

OGŁOSZENIE O ZAPYTANIU OFERTOWYM

1. Nazwa oraz adres Zamawiającego:

Miasto Bydgoszcz, Biuro Komunikacji Społecznej
ul. Jezuicka 1, 85-102 Bydgoszcz

2. Opis przedmiotu zamówienia:

Przedmiotem zamówienia jest Wykonanie i dostawa gry edukacyjnej dotyczącej zasad segregacji odpadów:

Gra nr 1	<p>Tablica magnetyczna służąca nauce segregowania odpadów.</p> <p>Tablica wykonana z drewna. Na niej kolorowy nadruk śmieciarki. Na przyczepie śmieciarki nadrukowane w dwóch rzędach pojemniki na odpady w kolorach żółtym, zielonym, niebieskim, czarnym, brązowym. Poniżej nadruk ulicy.</p> <p>Tablica przykryta plexi. Do tablicy przymocowana magnetyczna pałeczka.</p> <p>Pod plexi znajdzie się 15 drewnianych kółeczek z magnesem z nadrukiem odpadów (po 3 z każdej kategorii odpadów).</p> <p>Tablica z opcją mocowania do ściany.</p> <p>Zasady gry: za pomocą magnetycznej pałeczki dziecko ma za zadanie przenieść kółeczka z odpadami w odpowiednich kontenerach – według zasad segregacji odpadów w Bydgoszczy.</p> <p>Wiek: od 3 lat Max. wymiary produktu: 60 x 60 x 3 cm</p>		10
----------	---	--	----

Gra nr 2	<p>Drewniana edukacyjna gra służąca nauce segregowania odpadów.</p> <p>Gra w formie prostokątnego, drewnianego pudełka, zamykanego przesuwną pokrywą.</p> <p>Na pokrywie pięć otworów wyciętych w jednej linii. Do tego zestaw drewnianych kart z nadrukowanymi odpadami, które należy dopasować do otworu zgodnie z zasadami segregacji.</p> <p>Nad każdym otworem nadruk pojemnika w jednym z pięciu kolorów (żółty, zielony, niebieski, brązowy, szary/czarny).</p>		500
----------	--	--	-----

1. Zaproponowana przez Wykonawcę cena winna uwzględniać wykonanie (znakowanie) oraz dostawę materiałów edukacyjnych do siedziby Zamawiającego, wraz z wniesieniem po schodach (na II piętro). Dostawa jest możliwa w każdym dniu roboczym od poniedziałku do piątku w godzinach 8.00-13.00.

2. Kryterium jakim zamawiający będzie kierował się przy wyborze ofert to:

	Kryterium	Znaczenie procentowe	Maksymalna ilość pkt., jakie może otrzymać oferta za dane kryterium po uwzględnieniu wagi kryterium
1.	Cena oferty brutto	40%	40
2.	Ocena koncepcji na opracowanie gry	40%	40
3.	Ocena doświadczenia na podstawie przykładowych realizacji podobnych materiałów edukacyjnych	20%	20
SUMA		100%	100

Kryterium ceny brutto (cena wskaźnik C) - 40%

$$C = \frac{\text{cena brutto oferty najtańszej}}{\text{cena brutto oferty ocenianej}} \times 40$$

Punkty za kryterium ceny (waga 40%) – C zostaną obliczone z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku. Za kryterium ceny będzie można otrzymać maksymalnie 40 punktów.

Kryterium koncepcji na opracowanie gry (wskaźnik K) – 40 %.

Jest to ocena jakościowa i merytoryczna koncepcji - pomysłu, wg którego Wykonawca zamierza przygotować grę. Będzie to wskaźnik K - 40%, za który można otrzymać maksymalnie 40 punktów. Ocena dokonana będzie na podstawie przedstawionej propozycji opracowania gry oraz znajomości zagadnień dotyczących odpadów komunalnych, energii, wody, powietrza i przyrody, w stopniu szczegółowości, który jest dostępny na publicznych stronach miasta oraz stronach dotyczących realizowanych projektów. Koncepcja zostanie także oceniona pod względem atrakcyjności wizualnej i graficznej. Wykonawca może przesłać wszelkiego rodzaju wizualizacje, prezentacje, pomysły, propozycje grafiki i treści, które zamierza wykorzystać przy opracowaniu gry, a które wg Wykonawcy mogą wpłynąć na atrakcyjność oferty i na ocenę oferty przez Zamawiającego. Ocena zostanie dokonana przez kilkusobową komisję, składającą się z przedstawicieli Zamawiającego. Każdy z członków komisji niezależnie dokona oceny przesłanej koncepcji i przyzna punkty za koncepcję. W przypadku wątpliwości Komisja w formie debaty oceni merytoryczną zawartość proponowanego pomysłu, jego atrakcyjność, kompletność oraz spójność z celami jakie Zamawiający zamierza osiągnąć.

Oferty uzyskają ilość punktów obliczoną wg wzoru:

$$K = \frac{\text{ilość pkt. oferty ocenianej za koncepcję}}{\text{ilość pkt. oferty, która uzyskała największą ilość pkt. za koncepcję}} \times 40$$

Ocena koncepcji	Punkty
Wyjątkowo atrakcyjna	40
Bardzo dobra	30
Dobra	20
Dostateczna	10
Niedostateczna	0

Kryterium doświadczenia (D) – ocena zostanie dokonana na podstawie przykładowych realizacji podobnych materiałów edukacyjnych (wskaźnik D) - 20 %.

Ocena przesłanych gier	Punkty
Wyjątkowo atrakcyjne i wyróżniające się na tle innych	20
Bardzo ciekawe	15
Ciekawe	10
Przeciętne	5
Mało atrakcyjne	0

Ocena przykładowych projektów realizowanych wcześniej przez wykonawcę ma na celu pokazanie Komisji jak może wyglądać efekt końcowy przygotowany przez Wykonawcę.

Oferty uzyskają ilość punktów obliczoną wg wzoru:

$$D = \frac{\text{ilość pkt. oferty ocenianej za przykładowe realizacje}}{\text{ilość pkt. oferty, która uzyskała największą ilość pkt. za przykładowe realizacje}} \times 20$$

Oferty uzyskają ilość punktów obliczoną wg wzoru: C+K+D

O wyborze oferty zadecyduje największa liczba uzyskanych łącznie punktów.

3. Termin składania odpowiedzi na zapytanie ofertowe upływa w dniu 11.08.2022 r. o godz. 12 00.

4. Pytania do zapytania ofertowego można składać do dnia **10.08.2022 r. do godz. 10.00, za pośrednictwem platformy zakupowej.**

5. Nie dopuszcza się składania ofert częściowych na poszczególne elementy.

6. Zamawiający zastrzega sobie prawo unieważnienia zapytania bez podania przyczyny.

7. Jeżeli Wykonawca, którego oferta została wybrana jako najkorzystniejsza, uchyla się od zawarcia umowy w sprawie zamówienia, Zamawiający może dokonać ponownego badania i oceny ofert spośród ofert pozostałych w postępowaniu Wykonawców oraz wybrać najkorzystniejszą ofertę albo unieważnić postępowanie.

8. Z wybranym Wykonawcą zostanie zawarta umowa.

9. Wykluczeniu z niniejszego postępowania podlegają Wykonawcy, o których mowa w art. 7 ust. 1 ustawy z dnia 13 kwietnia 2022r. – o szczególnych rozwiązaniach w zakresie przeciwdziałania wspieraniu agresji na Ukrainę oraz służących ochronie bezpieczeństwa narodowego (Dz. U. z 2022 r. poz. 835).