

## **PRZEJŚCIA ul. Kasrowicza, Pruszcz Gdański**

112

Data: 14.10.2022  
Edytor:

Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

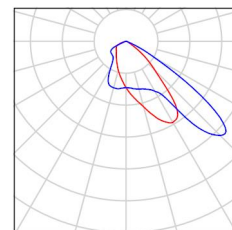
## Spis treści

<b>PRZEJŚCIA ul. Kasprowicza, Pruszcz Gdański</b>	
Strona tytułowa projektu	1
Spis treści	2
Lista opraw	3
<b>Przejścia dla pieszych</b>	
Dane planowania	4
Oprawy (lista współrzędnych)	5
Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)	6
3D Rendering	8
Przedstawienie nieprawidłowych kolorów	9
<b>Powierzchnie zewnętrzne</b>	
<b>Przejście poziomo</b>	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	10
<b>Przejście pionowo - kierunek 1</b>	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	11
<b>Przejście pionowo - kierunek 2</b>	
Grafika wartości (E, prostopadłe)	12

Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

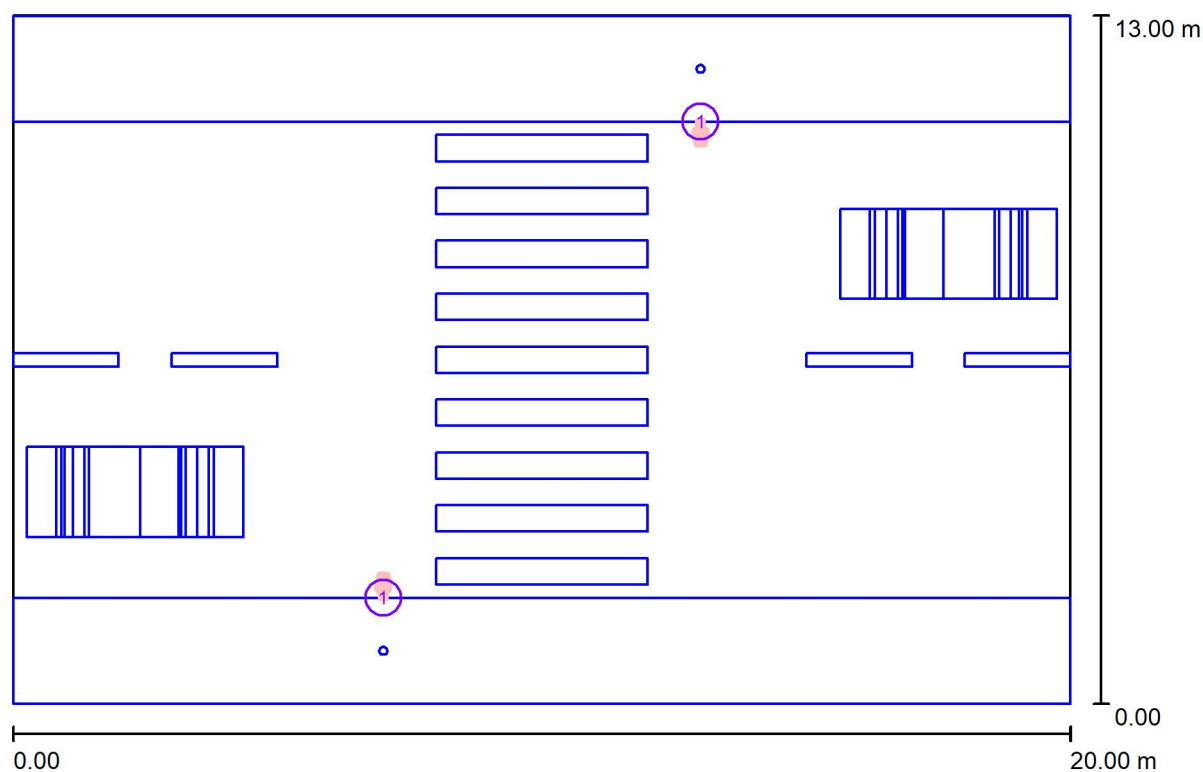
## PRZEJŚCIA ul. Kasprowicza, Pruszcz Gdański / Lista opraw

2 Ilość SCHREDER IZYLUM 1 / 5369 / 20 LEDs 800mA  
NW 740 51,5W / Zebra right, Light Exhauster /  
474742  
Numer artykułu:  
Strumień świetlny (Oprawa): 6885 lm  
Strumień świetlny (Lampy): 7730 lm  
Moc opraw: 51.5 W  
Klasyfikacja oświetleń CIE: 100  
Kod Flux CIE: 53 92 99 100 89  
Wyposażenie: 1 x 20 LEDs 800mA NW 740  
(Czynnik korekcyjny 1.000).



Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Przejścia dla pieszych / Dane planowania



Współczynnik konserwacji: 0.80, ULR (Upward Light Ratio): 0.0%

Skala 1:143

## Wykaz opraw

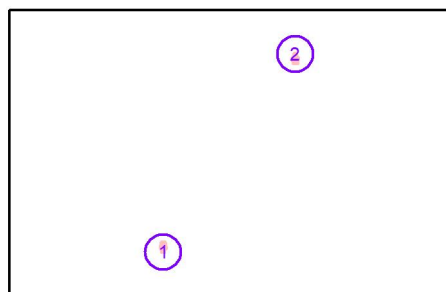
Nr.	Ilość	Etykieta (Czynnik korekcyjny)	$\Phi$ (Oprawa) [lm]	$\Phi$ (Lampy) [lm]	P [W]
1	2	SCHREDER IZYLUM 1 / 5369 / 20 LEDs 800mA NW 740 51,5W / Zebra right, Light Exhauster / 474742 (1.000)	6885	7730	51.5
W sumie:			13769	W sumie: 15460	103.0

Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

### Przejścia dla pieszych / Oprawy (lista współrzędnych)

#### SCHREDER IZYLUM 1 / 5369 / 20 LEDs 800mA NW 740 51,5W / Zebra right, Light Exhauster / 474742

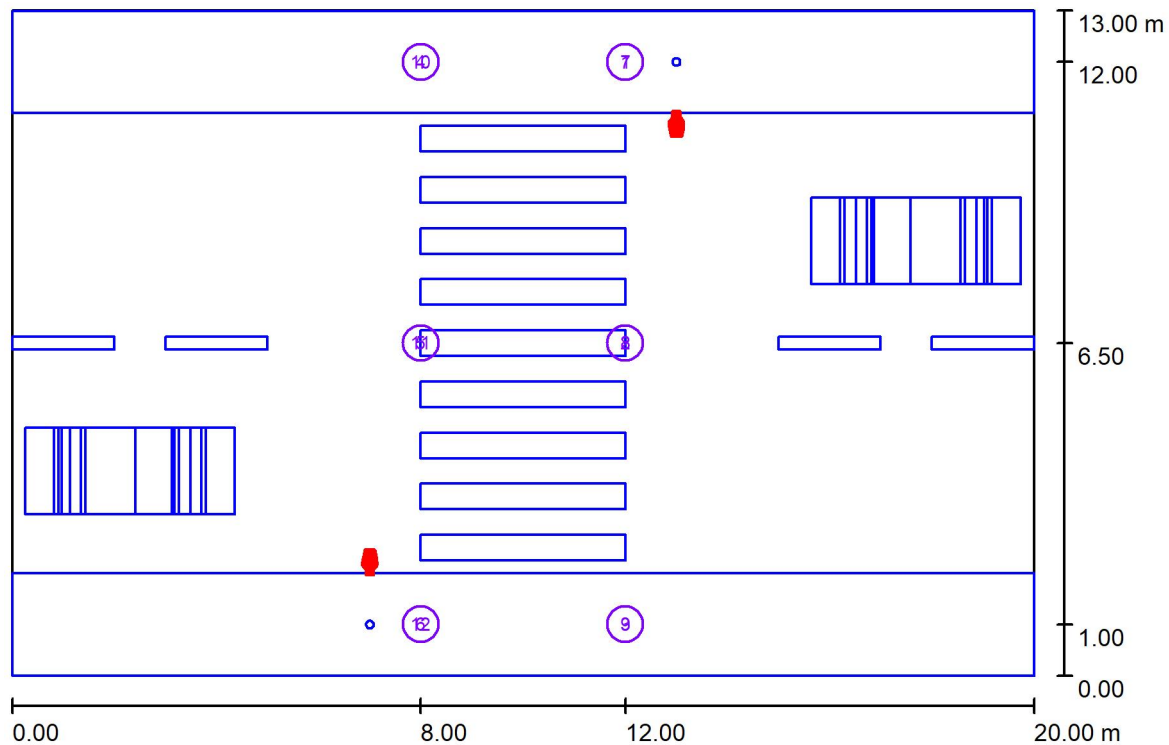
6885 lm, 51.5 W, 1 x 1 x 20 LEDs 800mA NW 740 (Czynnik korekcyjny 1.000).



Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	7.000	2.000	6.096	10.0	0.0	0.0
2	13.000	11.000	6.096	10.0	0.0	-180.0

Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

### Przejścia dla pieszych / Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)



Skala 1 : 148

#### Lista punktów obliczeniowych

Nr.	Etykieta	Typ	Pozycja [m]			Rotacja [°]			Wartość [lx]
			X	Y	Z	X	Y	Z	
1	Pionowy punkt obliczeniowy A	pionowy, płaski	12.000	12.000	1.000	0.0	0.0	0.0	14
2	Pionowy punkt obliczeniowy B	pionowy, płaski	12.000	6.500	1.000	0.0	0.0	0.0	13
3	Pionowy punkt obliczeniowy C	pionowy, płaski	12.000	1.000	1.000	0.0	0.0	0.0	6.95
4	Pionowy punkt obliczeniowy D	pionowy, płaski	8.000	12.000	1.000	0.0	0.0	0.0	20
5	Pionowy punkt obliczeniowy E	pionowy, płaski	8.000	6.500	1.000	0.0	0.0	0.0	28
6	Pionowy punkt obliczeniowy F	pionowy, płaski	8.000	1.000	1.000	0.0	0.0	0.0	18
7	Pionowy punkt obliczeniowy A	pionowy, płaski	12.000	12.000	1.000	0.0	0.0	180.0	18
8	Pionowy punkt obliczeniowy B	pionowy, płaski	12.000	6.500	1.000	0.0	0.0	180.0	28
9	Pionowy punkt obliczeniowy C	pionowy, płaski	12.000	1.000	1.000	0.0	0.0	180.0	20

Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Przejścia dla pieszych / Punkty obliczeniowe (zestawienie wyników)

### Lista punktów obliczeniowych

Nr.	Etykieta	Typ	Pozycja [m]			Rotacja [°]			Wartość [lx]
			X	Y	Z	X	Y	Z	
10	Pionowy punkt obliczeniowy D	pionowy, płaski	8.000	12.000	1.000	0.0	0.0	180.0	6.95
11	Pionowy punkt obliczeniowy E	pionowy, płaski	8.000	6.500	1.000	0.0	0.0	180.0	13
12	Pionowy punkt obliczeniowy F	pionowy, płaski	8.000	1.000	1.000	0.0	0.0	180.0	14

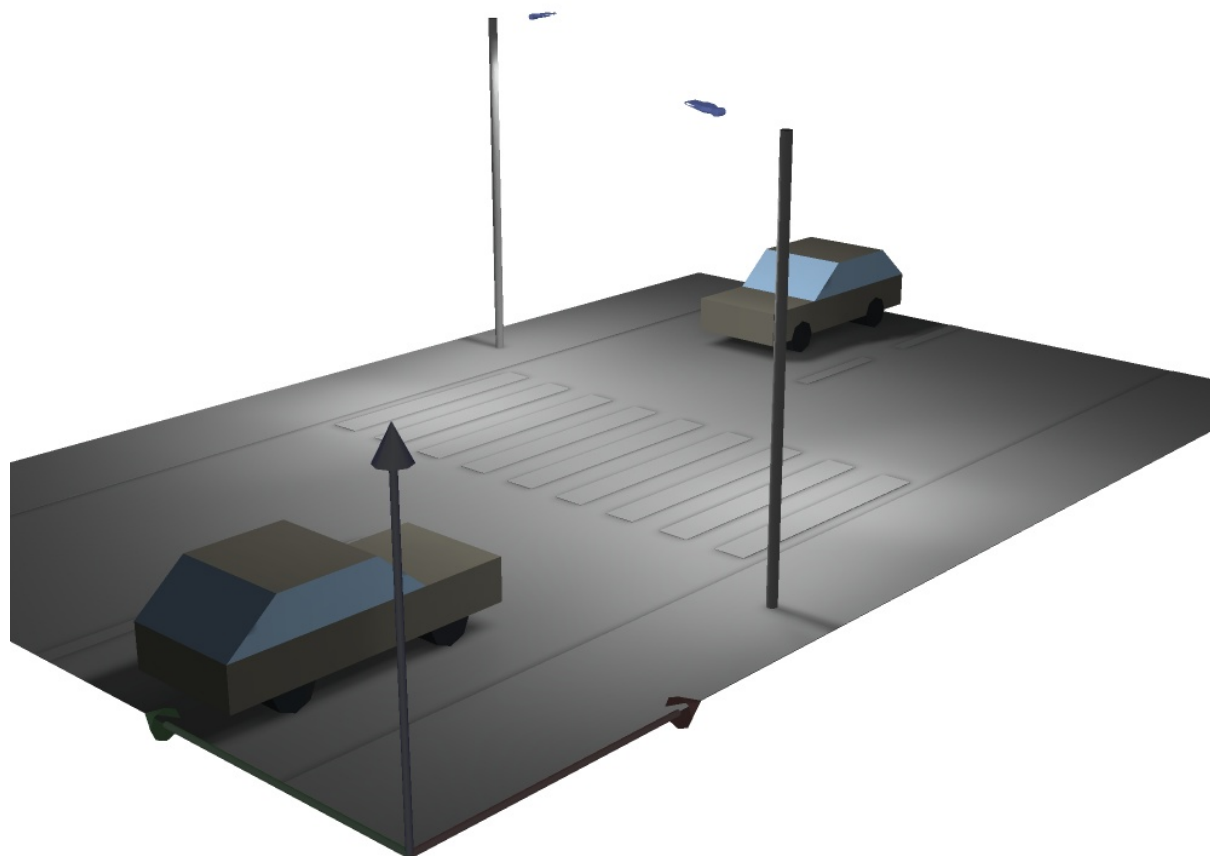
### Podsumowanie wyników

Typy punktów obliczeniowych	Liczba	Średnia [lx]	Min. [lx]	Maks. [lx]	$E_{\min} / E_m$	$E_{\min} / E_{\max}$
Pionowy, płaski	12	17	6.95	28	0.41	0.25



Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

## Przejścia dla pieszych / 3D Rendering

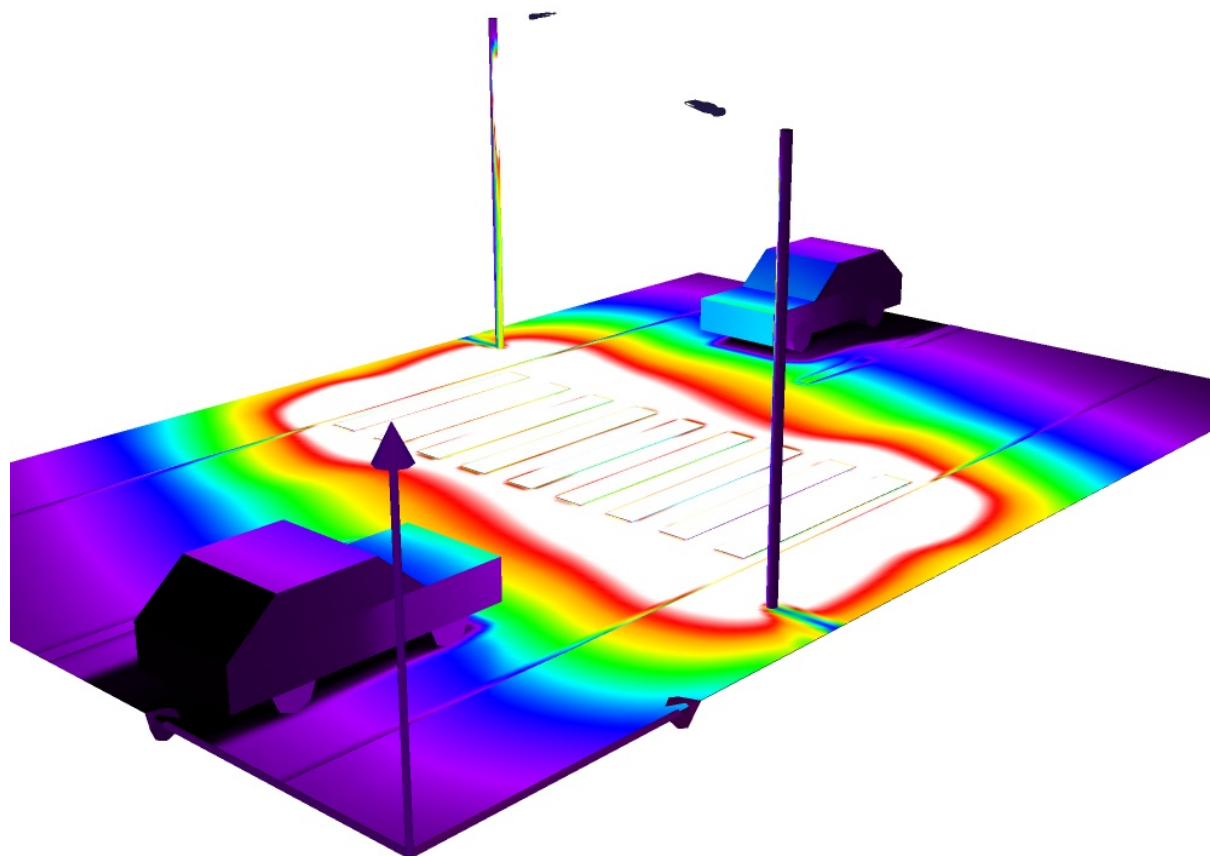






Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

### Przejścia dla pieszych / Przedstawienie nieprawidłowych kolorów

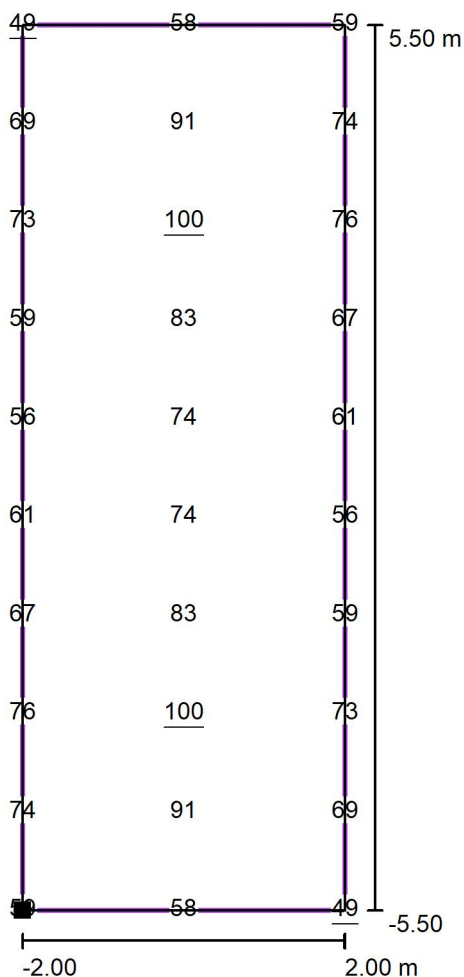


0      6.25      12.50      18.75      25      31.25      37.50      43.75      50      lx



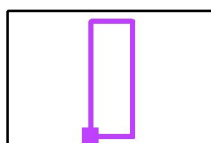
Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

**Przejścia dla pieszych / Przejście poziomo / Grafika wartości (E, prostopadle)**



Wartości Lux, Skala 1 : 94

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:  
Zaznaczony punkt: (8.000 m, 1.000 m, 0.010 m)



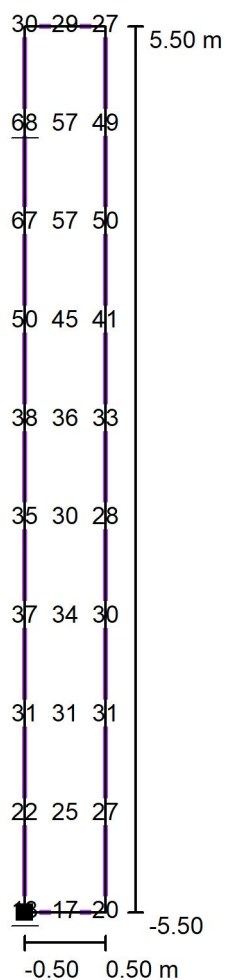
Siatka: 3 x 10 Punkty

$E_m$ [lx]	$E_{min}$ [lx]	$E_{max}$ [lx]	$E_{min} / E_m$	$E_{min} / E_{max}$
70	49	100	0.70	0.49



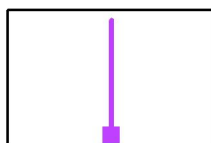
Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

**Przejścia dla pieszych / Przejście pionowo - kierunek 1 / Grafika wartości (E, prostopadle)**



Wartości Lux, Skala 1 : 94

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:  
Zaznaczony punkt: (10.000 m, 1.000 m, 1.500 m)



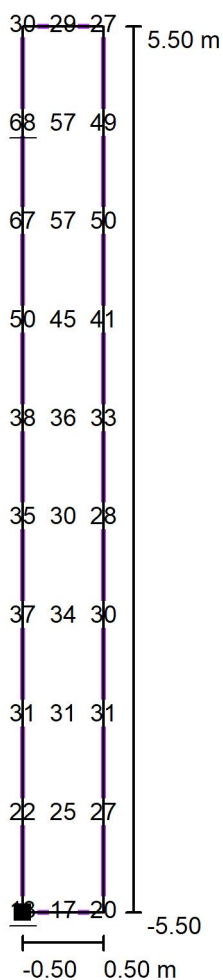
Siatka: 3 x 10 Punkty

$E_m$ [lx]	$E_{min}$ [lx]	$E_{max}$ [lx]	$E_{min} / E_m$	$E_{min} / E_{max}$
36	13	68	0.36	0.19



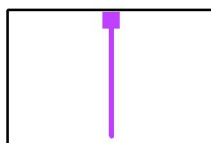
Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail

**Przejścia dla pieszych / Przejście pionowo - kierunek 2 / Grafika wartości (E, prostopadle)**



Wartości Lux, Skala 1 : 94

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:  
Zaznaczony punkt: (10.000 m, 12.000 m, 1.500 m)



Siatka: 3 x 10 Punkty

$E_m$ [lx]	$E_{min}$ [lx]	$E_{max}$ [lx]	$E_{min} / E_m$	$E_{min} / E_{max}$
36	13	68	0.36	0.19