('nieczynny')
		OT_OIKM_P	rodzaj IN ('stacja lub przystanek kolejowy') AND kategoriaIstnienia IN ('nieczynny')
		OT_BUWT_P	rodzaj IN ('wieża szybu kopalnianego') AND kategoriaIstnienia IN ('nieczynny')
obs. astr.	obserwatorium astronomiczne	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('obserwatorium lub planetarium') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
oczyszcz.	oczyszczalnia ścieków	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('oczyszczalnia ścieków')
osad.	osadnik	OT_BUZT_A	rodzaj IN ('osadnik') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
ośr. wyp.	teren ośrodka wypoczynkowego	OT_KUHO_A	rodzaj IN ('ośrodek wypoczynkowy')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('ośrodek szkoleniowo-wypoczynkowy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUHO_A (rodzaj IN ('ośrodek wypoczynkowy'))*
P	policja	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('policja') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
p.	parking	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('parking')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('parking wielopoziomowy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUKO_A (rodzaj IN ('parking'))*
p. golf.	pole golfowe	OT_BUSP_A	rodzaj IN ('pole golfowe') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
piask.	kopalnia piasku, piaskownia	OT_PTWZ_A	rodzaj IN ('wyrobisko') AND surowiec IN ('piasek')

p. kol.	przystanek kolejowy	OT_OIKM_P	rodzaj IN ('stacja lub przystanek kolejowy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony', 'nieczynny') *i nie jest położony na obiekcie klasy z OT_KUKO_A (rodzaj IN ('stacja kolejowa'))*
pleb.	plebania	OT_BUBD_A	kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o plebani*
pl. sport.	plac sportowy	OT_BUSP_A	rodzaj IN ('plac sportowy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
pocz.	placówka operatora pocztowego	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('placówka operatora pocztowego') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
pog. rat.	pogotowie ratunkowe	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('jednostka ratownictwa medycznego') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
pomp.	przepompownia	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('przepompownia')
port	port wodny lub przystań	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('port wodny lub przystań')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('terminal portowy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUKO_A (rodzaj IN ('port wodny lub przystań'))*
port lot.	dworzec lotniczy	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dworzec lotniczy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
pr.	prom	OT_SKPP_L	rodzaj IN ('prom') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
przedszk.	przedszkole	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('przedszkole') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
pw.	przewóz łodziami	OT_SKPP_L	rodzaj IN ('łódź')
rafin.	rafineria	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('rafineria')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('rafineria') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUPG_A (rodzaj IN ('rafineria'))*
rem.	remiza strażacka	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('straż pożarna') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
rest.	restauracja	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('restauracja') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
rdst.	radiostacja	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('centrum telekomunikacyjne', 'stacja nadawcza radia i telewizji') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
		OT_BUWT_P	rodzaj IN ('maszt lub wieża telekomunikacyjna') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie jest położony na obiektach z klasy OT_BUBD_A (przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('centrum telekomunikacyjne', 'stacja nadawcza radia i telewizji'))*
rmp.	rampa	OT_BUIB_A	rodzaj IN ('rampa kolejowa') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
		OT_BUIB_L	rodzaj IN ('rampa kolejowa') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
r. zab.	ruina zabytkowa	OT_OIOR_A	rodzaj IN ('ruina zabytkowa')
S	sąd	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('sąd') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
san.	sanatorium	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('sanatorium') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
schr.	schronisko	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('schronisko turystyczne') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
sil.	silos	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('silos') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
SP	starostwo powiatowe	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('starostwo powiatowe') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')

st.	stacja kolejowa	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('stacja kolejowa')
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('dworzec kolejowy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUKO_A (rodzaj IN (''stacja kolejowa'))*
stadn.	stadnina	OT_KUSK_A	rodzaj IN ('kompleks sportowo-rekreacyjny') *i posiada wpis w atrybucie "informacjaDodatkowa" informujący o stadninie*
szk.	szkoła	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('szkoła podstawowa', 'szkoła ponadpodstawowa', 'szkoła wyższa') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
szpit.	szpital	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('szpital') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
T	teatr	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('teatr') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
targ.	targowisko lub bazar	OT_KUHU_A	wszystkie
UG	urząd gminy	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('urząd gminy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
UM	urząd miasta	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('urząd miasta') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
UMG	urząd miasta i gminy	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('urząd miasta i gminy') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
UMr.	urząd marszałkowski	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('urząd marszałkowski') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
utyliz.	zakład utylizacyjny	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('zakład utylizacji')
UW	urząd wojewódzki	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('urząd wojewódzki') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
w. ciśn.	wieża ciśnień	OT_BUWT_P	rodzaj IN ('wieża ciśnień') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
wdc.	zakład wodociągowy	OT_KUPG_A	rodzaj IN ('zakład wodociągowy')
w. obs.	wieża obserwacyjna	OT_BUWT_P	rodzaj IN ('wieża obserwacyjna', 'wieża przeciwpożarowa', 'wieża widokowa') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
zaj.	zajezdnia autobusowa lub tramwajowa	OT_KUKO_A	rodzaj IN ('zajezdnia lub baza transportowa') *i zawiera obiekty z klasy OT_BUBD_A (przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('zajezdnia autobusowa', 'zajezdnia tramwajowa', 'zajezdnia trolejbusowa'))*
		OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('zajezdnia autobusowa', 'zajezdnia tramwajowa', 'zajezdnia trolejbusowa') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony') *i nie jest położony na obiekcie z klasy OT_KUKO_A (rodzaj IN ('zajezdnia lub baza transportowa'))*
zdr.	ośrodek zdrowia	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('placówka ochrony zdrowia') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
z. kar.	zakład karny	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('zakład karny') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
źr. min.	źródło mineralne	OT_OIPR_P	rodzaj IN ('źródło') AND informacjaDodatkowa IN ('mineralne')
żłb.	żłobek	OT_BUBD_A	przewazajacaFunkcjaBudynku IN ('żłobek') AND kategoriaIstnienia NOT IN ('zniszczony')
żw.	miejsce wydobycia żwiru	OT_PTWZ_A	rodzaj IN ('wyrobisko') AND surowiec IN ('żwir')