



Załącznik nr 1 do SWZ – Opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest rozbudowa, instalacja, oraz serwis gwarancyjny systemu służącego do wyławiania talentów wśród uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych przez związki i kluby sportowe oraz do popularyzacji sportu u dzieci i młodzieży dostępnego pod adresem <https://sportowetalenty.gov.pl>. Uczniowie diagnozowani są za pomocą zestawu zunifikowanych testów podstawowych i specjalistycznych, które przeprowadzają nauczyciele w ramach lekcji wf.

Związki i kluby sportowe mogą analizować wyniki testów podstawowych i specjalistycznych. Związek lub klub sportowy może skontaktować się z uczniem za pośrednictwem szkoły przez panel nauczyciela, a klub sportowy dodatkowo z wykorzystaniem panelu ucznia. Istnieje również możliwość tworzenia dodatkowych testów specjalistycznych, dostosowanych do dyscypliny reprezentowanej przez związek w celu dokładniejszej analizy predyspozycji ucznia. Dodatkowo uwzględniane są potrzeby związku, w tym struktura i liczba jego klubów.

Dostawca systemu zapewnia niezbędne szkolenia dla użytkowników oraz pomoc techniczną (pomoc telefoniczną).

Dostępność:

- System jest dostępny przez przeglądarkę WWW
- System jest dostępny na urządzenia mobilne oraz komputery stacjonarne
- System działa na różnych systemach operacyjnych: Windows, Linux, Android, iOS.

I. Informacje ogólne dotyczące wykonania usługi:

1. Zamawiający zapewnia domenę, certyfikat SSL dla domeny, infrastrukturę informatyczną – hosting oraz logotypy, księgi identyfikacji wizualnej itp. materiały źródłowe.
2. System będzie umożliwiał gromadzenie danych osobowych takich jak: imię i nazwisko, nazwa podmiotu, adres e-mail, adres korespondencyjny, numer telefonu.
3. Wykonawca wskaże Zamawiającemu osobę/osoby, którym Zamawiający wystawi stosowne upoważnienia do przetwarzania danych osobowych gromadzonych w Systemie.
4. Wykonawca stworzy konta oraz zapewni wsparcie w administracji kontami użytkowników.
5. Redagowanie dodatkowych treści Systemu (tworzenie nowych artykułów, testów, materiałów wideo itp.) nie zawartych w niniejszym dokumencie będzie po stronie Zamawiającego.
6. Wykonawca:
 - a. dostarczy Zamawiającemu pełną dokumentację, tj.:

- Opis funkcjonalny systemu - założenia funkcjonalne i szczegóły implementacyjne
- Końcowy wzór layoutu wraz z opisem przyjętych konwencji (domyślny rozmiar tekstu, interlinie i odstępy, definicje kluczowych kolorów itp.)
- Kod źródłowy wytworzonego Oprogramowania wraz z instrukcjami kompilacji i instalacji na serwerach (w tym również instrukcje konfiguracji oprogramowania niezbędnego do działania Systemu, np. silnik bazy danych, serwer HTTP itp.)
- Spis oraz krótki opis działań podejmowanych przez System w sposób automatyczny (np. zadania uruchamiane cyklicznie wg harmonogramu)
- Instrukcje wykonywania czynności konserwacyjnych, jeśli Oprogramowanie takowych wymaga
- Opis procedury odtwarzania awaryjnego (disaster recovery)
- Opis struktur bazodanowych wraz ze skryptem(-ami) je tworzącym(-i) oraz diagramem związków encji (ERD - Entity Relationship Diagram)
- Dane słownikowe - spis danych wprowadzonych domyślnie do bazy (np. w toku procedury instalacji) wraz z krótkim opisem ich roli i przeznaczenia (np. słowniki ról użytkowników, domyślnie tworzone konta użytkowników itp.)
- Loginy i hasła do kont umożliwiających zarządzanie systemem lub instrukcję utworzenia takich kont
- Instrukcje obsługi - dokumenty opisujące wyczerpująco i w zrozumiały sposób możliwości i sposób obsługi systemu, przeznaczone dla użytkowników o poszczególnych rolach w Systemie

b. zapewni asystę na etapie uruchomienia systemu w infrastrukturze teleinformatycznej Zamawiającego.

7. Wykonawca gwarantuje Zamawiającemu poprawność działania Oprogramowania wdrożonego do eksploatacji u Zamawiającego, obejmującą realizację przez Oprogramowanie funkcji przewidzianych w specyfikacji w sposób zgodny z:
 - a. wymaganiami określonymi w Dokumentach Oprogramowania;
 - b. wynikami ustaleń na etapie wdrożenia;
 - c. dokumentacją Oprogramowania.
8. Okres gwarancji Oprogramowania dostarczanego w poszczególnych etapach rozpoczyna się w dniu podpisania Protokołu Odbioru dla danego etapu z wynikiem pozytywnym lub pozytywnym warunkowym. Okres gwarancji dla Oprogramowania kończy się po 24 (dwadzieścia cztery) miesiącach od daty podpisania Protokołu Odbioru Końcowego.
9. W ramach serwisu oprogramowania Wykonawca:
 - a. usunie Awarię lub Usterkę, która wystąpiła w programowaniu;

- b. w godzinach roboczych Zamawiającego zapewni telefoniczne wsparcie techniczne umożliwiające zgłaszanie awarii lub usterki, a także zaproponuje procedurę zgłaszania awarii krytycznych poza godzinami roboczymi;
 - c. zapewni w godzinach roboczych Zamawiającego telefoniczne konsultacje w sprawie rozwiązywania problemów niezakwalifikowanych jako awarie lub usterki w wymiarze do 20 godzin miesięcznie;
 - d. będzie sprawdzał dostępność aktualizacji/poprawki komponentów oprogramowania przed każdym przeglądem Systemu. Zamawiający wymaga jednak, aby Wykonawca sprawdził, czy dana aktualizacja/poprawka nie wpływa negatywnie na działanie Systemu;
 - e. w przypadku, gdy aktualizacja/poprawka, o której mowa w punkcie 4, wpływa pozytywnie na działanie Systemu Wykonawca zainstaluje powyższe aktualizacje/poprawki;
 - f. zapewni prawidłowe działanie Systemu;
 - g. w godzinach roboczych Zamawiającego zapewni:
 - przyjmowanie zgłoszeń awarii/usterek oprogramowania w następujących formach: telefon, mail lub na helpdesk Wykonawcy,
 - przyjmowanie zgłoszeń awarii/usterek serwisowych w następujących formach: telefon, mail lub na helpdesk Wykonawcy;
 - h. Za wszelkie prace serwisowe wraz z dojazdem, delegacją itp. Wykonawca nie pobiera dodatkowych opłat;
 - i. Czas reakcji serwisu od zgłoszenia (w godzinach): do 2 godzin.
 - j. Czas przywrócenia funkcjonalności systemu nie może przekroczyć 48 godzin.
 - k. Przez naprawę dla awarii/ustereki programowej rozumie się:
 - naprawę wadliwego oprogramowania,
 - rekonfigurację wadliwych ustawień,
 - naprawę baz danych,
 - naprawę zawartości baz danych (w tym brak spójności i integralności danych, itp.).
10. Do programowych awarii gwarancyjnych Zamawiający zalicza:
- a. wszelkie awarie w funkcjonowaniu oprogramowania, z wyjątkiem;
 - b. błędy baz danych (w tym brak spójności i integralności danych, itp.) niezawinione przez użytkowników systemu (tzn. nie powstałe na wskutek błędnego wprowadzania danych i złej obsługi systemu); system musi być zaprojektowany tak, aby był odporny na wprowadzanie niewłaściwych danych, nieumiejętną obsługę itp. na poziomie aplikacji.
 - c. Do programowych awarii gwarancyjnych Zamawiający nie zalicza wszelkich awarii w funkcjonowaniu oprogramowania powstałych z winy użytkownika.
11. Wykonawca zapewni platformę e-learningową dla 50 tysięcy odbiorców w Polsce.

II. Wytyczne techniczne Witryny:

- 1. Wykonawca zapewni, że System będzie poprawnie wyświetlany i będzie realizować założone funkcjonalności dla co najmniej następujących przeglądarek internetowych: Edge, Chrome, Firefox, Opera, Safari w wersji głównej - najnowszej i dwóch poprzednich, Ponadto zostanie zbudowana zgodnie z zasadami elastycznego projektowania (Responsive Web Design).

2. System musi być zgodny z: ustawą z dnia 4 kwietnia 2019 r. o dostępności cyfrowej stron internetowych i aplikacji mobilnych podmiotów publicznych.
3. System będzie spełniał: Standardy W3C dotyczące języka HTML oraz CSS. Witryna będzie zapewniała kodowanie znaków w postaci Unicode UTF-8 (wersja 3.0).
4. W ramach realizacji Zamówienia Zamawiający powierzy Wykonawcy przetwarzanie danych osobowych. Produkt musi być zgodny z: rozporządzeniem PE i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r.
5. Wykonawca zagwarantuje, że zaprojektowany System spełni wymogi poziomu bezpieczeństwa uniemożliwiający dokonanie włamania, uzyskania jakiegokolwiek nieautoryzowanego dostępu do serwerów czy baz danych Witryny, który to nieautoryzowany dostęp mógłby zakłócić, przerwać działanie Witryny lub umożliwić niepowołanej osobie ujawnienie, pobranie, usunięcie, edycję danych. Wykonawca zapewni co najmniej odporność na najbardziej krytyczne zagrożenia bezpieczeństwa aplikacji internetowych publikowane w aktualnym dokumencie „OWASP Top 10” organizacji The Open Web Application Security Project.
6. Wykonawca zapewni wydajność projektowanego Systemu, umożliwiającą w tym samym czasie rzeczywistym dostęp do narzędzia dla 1000 użytkowników przy założeniach, że dla każdego użytkownika maksymalny czas ładowania każdej pojedynczej strony z całą jej zawartością, w której zawierają się również pliki kaskadowych arkuszy stylów, grafiki/obrazy, pliki skryptów wynosi do 3 sekund (z wyłączeniem wczytywania grafik zamieszczanych przez Administratorów; czas transferu danych („on-wire”) nie będzie uwzględniany w pomiarze).
7. Wykonawca posiada możliwość wykonywania czynności konserwacyjnych Systemu, ale każdorazowo termin oraz czas realizacji będzie ustalany z Zamawiającym.
8. Rejestr zdefiniowanych Administratorów Technicznych Systemu Wykonawcy zostanie przekazany do Zamawiającego w formie listy imiennej i danych kontaktowych z rozróżnieniem roli, o ile takie wystąpią.
9. W obszarze Systemu i jego środowiska Wykonawca wykonuje na bieżąco analizę Zagrożeń Cybernetycznych, testuje i aktualizuje komponenty: w szczególności przed publikowaniem poprawek związanych z bezpieczeństwem, rozwojem funkcjonalnym na bazie wymagań Zamawiającego
10. Wykonawca i Zamawiający informują się o wszelkich nieprawidłowościach w działaniu Witryny a w szczególności uwagach i zaleceniach w sprawie bezpieczeństwa cybernetycznego.
11. Strony proponują nowe rozwiązania podnoszące poziom bezpieczeństwa w celu ich wdrożenia przez Wykonawcę
12. Wykonawca po każdej nieprawidłowości w działaniu Systemu lub jego środowiska, dokonuje analizy, określa, co było przyczyną problemu, następnie dokonuje stosownych napraw oraz informuje Zamawiającego o wynikach prac.
13. Zamawiający przesyła drogą elektroniczną Wykonawcy informacje z rozwoju systemu i jego środowiska, aktualizacji, rekonfiguracji itp.

14. Wykonawca zobowiązuje się wykonać wszelkie prace w oparciu o dobre praktyki i wzorce projektowe.
15. Wykonawca po każdej aktualizacji przekazuje Zamawiającemu uaktualnioną Dokumentację użytkownika i administratora.
16. Wykonawca uzgodni z Zamawiającym ostateczne parametry techniczne Serwerów, które zapewnią wysoką dostępność Systemu.
17. System musi być zbudowany w sposób zapewniający bezpieczeństwo przetwarzanych danych, w tym w szczególności zgodnie z zaleceniami zawartymi w normie PN-ISO/IEC 27001, oraz zgodnie z standardem otwarte dane – standard bezpieczeństwa.
18. System musi zapewnić wysoką dostępność poprzez zwielokrotnienie minimum trzykrotnie serwerów aplikacyjnych oraz odseparowania ich od serwera bazy danych.
19. Wykonawca przygotuje system dodatkowy w postaci skrzynek kontaktowych użytkowników Systemu, który będzie miał możliwość komunikacji pocztowej obustronnej jedynie z Zamawiającym oraz możliwość dodatkowego wysłania wiadomości na zdefiniowane konta zewnętrzne (zweryfikowane konta zewnętrzne będą definiowane przez Administratora szkoły lub użytkownika systemu).
20. Dane w bazie powinny być przechowywane w postaci szyfrowanej.

III. Obowiązki wykonawcy:

1. Wykonawca do 10 dni od dnia podpisania umowy dostarczy do akceptacji Zamawiającego (drogą mailową), propozycję architektury informacji w formie prostych makiet/rysunków o niskim poziomie szczegółowości, a następnie, po akceptacji Zamawiającego, 2 różne projekty szablonów graficznych strony głównej, z czego Zamawiający wybierze jeden. Zamawiający zastrzega sobie zgłaszanie uwag do architektury informacji oraz projektów graficznych, które muszą być uwzględnione przez Wykonawcę.
2. Wykonawca zaprojektuje oraz prześle do akceptacji Zamawiającemu layout Systemu oraz projekt techniczny. Dokładny wygląd layoutu (wraz z opisem poszczególnych podstron) zostanie ustalony z Wykonawcą po podpisaniu umowy.
3. Przed przystąpieniem do realizacji każdego z punktów dot. rozbudowy Systemu, Wykonawca przedstawi do akceptacji przez Zamawiającego makietę funkcjonalną obrazującą zarówno model interakcji użytkownika z aplikacją, jak też wpisywanie się realizowanego modułu w layout - ze szczególnym uwzględnieniem elementów interfejsu użytkownika, takich jak plansze informacyjne, formularze, komunikaty sukcesów i błędów w działaniach podejmowanych przez użytkownika w aplikacji, błędy walidacji danych itp. Realizacja modułu uwzględni uwagi zgłoszone przez Zamawiającego po zapoznaniu się z makietą.
4. Wykonawca, przed publikacją, udostępni Zamawiającemu System w celu przeprowadzenia testów oraz zaakceptowania jego ostatecznej formuły.
5. Wykonawca zobowiązany jest do usuwania wszelkich wad zgłoszonych przez Zamawiającego za pomocą poczty elektronicznej w trakcie świadczenia serwisu.

Awaryjne / usterki będą usuwane w ciągu 48 godzin zegarowych od momentu zgłoszenia ich przez Zamawiającego.

Wykonawca podejmie się czynności naprawczych w ciągu nie więcej niż 2 godzin zegarowych od momentu zgłoszenia wady.

6. Wykonawca przedstawi Zamawiającemu Szczegółowy harmonogram budowy Systemu z podziałem na dni tygodnia wraz z etapami przygotowania np. architektury informacji, szablonów graficznych, makiet itd. Harmonogram zostanie przedstawiony do akceptacji Zamawiającego, najpóźniej do 2 dni po podpisaniu umowy.
7. Wykonawca zobowiązany jest zrealizować i dostarczyć 20 filmów instruktażowych dotyczących testów sportowych i obsługi systemu dla poszczególnych kont (sprawnościowych, wydolnościowych i podstawowych).
8. Wdrożenie wymagań:
 - a. Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Tekst mający znaczenie dla EOG)
 - b. systemu zarządzania bezpieczeństwem informacji zgodnego z normą ISO/IEC 27001.

IV. Zakres rozbudowy systemu:

System służy do odnajdywania talentów wśród dzieci i młodzieży ze szkół podstawowych i ponadpodstawowych przez związki i kluby sportowe spośród uczniów, którzy znajdują się w bazie Sportowych Talentów.

Związki i kluby sportowe mogą analizować wyniki testów pod kątem wybranych przez siebie parametrów, a następnie skontaktować się z uczniami, którzy osiągnęli w testach ponadprzeciętne wyniki za pośrednictwem szkoły lub rodziców (posługując się ich identyfikatorami). Wszystkie zgłoszenia od związków i klubów są widoczne w panelu nauczyciela oraz w panelu rodzica. Każda wiadomość sygnalizowana jest monitem.

1. Rozbudowa istniejącego panelu nauczyciela – ETAP I

Nauczyciel będzie widział zaproszenia dla swoich uczniów i będzie mógł komunikować się z rodzicami w celu uzyskania zgody na kontakt klubu z dzieckiem.

2. Stworzenie nowego panelu - Panel dla rodziców – ETAP I

Rodzic widzi zaproszenia, które dostało od klubów jego dziecko a także wyniki z testów sprawnościowych, wskaźniki somatyczne oraz ich zmiany w czasie w postaci wykresu i tabeli. Rodzice decydując się na współpracę z któryś z klubów kontaktują się z nim i podają unikalny kod dziecka (wcześniej dostarczony przez nauczyciela). Rodzic może zgłosić swoje dziecko do klubów, od którego nie dostał zaproszenia. Wówczas rodzic wysyła prośbę o przystąpienie

do wybranego klubu. Klub za pomocą przekazanego kodu, nie znając danych osobowych ucznia (uczeń pozostaje na tym etapie anonimowy), ocenia zdolności takiego ucznia.

3. Stworzenie nowego panelu - Panel dla klubów i związków sportowych – ETAP I

Panel wyposażony w narzędzie analityczne pozwalające na przeglądanie wyników testów oraz ewentualnie wskaźników somatycznych przez związki i kluby sportowe po wybranych przez siebie parametrach. Dane ucznia pozostają cały czas anonimowe podczas analizy wyników. System umożliwia wysłanie zaproszenia dla ucznia.

4. Prezentacja wyników na mapie – ETAP I

Możliwość zgeokodowania i wyświetlenia na mapie lokalizacji klubów sportowych i placówek oświatowych w celu ukazania ich korelacji.

5. Responsywność systemu

Cały system będzie responsywny dzięki czemu w przyjazny dla użytkownika sposób będzie mógł być używany przez użytkowników na smartfonach.

6. Interfejs wymiany danych (API).

Rozwój interfejsu wymiany informacji (API) o możliwość - za zgodą właściciela systemu - poszerzenia zakresu dostępu do danych przez systemy informatyczne wykorzystywane przez inne podmioty, np. kluby sportowe, ośrodki akademickie, podmioty z resortu zdrowia czy obrony narodowej. Zapewnienie ww. operacyjności interfejsu (API) z systemami informatycznymi innych podmiotów umożliwi w przyszłości, m.in.:

- klubom sportowym - wprowadzanie do systemu w zunifikowany sposób nowych testów dla uczniów czy sposobów komunikacji ze szkołami;
- ośrodkom akademickim - prowadzenie badań naukowych dotyczących wszystkich parametrów, objętych testami,
- resortowi zdrowia - bieżącą analizę stanu zdrowia dzieci i młodzieży i jego zmian w czasie.

Ww. rozwój interfejsu (API) umożliwia w każdym momencie w przyszłości rozszerzenie funkcjonalności systemu o elementy nieprzewidziane w momencie jego projektowania (przyszłe względy ekonomiczne).

V. Opis funkcjonalności API:

API musi pozwolić na korzystanie z funkcjonalności udostępnianych przez system. API systemu pozwoli na tworzenie aplikacji korzystających z możliwości, które oferuje system przy użyciu typowych języków programowania.

System „sportowe talenty” posiadać będzie udostępnione na zewnątrz interfejsy usług sieciowych:

- w zakresie dokumentacji przekazanej i ustalonej z Zamawiającym z Wykonawcą określony został poziom dostępności usług,
- W obszarze wymiany danych zastosowane zostaną protokoły komunikacyjne i szyfrujące (SSL).

VI. Funkcjonalności:

1. Dostępność

- a. System musi być dostępny przez przeglądarkę WWW
- b. System musi być dostępny na urządzenia mobilne oraz komputery stacjonarne
- c. System musi działać na różnych systemach operacyjnych: Windows, Linux, Android, iOS
- d. Interfejs użytkownika musi być ergonomiczny, przyjazny i prosty w obsłudze

2. Bezpieczeństwo danych

- a. Każde odpytanie o dane dostępne tylko dla zalogowanych użytkowników jest zabezpieczone unikalnymi tokenami, odpowiednio userToken i refreshToken
- b. Każda sesja jest przypisana do konkretnych urządzeń. Użytkownik ma wgląd do listy urządzeń w swoim panelu. Każdy z nich może usunąć sesję z niechcianego urządzenia.
- c. System posiada mechanizm zabezpieczenia w przypadku przejęcia hasła pozwalający na natychmiastowe zabezpieczenie danych na wszystkich urządzeniach, na których użytkownik był zalogowany
- d. System jest odporny na zagrożenia bezpieczeństwa, w tym:
 - nieodpowiednią weryfikację uprawnień do zasobów, w efekcie czego napastnik uzyskuje dostęp do danych, do których nie powinien mieć dostępu;
 - deszyfrację danych innych użytkowników lub uzyskanie dostęp do ich konta;
 - wstrzyknięcia niechcianego kodu (SQL injection, Cross-site Scripting, itp.)
 - błędy w projektowaniu aplikacji i nieodpowiednio zabezpieczone odwołanie do obiektów,
 - niewłaściwą konfigurację aplikacji lub jej środowiska,
 - błędy związane z identyfikacją lub uwierzytelnianiem, które zazwyczaj pozwalają na przejęcie konta użytkowników.
 - atak pozwalający na zmuszenie serwera aplikacyjnego do wykonywania zapytań do innych serwerów
- e. Dostawca systemu zapewnia:
 - utrzymywanie komponentów aplikacji w najnowszych wersjach (a przynajmniej w wersjach niezawierających znanych podatności).
 - integralność plików wykonywalnych oprogramowania.
 - logowanie odpowiednich danych z systemu w celu prześledzenia ewentualnych prób ataku

3. Źródło danych

- a. System bazuje na wynikach testów dostępnych w programie Sportowe Talenty. Szeroka gama analizowanych testów zawiera m.in. te wymagane podstawą programową (bieg na 30m, skok w dal, bieg wahadłowy, beep test, plank) oraz dodatkowo ponad 80 testów sprawnościowych, wydolnościowych, lekkoatletycznych, pływackich i gier zespołowych.
- b. **PRAWO OPCJI** - System jest zintegrowany (w koordynacji z Ministerstwem Edukacji i Nauki), z SIO (System Informacji Oświatowej) w zakresie wymiany danych o szkołach, placówkach oświatowych, nauczycielach i uczniach.

Z zakresu szkoły

- Szkoła
- Klasy
- Liczba uczniów w klasie

Z zakresu nauczyciela

- Imię i Nazwisko
- Szkoła do której przynależy nauczyciel

Z zakresu ucznia

- Imię i nazwisko ucznia
- Data urodzenia
- Płeć
- Klasa do której przynależy
- Szkoła do której przynależy

4. Interfejs wymiany danych (API)

- a. Rozwój interfejsu wymiany informacji (API) z IS (2022r.), o możliwość - za zgodą właściciela systemu - poszerzenia zakresu dostępu do danych przez systemy informatyczne wykorzystywane przez inne podmiot, np. kluby sportowe, ośrodki akademickie, podmioty z resortu zdrowia czy obrony narodowej. Zapewnienie ww. operacyjności interfejsu (API) z systemami informatycznymi innych podmiotów umożliwi, m.in.:
 - klubom sportowym - wprowadzanie do systemu w zunifikowany sposób nowych testów dla uczniów czy sposobów komunikacji ze szkołami;
 - ośrodkom akademickim - prowadzenie badań naukowych dotyczących wszystkich parametrów, objętych testami,
 - resortowi zdrowia - bieżącą analizę stanu zdrowia dzieci i młodzieży i jego zmian w czasie.
- b. Ww. rozwój interfejsu (API) umożliwi w każdym momencie w przyszłości rozszerzenie funkcjonalności systemu o elementy nieprzewidziane w momencie jego projektowania (przyszłe względy ekonomiczne).

5. Dostęp dla związków i klubów sportowych

- a. Związki sportowe otrzymają dostęp do systemu. Uprawnienia będą mogły się różnić w zależności m.in. od wielkości związku. Związek sportowy będzie dodawał i usuwał

do systemu przynależne mu kluby sportowe (pod warunkiem, że dany związek otrzyma takie uprawnienia).

- b. Zakres danych, do jakich klub ma dostęp może być dowolnie regulowany.

6. Analiza wyników testów przez związki i kluby sportowe

- a. Dane ucznia pozostają cały czas anonimowe podczas analizy wyników.
- b. Analiza wyników testów podstawowych oraz specjalistycznych robiona będzie z uwzględnieniem specyfiki danej dyscypliny. Związki będą musiały zdefiniować swoje wymagania podczas etapu wdrażania. Przykładowo zestawienie cech szybkościowo-siłowych (szybkość, skoczność, wytrzymałość skocznościowa i siła zrywowa) oraz koordynacyjnych (zwinność, orientacja przestrzenna, czucie mięśniowe) w odpowiednich proporcjach dla Polskiego Związku Piłki Siatkowej.
- c. Algorytmy wyszukiwawcze pozwalają na wyselekcjonowanie uczniów pod odpowiednią dyscyplinę oraz korelację lokalizacji placówki oświatowej i klubu.

7. Narzędzia wspomagające analizę danych

- a. Podstawowe funkcjonalności:
 - sortowanie danych w kolejności rosnącej i malejącej po wszystkich typach danych występujących w tabeli
 - globalne filtrowanie danych
 - filtrowanie po poszczególnych kolumnach na podstawie wielu typów danych
 - zmiana kolejności kolumn
 - zmiana szerokości kolumn
 - ukrywanie i pokazywanie kolumn
 - ukrywanie i pokazywanie dodatkowych informacji
- b. Automatyczne obliczaniem sumy, średniej, liczby zaznaczonych wierszy, wartością minimalną i maksymalną z zaznaczonych danych
- c. Dowolne kopiowanie danych z tabeli do schowka, w celu ich wykorzystania np. w Excelu, lub innych programach zewnętrznych
- d. Określenie aktualnie wyświetlanej liczby rekordów
- e. Grupowanie po kolumnach z automatycznym obliczaniem liczby zgrupowanych wierszy, grupowanie po wielu kolumnach
- f. Agregowanie wartości po dowolnych kolumnach, agregowanie wartości za pomocą różnych funkcji agregujących np. suma, wartość minimalna, wartość maksymalna, wartość średnia, liczba wystąpień, wartość początkowa, wartość końcowa
- g. Edycja danych wprost z tabeli (tylko w odpowiednich przypadkach)
- h. Tryb tabeli przestawnej z grupowaniem danych w kolumnach, wierszach i agregacją wartości

- i. Prezentacja zaznaczonych danych, również danych zgrupowanych (zarówno we wierszach jak i w trybie tabeli przestawnej) za pomocą wykresów. Aktualizacja wykresu podczas modyfikacji zaznaczonego obszaru danych. Możliwość wyboru wielu typów wykresów.
- j. Automatyczne aktualizowanie danych na żywo.

8. Kontakt z uczniami / rodzicami

- a. Dane ucznia pozostają anonimowe aż do momentu wyrażenia zgody przez rodziców na ujawnienie danych.
- b. Związek i klub sportowy może skontaktować się z uczniami, którzy osiągnęli w testach ponadprzeciętne wyniki za pośrednictwem szkoły (posługując się ich identyfikatorami). Wszystkie zgłoszenia od związków widoczne są w panelu nauczyciela, który przekazuje informacje uczniowi. Każda wiadomość sygnalizowana jest monitem.
- c. Dodatkowo zaproszenie od klubu sportowego będą widoczne w panelu ucznia:
 - Uczeń / rodzic może zobaczyć wszystkie zaproszenia, które dostał od klubów na stronie przy pomocy specjalnie przygotowanego, indywidualnego linku.
 - Uczeń / rodzic może zobaczyć wszystkie zaproszenia, które dostał od klubów na stronie wpisując wygenerowany kod dostarczony przy pomocy maila.

9. Przystąpienie do współpracy z klubem

- a. Rodzice decydując się na współpracę z którymś z klubów kontaktują się z nim i podają unikalny kod dziecka.

10. Stronę formalną oraz zgody rodziców związane z zapisem dziecka do klubu sportowego odbywają się zgodnie z zasadami przyjętymi w danym klubie.

11. Raport z pracy nauczyciela

- a. System musi pozwalać na analizę porównawczą wyników ucznia w kolejnych iteracjach danego testu, aby można było ocenić postępy.
- b. System musi zestawiać wyniki ucznia ze średnią dzieci w podobnej grupie wiekowej, o zbliżonej wysokości ciała i/lub masie ciała na tle: klasy, szkoły, gminy, powiatu, województwa, kraju.
- c. Nauczyciel może wyeksportować raporty w formacie pdf i przekazać je dyrekcji szkoły oraz uczniom i rodzicom.

12. Szkolenia i dydaktyka

- a. System zawiera materiały szkoleniowe i dydaktyczne dla dyrektorów szkół, administratorów systemu w szkołach oraz nauczycieli.

13. W ramach systemu dostępna jest platforma e-learningowa do przeprowadzania szkoleń online. Platforma jest w stanie obsłużyć 3 tysiące użytkowników w jednym czasie.

VII. Funkcjonalności opcjonalne:

1. Przystąpienie do współpracy z klubem

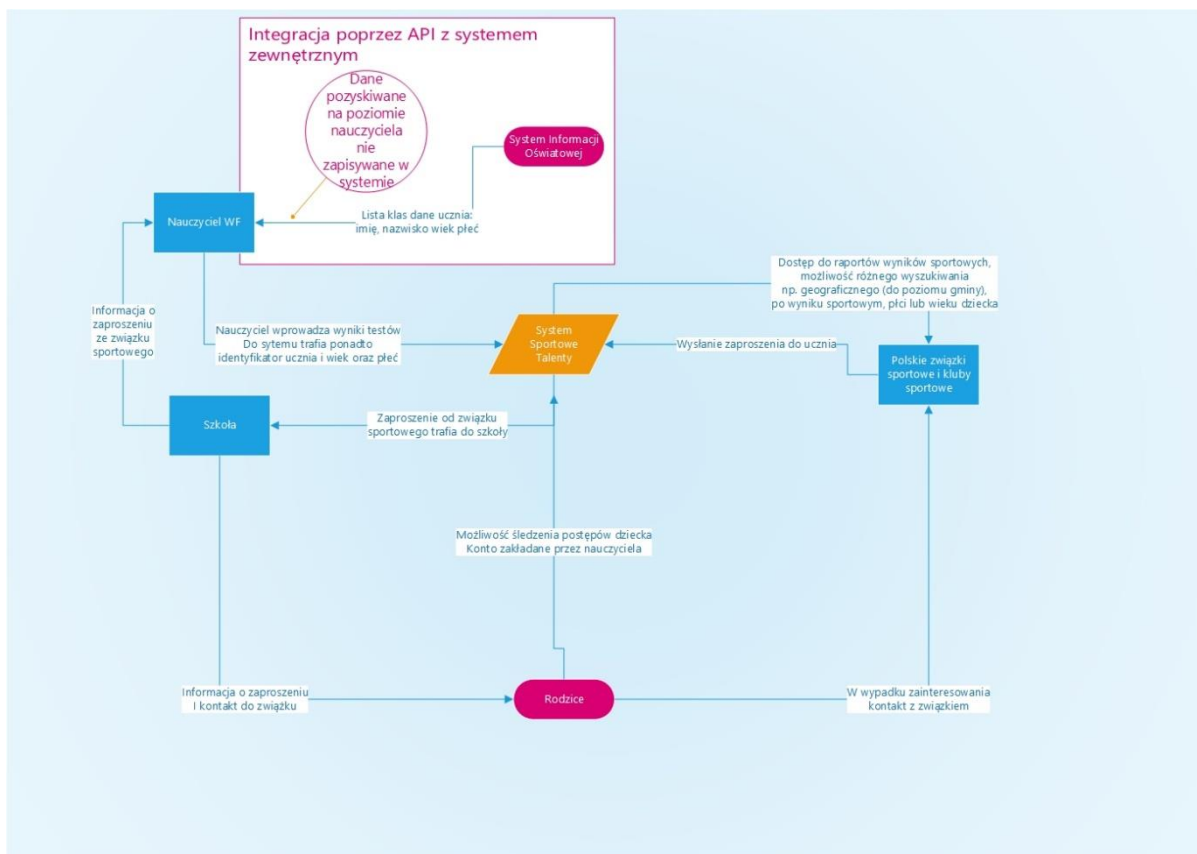
- a. Uczniowie mogą zgłosić się również do klubów, od których nie dostali zaproszenia. Wówczas uczeń lub jego rodzic wysła prośbę o przystąpienie do wybranego klubu. Klub za pomocą przekazanego pinu lub tokenu anonimowo ocenia zdolności takiego ucznia.
- b. Klub może zlecić wykonanie uczniowi w szkole dodatkowych testów specjalistycznych, dostosowanych do danej dyscypliny.

2. Wizytówki klubów

- a. System zrzesza tysiące klubów reprezentujących dziesiątki dyscyplin. Pozwala uczniom i rodzicom w wygodny sposób przeglądać oferty wszystkich podmiotów, które przystąpiły do programu.
- b. Każdy klub i związek sportowy będzie miał dostępne narzędzie, które pozwoli mu rozbudować i spersonalizować swoją wizytówkę widoczną w systemie. Dzięki temu będzie mógł skutecznie zareklamować się wśród uczniów prezentując informacje takie, jak historia klubu i osiągnięcia, wiedza i ciekawostki o danej dyscyplinie, terminy zajęć i wydarzeń sportowych, koszty związane z członkostwem w klubie czy galeria zdjęć.
- c. Ponadto kluby mają do dyspozycji rozbudowaną "tablicę" wiadomości, gdzie istnieje możliwość umieszczania istotnych informacji:
 - Treść, spersonalizowane tło, lub dodatkowo grafikę albo zdjęcie.
 - Zmiany dokonywane przez kluby w wizytówce są automatycznie publikowane na tablicy.
 - Użytkownicy mogą w łatwy sposób wyszukiwać i sortować informacje o klubach.

VIII. Role w systemie i schemat funkcjonalny

Rola	funkcje	Dostęp do danych uczniów w systemie Sportowe talenty
Administrator Instytut sportu	<p>Szkolenie i kontakt z operatorami (szkoły)</p> <p>Nadzór merytoryczny nad systemem</p> <p>raporty, analizy i udostępnianie zagregowanych danych</p>	Dane uczniów w systemie zanonimizowane
Operator w szkole	przesłanie linku aktywacyjnego umożliwiającego założenie konta przez nauczyciela WF	Brak dostępu do danych uczniów w systemie
Nauczyciel	<p>Wprowadzanie danych o wynikach przeprowadzonych prób sportowych</p> <p>Analiza danych w obrębie przypisanych klas</p> <p>Generowanie zestawień</p> <p>Procedowanie wniosku klubu, związku o kontakt z rodzicem (dzieckiem)</p> <p>przekazanie informacji o wyniku dziecka rodzicowi</p>	Dostęp do danych dzieci w obrębie klas przypisanych do danego nauczyciela (dane o klasach, imionach i nazwiskach dzieci pozyskiwane bezpośrednio z systemu edukacji z bez zapisywania ich w systemie)
Związek, klub sportowy	<p>Dostęp do zanonimizowanych wyników przeprowadzonych testów</p> <p>Analiza geograficzna wyników</p> <p>Możliwość zgłoszenia w systemie zainteresowania konkretnym wynikiem testu</p>	<p>Dane zanonimizowane</p> <p>Dane tylko o wynikach testów - BEZ imienia, nazwiska i danych szkoły</p> <p>kontakt z dzieckiem za pośrednictwem systemu (z wykorzystaniem identyfikatora) za pośrednictwem szkoły i rodzica</p>
Rodzic	<p>Dostęp do danych własnego dziecka poprzez szkołę, nauczyciela WF (link z wynikami)</p> <p>Możliwość analizy zmian wyników</p>	Dane własnego dziecka tylko o wynikach testów i postępach na tle siatek centylowych



IX. Definicje pojęć:

Celem opisanego warunków świadczenia usług serwisowych definiuje się następujące pojęcia:

1. SYSTEM – oprogramowanie objęte Serwisem;
2. USTERKA - uszkodzenie jednego lub więcej elementów Systemu, nie wpływające na funkcjonalność i wydajność Systemu, ale niezgodne ze stanem określonym w Umowie;
3. PODSTAWOWE USŁUGI - usługi, parametry i funkcje realizowane przez System przedstawione w SIWZ i związanych z nią załącznikach;
4. AWARIA - uszkodzenie jednego lub więcej elementów Systemu, ograniczające wydajność lub funkcjonalność Systemu lub uniemożliwiające Zamawiającemu korzystanie z Systemu zgodnie z jego Specyfikacją Techniczną/Instrukcją użytkownika;
5. AWARIA NIEKRYTYCZNA - Awaria, która negatywnie wpływa na wydajność i funkcjonalność Systemu, lecz nie uniemożliwia świadczenia Podstawowych Usług;
6. AWARIA KRYTYCZNA - Awaria, która uniemożliwia świadczenie Podstawowych Usług;
7. ZGŁOSZENIE AWARII LUB USTERKI - ciąg działań ze strony Zamawiającego mający na celu powiadomienie Serwisu o zaistniałej Awarii lub Usterce, wykonany zgodnie z procedurą ustaloną z Wykonawcą;
8. DOSTĘPNOŚĆ SERWISU - dni i godziny, w jakich Wykonawca przyjmuje Zgłoszenia Awarii i Usterek nadsyłane przez upoważnionych pracowników Zamawiającego oraz realizuje czynności serwisowe;

9. REAKCJA SERWISU - nawiązanie kontaktu przez pracownika Serwisu ze zgłaszającym Awarię i/lub Usterkę pracownikiem Zamawiającego w celu przeprowadzenia wstępnej diagnostyki i w miarę możliwości przekazania zaleceń. Kontakt może mieć formę bezpośrednią lub telefoniczną lub za pośrednictwem poczty elektronicznej e-mail;
10. PRZYWRÓCENIE FUNKCJONALNOŚCI – usunięcie Błędu i doprowadzenie Systemu lub urządzenia do takiego stanu, aby możliwe było jego w pełni prawidłowe funkcjonowanie. Dopuszcza się podstawienie przez Serwis Elementu Zastępczego;
11. USUNIĘCIE USTERKI - przywrócenie Systemu, w którym wystąpiła Usterka do stanu, w jakim znajdowało się ono przed wystąpieniem Usterki. W razie braku możliwości naprawy uszkodzonych elementów Systemu dopuszcza się podstawienie przez Serwis Elementu Zastępczego;
12. NAPRAWA - Przywrócenie Funkcjonalności lub Usunięcie Usterki;
13. CZAS REAKCJI SERWISU - maksymalny czas, jaki może upłynąć pomiędzy pierwszym Zgłoszeniem Awarii lub Usterki a Reakcją Serwisu;
14. CZAS PRZYWRÓCENIA FUNKCJONALNOŚCI - czas, jaki może upłynąć pomiędzy pierwszym Zgłoszeniem Awarii a Przywróceniem Funkcjonalności;
15. CZAS USUNIĘCIA USTERKI - czas, jaki może upłynąć pomiędzy pierwszym Zgłoszeniem Usterki a jej usunięciem;
16. DNI ROBOCZE - przez wszystkie dni tygodnia z wyjątkiem sobót, niedziel i świąt;
17. GODZINY ROBOCZE - przez godziny robocze rozumie się godziny od 8.00 do 16:00 w Dni Robocze;
18. BŁĄD – Awaria krytyczna lub Awaria niekrytyczna.