

Opis przedmiotu zamówienia

1. Przedmiotem zamówienia jest odnowienie posiadanych przez Zamawiającego oraz dostawa nowych subskrypcji oprogramowania Adobe lub oprogramowania graficznego równoważnego, zwanego dalej „Oprogramowaniem” tj.:
 - a) Odnowienie **100 licencji** oprogramowania Adobe Creative Cloud All Apps for Enterprise (2022) MULTI Win/Mac – licencja imienna dla ucznia/studenta instytucji EDU na okres 12 miesięcy, nr VIP: A6199D15DD62ADCC2B4A lub dostawa licencji na oprogramowanie równoważne spełniające poniżej wskazane parametry równoważności,
oraz
 - b) Dostawa **25 licencji** oprogramowania Adobe Creative Cloud All Apps for Enterprise (2022) MULTI Win/Mac – licencja imienna dla ucznia/studenta instytucji EDU na okres 12 miesięcy lub oprogramowania równoważnego spełniające poniżej wskazane parametry równoważności.
2. Przedmiot zamówienia musi być fabrycznie nowy, pochodzący z bieżącej produkcji, wolny od wszelkich wad i uszkodzeń, bez wcześniejszej eksploatacji i nie może być przedmiotem praw osób trzecich.
3. Przedmiot zamówienia określono poprzez wskazanie obiektywnych cech technicznych i jakościowych.

Parametry równoważności - wymagane funkcje:

Przedmiotem zamówienia jest zestaw narzędzi pozwalający użytkownikom współpracować ze sobą, tworzyć i publikować na komputerach i urządzeniach przenośnych przygotowane materiały. Oprogramowanie będzie stosowane w pracowniach do realizacji zajęć dydaktycznych.

1. Oprogramowanie do tworzenia grafiki, animacji, video oraz treści internetowych.

Oprogramowanie powinno umożliwiać:

- a) dostęp do konsoli, ułatwiający zarządzanie, dodawanie, przydzielanie i zmienianie licencji odpowiednio do zmian zespołów i załogi;
- b) dostęp do wszystkich najnowszych funkcjonalności w momencie ich opublikowania przez okres trwania subskrypcji.

Dodatkowo pakiet powinien zawierać m.in. programy do:

- edytowania i tworzenia kompozycji obrazów
- edytowania, porządkowania, przechowywania i udostępnianie zdjęć z dowolnego miejsca
- grafiki i ilustracji wektorowych
- projektowania, tworzenia układów i publikowania stron
- tworzenia witryn, projektowania aplikacji i programowania

- kinowych efektów wizualnych i animacji
 - produkcji i montażu wideo
 - projektowania witryn bez pisania kodu
 - tworzenia fotorealistycznych obrazów 3D do oznaczeń marki, ujęć produktów i projektów opakowań
 - tworzenia, redagowania i podpisywania dokumentów oraz formularzy PDF
 - nagrywania, miksowania i naprawy dźwięku
 - współpracy z autorami i redaktorami
 - tworzenia własnych postaci 3D
2. Licencje czasowe (12 miesięcy), licencje edukacyjne, imienne, wersja wielojęzyczna (w tym polska).
 3. W przypadku zaoferowania produktu równoważnego, Wykonawca zobowiązany jest dostarczyć licencje z czasem obowiązywania nie krótszym niż okres wskazany w punkcie 2, z możliwością wykonywania upgradów do obowiązujących wersji oraz downgradów do uprzednio wydanych wersji w zależności od potrzeb. Produkty muszą być w pełni kompatybilne z posiadanym przez Zamawiającego oprogramowaniem bez potrzeby dodatkowej edycji, formatowania, konwertowania i modyfikowania.
 4. Wykonawca poniesie wszelkie możliwe koszty, wymagane w czasie wdrożenia oferowanego rozwiązania, w szczególności związanych z dostosowaniem infrastruktury informatycznej, oprogramowania nią zarządzającego, systemowego i narzędziowego (licencje, wdrożenie), serwisu gwarancyjnego oraz kosztów certyfikowanych szkoleń dla administratorów i użytkowników oferowanego rozwiązania.