

OBJAŚNIENIA

- proj. jezdnia bitumiczna
- proj. zjazd z kostki betonowej
- proj. chodnik z kostki betonowej
- proj. ścieżka rower. z kostki betonowej
- jezdni bitum. wg odrębnego projektu
- ciąg pieszo-rower. wg odrębnego projektu
- proj. wpust deszczowy
- proj. słup oświetleniowy
- proj. kabel ośw. typu YAKY4x35mm2
- proj. rura osłonowa AROT typu DVK 75
- proj. rura osłonowa AROT typu SRS 110
- proj. rura osłonowa AROT typu A 110 PS
- projektowany uziom o rezystancji $R_s \leq 10\Omega$

UWAGI!!!

W miejscach skrzyżowania kabla z wodociągiem, gazociągiem i innymi kablami elektroenergetycznymi i telekomunikacyjnymi oraz wjazdami do posesji projektowany kabel chronić rurami osłonowymi AROT typu DVK-75, A-110 PS oraz SRS-110. Na całej długości linii oświetleniowych należy ułożyć bednarkę FeZn25x4mm i podłączyć ją ze wszystkimi słupami.

SCHEMAT ŁĄCZENIA ARKUSZY



Biuro projektanta: BIURO PROJEKTOWANIA I NADZORU INWESTORSKIEGO Maciej Dąbka	Wzrost: Gmina Świdnica
Adres biura: ul. Sienkowskiego 20 50-000 Świdnica tel.: 071 400 00 00	Typ projektu: Budowa drogi gminnej wraz z infrastrukturą techniczną w rejonie ul. Paderewskiego i Józefa W. Sobieskiego w Świdnicy
Wykonawca: ELEKTRYCZNA	Wzrost projektu: PROJEKT WYKONAWCZY
Projektant: mgr inż. Jacek Paschowski	Opis projektu: Uprawnienie nr KLP/001/11P/002/10 do projektowania i nadzoru nad budowlami bez ograniczeń w specjalności instalacyjnej w zakresie sieci, instalacji i urządzeń elektrycznych i elektroenergetycznych
Opis projektu: mgr inż. Jacek Paschowski	Opis projektu: Uprawnienie nr GP.17342/12B/TO/01-02 do projektowania i nadzoru nad budowlami bez ograniczeń w specjalności instalacyjnej w zakresie sieci i instalacji elektrycznych
Opis projektu: mgr inż. Janusz Żurek	Opis projektu: PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA TERENU
Wzrost projektu: 1:500	Wzrost projektu: 1:500
Wzrost projektu: 1:500	Wzrost projektu: 1:500
Wzrost projektu: 1:500	Wzrost projektu: 1:500

zawies instalacji oświetleniowej do wykonania przy niniejszym postępowaniu.

Istniejący słup oświetleniowy nr 1/5/6/2/3L3