



FRACTAL

** putting skateboarding where it belongs*

PROJEKT ARCHITEKTONICZNO-BUDOWLANY

„ROZBUDOWA SKATEPARKU W PUCKU PRZY UL. NOWY ŚWIAT”

Adres inwestycji:	ul. Nowy Świat Puck
	Obręb 2.4, Puck nr dz. 230/2, 239/15
Kategoria obiektu:	V
Nazwa jednostki ewidencyjnej:	Puck
Inwestor:	Gmina Miasta Puck ul. 1-go Maja 13 84-100 Puck
Projektował:	Marek Mizak 2331/Lb/84
Sprawdził:	Wacław Kondziola 2550/Lb/85
Opracował:	Boniek Falicki Michał Abramczuk
Spis zawartości:	Część opisowa: str. 4-14 Część rysunkowa: str. 15-18 Część formalno-prawna: str. 19-23

LUTY 2022

SPIS ZAWARTOŚCI OPRACOWANIA:

Spis zawartości opracowania

str. 2-3

CZĘŚĆ OPISOWA**OPIS TECHNICZNY DO PROJEKTU ZAGOSPODAROWANIA TERENU ROZBUDOWY
SKATEPARKU PRZY UL. NOWY ŚWIAT W PUCKU, DZIAŁKA NR 230/2, 239/15 OBR.
2.4 PUCK.**

1.	Przedmiot opracowania	str. 4
2.	Podstawa opracowania	str. 4
3.	Zakres opracowania	str. 4
4.	Uzasadnienie potrzeby inwestycji	str. 4
5.	Opis stanu istniejącego	str. 4
6.	Opis projektowanego zagospodarowania terenu	str. 5
7.	Zestawienie powierzchni	str. 6
8.	Ochrona zabytków i krajobrazu	str. 6
9.	Wpływ eksploatacji górniczej na działkę	str. 6
10.	Wpływ inwestycji na środowisko, zdrowie ludzi i obiekty sąsiednie	str. 6
11.	Dostępność dla osób niepełnosprawnych	str. 6
12.	Warunki ochrony p.poż.	str. 6
13.	Kategoria geotechniczna obiektu budowlanego	str. 6
14.	Zgodność inwestycji z miejscowym planem zagospodarowania przestrzennego	str. 6
15.	Obszar oddziaływania obiektu	str. 7
16.	Uwagi ogólne	str. 7

**OPIS TECHNICZNY DO PROJEKTU ARCHITEKTONICZNO-BUDOWLANEGO
ROZBUDOWY SKATEPARKU PRZY UL. NOWY ŚWIAT W PUCKU, DZIAŁKA NR
230/2, 239/15 OBR. 2.4 PUCK.**

1.	Dane ogólne	str. 8
2.	Podstawa opracowania	str. 8
3.	Zakres projektowanych prac	str. 8
4.	Rozwiązania materiałowe	str. 9
4.1	Podbudowa	str. 9
4.2	Technologia elementów skateparku	str. 9
4.3	Zestawienie elementów skateparku	str. 10
4.4	Płyta skateparku	str. 11
5.	Rozmieszczenie elementów	str. 12
6.	Bezpieczeństwo	str. 12
7.	Uwagi ogólne	str. 14

CZĘŚĆ RYSUNKOWA

NAZWA RYSUNKU	SKALA	NR RYSUNKU	STRONA
Projekt zagospodarowania terenu	1:500	1	15
Rzut skateparku	1:100	2	16
Przekroje A-A i B-B	1:50	3	17
Wizualizacja skateparku	brak	4	18

CZĘŚĆ FORMALNO-PRAWNA

1.	Oświadczenie projektanta i sprawdzającego	str. 19
2.	Uprawnienia projektanta – specjalność architektoniczna	str. 20
3.	Zaświadczenie o przynależności projektanta do Izby Architektów	str. 21
4.	Uprawnienia sprawdzającego – specjalność architektoniczna	str. 22
5.	Zaświadczenie o przynależności sprawdzającego do Izby Architektów	str. 23

**OPIS TECHNICZNY DO PROJEKTU ZAGOSPODAROWANIA TERENU ROZBUDOWY
SKATEPARKU PRZY UL. NOWY ŚWIAT W PUCKU, DZIAŁKA NR 230/2, 239/15 OBR. 2.4
PUCK.**

1. PRZEDMIOT OPRACOWANIA

Przedmiotem niniejszego opracowania jest projekt zagospodarowania terenu dla zadania inwestycyjnego pn.: "Rozbudowa skateparku przy ul. Nowy Świat w Pucku". Opracowanie obejmuje projekt: płyty jezdnej skateparku wraz z elementami do jazdy ("przeszkodami"), przylegającego chodnika oraz odwodnienia skateparku.

2. PODSTAWA OPRACOWANIA

- Umowa z Inwestorem
- Wizja lokalna w terenie
- Zaktualizowana mapa sytuacyjno-wysokościowa w skali 1:500
- Ustalenia z Inwestorem
- Norma PN-EN 14974
- Aktualne normy i przepisy budowlane

3. ZAKRES OPRACOWANIA

Projektowany zakres prac przewiduje:

1. Oczyszczenie terenu z nieużywanych elementów mini golfa
2. Wykonanie płyty żelbetowej z betonowymi elementami skateparku
3. Wykonanie chodnika z płyt betonowych
4. Wykonanie odwodnienia skateparku
5. Prace porządkowe
6. Inne niezbędne dla planowanej inwestycji

4. UZASADNIENIE POTRZEBY INWESTYCJI

Zapotrzebowanie na obiekty sportowo-rekreacyjne wśród okolicznej młodzieży i osób młodych jeżdżących na deskorolkach, rolkach, bmx i hulajnogach, a także promocja Pucka oraz rozwój turystyki skateboardingowej.

5. OPIS STANU ISTNIEJĄCEGO

5.1 Charakterystyka terenu

Teren przeznaczony pod przedmiotową inwestycję przylega do istniejącego skateparku w Pucku. Jest to teren płaski, trawiasty, na którym znajdują się nieużywane elementy do gry w mini golfa. Od

strony północnej do terenu przylega szutrowa alejka spacerowa, od strony południowej teren graniczy z linią drzew znajdujących się wzdłuż ul. Nowy Świat.

5.2 Komunikacja

Obszar objęty inwestycją ma dostęp od strony południowej do drogi publicznej ul. Nowy Świat, od strony zachodniej do alei Lipowej.

5.3 Istniejąca zabudowa

Na terenie objętym zakresem opracowania nie ma istniejącej zabudowy.

5.4 Zadrzewienie

Istniejące w terenie drzewa nie kolidują z planowaną inwestycją.

5.5 Uzbrojenie techniczne

W miejscu planowanej budowy płyty nowego skateparku nie ma żadnych sieci - lokalizacja płyty nowego obiektu nie koliduje z istniejącą infrastrukturą techniczną. Od strony południowej wzdłuż planowanego skateparku biegnie sieć telekomunikacyjna, pod którą jest projektowane przyłącze kanalizacji deszczowej skateparku.

6. OPIS PROJEKTOWANEGO ZAGOSPODAROWANIA TERENU

6.1 Charakterystyka obiektu

Na terenie projektuje się skatepark w technologii monolitycznej, żelbetowej, z betonowymi elementami jezdni. Projektowana płyta żelbetowa posiada spadki umożliwiające odprowadzenie wód opadowych do projektowanego odwodnienia liniowego.

Skatepark został zaprojektowany jako niezadaszony, bezobsługowy obiekt odporny na działanie czynników atmosferycznych.

6.2 Komunikacja

Projektowany skatepark będzie skomunikowany z ul. Nowy Świat oraz al. Lipową poprzez chodniki z płyt betonowych.

6.3 Zieleń

Po przeprowadzeniu prac budowlanych należy uporządkować i wyrównać przyległy do skateparku teren oraz obsiać go trawą. Gatunek trawy należy dostosować do traw występujących w rejonie planowanej inwestycji.

7. ZESTAWIENIE POWIERZCHNI

Powierzchnia betonowa projektowanego skateparku:	418 m ²
Powierzchnia projektowanego chodnika z płyt betonowych:	381 m ²

8. OCHRONA ZABYTKÓW I KRAJOBRAZU

Planowany obiekt położony jest na terenach objętych strefą ochrony konserwatorskiej. Teren położony jest w otulinie Nadmorskiego Parku Krajobrazowego.

9. WPŁYW EKSPLOATACJI GÓRNICZEJ NA DZIAŁKĘ

Działka nie znajduje się w obszarze eksploatacji górniczej i nie podlega szkodom górniczym.

10. WPŁYW INWESTYCJI NA ŚRODOWISKO, ZDROWIE LUDZI I OBIEKTY SĄSIEDNIE

Zakres projektowanych prac nie zmienia warunków oddziaływania istniejącego obiektu na środowisko, budynki sąsiednie i zdrowie ludzi. Teren przewidziany pod przedmiotową inwestycję nie jest położony w granicach obszarów chronionych.

11. DOSTĘPNOŚĆ DLA OSÓB NIEPEŁNOSPRAWNYCH

Cały obszar inwestycji jest dostępny bezpośrednio z istniejącego ciągu komunikacyjnego - ul. Nowy Świat i al. Lipowej. W projekcie dojścia do skateparku nie przewiduje się budowy jakichkolwiek stopni ani innych barier mogących stanowić przeszkodę dla osób poruszających się na wózkach inwalidzkich.

12. WARUNKI OCHRONY P. POŻ.

Projekt w żaden sposób nie zmienia istniejącego układu dróg dojazdowych do innych obiektów nie wpływa zatem na ich ochronę pożarową.

13. KATEGORIA GEOTECHNICZNA OBIEKTU BUDOWLANEGO

Zgodnie Rozporządzeniem Ministra Transportu, Budownictwa i Gospodarki Morskiej z dnia 25 kwietnia 2012 r. w sprawie ustalania geotechnicznych warunków posadawiania obiektów budowlanych na podstawie art. 34 ust. 6 pkt 2 ustawy z dnia 7 lipca 1994 r. – prawo budowlane (dz. u. z 2010 r. nr 243, poz. 1623, z późn. zm.2) należy przyjąć, że w podłożu projektowanego obiektu panują proste warunki gruntowo - wodne, a projektowany obiekt należy zaliczyć do I kategorii geotechnicznej.

14. ZGODNOŚĆ INWESTYCJI Z MIEJSCOWYM PLANEM ZAGOSPODAROWANIA PRZESTRZENNEGO

Projektowana zabudowa i zagospodarowanie działki spełniają pod względem urbanistycznym i

architektonicznym warunki obowiązującego planu zagospodarowania przestrzennego. Funkcja terenu zostaje zachowana.

15. OBSZAR ODDZIAŁYWANIA OBIEKTU

Podstawa prawna:

- Ustawa z dnia 7 lipca 1994 r. Prawo budowlane - Dz.U. poz. 290 z 2016r.
- Rozporządzenie Ministra Infrastruktury z dnia 12 kwietnia 2002 r. w sprawie warunków technicznych, jakim powinny odpowiadać budynki i ich usytuowanie - Dz. U. poz. 1422 z 2015 r.
- Ustawa z dnia 18 lipca 2001 r. Prawo wodne - Dz.U. z 2015 poz. 469
- Ustawa z dnia 27 kwietnia 2001 r. Prawo ochrony środowiska Dz. U. Nr 62, poz. 627 z późn. zmianami.

Obszar oddziaływania projektowanego obiektu nie wykracza poza granice zakresu opracowania. Projektowane zagospodarowanie terenu nie wpływa na zacienianie działek sąsiednich. Ze względu na zakładane użytkowanie obiektu przedmiotowa inwestycja nie zakłada powstawania odpadów przemysłowych, mogących negatywnie oddziaływać na środowisko i działki sąsiednie. Przedmiotowa inwestycja nie zakłada powstawania ścieków technologicznych, mogących negatywnie oddziaływać na środowisko i działki sąsiednie, zdefiniowanych na podstawie Ustawy z dnia 18 lipca 2001 r. Prawo wodne. Rozwiązania techniczne, usytuowanie obiektu oraz sposób zagospodarowania terenu nie powodują uciążliwości związanych z wibracjami, zakłóceniami elektrycznymi i promieniowaniem, a także zanieczyszczeniem powietrza, wody i gleby. Realizacja przedmiotowej inwestycji nie powoduje ograniczenia dostępu do drogi publicznej, możliwości korzystania z wody, kanalizacji, energii elektrycznej i ciepłej oraz środków łączności przez osoby trzecie w obszarze oddziaływania obiektu budowlanego.

16. UWAGI OGÓLNE

- Wszelkie zastosowane materiały i urządzenia powinny posiadać wymagane atesty, certyfikaty oraz dopuszczenia do użytkowania w Polsce, w szczególności winny spełniać wymogi określone przepisami przeciwpożarowymi i sanitarnymi.
- Wszystkie prace muszą być wykonane zgodnie z obowiązującymi przepisami oraz pod nadzorem osób uprawnionych.
- Prace wykonywać zgodnie z Warunkami Technicznymi Wykonania I Odbioru Robót Budowlanych.
- Jakość oraz standard prac budowlanych i wykończeniowych musi odpowiadać Polskim Normom.
- Wszystkie wymiary sprawdzić na budowie.
- W razie stwierdzenia niezgodności – skontaktować się z projektantem.
- Przedstawione w projekcie rozwiązania materiałowe można zamienić na inne o podobnych parametrach i właściwościach technicznych po uprzedniej zgodzie Fractal Skateboarding.

OPIS TECHNICZNY DO PROJEKTU ARCHITEKTONICZNO-BUDOWLANEGO ROZBUDOWY SKATEPARKU PRZY UL. NOWY ŚWIAT W PUCKU, DZIAŁKA NR 230/2, 239/15 OBR. 2.4 PUCK.

1. DANE OGÓLNE

Przedmiot opracowania

Przedmiotem niniejszego opracowania jest projekt rozbudowy skateparku w Pucku.

Lokalizacja

Teren przeznaczony pod rozbudowę skateparku stanowi działka nr 230/2 przy ul. Nowy Świat w Pucku. Przyłącze kanalizacji deszczowej skateparku zostanie odprowadzone do istniejącej kanalizacji deszczowej na działce nr 239/15.

Program użytkowy

Teren ma spełniać funkcję rekreacyjną dla okolicznej młodzieży i młodych osób, a także dla turystów z innych miejscowości i regionów jeżdżących na deskorolkach, rolkach i bmx. Może być miejscem rozgrywania konkursów dla miłośników skateboardingu.

2. PODSTAWA OPRACOWANIA

- Umowa z Inwestorem
- Wizja lokalna w terenie
- Norma PN-EN 14974
- Aktualne normy i przepisy budowlane

3. ZAKRES PROJEKTOWANYCH PRAC

Przewiduje się następujący zakres prac związany z rozbudową skateparku:

- Oczyszczenie terenu z nieużywanych elementów mini golfa.
- Przygotowanie terenu pod wykonanie projektowanych nawierzchni.
- Wytyczenie projektowanego skateparku.
- Roboty ziemne – wyprofilowanie podłoża pod projektowane nawierzchnie.
- Wykonanie warstw podbudowy.
- Wykonanie płyty żelbetowej oraz elementów ("przeszkód") betonowych wraz z ich wykończeniem i przystosowaniem do jazdy na deskorolkach, rolkach i rowerach typu bmx.
- Wykonanie chodników z bezfazowych płyt betonowych.
- Humusowanie i obsianie trawą terenu przyległego w niezbędnym zakresie.
- Uporządkowanie terenu.

4. ROZWIĄZANIA MATERIAŁOWE

4.1 PODBUDOWA

Elementy betonowe projektowane dla planowanego obiektu wymagają szczególnego sposobu posadowienia. Ze względu na dwa różne rodzaje nawierzchni, projektuje się dwa typy podbudowy.

Typ 1 - wykorytować istniejący teren, następnie wykonać 30 cm warstwy kruszywa 31,5 - 63,0 mm stabilizowanego mechanicznie, na niej 10 cm warstwy kruszywa 0 - 31,5 mm stabilizowanego mechanicznie, na niej dwóch warstw folii PE 0,02 cm na których będzie wyłożona zbrojona płyta betonowa grubości 15 cm.

Typ 2 - wykorytować istniejący teren, następnie wykonać 20 cm warstwy kruszywa 31,5 - 63,0 mm stabilizowanego mechanicznie, na niej 10 cm warstwy kruszywa 0 - 31,5 mm stabilizowanego mechanicznie, na niej 10 cm warstwy betonu C8/10 niezbrojonego, na którym będą równo ułożone i ze sobą zlicowane bezfazowe płyty betonowe 50 x 50 cm o grubości 8 cm.

Teren wokół płyty skateparku należy obniżyć w taki sposób, aby na szerokości 100 cm od krawędzi płyty znajdował się 10 cm poniżej krawędzi płyty skateparku.

4.2 TECHNOLOGIA ELEMENTÓW SKATEPARKU

Skatepark zaprojektowano w technologii **monolitycznej**. Przeszkody projektuje się w formie elementów żelbetowych, płyt lub ścian, zbrojonych siatką stalową dla usztywnienia i podwyższenia ich wytrzymałości (symetrycznie po obu stronach, \varnothing 8 mm (AIIIIN) o oczkach 15x15 cm, osadzone na wysokości górnej krawędzi z przykryciem min. 30 mm, beton C35/45, W-8, F150, wg. technologii firm wykonujących takie elementy. Elementy betonowe skateparku muszą być trwale powiązane zbrojeniem z posadzką betonową skateparku wokół nich.

W miejscach elementów, w których wymaga tego specyfikacja należy wbetonować profil stalowy, który ma za zadanie chronić ich krawędzie. Krawędzie narażone na uszkodzenia mechaniczne, na których projekt nie przewiduje zabezpieczenia ich żadnym profilem stalowym powinny być fazowane. Poprawia to trwałość krawędzi elementów skateparku oraz zwiększa poziom bezpieczeństwa jego użytkowników.

Wszystkie elementy stalowe: poręcze, barierki i okucia muszą być wykonane ze stali ocynkowanej ogniowo. Wszystkie elementy takie jak profile ochronne, rury czy poręcze do ślizgania się muszą być wtopione i zakotwione w elemencie na którym są osadzone. Każdy profil zamknięty musi być zlicowany z przylegającą powierzchnią betonową - nie toleruje się żadnych nierówności.

Wszystkie elementy łukowe i pochylnie muszą zostać wykonane w technologii **torkretowania** na mokro – beton nakładany metodą natryskową przy użyciu mieszanki recepturowej. Maszynę do natrysku betonu, musi obsługiwać osoba specjalnie do tego przygotowana, przeszkolona i

legitymująca się odpowiednim uprawnieniami. Nie dopuszcza się wykładania betonu na ukośne elementy jezdne bezpośrednio z pompo-gruszki. Nie dopuszcza się nakładania betonu na elementy jezdne łopatami.

Wykończenie betonowych powierzchni elementów – ręczne zacieranie stalową pacą. Wszystkie powierzchnie elementów jezdnych muszą być **zatarte na gładko**, nie dopuszcza się na powierzchni jezdnej elementów żadnych nierówności.

Powierzchnia jezdna wszystkich elementów betonowych skateparku powinna być **równa i bez szczelin**. Ważne jest, aby powierzchnia jezdna była **gładka**, ale nie może być śliska. Dla osoby poruszającej się na deskorolce z kółkami o średnicy 45 mm nie może być żadnych odczuwalnych nierówności w nawierzchni jezdnej.

Wykończenie powierzchni płaskich posadzki betonowej oraz poziomej części elementów nr 3 i nr 5 dopuszcza się poprzez zacieranie mechaniczne zacieraczkami. Ukośne powierzchnie elementów nr 1, 2, 3, 5 powinny zostać „wtopione” w posadzkę, w sposób umożliwiający płynny najazd.

Krawędzie dolne wszystkich przeszkód muszą równo dotykać nawierzchni - nie może być żadnych nierówności lub wystających materiałów w dolnej części elementu przy nawierzchni.

Figury są traktowane jako elementy „mebli miejskich”, inaczej małej architektury w mieście, a wymiary i kształt elementów przyjęto według zasad ergonomii i zasad obowiązujących przy uprawianiu skateboardingu.

Dopuszczalna jest zmiana wymiarów elementów do 5%, w czasie realizacji prac, jednakże każda taka zmiana musi zostać uzgodniona z projektantem i zaakceptowana przez zamawiającego. **Nie toleruje się żadnego odstępstwa od projektu, nieuzgodnionego z projektantem.**

W przypadku temperatury niższej niż 5 C, nie dopuszcza się wykładania mieszanki betonowej. Aby rozpocząć wykładanie mieszanki betonowej temperatura powinna wynosić minimum 5 C przez okres co najmniej 3 dni i powinna być wyższa niż 5 C przez każdą dobę prac w betonie.

4.3 ZESTAWIENIE ELEMENTÓW SKATEPARKU

Dla rozpoznania zaprojektowanych elementów wprowadza się numerację elementów 1-5.

NAZWA ELEMENTU SKATEPARKU	NR (OZNACZENIE JAK NA RZUTACH)
Quarterpipe	1
Piramida	2
Bump	3

Pole jam	4
Slappy	5

4.4 PŁYTA SKATEPARKU

Technologia

Nawierzchnia betonowa, wykonana jako posadzka przemysłowa o grubości minimum 15 cm z betonu C35/45, hydrotechnicznego W8, mrozoodporność F150, zbrojona dołem siatką \varnothing 8 mm (AIIIN) o oczkach 15x15 cm, podłużne łączenie zbrojenia z zakładem min. 50 cm lub spawane. Beton powinien zostać mechanicznie zatarty na gładko i pokryty impregnatem do uszczelniania i utwardzania posadzek betonowych. Krawędź płyty należy ukształtować stosując deskowanie dostosowane do kształtu i poziomu płyty.

W miejscach styku płyty istniejącego skateparku z płytą nowoprojektowanego skateparku należy wykonać w płycie betonowej istniejącego skateparku co 50 cm odwierty na głębokość min. 50 cm, a następnie zakotwić pręty \varnothing 10 mm, które należy połączyć ze zbrojeniem płyty żelbetowej nowoprojektowanego skateparku z zakładem min. 50 cm.

W przypadku temperatury niższej niż 5° C, nie można wykladać mieszanki betonowej. Aby rozpocząć wykładanie mieszanki betonowej temperatura powinna wynosić minimum 5° C przez okres co najmniej 3 dni i powinna być wyższa niż 5° C przez każdą dobę prac w betonie.

Po wykonaniu posadzki są cięte dylatacje maks. 5 x 5 m na głębokość 1/3 płyty, a następnie nacięcia powinny zostać zagruntowane przed założeniem sznurów dylatacyjnych. Po min. 28 dniach następuje wypełnienie dylatacji, fazowanie krawędzi dylatacji, założenie sznurów dylatacyjnych oraz wypełnienie dylatacji masą poliuretanową.

Różnicę wysokości pomiędzy wyżej położoną częścią płyty skateparku, a otaczającym terenem należy zabezpieczyć poprzez uformowanie skarp, które należy obsiać trawą. Cały teren zielony przylegający do skateparku na szerokość 100 cm powinien znajdować się o 10 cm poniżej poziomu krawędzi skateparku, do którego przylega.

Odprowadzenie wód opadowych

Projektuje się liniowe odprowadzenie wód opadowych skateparku do przyłącza kanalizacji deszczowej z zewnętrzną instalacją kanalizacji deszczowej znajdującej się na działce nr 239/15.

Spadek płyty skateparku powinien mieć 1-1,5%, nie może przekraczać 1,5%. Dopuszczalna jest zmiana wymiarów elementów do 5% w czasie realizacji prac, jednakże każda taka zmiana musi zostać uzgodniona z projektantem i zaakceptowana przez zamawiającego. **Nie toleruje się żadnego odstępstwa od projektu, niezgodnionego z projektantem.**

5. ROZMIESZCZENIE ELEMENTÓW

Elementy skateparku zostały rozmieszczone optymalnie, z zachowaniem stref bezpieczeństwa.

6. BEZPIECZEŃSTWO

Dobór elementów, sprawdzonych na innych tego rodzaju inwestycjach gwarantuje bezpieczeństwo pod warunkiem stosowania się podczas eksploatacji do zaleceń producenta oraz przestrzegania regulaminu. Dwa egzemplarze regulaminu użytkowania skateparku należy umieścić w widocznym miejscu. Jego bezwzględne przestrzeganie jest warunkiem koniecznym do spełnienia przez użytkowników. Poniższa instrukcja winna być dołączona w formie trwałej do elementów skateparku.

Instrukcja korzystania ze skateparku:

REGULAMIN KORZYSTANIA ZE SKATEPARKU

- Warunkiem korzystania ze skateparku jest zapoznanie się z niniejszym regulaminem i jego przestrzeganie.

- **Skatepark NIE jest placem zabaw.**

- Korzystanie ze skateparku odbywa się na własną odpowiedzialność.

- Za wypadki na terenie skateparku wyłączną odpowiedzialność ponoszą korzystający. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność ponoszą ich prawni opiekunowie.

- Zaleca się używania ochraniaczy i kasku podczas korzystania ze skateparku.

- Od osób korzystających ze skateparku wymaga się ostrożnej i bezpiecznej jazdy.

- Osoby korzystające ze skateparku zobowiązane są do stosownego, kulturalnego zachowywania.

Zabrania się:

- Biegania po skateparku, przeszkadzania osobom jeżdżącym.

- Chodzenia po konstrukcjach, przebywania w strefie najazdów i zeskoków.

- Nadmiernego woskowania elementów skateparku (nasmaruj sobie deskę, rolki).

- Jazdy na rowerach innych niż bmx.

- Wprowadzania psów

- Zaśmiecania terenu skateparku

Korzystający są proszeni o natychmiastowe zgłoszenie zarządzającemu skateparkiem wszelkich uszkodzeń urządzeń skateparku.

Osoby przebywające na terenie skateparku, które będą zakłócać porządek i utrudniać korzystanie z urządzeń innym osobom zostaną usunięte z obiektu.

Telefony alarmowe:

Pogotowie ratunkowe 999 (tel. kom **112**)

Straż pożarna 998

Policja 997

Projekt skateparku: Fractal Skateboarding, 2022

7. UWAGI OGÓLNE

- Wszelkie zastosowane materiały i urządzenia powinny posiadać wymagane atesty, certyfikaty oraz dopuszczenia do użytkowania w Polsce, w szczególności winny spełniać wymogi określone przepisami przeciwpożarowymi i sanitarnymi.
- Wszystkie prace muszą być wykonane zgodnie z obowiązującymi przepisami oraz pod nadzorem osób uprawnionych.
- Prace wykonywać zgodnie z Warunkami Technicznymi Wykonania I Odbioru Robót Budowlanych.
- Jakość oraz standard prac budowlanych i wykończeniowych musi odpowiadać Polskim Normom.
- Wszystkie wymiary sprawdzić na budowie.
- W razie stwierdzenia niezgodności – skontaktować się z projektantem.
- Przedstawione w projekcie rozwiązania materiałowe można zamienić na inne o podobnych parametrach i właściwościach technicznych po uprzedniej zgodzie Fractal Skateboarding.

Użyte w dokumentacji projektowej i specyfikacji nazwy marek (firm), wyrobów budowlanych czy technologii, należy traktować w myśl art. 29 ust. 3 ustawy Prawo Zamówień Publicznych, jako informację na temat oczekiwanego standardu poziomu jakości, a nie ściśle jako wyrób konieczny do użycia. Możliwe jest zastosowanie innych równoważnych wyrobów budowlanych i technologii, których zastosowanie zagwarantuje spełnienie warunków podstawowych, o których mowa w art. 5 Prawa Budowlanego, spełnienie warunków ustawy o wyrobach budowlanych oraz pozwole na zachowanie standardu i poziomu jakości równoważnego lub nie gorszego od określonego w projekcie i niniejszej specyfikacji.

Opracowanie: luty 2022 r.